

Full year (2012.4 ~ 2013.3)

2013年3月期決算 補足データ資料

フィールズ株式会社
(Code:2767)

2013年5月8日



すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

目次

1. 2013年3月期 ハイライト	P. 3	2. 2013年3月期 補足データ資料集	P. 7
連結P/L 業績概要	P. 4	2013年3月期 遊技機販売実績	P. 8
連結B/S キャッシュ・フロー	P. 5	遊技機販売台数推移グラフ	P. 9
個別P/L	P. 6	2011年3月期～2013年3月期 遊技機タイトル	P. 10
添付資料			
3. 添付資料Ⅰ	P. 11	4. 添付資料Ⅱ (パチンコ・パチスロマーケットデータ)	P. 28
会社概要		パチンコ・パチスロ市場	
・会社概要	P. 12	・市場規模	
・株式の状況		・市場規模の推移	P. 29
当社の歩み	P. 13	・遊技参加人口の推移	
ビジネスモデル(PS企画開発・販売)		・パチンコホールの収益構造	
遊技機の計上方法(イメージ)	P. 14	パチンコ・パチスロの市場参加者	P. 30
フィールズの遊技機販売における用語解説		パチンコ業界の近年の流れ	
商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法	P. 15	パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移	P. 31
「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷	P. 16	遊技機の設置台数と年間回転数	
「エヴァンゲリオン」シリーズ累計販売台数		遊技機販売の市場規模(販売金額ベース)	
遊技機販売台数(詳細)	P. 17	市場占有率	P. 32
2013年3月期までのパチンコ遊技機タイトル	P. 18	・パチンコ遊技機販売台数シェア	
2013年3月期までのパチスロ遊技機タイトル	P. 19	・パチスロ遊技機販売台数シェア	
グループ・ストラクチャー	P. 20	パチンコホールの月次動向	P. 33
四半期P/L 推移表	P. 21	5. 添付資料Ⅲ (PS以外のエンタテインメントマーケットデータ)	P. 34
主要財務数値・経営指標	P. 22 23	コンテンツ市場規模	P. 35
業績推移グラフ(連結)		デジタルコンテンツ市場規模	
資産/負債・純資産推移グラフ(連結)	P. 24	コミック誌・コミックスの売上高	P. 36
販売費及び一般管理費推移グラフ(連結)		アニメ産業市場規模	
フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ	P. 25	国内映画館興行収入	P. 37
CSRへの取り組み		放送産業市場規模	
・フィールズトピックス	P. 26	モバイルビジネス市場規模	P. 38
・グループトピックス		キャラクタービジネスの市場規模	
コーポレート・ガバナンス体制		ご参考: IRサイトのご紹介	P. 39
利益還元方針	P. 27		

1. 2013年3月期 ハイライト

2013年3月期 連結ハイライト

【 連結P/L 】 * 上段(カッコ) 内は前年同期比、下段[カッコ] 内は対売上高比を表します。

(単位: 百万円)

	2012年3月期		2013年3月期		2014年3月期
	2Q累計	通期	2Q累計	通期	通期計画
売上高	(77.5) 33,352 [100.0]	(89.0) 92,195 [100.0]	(87.3) 29,118 [100.0]	(117.3) 108,141 [100.0]	(111.1) 120,000 [100.0]
売上総利益	(63.1) 11,983 [35.9]	(89.2) 31,330 [34.0]	(73.6) 8,824 [30.3]	(106.2) 33,279 [30.8]	(113.6) 37,800 [31.5]
販売費及び一般管理費	(106.0) 10,401 [31.2]	(103.7) 22,803 [24.7]	(102.7) 10,684 [36.7]	(100.7) 22,964 [21.2]	(110.2) 25,300 [21.1]
営業利益	(17.2) 1,582 [4.7]	(64.9) 8,527 [9.2]	(-) △1,859 [△6.4]	(121.0) 10,314 [9.5]	(121.2) 12,500 [10.4]
経常利益	(18.0) 1,713 [5.1]	(63.3) 8,661 [9.4]	(-) △1,738 [△6.0]	(118.6) 10,268 [9.5]	(121.7) 12,500 [10.4]
当期純利益	(44.7) 2,428 [7.3]	(79.7) 5,991 [6.5]	(-) △980 [△3.4]	(78.8) 4,720 [4.4]	(133.5) 6,300 [5.3]

- * 従来の4つのセグメントを統合し、2013年3月期より単一セグメントといたしました。詳細は「平成25年3月期 決算短信」のセグメント情報をご参照下さい。
- * 当社は年次での業績管理を行っているため、通期のみの開示としております。
- * 「前年同期比」と「対売上高比」につきましては、表上計算にて算出しております。

2013年3月期 連結ハイライト

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

【 連結B/S 】

(単位: 百万円)

	2012年 3月末	2013年 3月末	増減	内容
現金及び預金	18,344	23,314	4,970	
受取手形及び売掛金	34,402	42,017	7,615	
たな卸資産	3,135	2,343	△792	
その他	7,031	5,076	△1,955	
貸倒引当金	△101	△41	60	
流動資産合計	62,811	72,709	9,898	売上債権(パチスロ)の増加によるもの
土地	6,642	6,775	133	
その他	4,338	4,376	38	
有形固定資産合計	10,980	11,151	171	
のれん	2,498	2,177	△321	
その他	1,874	2,363	489	
無形固定資産合計	4,372	4,540	168	
投資有価証券	10,241	11,399	1,158	
その他	5,727	7,341	1,614	
貸倒引当金	△531	△514	17	
投資その他の資産合計	15,437	18,226	2,789	投資有価証券の増加
固定資産合計	30,790	33,918	3,128	
資産合計	93,601	106,628	13,027	
支払手形及び買掛金	29,100	36,604	7,504	
1年内償還予定の社債	618	300	△318	
未払法人税等	184	3,931	3,747	
その他	8,023	6,530	△1,493	
流動負債合計	37,925	47,365	9,440	仕入債務(パチスロ)の増加及び未払法人税等
社債	300	-	△300	
その他	3,821	4,164	343	
固定負債合計	4,121	4,164	43	
負債合計	42,046	51,529	9,483	
資本金	7,948	7,948	0	
資本剰余金	7,994	7,994	0	
利益剰余金	37,774	40,835	3,061	
自己株式	△1,821	△1,821	0	
株主資本合計	51,895	54,957	3,062	
その他有価証券評価差額金	△824	△397	427	
その他の包括利益累計額	△824	△398	426	
少数株主持分	483	539	56	
純資産合計	51,555	55,098	3,543	利益剰余金の増加
負債純資産合計	93,601	106,628	13,027	

* 各科目の「その他」と「増減」につきましては、表上計算にて算出しております。

【 キャッシュ・フロー 】

(単位: 百万円)

	2012年3月期		2013年3月期	
	通期	通期	通期	要因
営業活動によるCF	10,015	13,570		税金等調整前当期純利益 9,002 売上債権の増加 △9,013 仕入債務の増加 8,488 法人税等の還付額 799
投資活動によるCF	△4,798	△6,263		有形固定資産の取得による支出 △1,571 無形固定資産の取得による支出 △1,741 関係会社株式の取得による支出 △412
財務活動によるCF	△2,565	△2,277		配当金の支払額 △1,658 社債の償還による支出 △618 短期借入金の純増減額 70
現金及び現金同等物に係る換算差額	0	△3		
現金及び現金同等物の増減額	2,652	5,025		
現金及び現金同等物の期首残高	15,632	18,284		
現金及び現金同等物の期末残高	18,284	23,309		

2013年3月期 個別ハイライト

【 個別P/L 】 * 上段(カッコ)内は前年同期比、下段[カッコ]内は対売上高比を表します。 (単位:百万円)

