

2010年3月期 個人投資家向け会社説明会

～10年後のあるべき姿の実現と持続的成長を目指して～

FIELDS CORPORATION

すべての人に最高の余暇を

JASDAQ:2767

フィールズ株式会社

事業概要

3－16ページ

株主還元／CSR

20－23ページ

中期経営計画

17－19ページ

最後に

24－26ページ

事業概要

■ 会社概要	4
■ 企業理念	5
■ 余暇市場規模	6
■ 企業理念の実現に向けて	7
■ フィールズの使命	8
■ 現在のパチンコ・パチスロ	9
■ パチンコ・パチスロへの取り組み①	10
■ パチンコ・パチスロへの取り組み②	11
■ パチンコ・パチスロへの取り組み③	12
■ スポーツ分野への取り組み	13
■ モバイル分野への取り組み	14
■ アニメーション分野への取り組み	15
■ 業績推移	16

フィールズの特徴

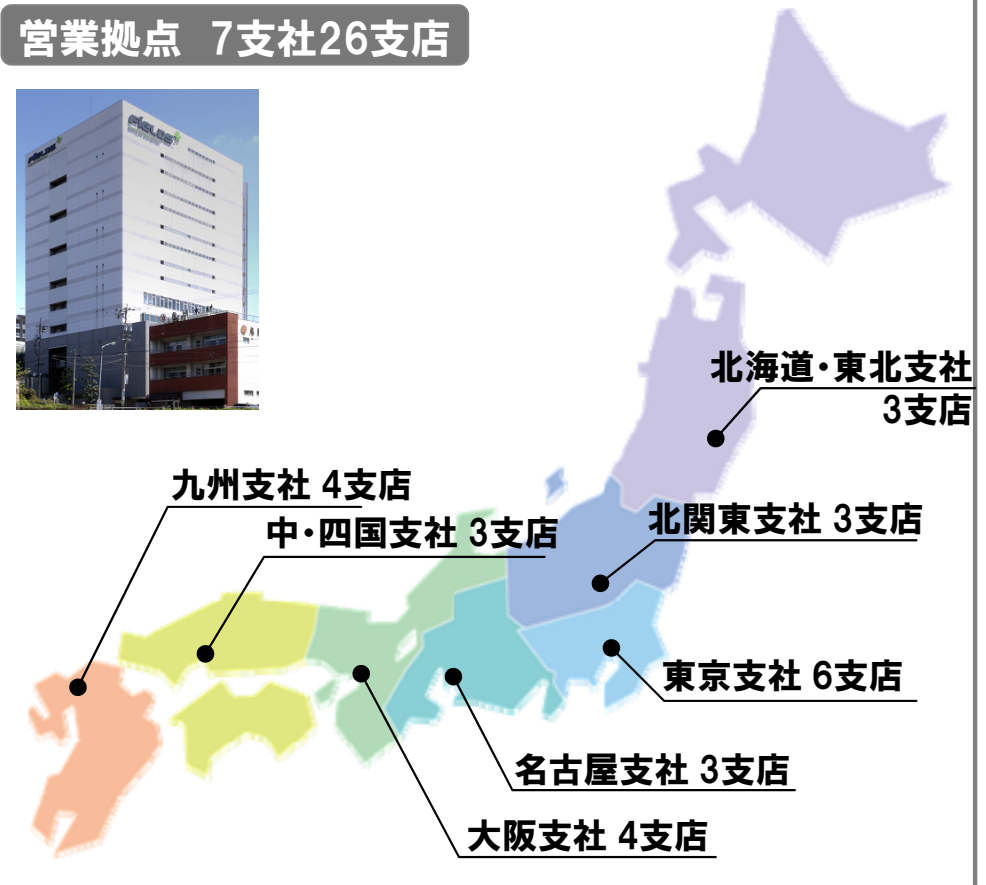
- パチンコ・パチスロ業界における最大手の独立系流通企業
- エンタテインメントの各分野を幅広くカバー

(2009年6月30日現在)

会社概要

商号	： フィールズ株式会社	
設立	： 1988年6月	
資本金	： 7,948百万円	
上場市場	： JASDAQ (コード:2767)	
上場年月	： 2003年3月	
従業員数	： 630名(個別) 869名(連結)	
関連 子会社	： 連結対象企業	11社
	： 持分法適用会社	4社

