

3rd quarter (2011.10 ~ 2011.12)

2012年3月期3Q 決算説明会

2012年2月3日

すべての人に最高の余暇を

3Q



フィールズ株式会社



Index

総括	3
ご参考:東日本大震災以降の業界動向について	4
連結P/L	5
遊技機販売実績	6
連結B/S(要約)	7
連結C/F計算書(要約)	8
セグメント別状況	9
エンタテインメント事業(グループ事業) 実質収益力	11
エンタテインメント事業(グループ事業) 総括	12
-「月刊ヒーローズ」	13
-映像関連	14
通期業績見通し(連結)	16

〈PS販売実績〉 ()内は前年同期増減 **・パチンコ1機種/パチスロ4機種販売**

パチンコ遊技機販売	パチスロ遊技機販売
12.5万台 (11.6万台減)	7.3万台 (6.4万台減)

〈3Q累計 連結実績〉 ()内は前年同期比

売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益
430億円(60.3%)	0.2億円(0.2%)	1.0億円(0.9%)	11.3億円(17.5%)

大型タイトル(CRエヴァ7など)を4Qへ変更

- － 3Qにおける各メーカーからの有力タイトル投入を鑑み、4Qでの拡販に傾注

事業の再構築やIPの開発・創出への取り組みを加速

- － スポーツ関連事業:アスリートマネジメント・ライセンス事業の撤退、フィットネス事業の統合
- － モバイル事業:既存提供サービスの見直し、サービス品質向上を図る積極投資
- － IP開発:月刊ヒーローズ創刊、映画「ベルセルク」「ウルトラマンサーガ」公開決定

その他 トピックス

- － (株)ミズホの株式を取得予定

ご参考：東日本大震災以降の業界動向について



PS(パチンコ・パチスロ)関連事業が4Q重視の計画のため、前年同期比で減

(単位:億円)

	2011年3月期				2012年3月期			
	2Q累計	3Q	3Q累計	通期	2Q累計	3Q	3Q累計	前年同期比
売上高	430.1	284.2	714.3	1,035.9	333.5	97.1	430.6	60.3%
販管費	98.0 (22.8%)	57.8 (20.3%)	155.8 (21.8%)	219.9 (21.2%)	104.0 (31.2%)	59.0 (60.8%)	163.0 (37.9%)	104.6%
営業利益	91.8 (21.3%)	15.1 (5.3%)	106.9 (15.0%)	131.3 (12.7%)	15.8 (4.7%)	△15.6 (△16.1%)	0.2 (0.0%)	0.2%
経常利益	95.0 (22.1%)	19.8 (7.0%)	114.8 (16.1%)	136.8 (13.2%)	17.1 (5.1%)	△16.1 (△16.6%)	1.0 (0.2%)	0.9%
四半期/当期 純利益	54.2 (12.6%)	10.5 (3.7%)	64.7 (9.1%)	75.2 (7.3%)	24.2 (7.3%)	△12.9 (△13.3%)	11.3 (2.6%)	17.5%

※3Q及び前年同期比につきましては、表上計算にて算出しております。

03. 遊技機販売実績

パチンコ機: 1機種 12.5万台(前年同期11.6万台減)

パチスロ機: 4機種 7.3万台(前年同期 6.4万台減)

販売台数	2011年3月期		2012年3月期		主なタイトル
	3Q累計実績	通期	3Q累計実績	増減	
パチンコ機	24.1 万台 エヴァ:20.5万台	26.2 万台	12.5 万台	△11.6 万台	1Q -
					2Q CR浜崎あゆみ物語 7.2万台
					3Q CR浜崎あゆみ物語 (Light/Sweet Version) - (累計: 1.2万台)
					4Q CRエヴァ7
パチスロ機	13.7 万台	21.7 万台	7.3 万台	△6.4 万台	1Q [前期継続] エヴァ～真実の翼～ (累計: 7.8万台) 2.2万台
					SAMURAI 7 1.2万台
					2Q 旋風の用心棒 2.3万台
					3Q ラーゼフォン -
					ストリートファイターIV -
					4Q エヴァ～生命の鼓動～
					Coming Soon
					合計

パチスロ:[継続]新鬼: 6.3万台、[継続]Sエヴァ1.0万台、カメラ:1.3万台、俺の空:3.7万台
 パチンコ:CRエヴァ6～福音～:20.5万台

04. 連結B/S(要約)

(単位:百万円)