	2012年3月期		2013年3月期		2014年3月期
	2Q累計	通期	2Q累計	通期	通期計画
売上高	(77.0) 28,481 [100.0]	(88.4) 80,394 [100.0]	(87.0) 24,789 [100.0]	(121.0) 97,301 [100.0]	(113.1) 110,000 [100.0]
売上総利益	(60.4) 10,074 [35.4]	(89.5) 27,036 [33.6]	(73.7) 7,428 [30.0]	(108.5) 29,341 [30.2]	(112.5) 33,000 [30.0]
販売費及び一般管理費	(109.8) 8,216 [28.8]	(109.0) 18,834 [23.4]	(108.8) 8,943 [36.1]	(102.6) 19,317 [19.9]	(113.9) 22,000 [20.0]
営業利益	(20.2) 1,858 [6.5]	(63.5) 8,202 [10.2]	(-) Δ1,515 [Δ6.1]	(122.2) 10,023 [10.3]	(109.7) 11,000 [10.0]
経常利益	(22.7) 2,136 [7.5]	(63.2) 8,496 [10.6]	(-) Δ1,246 [Δ5.0]	(120.3) 10,219 [10.5]	(107.6) 11,000 [10.0]
当期純利益	(21.0) 1,120 [3.9]	(71.9) 4,905 [6.1]	(-) Δ777 [Δ3.1]	(124.0) 6,083 [6.3]	(90.4) 5,500 [5.0]

* 当社は年次での業績管理を行っているため、通期のみの開示としております。
* 「前年同期比」と「対売上高比」につきましては、表上計算にて算出しております。

2. 2013年3月期 補足データ資料集

2013年3月期 遊技機販売実績

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

【 ブランド別 】

(単位:台)

	2012年3月期					2013年3月期				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
＜パチンコ遊技機＞										
ビスティ	1,454	71,497	7,124	101,701	181,776	15,583	20,415	1,390	10,828	48,216
オッキー	-	-	-	-	-	-	-	25,770	6,667	32,437
その他	5,653	10,660	29,077	6,057	51,447	5,345	5,480	4,664	3,851	19,340
①パチンコ遊技機合計	7,107	82,157	36,201	107,758	233,223	20,928	25,895	31,824	21,346	99,993
＜パチスロ遊技機＞										
ロデオ	20	23,423	2,165	56,212	81,820	39,317	-	-	65,232	104,549
ビスティ	34,976	18	50	46,710	81,754	3,106	5,892	-	56,878	65,876
エンターライズ	342	-	6,904	18	7,264	-	-	34,992	12,897	47,889
その他	912	2,299	2,380	2,738	8,329	1,439	4,526	2,895	943	9,803
②パチスロ遊技機合計	36,250	25,740	11,499	105,678	179,167	43,862	10,418	37,887	135,950	228,117
①+②遊技機合計	43,357	107,897	47,700	213,436	412,390	64,790	36,313	69,711	157,296	328,110

【 主な販売タイトル 】

(単位:台)

発売月	メーカー	タイトル	累計販売台数
■パチンコ遊技機			
2012年05月	ビスティ	エヴァライトIII	16,000
07月	ビスティ	CR戦国BASARA3～関ヶ原の戦い～	16,000
10月	オッキー	新世紀ぱちんこ 攻殻機動隊 STAND ALONE COMPLEX	26,000
12月	ビスティ	エヴァンゲリオン7 Smile Model	12,000
2013年02月	オッキー	新世紀ぱちんこ攻殻機動隊 STAND ALONE COMPLEX GHOST VERSION	-
■パチスロ遊技機			
※ (2012年03月	ロデオ	モンスターハンター	96,000
06月	ビスティ	GTO	-
08月	ビスティ	夜王	-
12月	エンターライズ	バイオハザード5	48,000
2013年02月	ロデオ	魁!!男塾 天挑五輪大武會編	24,000
02月	ビスティ	EVANGELION	57,000
03月	ロデオ	新鬼武者 再臨	41,000

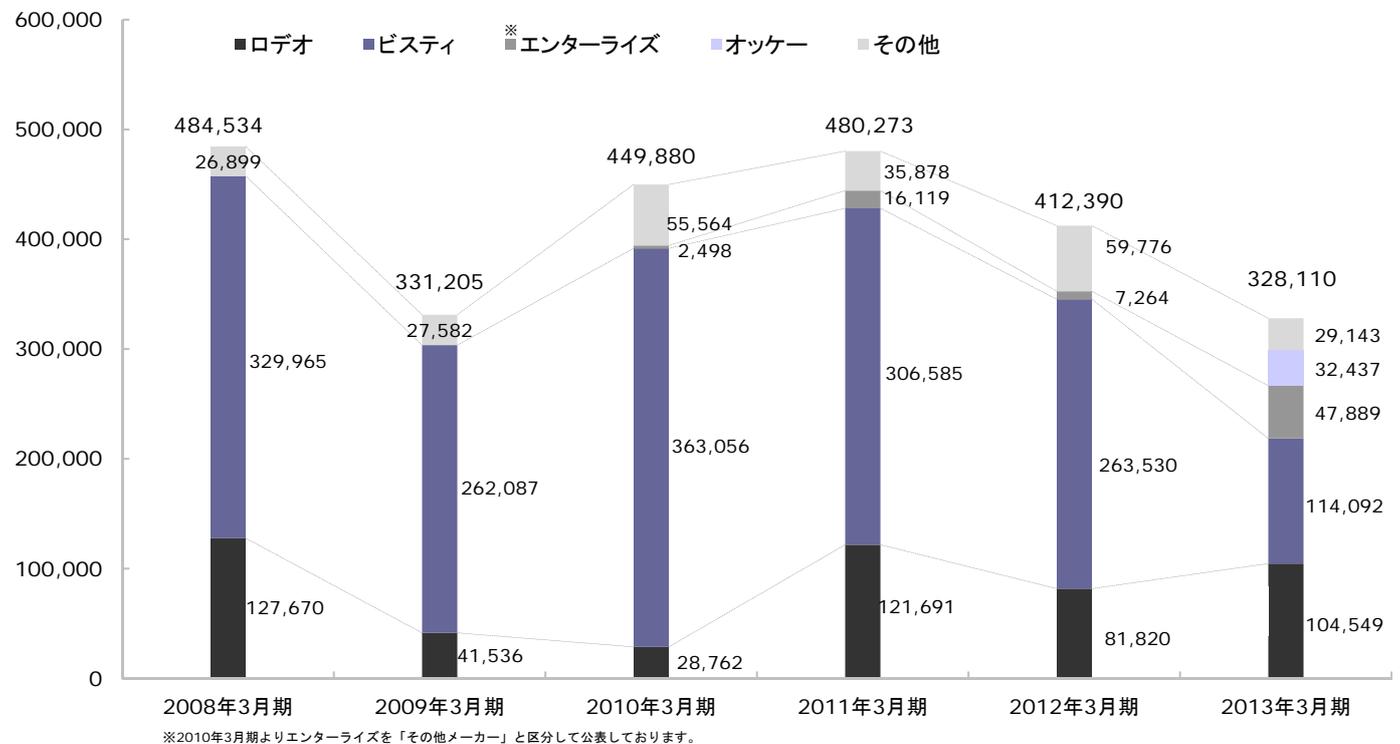
* 販売台数1万台未満の販売タイトルについては、販売台数を公表していません。 * 累計販売台数は、2013年4月30日現在です。