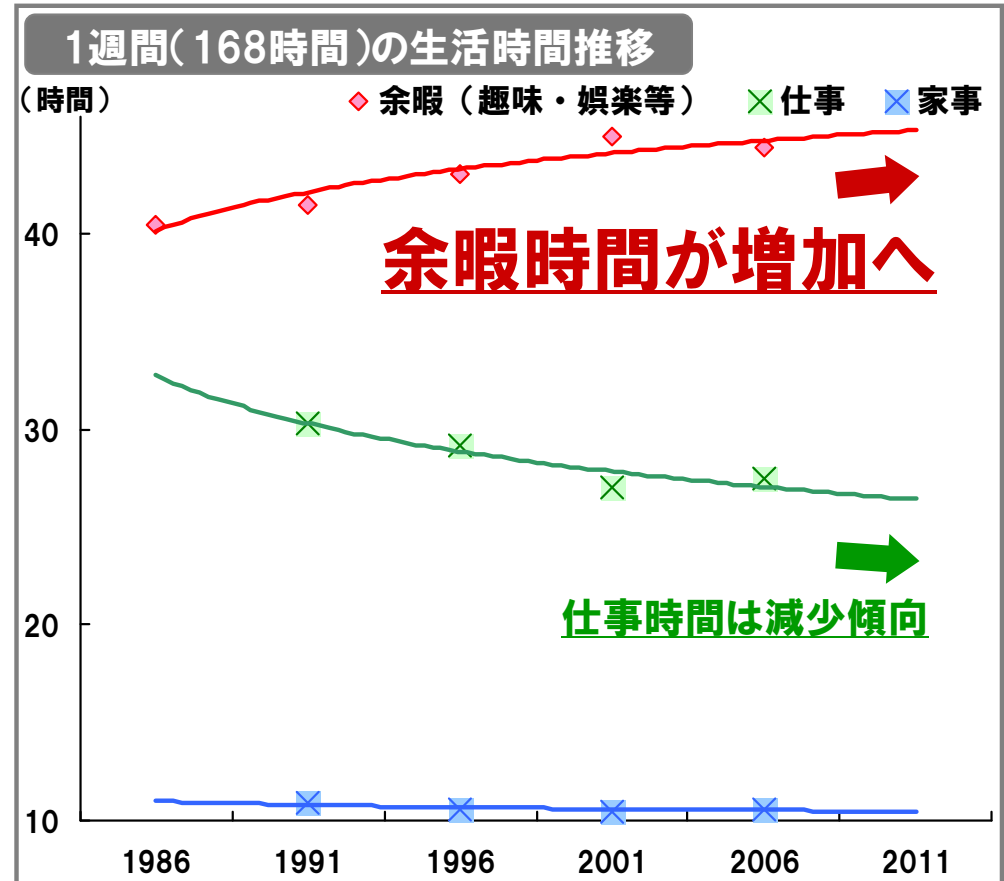
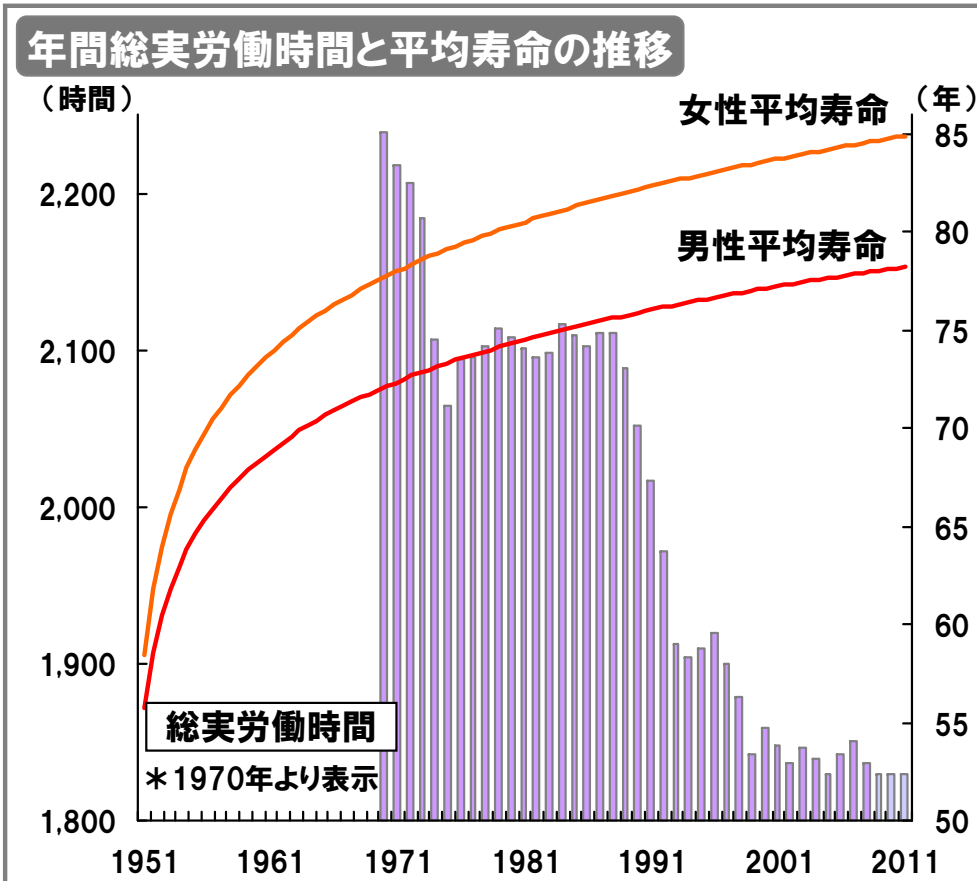
営業拠点 7支社26支店