	10/12末	11/03末 ①	11/12末 ②	増減 (②-①)	主な増減要因(②-①)
流動資産合計	48,710	51,051	30,955	△20,096	遊技機販売に伴う売上債権の減少
(現金及び預金)	18,561	15,873	14,020	△1,853	
(たな卸資産)	1,698	1,358	4,514	3156	
固定資産合計	28,101	27,920	30,917	2,997	
(有形固定資産合計)	9,936	10,089	10,806	717	
(無形固定資産合計)	4,835	5,070	4,743	△327	
(投資その他の資産合計)	13,329	12,760	15,367	2,607	繰延税金資産の増加
資産合計	76,811	78,971	61,872	△17,099	

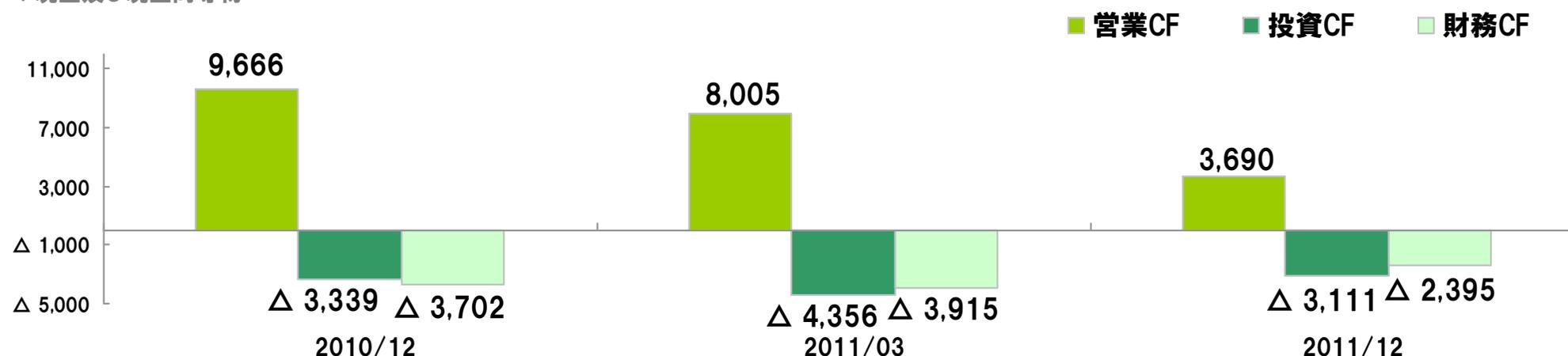
流動負債合計	26,483	27,587	11,315	△16,272	遊技機販売に伴う仕入債務の減少及び未払法人税等の減少
(短期借入金)	-	85	615	530	
固定負債合計	4,227	4,362	4,148	△214	社債の償還
負債合計	30,710	31,949	15,464	△16,485	
純資産合計	46,101	47,021	46,408	△613	利益余剰金の減少
負債純資産合計	76,811	78,971	61,872	△17,099	

05. 連結C/F計算書(要約)

(単位:百万円)

	2011年3月期		2012年3月期	
	3Q累計	通期	3Q累計	要因
営業キャッシュ・フロー	9,666	8,005	3,690	売上債権の減少 $\Delta 27,694$ 仕入債務の減少 $\Delta 16,229$ 法人税等の支払 $\Delta 7,112$
投資キャッシュ・フロー	$\Delta 3,339$	$\Delta 4,356$	$\Delta 3,111$	有形固定資産の取得による支出 $\Delta 955$ 無形固定資産の取得による支出 $\Delta 789$ 有価証券の取得による支出 $\Delta 503$
財務キャッシュ・フロー	$\Delta 3,702$	$\Delta 3,915$	$\Delta 2,395$	配当金の支払 $\Delta 1,652$ 社債の償還による支出 $\Delta 670$
換算差額*	$\Delta 8$	$\Delta 7$	$\Delta 4$	
増減額(△は減少)	2,615	$\Delta 274$	$\Delta 1,821$	
期首残高	15,906	15,906	15,632	
期末残高	18,521	15,632	13,810	

*現金及び現金同等物



06. セグメント別状況

(単位:百万円)

		PS	① モバイル	② スポーツ エンタテイン メント	③ その他	① ② ③ 3セグメント 単純合計	調整額	連結	個別	連単 倍率
2012年 3月期 3Q 累計	売上高	38,023	1,564	1,478	2,957	5,999	△962	43,061	35,757	1.2倍
	営業利益	229	41	△35	△183	△177	△30	22	41	0.5倍
2011年 3月期 3Q 累計	売上高	64,409	1,547	1,644	4,192	7,383	△360	71,433	62,170	1.1倍
	営業利益	10,507	287	△219	177	245	△53	10,699	10,562	1.0倍
増減	売上高	△26,386	△17	△166	△1,235	△1,384	△602	△28,372	△26,350	-
	営業利益	△10,278	△246	184	△360	△422	23	△10,677	△10,521	-

エンタテインメント事業(グループ事業)