※ (カッコ) で囲んだタイトルは2012年3月期からの継続販売タイトルです。

遊技機販売台数推移グラフ

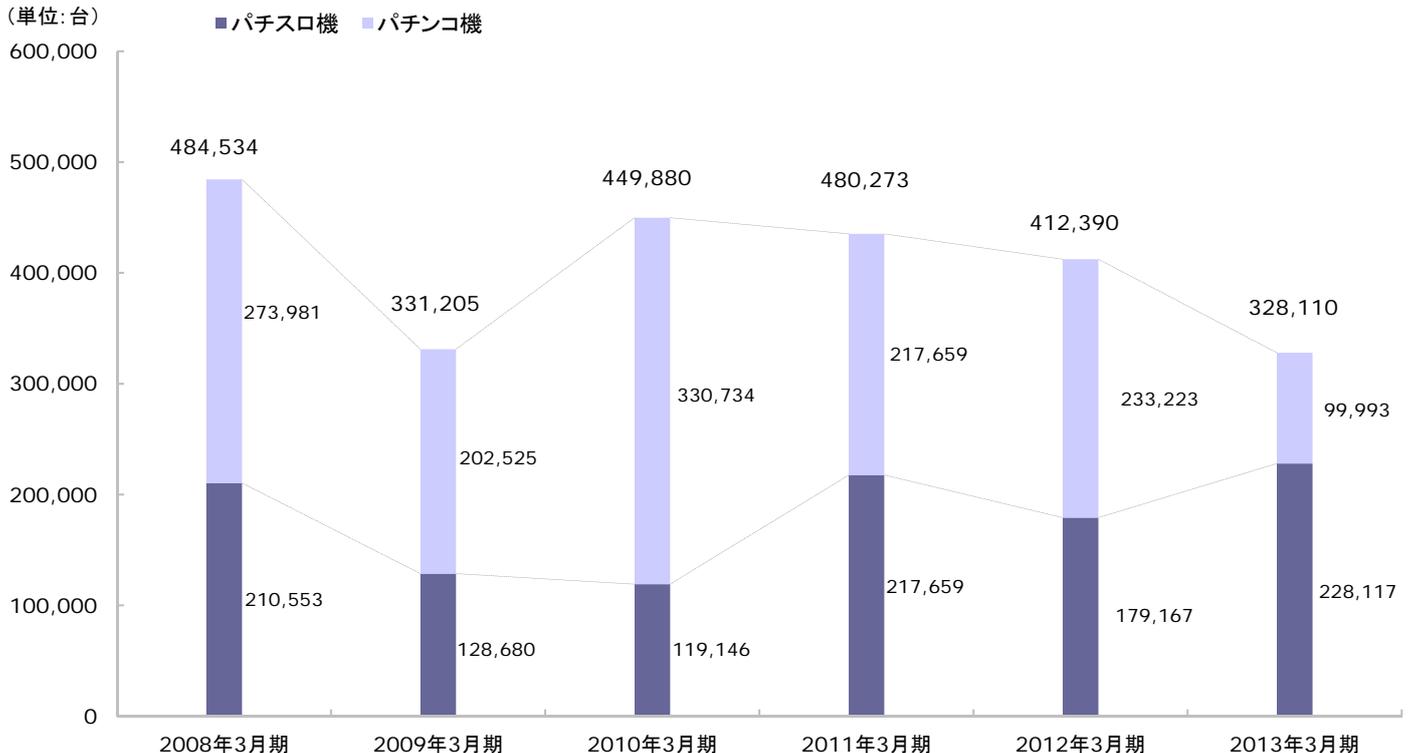
【 ブランド別 】

(単位:台)



【 パチンコ・パチスロ遊技機別 】

(単位:台)



すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

2011年3月期～2013年3月期 遊技機タイトル

(販売台数は2013年4月30日現在)

パチンコ遊技機

パチンコ遊技機4機種発売 【Bisty】4機種



©カラー ©Bisty
©カラー ©Bisty
Kung Fu Panda © & © 2010 DreamWorks Animation L.L.C.

パチンコ遊技機2機種発売 【Bisty】2機種



©avex management inc. ©avex entertainment inc. ©Bisty
©カラー ©Bisty

2011年3月期

2012年3月期

2013年3月期

パチスロ遊技機

パチスロ遊技機6機種発売
【Rodeo】 3機種
【Bisty】 2機種
【Enterrise】 1機種



©角川映画 ©1995 角川映画 NH ©1996 角川映画 NHFN ©1999 角川映画 NHFN ©Sammy ©RODEO
©SAMMYアミューズメント事業部 ©Bisty ©FIELDS
©宝塚歌劇団 ©宝塚歌劇団 ©FIELDS ©Sammy ©RODEO
©2002 大塚正弘・角川映画・GONZO/クリエイティブ・エンタテインメント ©Sammy ©RODEO
©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. 角川映画 ©Bisty

パチスロ遊技機6機種発売
【Rodeo】 3機種
【Bisty】 2機種
【Enterrise】 1機種



©2004 藤澤明 橋本忍/集英社/NEP-GONZO ©FIELDS ©Bisty
©東宝プロダクション/Sammy 電撃G'zards/NTV ©Sammy ©RODEO
©2001 BOBS・田淵勝一/Silverstein project ©Sammy ©RODEO
©CAPCOM CO., LTD. ©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.
『STREET FIGHTER』は、CAPCOM U.S.A., INC. の登録商標です。
©カラー ©Bisty

[3月]
【Rodeo】
■モンスターハンター

販売台数：96,000台
(2013年3月期計上は40,000台)

©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©Sammy ©RODEO

[1Q]
[6月]
【Bisty】
■GTO Limit Break

©藤沢とおる/講談社 ©Bisty

[2Q]
[8月]
【Bisty】
■夜王

©倉科速、井上紀良/集英社 (週刊ヤングジャンプ)
©artist house PYRAMID ©Bisty

[3Q]
[12月]
【Enterrise】
■バイオハザード5

販売台数：48,000台
©CAPCOM CO.,LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

[4Q]
[2月] 【Rodeo】 ■魁!!男塾 天挑五輪大武會編 販売台数：24,000台
©宮下あきら/集英社・東映アニメーション ©Sammy ©RODEO
[2月] 【Bisty】 ■EVANGELION 販売台数：57,000台
©カラー ©Bisty

[3月]
【Rodeo】
■新鬼武者 再臨
販売台数：41,000台

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
©Sammy ©RODEO

* 販売台数1万台未満の販売タイトルについては、販売台数を公表していません。
* 2011年3月期・2012年3月期の販売機種の詳細はP18-19をご参照ください。

3. 添付資料 I

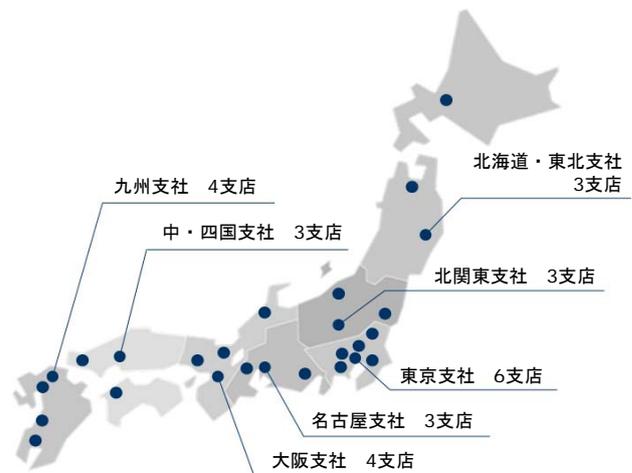
会社概要

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

(2013年3月31日現在)

商号	フィールズ株式会社(FIELDS CORPORATION) http://www.fields.biz/
設立	1988年6月 (1983年に東洋商事の名で事業を開始)
本社所在地	〒150-0036 東京都渋谷区南平台町16番17号 渋谷ガーデンタワー
資本金	79億4,803万円
株式の状況	発行済株式総数 34,700,000株 ※ (内 自己株式数 1,516,200株)
上場証券取引所	大阪証券取引所 JASDAQスタンダード (Code:2767)
従業員数	1,416名(連結) 671名(個別)
事業内容	コンテンツ関連ビジネス 遊技機の企画開発及び販売
連結対象企業	<ul style="list-style-type: none"> ・ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント(株) ・(株)デジタル・フロンティア ・(株)円谷プロダクション ・(株)フューチャースコープ ・トータル・ワークアウトプレミアムマネジメント(株) 他11社
持分法適用会社	<ul style="list-style-type: none"> ・(株)ヒーローズ ・(株)角川春樹事務所 ・(株)ロデオ、他4社

営業拠点	<p><支社> 北海道・東北、北関東、東京 名古屋、大阪、中・四国、九州</p> <p><支店> 札幌、仙台、青森、高崎、新潟、郡山、東京、西東京、千葉、さいたま、横浜、つくば、名古屋、三重、静岡、大阪、京都、神戸、金沢、広島、山口、松山、福岡、佐賀、熊本、鹿児島</p>
------	--