企業理念

□ **すべての人に最高の余暇を The Greatest Leisure for All People**

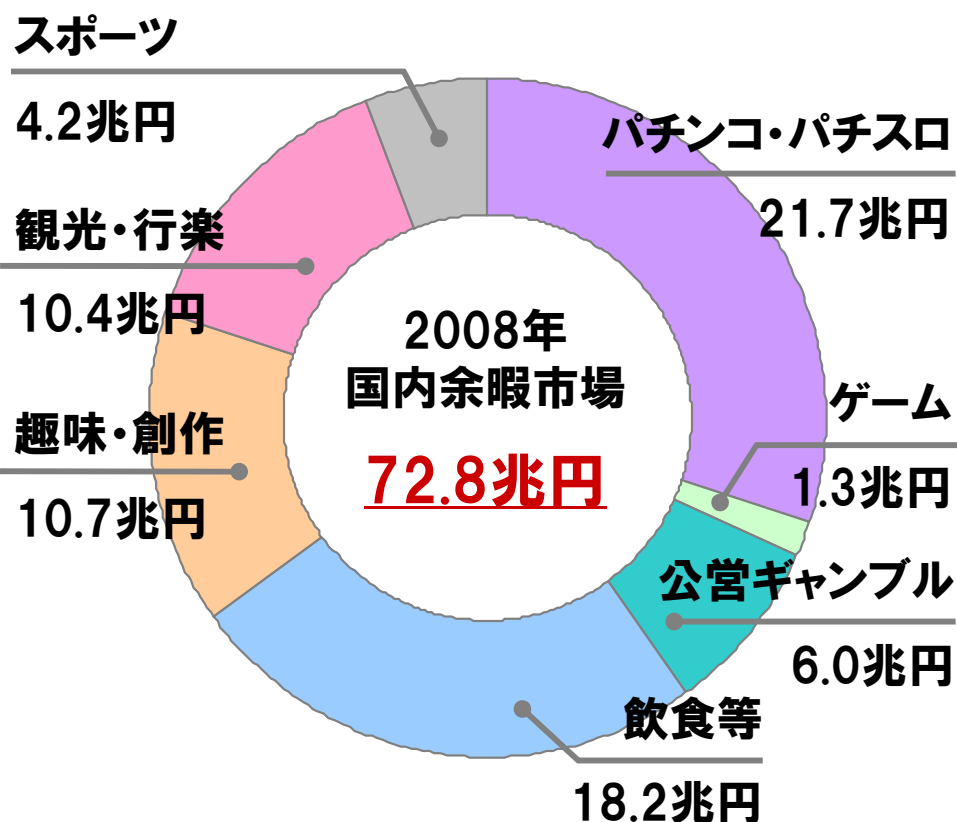
■ **フィールズは、増加をたどる余暇時間に対して商品・サービスを提供**



余暇市場

- 国内余暇市場72.8兆円。うちパチンコ・パチスロ市場が30%を占める
- 今後は余暇時間の増加に伴い、さらなる成長機会が見込める

国内余暇市場規模



当社中核事業が属するパチンコ・パチスロ市場

【市場規模】 **21.7兆円**

・自動車製造に匹敵する市場規模

【遊技人口】 **1,580万人**

- ・18歳以上の約7人に1人が遊技を楽しむ
- ・野球・サッカー観戦等に匹敵する遊技人口

【パチンコホール】 **12,937店舗**

- ・大手コンビニに匹敵する店舗数
- ・時間消費型レジャーとして楽しむ空間

【メーカー】

パチンコメーカー **31社**

パチスロメーカー **60社以上**

- ・大手メーカー上位10社による寡占化

企業理念の実現に向けて

- 人々の生活や環境等の変化を研究、分析、予測することでビジネスチャンスを見い出し、事業活動を展開

エンタテインメント分野

パチンコ・パチスロ

モバイル

ゲーム

スポーツ

TV・映画

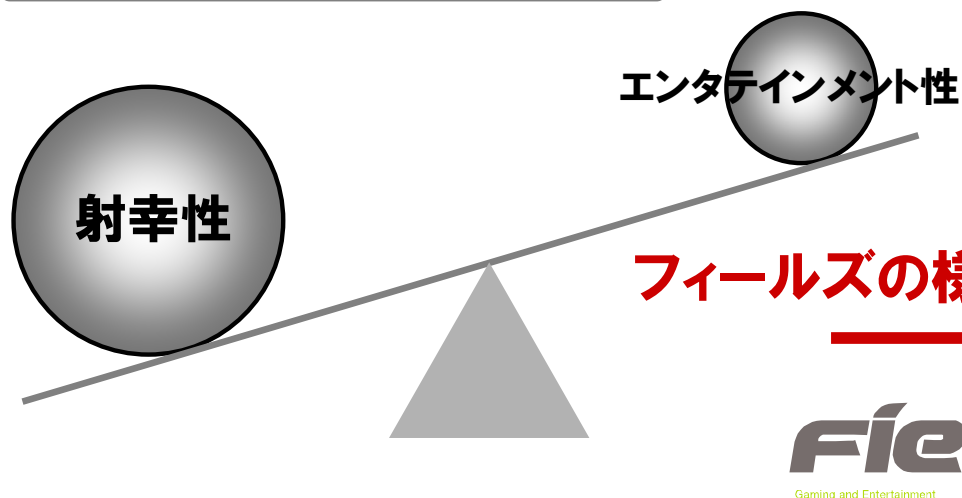
アニメ

出版

フィールズの使命

- パチンコ・パチスロ業界の健全化、活性化
- 業界のエンタテインメントとしての進化に寄与