07. エンタテインメント事業(グループ事業) 実質収益力

一部モバイル関連企業で投資発生、実質収益力向上を目指してリストラクチャリングを加速
次期以降での業績寄与を目指す

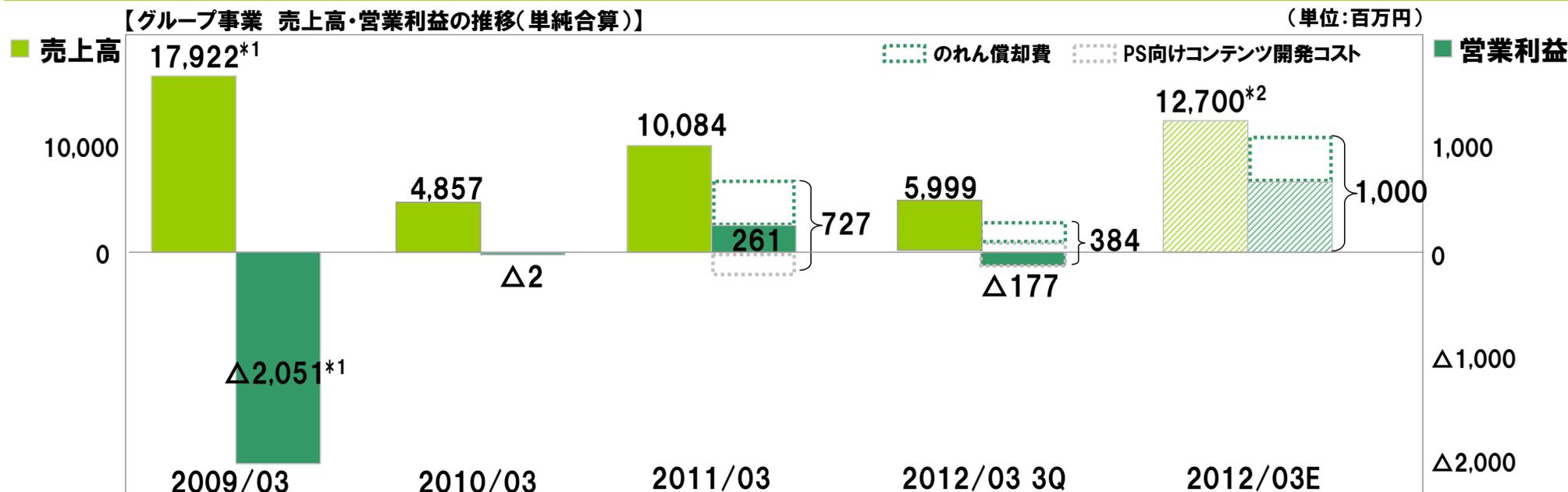
(単位:百万円)

2012年3月期 3Q累計	PS	セグメント別 グループ事業収益力			合計
		モバイル	スポーツ エンタテインメント	その他	
売上高	38,023	1,564	1,478	2,957	5,999
営業利益 ①	229	41	△35	△183	△177
のれん償却額*		-	-	204	204
グループ共有コンテンツ 開発投資コスト		-	-	357	357
小計 ②		-	-	561	561
グループ事業 実質収益力 ①+②		41	△35	378	384

出所: フィールズ

* 定額償却を表記しています。

08. エンタテインメント事業(グループ事業) 総括



3Q 総括

<エンタテインメント事業トピックス>

【モバイル・オンラインサービス分野】

- ・ PS関連コンテンツを活用したサービス拡充へ
- ・ スマートフォン対応や新コンテンツの拡充に向けた投資

【スポーツ分野】

- ・ フィールズ:「トータルワークアウト」運営を継承
- ・ JSM(株)の特別清算に向けた諸手続きを進行中

【IP開発・創出】

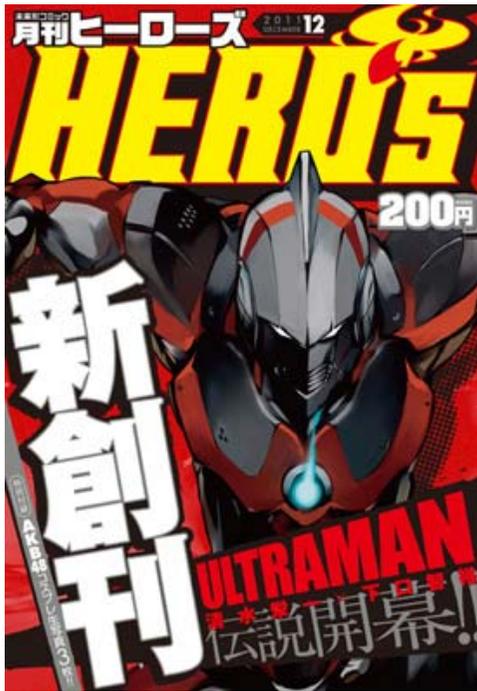
- ・ コミック「月刊ヒーローズ」2011年11月1日創刊
- ・ 映画「ベルセルク」2012年2月4日公開決定
- ・ 映画「ウルトラマンサーガ」2012年3月24日公開決定