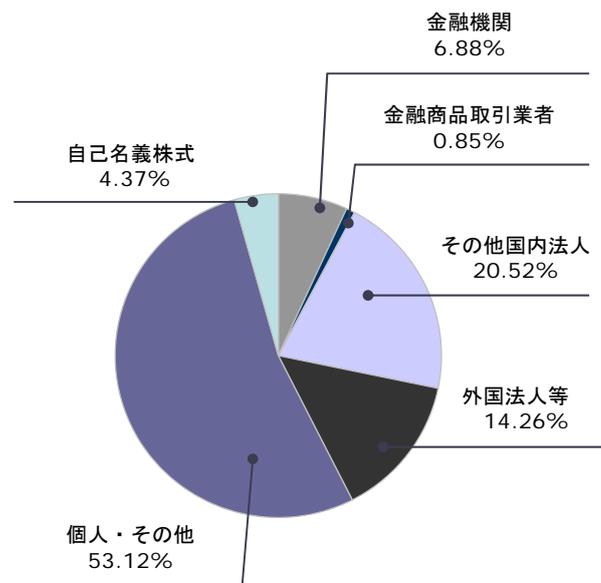
※2012年10月より1単元=100株に変更しました。

株式の状況

(2013年3月31日現在)

株主名	所有株式数	持株比率
山本英俊	8,675,000	25.00%
株式会社SANKYO	5,205,000	15.00%
山本剛史	3,612,800	10.41%
有限会社ミント	1,600,000	4.61%
自己名義株式	1,516,200	4.37%
NORTHERN TRUST CO. (AVFC) SUB A/C AMERICAN CLIENTS	941,148	2.71%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口)	790,100	2.28%
資産管理サービス信託銀行株式会社 (証券投資信託口)	530,500	1.53%
大屋高志	450,000	1.30%
日本トラスティ・サービス信託銀行 株式会社(信託口)	392,900	1.13%

【所有者別分布状況】



当社の歩み

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

1988~
心を豊かにする
エンタテインメントの
創出に向けて

- 1988 遊技機販売事業を目的に名古屋で(株)東洋商事設立
- 1992 (株)レジャーニッポン新聞社を買収、パチンコ産業ビジョン作成に着手
先進的な情報サービス開始
1992 パチンコホール経営システム「ホールTV」開始
1994 パチンコ業界向けCS放送「パチンコ情報ステーション」開始
流通企業の基盤確立に向け、全国に営業拠点を拡大

1998~
エンタテインメント性の高い
遊技機の創出に向けて

- 1999 優れた業務品質の提供に向けてISO9002(販売部門)を取得
- 2001 (株)東洋商事からフィールズ(株)へ商号変更
IPを活用した遊技機の創出に向け、大手遊技機メーカーと提携
2001 サミー(株)と業務提携。ロデオブランドの独占販売を開始
2003 (株)SANKYOと業務提携。ピスティブランドの独占販売を開始
2008 京楽産業.(株)と業務提携
2011 (株)ユニバーサルエンターテインメントと業務提携
- IPの取得に向け、スポーツ・エンタテインメント分野に進出
2001 プロフェッショナル・マネージメント(株)始動、エンタテインメントプロデュースに着手
2001 トータル・ワークアウト(株)設立、高品質なフィットネスクラブを提供
2005 スポーツ関連企業3社を統合し、ジャパン・スポーツ・マーケティング(株)へ商号変更
2011 トータル・ワークアウトプレミアムマネージメント(株)設立
2012 今後の成長やシナジー効果を踏まえ、フィットネスクラブ事業を当社吸収

2003~
IPの多元展開に向けて

- 2003 JASDAQ市場に上場、IPを基軸にしたビジネスモデルを発表
IP多元展開に向け、ゲーム分野に進出
2004 (株)ディースリー・パブリッシャーに出資、パチンコ・パチスロシミュレータソフトを発売
2009 (株)ディースリーを(株)バンダイナムコゲームスへ売却。同社との関係を強化
- 2005 IP取得及び多元展開に向け、映画分野に進出
2005 (株)角川春樹事務所に出資、多数の劇場用映画を企画・プロデュース
2008 (株)エスピーオーに出資(映画館運営)、情報発信型のミニシネコンを展開
- 2006 IP取得・創出及び多元展開に向け、モバイルを含むオンラインサービス分野に進出
2006 (株)フューチャースコープに出資、モバイルサイト「フィールズモバイル」を展開
2010 NHN Japan(株)と共同出資でアイピー・プロス(株)設立、パチンコ・パチスロ関連サイト「ななばち」を展開
- 2007 IP取得・育成に向け、アニメーション分野に進出
2007 ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント(株)始動、劇場アニメーション「ベルセルク」を企画・プロデュース

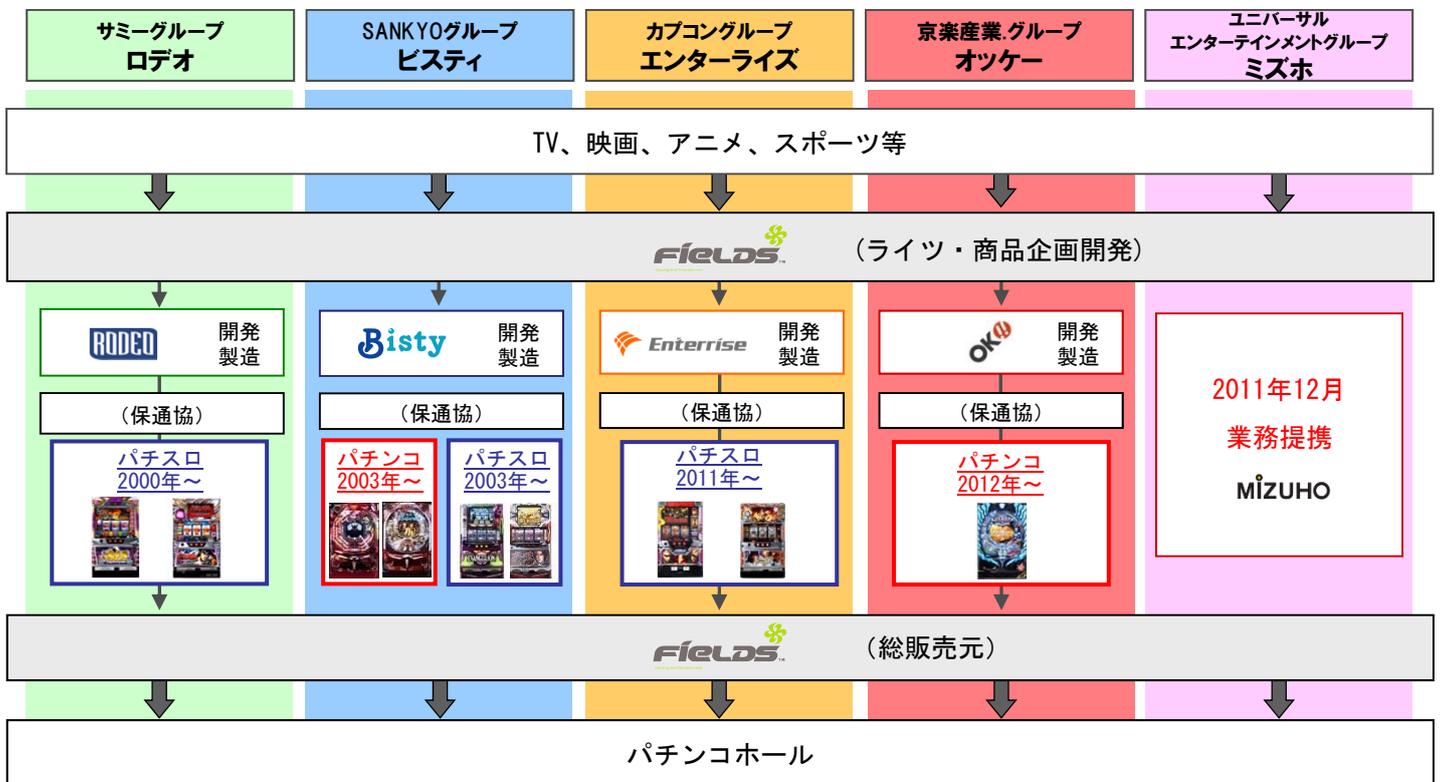
2008~
IPの価値最大化に向けて

- 2008 パチンコ・パチスロのさらなるエンタテインメント化に向け、映像開発分野に進出
2008 新日テクノロジー(株)を設立
2009 (株)F(現、(株)BOOOM)を設立
2011 (株)マイクロキャビンを子会社化
2011 (株)ネクスエンタテインメントを子会社化
- IPの多元展開に向け、電子コミックス分野に進出
2008 (株)Bbmfマガジンに出資、コミックスをデジタル配信
2012 (株)Bbmfマガジンの株式を売却
- 2010 IPの創出に向け、コミックス分野に進出
2010 (株)小学館クリエイティブと共同で出版会社(株)ヒーローズを設立
ウルトラマンシリーズなどの優良IPを保有する(株)円谷プロダクションを子会社化
2011 「月刊ヒーローズ」を創刊
2012 ヒーローズコミックスを刊行
- IPの取得・育成に向け、映像制作分野に進出
2010 (株)デジタル・フロンティアを子会社化、高品質な映像技術を提供
- 2012 キャラクターをはじめとしたIPを基軸とし、その価値最大化を目指す「成長するビジネスモデル」を整理・構築