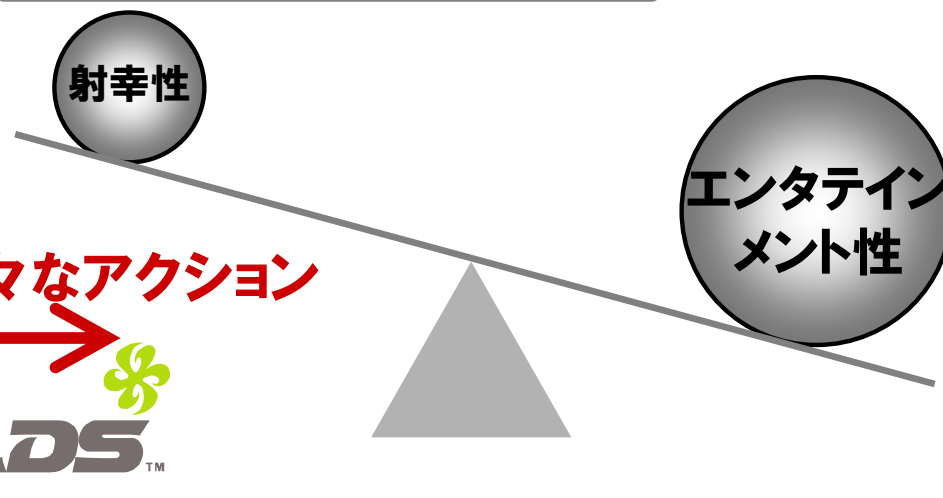
近年までのパチンコ・パチスロ業界



【パチンコ・パチスロ業界】

- ・ マイナスイメージ
 - 大きな費用負担
 - 近寄りにくい空間・・・etc
- ⇒ **射幸性に依存、ファン人口は低下**

エンタテインメントとして進化



【フィールズの取り組み(例)】

- ・ エンタテインメント性の高いコンテンツを搭載した遊技機の提供
 - ・ ファンが喜ぶサービスや空間等の提案
- ⇒ **エンタテインメント化の実現へ**

現在のパチンコ・パチスロ

- 液晶の大型化によりコンテンツ搭載機が市場の約8割を占める
- コンテンツの搭載によりゲーム性・エンタテインメント性が高まる

1980年代のパチンコ・パチスロ

技術の進歩に伴う発展



【パチンコ】

主な仕様

- ・ チューリップ、役モノ(ハネモノ)搭載

ゲーム性

- ・ 盤面に配置された賞球口等に玉が入賞することで払い出しを受ける



【パチスロ】

主な仕様

- ・ リール搭載

ゲーム性

- ・ メダルを投入し、リールに配置された絵柄を揃えることで払い出しを受ける

2000年代のパチンコ・パチスロ



【パチンコ】

主な仕様

- ・ 大型液晶、コンテンツ搭載

ゲーム性

- ・ アニメ、映画、漫画等の映像を大型液晶で視聴し、液晶の図柄が揃うことで払い出しを受ける



【パチスロ】

主な仕様

- ・ リール、大型液晶、コンテンツ搭載

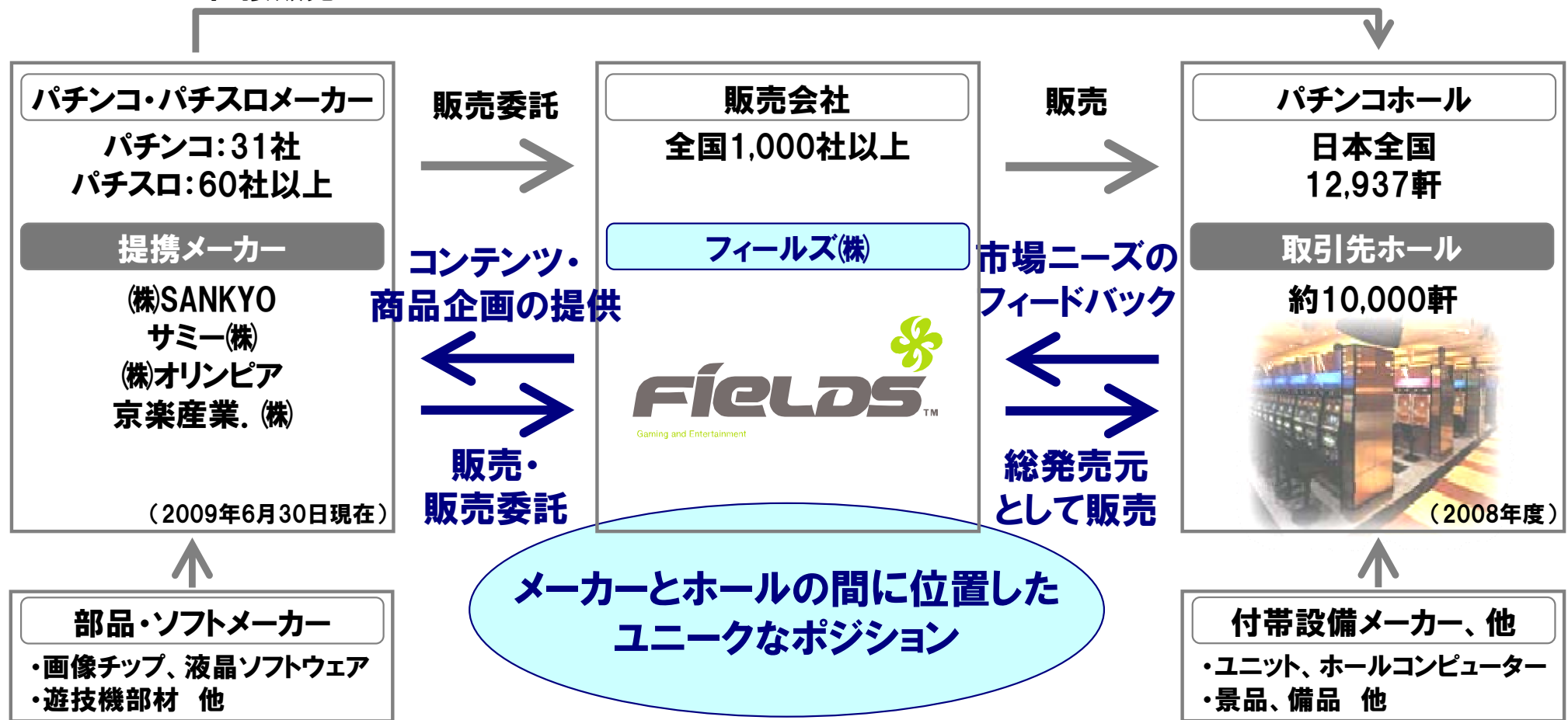
ゲーム性

- ・ アニメ、映画、漫画等の映像を大型液晶で視聴し、リールの絵柄を揃えることで払い出しを受ける

