

# 2010年3月期 第2四半期 決算説明会

2009年11月6日

FIELD'S CORPORATION

すべての人に最高の余暇を

フィールズ株式会社

JASDAQ:2767

## 2010年3月期 第2四半期決算の概要(連結)

■ 2010年3月期 第2四半期累計 実績(連結P/L)	4
■ 2010年3月期 第2四半期累計 セグメント別状況	5
■ 2010年3月期 第2四半期累計のポイント - PS・フィールド	6
■ 2010年3月期 第2四半期末(連結B/S) (要約)	7
■ 2010年3月期 第2四半期末累計 キャッシュ・フロー計算書 (要約)	8

## 2010年3月期 通期業績見通し(連結)

■ 2010年3月期 通期業績見通し(連結)	10
■ (参考)中期経営計画の目標値について	11

## グループ事業戦略

■ グループ事業戦略 財務改善状況	13
■ グループ事業戦略 新領域拡大に向けた現在のR&D状況	14

## 2010年3月期 第2四半期決算の概要(連結)

- 2010年3月期 第2四半期累計 実績(連結P/L) 4
- 2010年3月期 第2四半期累計 セグメント別状況 5
- 2010年3月期 第2四半期累計のポイント – PS・フィールド 6
- 2010年3月期 第2四半期末(連結B/S) (要約) 7
- 2010年3月期 第2四半期末累計 キャッシュ・フロー計算書 (要約) 8

# 2010年3月期 第2四半期累計 実績(連結P/L)



**PS・フィールド: エヴァシリーズ最新作の販売好調**      **グループ各社: 予定通り推移**

( )は売上高各利益率 (単位: 億円)

連結	2009年3月期		2010年3月期				
	2Q累計実績	通期実績	1Q実績	2Q累計		期初 計画比	前年同期 増減率(%)
				計画	実績		
売上高	415.9	730.3	160.3	220.0	214.4	97.5%	△48.4%
営業利益	32.5 (7.8%)	19.6 (2.7%)	85.2 (53.2%)	45.0 (20.4%)	53.8 (25.1%)	119.6%	65.6%
経常利益	30.2 (7.3%)	9.9 (1.4%)	85.1 (53.1%)	45.0 (20.4%)	50.5 (23.6%)	112.2%	67.1%
当期純利益	8.4 (2.0%)	△14.8 (-)	47.1 (29.4%)	19.0 (8.6%)	21.8 (10.2%)	114.7%	158.1%
連結従業員数	1,118名	827名	869名	-	873名		

■ 「CR新世紀エヴァンゲリオン～最後のシ者～」がシリーズ最高の販売台数237,000台を記録

(参考) 個別	2009年3月期		2010年3月期				
	2Q累計実績	通期実績	1Q実績	2Q累計		期初 計画比	前年同期 増減率(%)
				計画	実績		
売上高	343.5	531.4	149.0	200.0	192.3	96.2%	△44.0%
営業利益	56.3 (16.4%)	38.1 (7.2%)	86.2 (57.9%)	50.0 (25.0%)	57.1 (29.7%)	114.2%	1.4%
経常利益	54.9 (16.0%)	58.4 (11.0%)	87.6 (58.8%)	50.0 (25.0%)	58.6 (30.5%)	117.2%	6.6%
当期純利益	32.2 (9.4%)	11.4 (2.2%)	51.3 (34.5%)	25.0 (12.5%)	30.7 (16.0%)	122.8%	△4.9%

# 2010年3月期 第2四半期累計 セグメント別状況



- PS・フィールド : [1Q]CRエヴァ5が好調、[2Q]独立系流通企業として様々なメーカーの遊技機を販売
- スポーツエンタテインメント・フィールド : スポーツビジネス全般の抜本的な見直し効果が現れ、概ね予定通りに推移
- モバイル・フィールド : 有料会員数が約43万人(2009年9月末現在)、堅調な推移

(単位:百万円)