ビジネスモデル(PS企画開発・販売)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

(2013年3月31日現在)



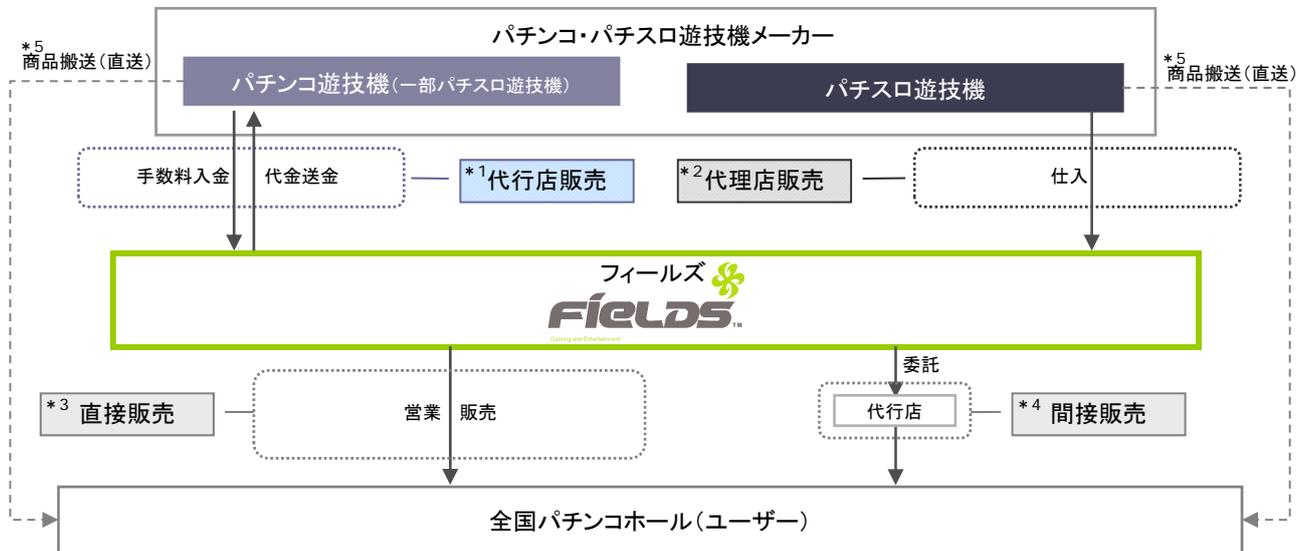
遊技機の計上方法(イメージ)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People



フィールズの遊技機販売における用語解説

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People



*1 代行店販売 : 手数料による売上・利益

*2 代理店販売 : 仕入れによる売上・利益

*3 直接販売 : 当社の営業が直接ホールに商品を販売する

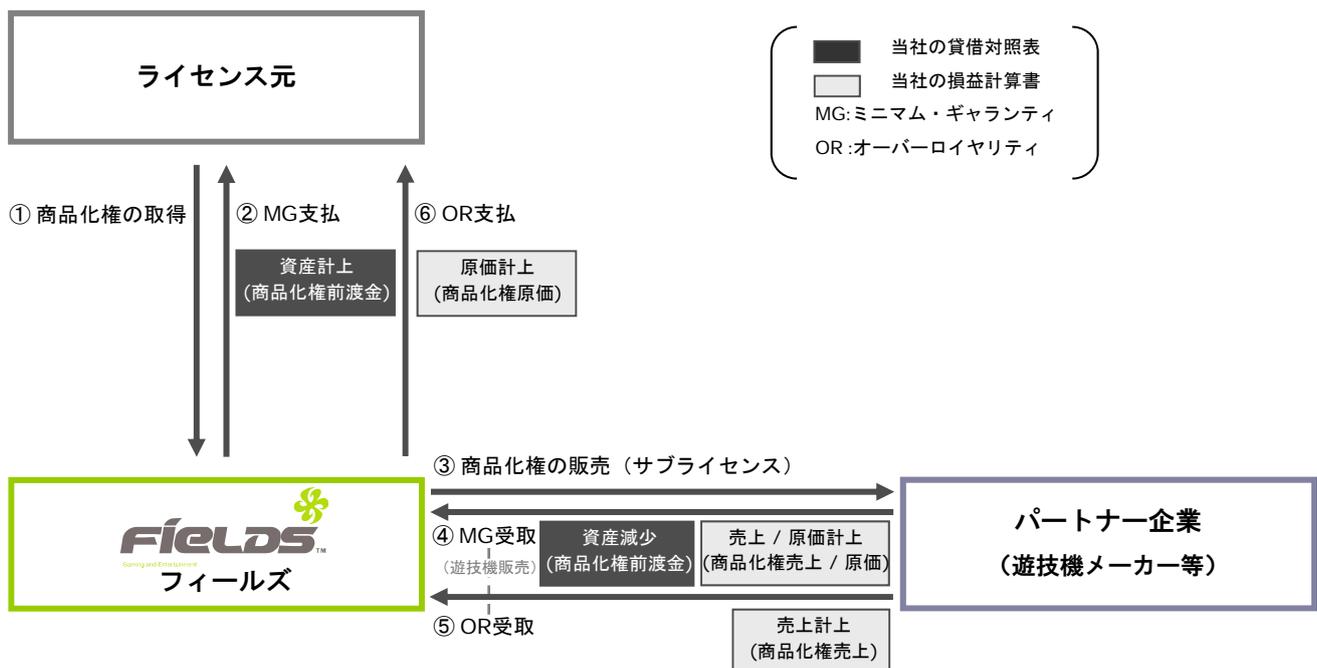
*4 間接販売 : 代行店を介して間接的にホールに商品を販売

*5 商品搬送 : メーカーからホールへ商品を直送

□営業方法 代行/代理店販売は、計上方法の違いのみであり営業活動は同一

商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法(イメージ)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People



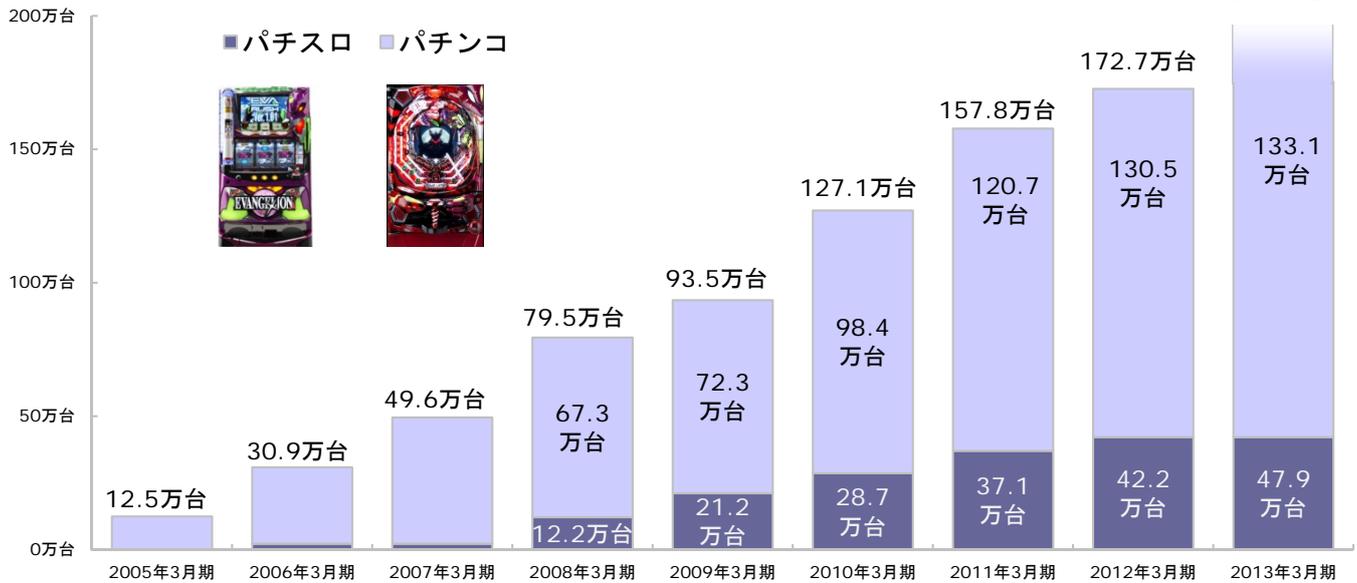
「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷

パチンコ遊技機	パチスロ遊技機
 <p>新世紀エヴァンゲリオン ・2004年12月 ・<u>125,000</u>台</p>	<p>2005年 3月期</p>
 <p>セカンドインパクト ・2006年2月 ・<u>161,000</u>台</p>	<p>2006年 3月期</p>
 <p>奇跡の価値は ・2007年2月 ・<u>187,000</u>台</p>	<p>2007年 3月期</p>
 <p>使徒、再び ・2008年1月 ・<u>200,000</u>台</p>	<p>2008年 3月期</p>
<p>↓ 低射幸タイプ</p>  <p>プレミアムモデル ・2008年5月 ・<u>50,000</u>台</p>	<p>2009年 3月期</p>
 <p>最後のシ者 ・2009年4月 ・<u>237,000</u>台</p>	<p>2010年 3月期</p>
 <p>使徒、再びYF ・2010年1月 ・<u>24,000</u>台</p>	<p>2010年 3月期</p>
 <p>始まりの福音 ・2010年6月 ・<u>205,000</u>台</p>	<p>2011年 3月期</p>
 <p>始まりの福音 Light ver. ・2010年11月 ・<u>9,000</u>台</p>	<p>2011年 3月期</p>
 <p>エヴァンゲリオン7 ・2012年1月 ・<u>100,000</u>台</p>	<p>2012年 3月期</p>
 <p>EVAライトIII ・2012年5月 ・<u>16,000</u>台</p>	<p>2012年 3月期</p>
 <p>エヴァンゲリオン7 Smile Model ・2012年12月 ・<u>12,000</u>台</p>	<p>2013年 3月期</p>
	<p>2005年 3月期</p>  <p>新世紀エヴァンゲリオン ・2005年9月 ・<u>23,000</u>台</p>
	<p>2007年 3月期</p>  <p>まごころを、君に ・2007年7月 ・<u>99,000</u>台</p>
	<p>2008年 3月期</p>  <p>約束の時 ・2008年9月 ・<u>90,000</u>台</p>
	<p>2010年 3月期</p>  <p>魂の軌跡 ・2010年3月 ・<u>84,000</u>台</p>
	<p>2011年 3月期</p>  <p>真実の翼 ・2011年3月 ・<u>78,000</u>台</p>
	<p>2012年 3月期</p>  <p>生命の鼓動 ・2012年2月 ・<u>47,000</u>台</p>
	<p>2013年 3月期</p>  <p>EVANGELION ・2013年2月 ・<u>57,000</u>台</p>

「エヴァンゲリオン」シリーズ累計販売台数

2005年3月期以来、パチンコ遊技機7機種、パチスロ遊技機7機種を企画・販売
2013年3月期にシリーズ累計**180万台**を突破

累計180万台以上
継続販売中



遊技機販売台数(詳細)

(単位: 台)

	2008年3月期			2009年3月期			2010年3月期			2011年3月期			2012年3月期			2013年3月期		
	上期	下期	通期															
販売台数	212,088	272,446	484,534	216,832	114,373	331,205	274,144	175,736	449,880	293,128	187,145	480,273	151,254	261,136	412,390	101,103	227,007	328,110
■販売比率																		
パチンコ	38,585	235,396	273,981	137,539	64,986	202,525	266,284	64,450	330,734	226,620	35,994	262,614	89,264	143,959	233,223	46,823	53,170	99,993
	18.2%	86.4%	56.5%	63.4%	56.8%	61.1%	97.1%	36.7%	73.5%	77.3%	19.2%	54.7%	59.0%	55.1%	56.6%	46.3%	23.4%	30.5%
パチスロ	173,503	37,050	210,553	79,293	49,387	128,680	7,860	111,286	119,146	66,508	151,151	217,659	61,990	117,177	179,167	54,280	173,837	228,117
	81.8%	13.6%	43.5%	36.6%	43.2%	38.9%	2.9%	63.3%	26.5%	22.7%	80.8%	45.3%	41.0%	44.9%	43.4%	53.7%	76.6%	69.5%
■代行/代理販売比率																		
代行販売	40,120	237,648	277,768	138,492	66,674	205,166	255,570	67,177	322,747	228,042	40,130	268,172	91,839	148,505	240,344	52,274	57,008	109,282
	18.9%	87.2%	57.3%	63.9%	58.3%	61.9%	93.2%	38.2%	71.7%	77.8%	21.4%	55.8%	60.7%	56.9%	58.3%	51.7%	25.1%	33.3%
代理販売	171,968	34,798	206,766	78,340	47,699	126,039	18,574	108,559	127,133	65,086	147,015	212,101	59,415	112,631	172,046	48,829	169,999	218,828
	81.1%	12.8%	42.7%	36.1%	41.7%	38.1%	6.8%	61.8%	28.3%	22.2%	78.6%	44.2%	39.3%	43.1%	41.7%	48.3%	74.9%	66.7%
■直接/間接販売比率																		
直接販売	164,786	215,392	380,178	177,552	89,735	267,287	221,521	145,626	367,147	239,336	156,701	396,037	123,142	223,672	346,814	81,336	187,610	268,946
	77.7%	79.1%	78.5%	81.9%	78.5%	80.7%	80.8%	82.9%	81.6%	81.6%	83.7%	82.5%	81.4%	85.7%	84.1%	80.4%	82.6%	82.0%
間接販売	47,302	57,054	104,356	39,280	24,638	63,918	52,623	30,110	82,733	53,792	30,444	84,236	28,112	37,464	65,576	19,767	39,397	59,164
	22.3%	20.9%	21.5%	18.1%	21.5%	19.3%	19.2%	17.1%	18.4%	18.4%	16.3%	17.5%	18.6%	14.3%	15.9%	19.6%	17.4%	18.0%

2013年3月期までのパチンコ遊技機タイトル

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

※表記は累計販売台数です。

(単位:台)

	サミー	販売台数	ビスティ	販売台数	オッキー	販売台数
2013.3			エヴァンゲリオン7 Smile Model	12,000	新世紀ばちんこ攻殻機動隊 STAND ALONE COMPLEX GHOST VERSION	-
			CR戦国BASARA3 ～関ヶ原の戦い～	16,000	新世紀ばちんこ 攻殻機動隊 STAND ALONE COMPLEX	26,000
			エヴァライトIII	16,000		
2012.3			CRエヴァンゲリオン7	100,000		
			CR浜崎あゆみ物語 Light /Sweet Version	11,000		
			CR浜崎あゆみ物語-序章-	72,000		
2011.3			CRカンフーパンダ	11,000		
			CRエヴァンゲリオン ～始まりの福音～Light ver.	-		
			CR清水の次郎長Light ver.	-		
			CRエヴァンゲリオン ～始まりの福音～	205,000		
2010.3			CR新世紀エヴァンゲリオン ～最後のシ者～	230,000		
			CR料理の鉄人	-		
			CR GTO	-		
			CR新世紀エヴァンゲリオン ～使徒、再び～YF	23,000		
			CR清水の次郎長～命の絆～	-		
2009.3	CRパーチャファイター	11,000	CRミスティックブルー	-		
			CRキング・コング	21,000		
			CR七人の侍	82,000		
			CRAモーニング娘。	-		
			CRA新世紀エヴァンゲリオン プレミアムモデル	50,000		
2008.3	CRサクラ大戦	41,000	CR新世紀エヴァンゲリオン ～使徒、再び～	200,000		
			CRトゥームレイダー	-		
			CRAフィリックス・ザ・キャット	-		
			CRマスク・オブ・ゾロ	-		
			CRルーニー・テューンズBIA	-		
2007.3	CRシーコップ	-	CR新世紀エヴァンゲリオン ～奇跡の価値は～	187,000		
	CRサラリーマン金太郎2	28,000	CR WINK	11,000		
	CRガメラ エクストリームバトル	-	CR松浦亜弥	40,000		
			CR男一匹ガキ大将	-		
			CR真・三國無双	27,000		
2006.3	CR魁!!男塾	29,000	CR新世紀エヴァンゲリオン -セカンドインパクト	161,000		
	CRスーパー・ジェッター	-	CR明日があるさ よしもとワールド	38,000		
	CRあずみ	-	CRマリリン・モンロー	39,000		
	CR K-1 PREMIUM Dynamite!!	-	CR飯島直子のカジノビスティ	21,000		
			CR大魔神	10,000		
2005.3	CR俺の空	30,000	CR華原朋美とみなしごハッチ	41,000		
	CR幕末の風	13,000	CR新世紀エヴァンゲリオン	125,000		
	CRリンダのどうにもとまらない	25,000	CRサーキットへ行こう!	11,000		
			CRフィーバーツインズ	-		
2004.3	CR力道山	40,000	CRフィーバーカンフーギャル	14,000		
	CRソニック	27,000				
	CRシティーハンター	36,000				
	CR梅松パラダイス	24,000				
2003.3	CR幻獣霸王	13,000				
2002.3	CRサラリーマン金太郎	24,000				