フィールズのポジション

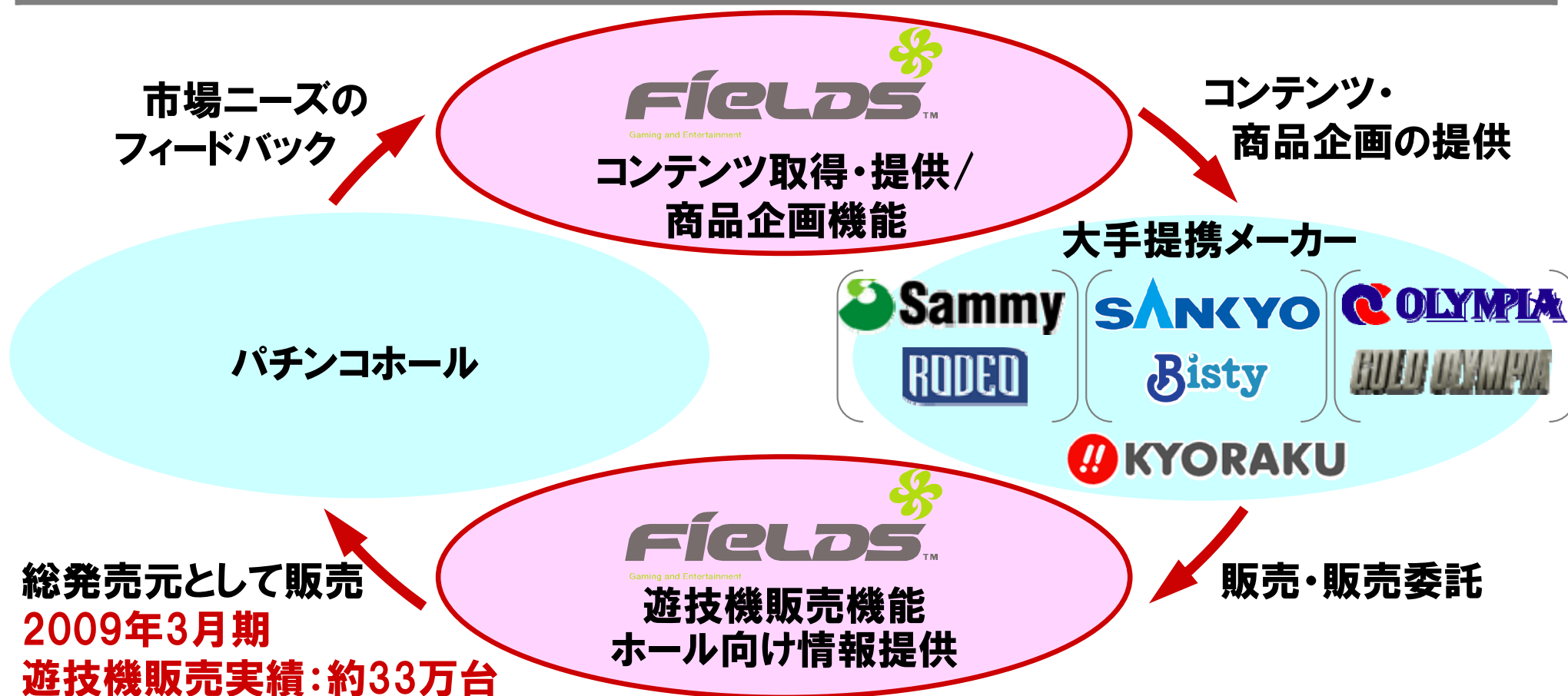
- パチンコ・パチスロ業界最大手の独立系流通企業
- メーカーとホールとの間に位置したユニークなポジション

直接販売



フィールズの強み

- 大手有力メーカーとの提携
- 優良コンテンツの活用、コンテンツの魅力を最大限に引き出す企画力
- 全国7支社・26支店の販売ネットワークによる強力な営業力



商品事例

- コンテンツ発のパチンコ・パチスロ ⇒ エヴァンゲリオンシリーズ
- パチンコ・パチスロ発のコンテンツ ⇒ 新機軸タイトル第1弾「CR七人の侍」

エヴァンゲリオンシリーズ

1990年代を代表する
アニメ作品
「**新世纪エヴァンゲリオン**」

コンテンツ発の
パチンコ・パチスロ



新機軸タイトル第1弾「CR七人の侍」

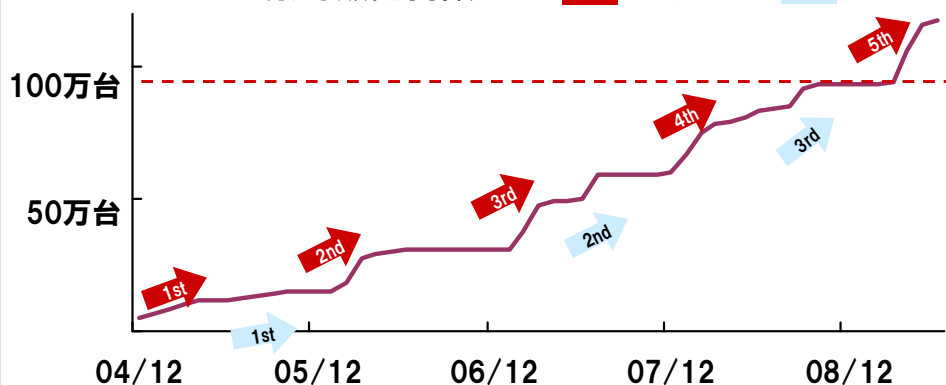
日本映画の最高傑作
「七人の侍」をパチンコの
ためだけに新たに映像を
撮り下ろす

パチンコ・パチスロ発の
コンテンツ



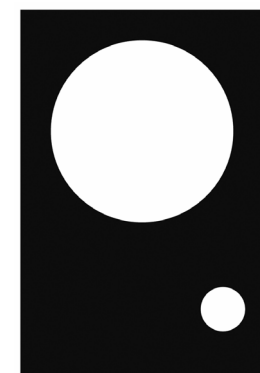
□ エヴァシリーズ累計販売台数

■ パチンコ ■ パチスロ



新機軸タイトル第2弾

Coming soon



スポーツ分野

□ ジャパン・スポーツ・マーケティング株式会社



■ アスリートのスポーツ・マネジメント、スポーツジムの経営等

JSMがマネジメントを手がける トップアスリート（例）

クムム伊達公子(テニス)