	2009年3月期 ※			2010年3月期				
	1Q	2Q ※	2Q累計	1Q	2Q ※	2Q累計	前年同期増減率(%)	構成比(%)
<b>売上高</b>	7,321	34,269	41,590	16,038	5,406	21,444	△48.4%	
PS・フィールド	4,197	30,760	34,957	15,029	4,386	19,415	△44.5%	88.9%
スポーツエンタテインメント・フィールド	961	1,016	1,977	565	616	1,181	△40.3%	5.4%
モバイル・フィールド	366	370	736	519	472	991	34.6%	4.5%
ゲーム・フィールド	1,904	2,223	4,127	-	-	-	-	-
その他・フィールド	54	12	66	252	7	259	292.4%	1.2%
消去又は全社	△163	△111	△274	△329	△74	△403		
<b>営業利益</b>	△3,312	6,564	3,252	8,524	△3,138	5,386	65.6%	
PS・フィールド	△1,562	7,131	5,569	8,543	△3,136	5,407	△2.9%	98.8%
スポーツエンタテインメント・フィールド	△169	△173	△342	△96	△66	△162	-	△3.0%
モバイル・フィールド	120	107	227	124	123	247	8.8%	4.5%
ゲーム・フィールド	△1,112	△507	△1,619	-	-	-	-	-
その他・フィールド	△544	△52	△596	58	△75	△17	-	△0.3%
消去又は全社	△44	58	14	△104	15	△89		

※ 2009年3月期は、組み換え後の参考数値を表記しています。 ※2Qの数値は、2Q累計から単純差引にて表示しています。

## PS・フィールド

- 市場環境: パチンコ遊技機は引き続きミドルスペックを中心とした導入ヘシフト  
パチスロ遊技機は設置・稼動状況に底打ち感が見受けられる環境に
- 第2四半期販売実績: 総発売元 パチンコ1機種、パチスロ0機種

(単位:台)

	2009年3月期				2010年3月期		
	1Q	2Q	2Q累計	通期計	1Q	2Q	2Q累計
パチンコ機販売台数	53,237	84,302	137,539	202,525	244,091	22,193	266,284
パチスロ機販売台数	5,360	73,933	79,293	128,680	6,055	1,805	7,860
合計販売台数	58,597	158,235	216,832	331,205	250,146	23,998	274,144

### パチンコ遊技機

1Q



■CR新世紀エヴァンゲリオン～最後のシ者～

シリーズ最高販売台数の  
23.7万台を記録

**エヴァシリーズ  
パチンコ・パチスロ  
販売合計117万台**

### パチスロ遊技機



■エースをねらえ!



■サタデーナイトフィーバー

2Q



■CR昭和伝説 三波春夫

当社総発売元として  
銀座製パチンコ機を発売

独立系流通企業の強みを生かし、様々なメーカーの遊技機を販売

# 2010年3月期 第2四半期末(連結B/S) (要約)



(単位:百万円)

	08/09末 ①	09/03末 ②	09/09末 ③	比較増減		増減内容
				08/09末 (③-①)	09/03末 (③-②)	
<b>流動資産合計</b>	55,717	25,135	30,046	△ 25,671	4,911	
(現金及び預金)	10,848	11,181	19,784	8,936	8,603	(③-②): CRエヴァ5の販売による増加
(たな卸資産)	4,208	963	1,238	△ 2,970	275	(③-①): ゲーム事業の仕掛品の減少
<b>固定資産合計</b>	32,154	26,929	26,564	△ 5,590	△ 365	
(有形固定資産合計)	11,617	10,898	10,278	△ 1,339	△ 620	(③-②): 東京事務所の建物・土地の売却による減少
(無形固定資産合計)	3,513	2,761	2,483	△ 1,030	△ 278	(③-①): D3該当分ののれんの減少
(投資その他の資産合計)	17,023	13,268	13,803	△ 3,220	535	(③-②): 投資有価証券の評価差額の増加
<b>資産合計</b>	87,871	52,064	56,611	△ 31,260	4,547	(③-②): 現金及び預金の増加
<b>流動負債合計</b>	36,390	7,547	10,165	△ 26,225	2,618	(③-②): 未払法人税の増加
(短期借入金)	5,921	-	-			(③-①): D3該当分等の減少
<b>固定負債合計</b>	6,175	5,021	4,661	△ 1,514	△ 360	(③-②): 社債の償還による減少
<b>負債合計</b>	42,566	12,568	14,827	△ 27,739	2,259	
<b>純資産合計</b>	45,305	39,496	41,784	△ 3,521	2,288	(③-②): 利益増に伴う利益剰余金の増加
<b>負債純資産合計</b>	87,871	52,064	56,611	△ 31,260	4,547	