* 販売台数1万台未満の販売タイトルについては、販売台数を公表しておりません。
* 2007年3月期にオリンピア製パチンコ機「CRプロジェクトミネルヴァ」を発売しております。

2013年3月期までのパチスロ遊技機タイトル

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

※表記は累計販売台数です。

(単位:台)

	ロデオ	販売台数	ビスティ	販売台数	オリンピア	販売台数	エンターライズ	販売台数
2013.3	新鬼武者 再臨	41,000	EVANGERION	57,000			バイオハザード5	48,000
	魁!!男塾 天挑五輪大武會編	24,000	夜王	-				
2012.3	モンスターハンター	96,000	エヴァンゲリオン ~生命の鼓動~	47,000			ストリートファイターIV	-
	ラーゼフォン	-	サムライ7	13,000				
	旋風の用心棒 ~胡蝶の記憶~	23,000						
2011.3	超重神グラヴィオン	-	エヴァンゲリオン ~真実の翼~	78,000			戦国BASARA2	16,000
	俺の空~蒼き正義魂~	38,000	アペノ 橋魔法☆商店街	-				
	ガメラ	13,000						
2010.3	新鬼武者	90,000	サタデーナイトフィーバー	-	エースをねらえ!	-		
	炎の熱血教師	-	新世紀エヴァンゲリオン ~魂の軌跡~	75,000	I am KONISHIKI	-		
2009.3	回胴黙示録カイジ2	18,000	キング・コング	-				
	天地を喰らう	-	新世紀エヴァンゲリオン ~約束の時~	90,000				
	ソニックライブ	-						
2008.3	天下無敵! サラリーマン金太郎	18,000	ビーチクラブ	-	真・三國無双	-		
	バーチャファイター	10,000	新世紀エヴァンゲリオン ~まごころを、君に~	99,000	快傑ハリマオ	-		
	THE MASK OF ZORRO	-	モーニング娘。	-				
	くりいむしちゅー	-						
2007.3	デビル メイ クライ3	48,000						
2007.3	魁!!男塾	17,000	名探偵ホームズ	-	空手バカ一代	-		
	プレミアム ダイナマイト	-	GTO	-	キングオブ マウス	30,000		
	ドカベン	-	ロッキー・バルボア	-	ルーニー・ チューンズ	-		
			トゥームレイダー	60,000				
			ロード・オブ・ザ・リング	-				
2006.3	俺の空	125,000	新世紀エヴァンゲリオン	23,000	ジェロニモンS	-		
	ど根性ガエル	-						
2005.3	鬼武者3	120,000	大ヤマト	12,000	めざせ ドキドキ島	-		
	カイジ	29,000	フィーバー夏祭り	-				
	梅松 ダイナマイトウェーブ	36,000						
2004.3	ガメラ ハイグレートビジョン	61,000	海賊	-	黄金神	13,000		
	ワンタッチャブル (サミー)	-						
	ジェットセットラジオ	22,000						
	チャーリーズ エンジェルFT	-						
	スロッター金太郎	52,000						
	野獣	14,000						
2003.3	旋風の用心棒	53,000						
	スノーキング	-						
	サラリーマン金太郎S	-						
	クラブロデオT	43,000						
2002.3	ギンギン丸	31,000						
	一撃帝王2	17,000						
	サラリーマン金太郎	118,000						
	ダブルチャレンジ	31,000						
2001.3	オオガメラ	32,000						
	インディジョーズ2	23,000						
	ガメラ	29,000						

* 販売台数1万台未満の販売タイトルについては、販売台数を公表しておりません。

グループ・ストラクチャー



(2013年3月31日現在)

フィールズグループ



	会社名	所有割合	資本金(百万円)	住所	事業内容	グループ参加年月
コミックス	(株)ヒーローズ	49.0	10	東京都渋谷区	コミック誌・キャラクターコンテンツの企画・運営・製作	2010年 4月
	(株)角川春樹事務所	30.0	757	東京都千代田区	書籍、雑誌の企画制作、編集、出版及び販売	2005年 3月
アニメーション	ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント(株)	90.0	20	東京都渋谷区	アニメーションの企画・制作・プロデュース	2007年 10月
	(株)デジタル・フロンティア	86.9	31	東京都渋谷区	コンピュータ・グラフィックスの企画・制作等	2010年 4月
映画/テレビ	(株)円谷プロダクション	51.0	310	東京都渋谷区	映画・テレビ番組の企画・製作 キャラクター商品の企画・製作・販売	2010年 4月
	(株)エスピーオー	31.8	371	東京都港区	映画の企画・制作・配給等	2008年 3月
マーチャンダイジング						
インタラクティブメディア	アイピー・プロス(株)	85.0	75	東京都渋谷区	知的財産のデジタル事業化、遊技機専門サイトの構築・運営	2010年 12月
	(株)フューチャースコープ	83.3	60	東京都渋谷区	モバイルコンテンツの提供サービス・通信販売	2006年 10月
コンシューマプロダクツ	トータル・ワークアウト プレミアムマネジメント(株)	95.0	5	東京都渋谷区	スポーツジムの経営	2011年 5月
	(株)EXPRESS	80.0	300	福岡県福岡市	スポーツジムの経営	2007年 12月
パチンコ・パチスロ	フィールズジュニア(株)	100.0	10	東京都渋谷区	遊技機のメンテナンス等	2002年 3月
	新日テクノロジー(株)	100.0	50	東京都渋谷区	遊技機の開発	2008年 1月
	(株)マイクロキャビン	85.0	227	三重県四日市市	業務用機器向けソフトの企画開発	2011年 1月
	(株)ネクスエンタテインメント	64.6	92	東京都渋谷区	ソフトウェアの企画・製作・開発・販売等	2011年 11月
	(株)BOOOM ※	51.0	10	東京都渋谷区	遊技機の企画・開発	2009年 5月
	(株)ロデオ	35.0	100	東京都豊島区	遊技機の開発・製造	2002年 3月
	ジー・アンド・イー(株)	33.3	450	東京都渋谷区	総合エンタテインメントに特化したビジネススクールの運営	2005年 5月

主な連結対象の子会社及び関連会社を記載しております。

※株式会社Fは2012年3月に社名を株式会社BOOOMへ変更いたしました。

四半期P/L 推移表

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

【 連結P/L 】

(単位: 百万円)

	2011年3月期					2012年3月期					2013年3月期				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	21,344	21,668	28,421	32,160	103,593	17,635	15,717	9,709	49,134	92,195	21,145	7,973	18,627	60,396	108,141
売上総利益	7,663	11,328	7,292	8,846	35,129	5,076	6,907	4,343	15,004	31,330	5,566	3,258	6,239	18,216	33,279
販管費	5,314	4,495	5,775	6,409	21,993	5,302	5,099	5,903	6,499	22,803	5,282	5,402	5,535	6,745	22,964
営業利益	2,348	6,834	1,517	2,437	13,136	△225	1,807	△1,560	8,505	8,527	283	△2,142	703	11,470	10,314
経常利益	2,518	6,985	1,980	2,201	13,684	△266	1,979	△1,607	8,555	8,661	574	△2,312	763	11,243	10,268
当期純利益	1,477	3,951	1,043	1,049	7,520	△284	2,712	△1,296	4,859	5,991	342	△1,322	303	5,397	4,720