清原和博(プロ野球)

岩崎恭子(水泳)

藤島妃呂子(ゴルフ)

他多数

(順不同、敬称略)

TOTAL Workout

PERSONAL TRAINING

ケビン山崎氏が考案した パーソナル・トレーニング・ジム



モバイル分野

□ 株式会社フューチャースコープ



■ 携帯電話を利用した各種コンテンツ及び情報配信サービスと通信販売サービス



アニメーション分野

□ 株式会社ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント



- アニメーションを中心とした映像コンテンツの企画開発、制作、プロモーションまでをトータルプロデュース

コンピューター・グラフィックスを使用した
新たな映像エンタテインメントの創出を目指す

L4C(エル・フォー・シー)

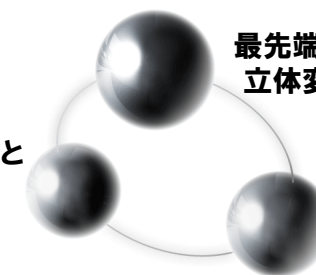
アニメーション制作会社・株式会社「STUDIO4°C」と戦略的な事業提携を開始。共同アニメーションスタジオ「L4C(エルフォーシー)」を設立。



立体映像

最先端の立体変換技術と効率的な制作体制により、企画・プロデュースから制作、開発まで、立体映像における一貫した業務を実施。

豊富な経験と
ノウハウ



最先端の
立体変換技術

効率的な制作
ワークフロー

2010年3月期計画

□ 売上高:700億円 営業利益:100億円 当期純利益:45億円

(単位:百万円)

	2005/03	2006/03	2007/03	2008/03	2009/03	2010/03	
	実績	実績	実績	実績	実績	1Q 実績	計画
売上高	81,658	96,814	85,321	101,818	73,035	16,038	70,000
PS事業	/	88,349	71,306	82,763	55,724	15,029	-
グループ事業	/	8,465	14,015	19,055	17,311	1,009	-
営業利益	12,097	12,348	8,944	13,158	1,960	8,524	10,000
PS事業	/	12,711	9,073	12,747	4,031	8,543	-
グループ事業	/	△363	△129	411	△2,071	△19	-
当期純利益	6,926	7,085	3,710	5,296	△1,481	4,711	4,500