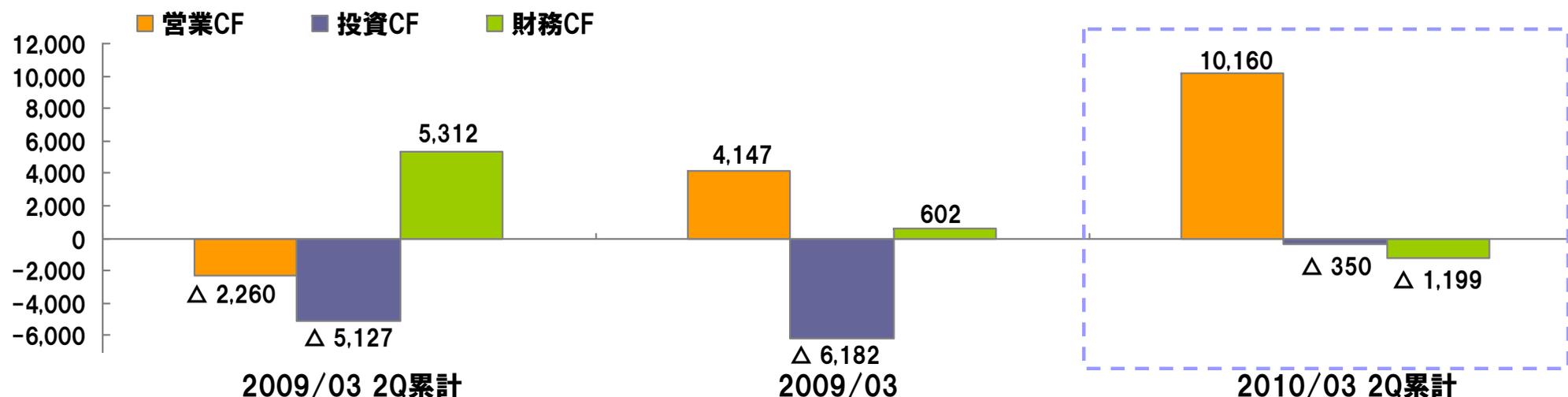
※ 2009年3月期に連結子会社であった株式会社ディースリーのB/Sにつきましては、2009年3月末より連結外となっております。

# 2010年3月期 第2四半期累計 キャッシュ・フロー計算書（要約）



（単位：百万円）

	2009年3月期		2010年3月期	
	2Q累計	通期	2Q累計	要因
営業活動によるキャッシュ・フロー	△2,260	4,147	10,160	税金等調整前四半期純利益 4,647 法人税等の還付 2,599 売上債権の減少 2,255 預り金の減少 △1,406
投資活動によるキャッシュ・フロー	△5,127	△6,182	△350	有形固定資産の売却による収入 615 貸付けによる支出 △ 352 有形固定資産の取得による支出 △ 340
財務活動によるキャッシュ・フロー	5,312	602	△1,199	配当金の支払 △ 838 社債の償還による支出 △ 360
現金及び現金同等物に係る換算差額	85	△79	△8	
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△1,990	△1,512	8,602	
現金及び現金同等物の期首残高	12,693	12,693	11,181	
現金及び現金同等物の期末残高	10,703	11,181	19,784	



## 2010年3月期 通期業績見通し(連結)

- 2010年3月期 通期業績見通し(連結) 10
- (参考)中期経営計画の目標値について 11

## ポイント

- 新機軸タイトル第2弾のパチンコ遊技機を投入／人気シリーズ遊技機投入による拡販
- グループ事業の収益の早期改善により連単倍率1.0倍以上を実現

( )は売上高各利益率 (単位:億円)

連結	2009年3月期		2010年3月期				
	2Q累計 実績	通期 実績	2Q累計		通期 計画	前年同期	
			計画	実績		比較増減	増減率(%)
売上高	415.9	730.3	220.0	214.4	700.0	△ 30.3	△ 4.2%
営業利益	32.5 (7.8%)	19.6 (2.7%)	45.0 (20.4%)	53.8 (25.1%)	100.0 (14.2%)	+ 80.4	410.2%
経常利益	30.2 (7.3%)	9.9 (1.4%)	45.0 (20.4%)	50.5 (23.6%)	100.0 (14.2%)	+ 90.1	909.1%
当期純利益	8.4 (2.0%)	△ 14.8 (-%)	19.0 (8.6%)	21.8 (10.2%)	45.0 (6.4%)	+ 59.8	-%