出所: フィールズ

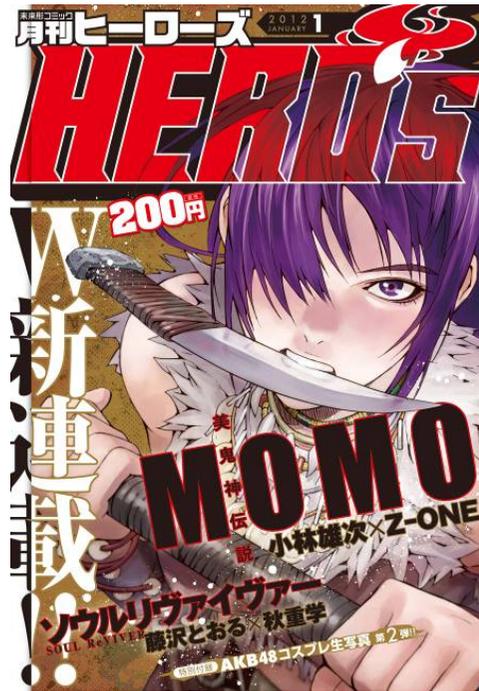
*1 2009年3月期の売上高・営業利益には、旧ゲーム・フィールド(消滅セグメント)の数値が含まれています。

*2 売上高については連単差で表記

ヒーローズ



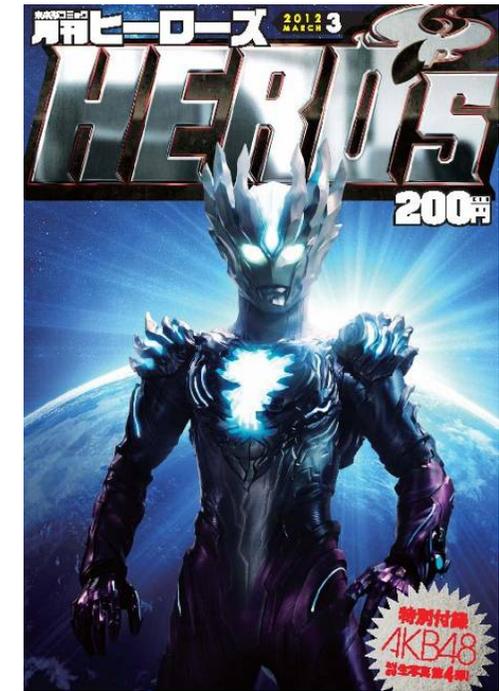
<創刊号>
2011年11月1日
発売



<第2号>
2011年12月1日
発売



<第3号>
2011年12月28日
発売



<第4号>
2012年2月1日
発売

10. エンタテインメント事業 -映像関連

ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント

円谷プロダクション

<映画「ベルセルク 黄金時代篇 I 覇王の卵」>

<映画「ウルトラマンサーガ」>



2012年2月4日
公開予定

2012年3月24日
公開予定

2012年3月期 通期見通し

11. 通期業績見通し(連結)

通期見通し変更無し

4Qに複数の大型タイトル投入予定

(単位:億円)

	2011年3月期		2012年3月期				概要
	3Q累計	通期	3Q累計	通期計画	前年同期比	計画進捗率	
売上高	714.3	1,035.9	430.6	1,000.0	60.3%	43.1%	<ul style="list-style-type: none"> ■ 4Q PS大型タイトル <ul style="list-style-type: none"> 1) 【P】CRエヴァ7 2) 【S】エヴァ～生命の鼓動 3) 【S】大型タイトル ■ 通期見通し:変更無し ■ 2Q末配当 :2,500円 期末配当(予想):2,500円
営業利益	106.9 (15.0%)	131.3 (12.7%)	0.2 (0.0%)	140.0 (14.0%)	0.2%	0.1%	
経常利益	114.8 (16.1%)	136.8 (13.2%)	1.0 (0.2%)	140.0 (14.0%)	0.9%	0.7%	
四半期/当期 純利益	64.7 (9.1%)	75.2 (7.3%)	11.3 (2.6%)	80.0 (8.0%)	17.5%	14.1%	

※前年同期比につきましては、表上計算にて算出しております。

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これに限るものではありません。

お問合せ先

コーポレートコミュニケーション室 IR課

TEL : 03-5784-2111

E-mail : ir@fields.biz