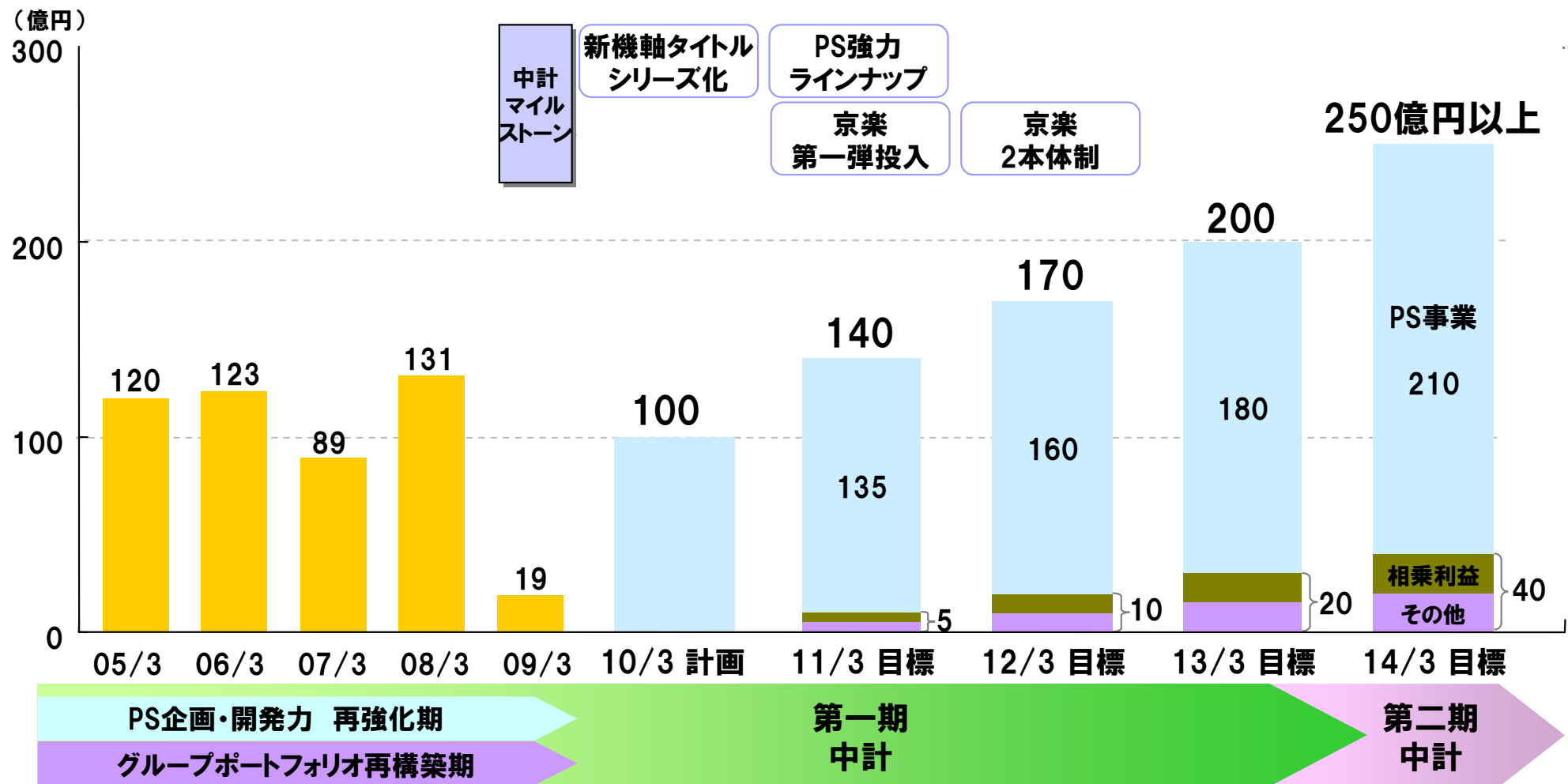
* 事業別の売上高及び営業利益は、簡易表示しています。

中期経営計画

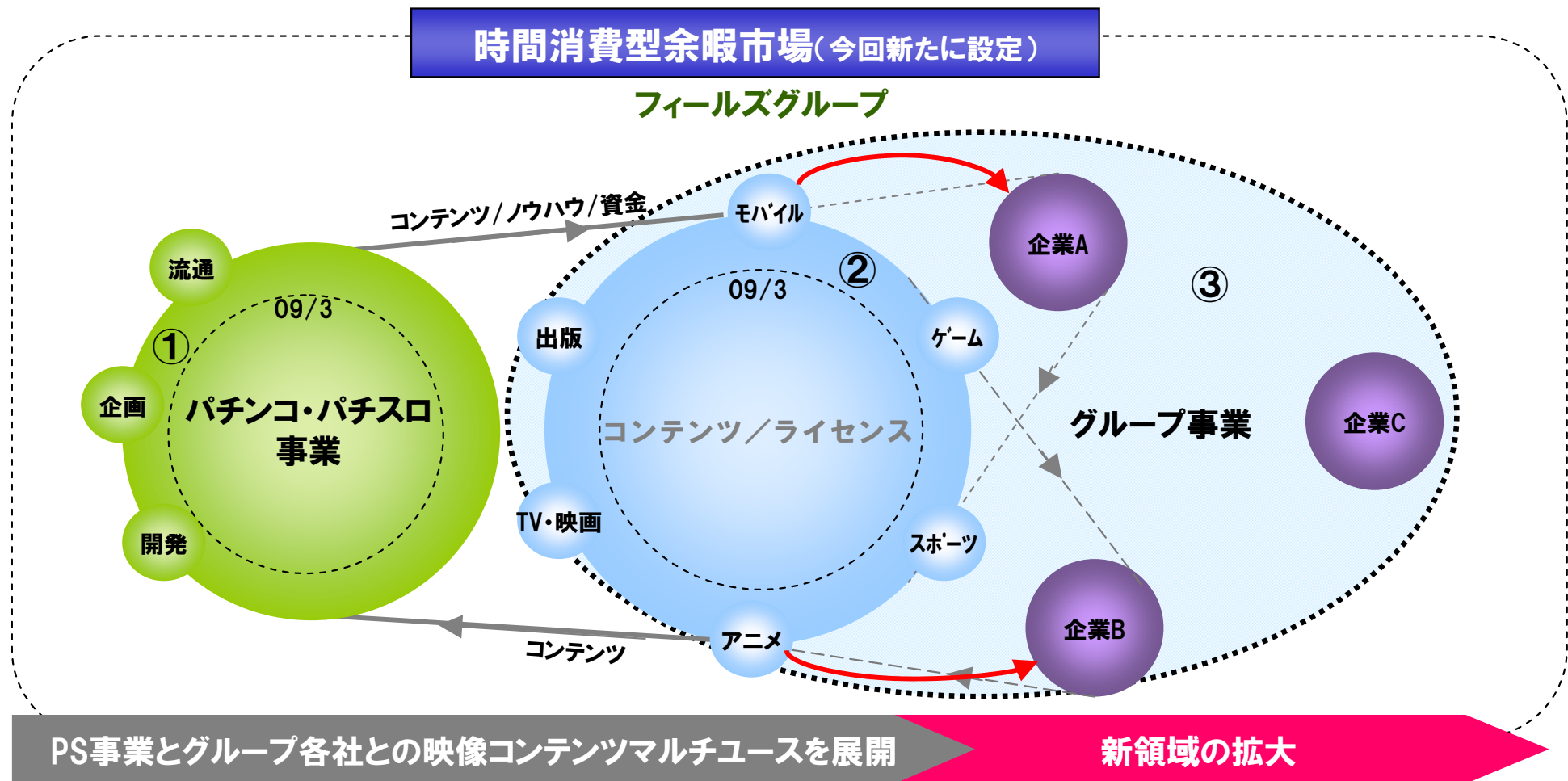
■ 中期経営計画の目標値	18
■ 中長期戦略について	19

中期経営計画の目標値

□ 2014年3月期「営業利益250億円以上」目標 ※グループ・協業利益20%寄与目標



- ① 成長戦略：パチンコ・パチスロの利益機会の幅を広げる
- ② 拡大戦略：パチンコ・パチスロを起点に爪を伸ばす
- ③ 未来戦略：10年、20年、30年先に拡大する新しいエンタテインメントに布石を打つ