## パチンコ遊技機

3Q



■CR料理の鉄人

4Q

新機軸タイトル第2弾のパチンコ遊技機を投入

## パチスロ遊技機



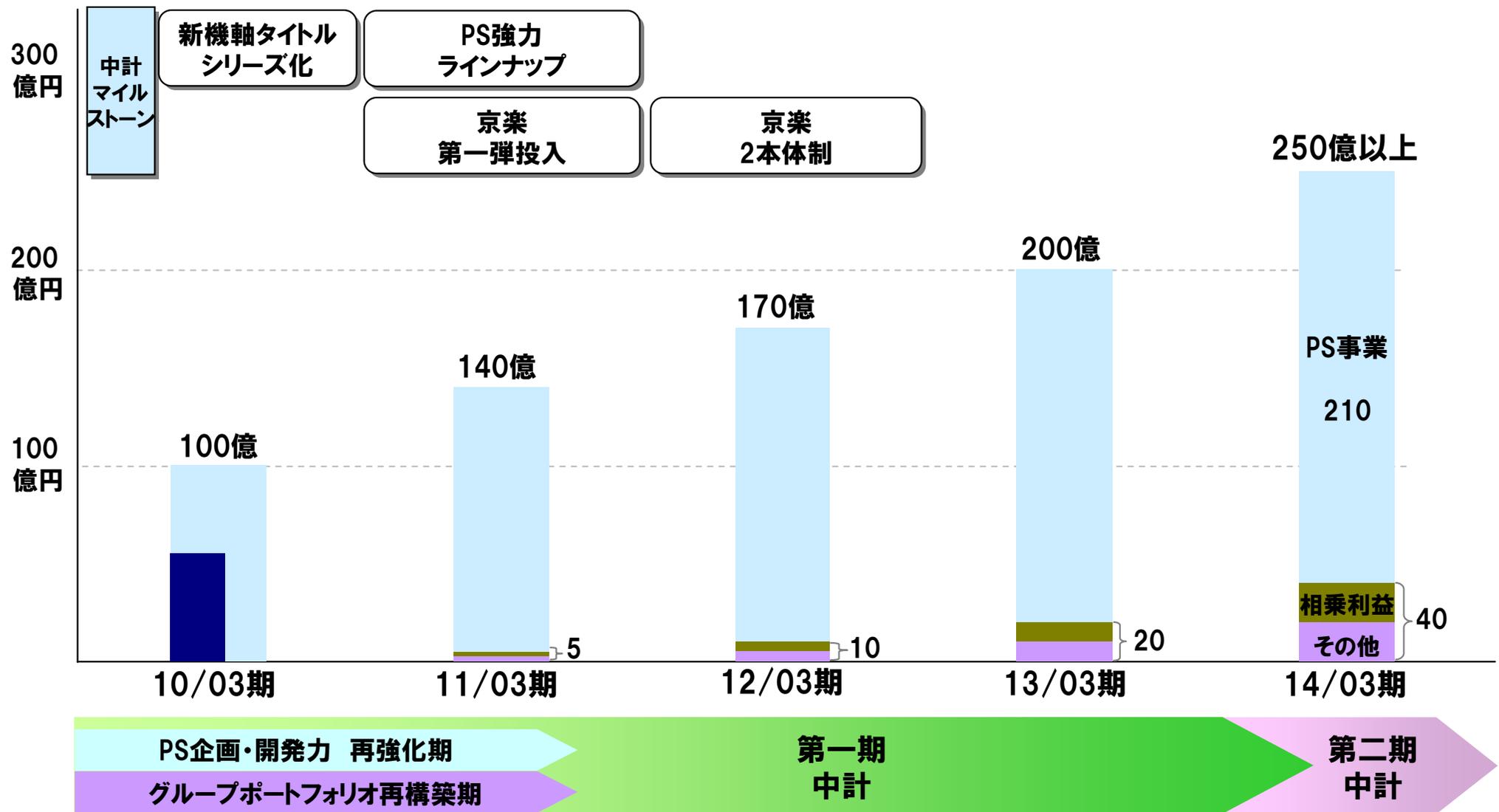
■I am KONISHIKI



■炎の熱血教師

大型タイトルの人気シリーズパチスロ遊技機を投入

## 2014年3月期 250億円以上目標 ※グループ・協業利益20%寄与目標

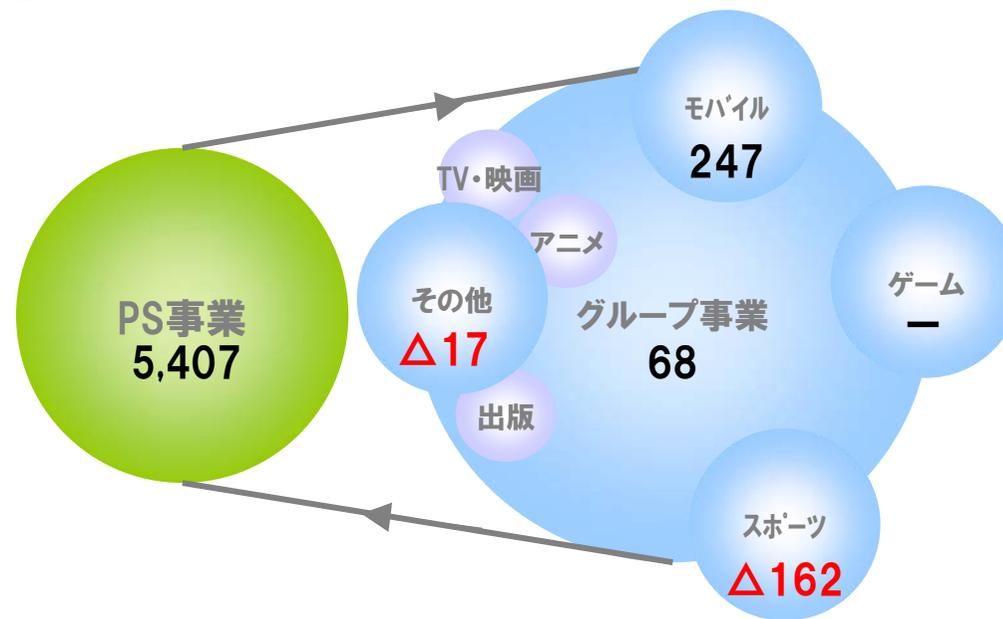