株主還元／CSR

■ 株主還元	21
■ CSRへの取り組み	22
■ 社会貢献活動トピックス	23

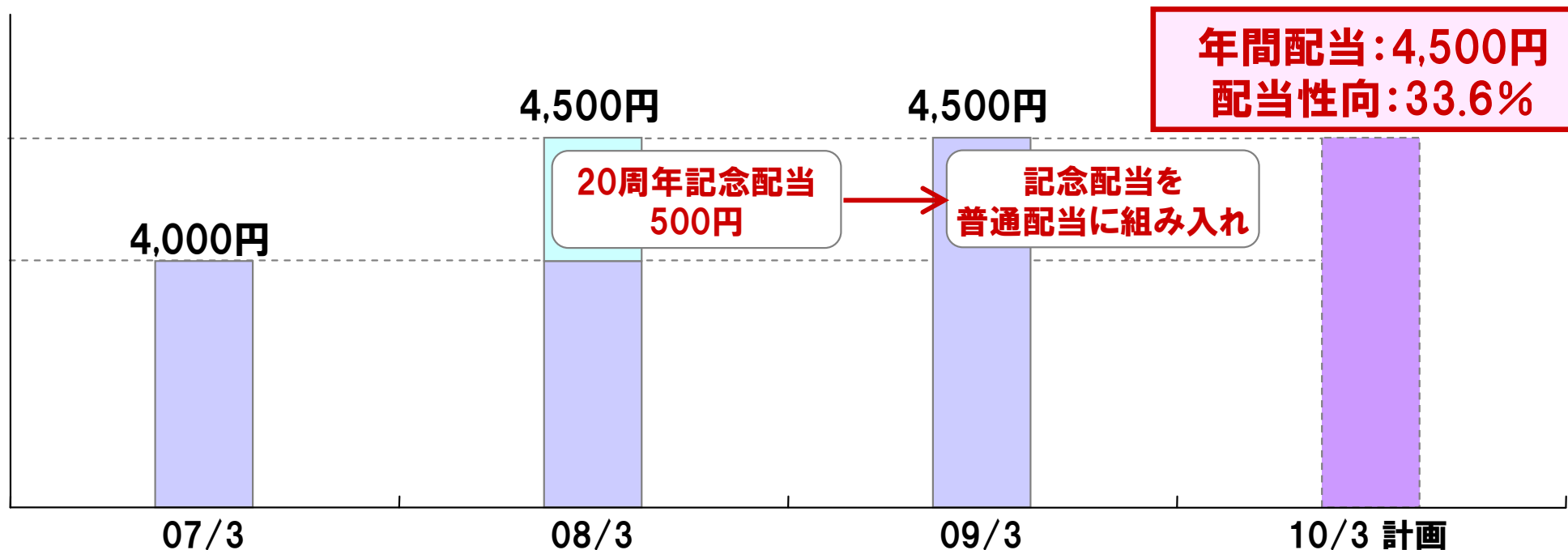
配当政策

□ 経営の基本方針である「株主重視」を実現

■ 連結配当性向の基準として20%以上

■ 2010年3月期配当予想

・1株につき年間配当4,500円(中間配当2,000円 期末配当2,500円)



基本方針

- 当社の企業活動そのものがCSR(企業の社会的責任)

CSR活動事例

- **企業行動規範の制定** ⇒ 企業行動規範ハンドブックを全従業員に配布
- **内部統制** ⇒ さらなる成長に向けた**経営の仕組みづくり**の展開
- **品質マネジメント** ⇒ 優れた業務品質を顧客に提供するため、営業活動をサービス品質と捉え、
「ISO9001:2000」の認証取得・更新
- **情報セキュリティマネジメント** ⇒ 社会及びお客様からの信頼にお応えする継続的なセキュリティ対策を強化し、
「ISO27001:2005」の認証取得・更新

社会貢献活動トピックス

□ チャリティゴルフトーナメントを主催



【大会名】「2009 青木功・日野皓正・フィールズ ザ・レジェンド
チャリティプロアマトーナメント」

【開催日】2009年5月16日－17日

【開催コース】麻倉ゴルフ倶楽部(千葉県)

【活動内容】本大会を主催
エントリーフィー、チャリティオークション、入場チケットの販売等の
収益2,340万円を寄付

【寄付先】千葉県こども病院
日本白血病研究基金
(財)がんの子供を守る会



最後に

■ 本日のまとめ	25
■ IRサイトのご紹介	26

1. フィールズの特徴/成長ドライバ

- ① 人々の生活や環境等の変化を研究、分析、予測することでビジネスチャンスを見い出し、事業活動を展開
- ② パチンコ・パチスロ業界における最大手の独立系流通企業
- ③ エンタテインメントの各分野を幅広くカバー

2. 今後の目標

- ① 2014年3月期 営業利益250億円以上を目指す
- ② 成長戦略、拡大戦略、未来戦略の推進

3. 株主還元/CSR

- ① 経営の基本方針である「株主重視」の実現、連結配当性向基準20%以上
- ② 企業の社会的責任等に向けた積極的な活動

IRサイトでは、投資家の皆様に、わかりやすく、使いやすい内容を掲載しております。
ぜひ一度ご利用下さい。

フィールズ IRサイト (株主・投資家情報) <http://www.fields.biz/ir/j/>

[企業ビジョン・成長戦略]

フィールズの企業ビジョン・成長戦略について、わかりやすくまとめています

[個人投資家の皆様へ]

個人投資家の皆様、初めてIRサイトにお越しいただいた皆様へフィールズについてより深くご理解いただけるよう、わかりやすくまとめています

[財務・業績情報 / フィールズについて / IRライブラリー]

財務・業績情報、フィールズの概要、IR資料等を、わかりやすくまとめています



[ジャスダック証券取引所]
2008年度IR優良会社に選定



[日興アイ・アール]
「最優秀サイト」に選定



[大和インベスター・リレーションズ]
インターネットIRサイトの優秀企業に選定



本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。

お問い合わせ先

■ コーポレートコミュニケーション室 IR課

■ TEL :03-5784-2111

■ E-mail : ir@fields.biz