## グループ事業戦略

- グループ事業戦略 財務改善状況 13
- グループ事業戦略 新領域拡大に向けた現在のR&D状況 14

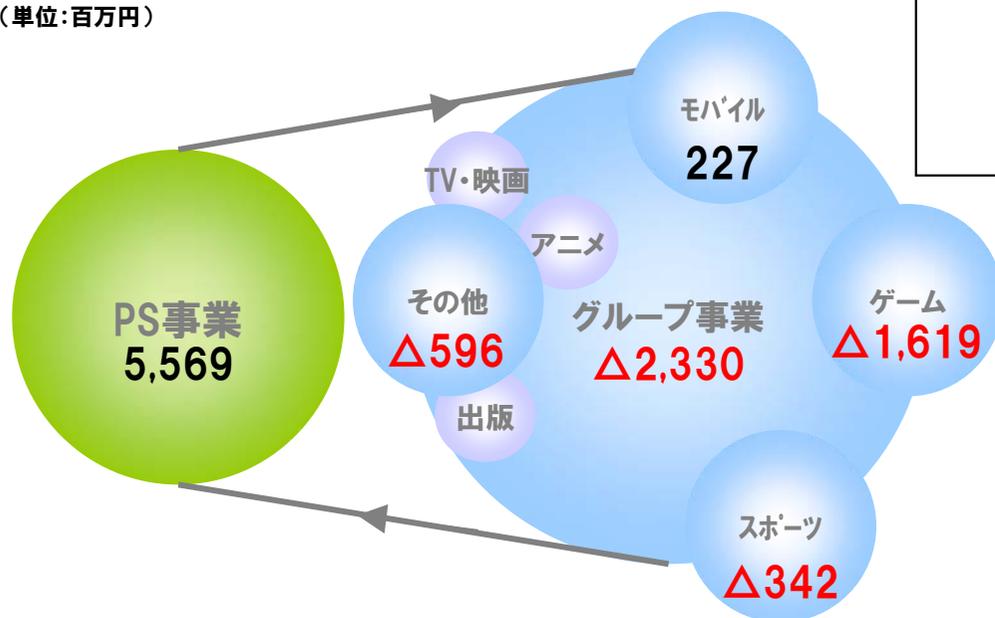
## 2010年3月期第2四半期累計 営業利益

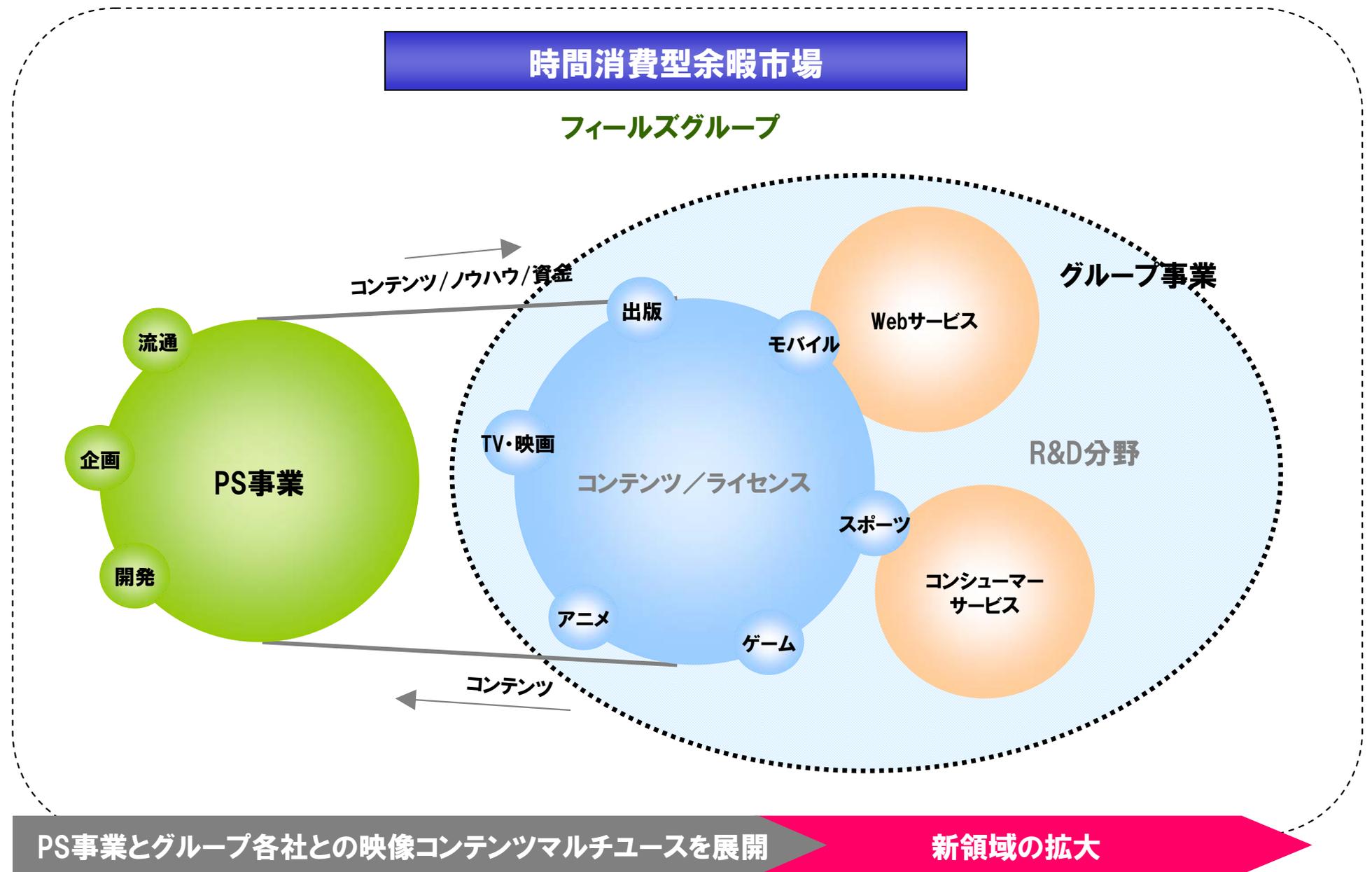
(単位:百万円)



## 2009年3月期第2四半期累計 営業利益

(単位:百万円)





本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これに限るものではありません。

## お問い合わせ先

■ コーポレートコミュニケーション室 IR課

■ TEL : 03-5784-2111

■ E-mail: [ir@fields.biz](mailto:ir@fields.biz)