	2008年3月期					2009年3月期					2010年3月期				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	24,234	40,414	12,837	24,333	101,818	7,321	34,269	23,461	7,984	73,035	16,038	5,406	3,077	41,821	66,342
売上総利益	6,763	10,681	3,836	13,264	34,544	2,114	12,408	8,179	1,323	24,024	12,402	707	888	12,892	26,889
販管費	4,440	5,181	5,671	6,093	21,385	5,426	5,843	5,350	5,444	22,063	3,877	3,845	4,906	6,136	18,764
営業利益	2,322	5,500	△1,834	7,170	13,158	△3,312	6,564	2,830	△4,122	1,960	8,524	△3,138	△4,018	6,756	8,124
経常利益	2,627	4,837	△1,964	6,205	11,705	△3,161	6,184	2,581	△4,613	991	8,519	△3,468	△3,961	6,671	7,761
当期純利益	1,156	1,921	△816	3,035	5,296	△2,289	3,134	809	△3,135	△1,481	4,711	△2,530	△2,454	3,562	3,289

【 個別P/L 】

(単位: 百万円)

	2011年3月期					2012年3月期					2013年3月期				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	18,310	18,695	25,165	28,801	90,971	15,349	13,132	7,276	44,637	80,394	19,199	5,590	16,207	56,305	97,301
売上総利益	6,542	10,137	6,004	7,514	30,197	4,059	6,015	3,249	13,713	27,036	5,011	2,417	5,367	16,546	29,341
販管費	4,166	3,316	4,639	5,156	17,277	4,165	4,051	5,065	5,553	18,834	4,406	4,537	4,667	5,707	19,317
営業利益	2,375	6,821	1,366	2,358	12,920	△106	1,964	△1,817	8,161	8,202	605	△2,120	701	10,837	10,023
経常利益	2,505	6,911	1,558	2,477	13,451	11	2,128	△1,713	8,070	8,496	806	△2,052	851	10,614	10,219
当期純利益	1,362	3,984	766	714	6,826	△101	1,221	△938	4,723	4,905	452	△1,229	530	6,330	6,083

	2008年3月期					2009年3月期					2010年3月期				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	21,094	37,641	6,600	17,423	82,758	3,950	30,407	16,673	2,113	53,143	14,905	4,328	1,739	40,385	61,357
売上総利益	5,757	9,813	2,385	10,533	28,488	2,090	11,417	5,777	146	19,430	11,901	332	232	12,028	24,493
販管費	3,226	3,779	4,149	4,700	15,854	3,569	4,304	3,748	3,990	15,611	3,277	3,243	4,043	5,312	15,875
営業利益	2,531	6,034	△1,765	5,834	12,634	△1,478	7,111	2,029	△3,844	3,818	8,623	△2,911	△3,811	6,717	8,618
経常利益	2,614	6,046	△1,779	5,582	12,463	△1,721	7,218	4,153	△3,808	5,842	8,761	△2,900	△3,693	6,662	8,830
当期純利益	1,397	1,070	△1,151	2,837	4,153	△948	4,177	2,173	△4,257	1,145	5,119	△2,064	△2,107	3,575	4,538

*各2Q～4Qにつきましては、表上計算にて算出しております。

主要財務数値・経営指標(2003.3~2008.3)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

* 上段(カッコ)内は前年同期比を表します。

(単位:百万円)

	2003.3	2004.3	2005.3	2006.3	2007.3	2008.3
売上高	61,888	(107.0) 66,211	(123.3) 81,658	(118.6) 96,814	(88.1) 85,321	(119.3) 101,818
売上総利益	15,992	(134.9) 21,578	(114.7) 24,752	(120.1) 29,737	(98.4) 29,248	(118.1) 34,544
販売費及び一般管理費	9,211	(105.4) 9,711	(130.3) 12,655	(137.4) 17,389	(116.8) 20,303	(105.3) 21,385
営業利益	6,781	(175.0) 11,866	(101.9) 12,097	(102.1) 12,348	(72.4) 8,944	(147.1) 13,158
経常利益	7,022	(173.9) 12,209	(102.2) 12,480	(105.2) 13,127	(70.1) 9,202	(127.2) 11,705
当期純利益	3,524	(187.9) 6,620	(104.6) 6,926	(102.3) 7,085	(52.4) 3,710	(142.7) 5,296
資本金	1,295	1,295	7,948	7,948	7,948	7,948
純資産額	8,752	14,507	33,426	39,411	42,836	46,331
総資産額	17,090	37,115	72,584	87,556	66,081	69,168
営業活動によるキャッシュ・フロー	3,316	851	2,965	6,164	5,293	11,127
投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 2,253	△ 3,190	△ 5,257	△ 2,224	△ 4,772	△ 14,604
財務活動によるキャッシュ・フロー	△ 2,454	2,029	10,177	△ 1,540	1,488	△ 1,384
現金及び現金同等物の期末残高	5,739	5,437	13,326	15,777	17,819	12,693

(単位:円)

一株当たり指標	2003.3	2004.3	2005.3	2006.3	2007.3	2008.3
1株当たり純資産額	268,600	89,305	96,026	113,275	118,487	128,201
1株当たり年配当額	10,000	24,000 記念 中間 10,000 期末 4,000	4,000 中間 2,000 期末 2,000	4,000 中間 2,000 期末 2,000	4,000 中間 2,000 期末 2,000	4,500 記念 中間 2,000 期末 2,000
1株当たり当期純利益	117,233	40,465	19,888	20,118	10,692	15,263

(単位:%)

経営指標	2003.3	2004.3	2005.3	2006.3	2007.3	2008.3
自己資本比率	51.2	39.1	46.0	45.0	62.2	64.3
自己資本利益率(ROE)	55.9	56.9	28.9	19.5	9.2	12.4
総資産経常利益率(ROA)	39.3	45.0	22.8	16.4	12.0	17.3
配当性向 ⁽¹⁾	7.9	⁽²⁾ 20.1	20.7	20.3	37.4	29.5

その他	2003.3	2004.3	2005.3	2006.3	2007.3	2008.3
発行済株式総数(株)	⁽³⁾ 32,300	⁽³⁾ 161,500	347,000	347,000	347,000	347,000
自己株式数(株)	-	-	-	-	-	-
従業員数(人)	460	651	758	901	1,022	1,077

(1) 2007年3月期以降は連結配当性向 (2) 2004年3月期配当性向は記念配当を含み算出 (3) 2003年1月 1:5分割 / 2004年3月期 1:2分割

主要財務数値・経営指標(2009.3~2013.3)

* 上段(カッコ)内は前年同期比を表します。

(単位:百万円)

	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
売上高	(71.7) 73,035	(90.8) 66,342	(156.1) 103,593	(89.0) 92,195	(117.3) 108,141
売上総利益	(69.5) 24,024	(111.9) 26,889	(130.6) 35,129	(89.2) 31,330	(106.2) 33,279
販売費及び一般管理費	(103.2) 22,063	(85.0) 18,764	(117.2) 21,993	(103.7) 22,803	(100.7) 22,964
営業利益	(14.9) 1,960	(414.5) 8,124	(161.7) 13,136	(64.9) 8,527	(121.0) 10,314
経常利益	(8.5) 991	(783.1) 7,761	(176.3) 13,684	(63.3) 8,661	(118.6) 10,268
当期純利益	(-) △1,481	(-) 3,289	(228.6) 7,520	(79.7) 5,991	(78.8) 4,720
資本金	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948
純資産額	39,496	41,187	47,021	51,555	55,098
総資産額	52,064	81,329	78,971	93,601	106,628
営業活動によるキャッシュ・フロー	4,147	8,429	8,005	10,015	13,570
投資活動によるキャッシュ・フロー	△6,182	△1,011	△4,356	△4,798	△6,263
財務活動によるキャッシュ・フロー	602	△2,687	△3,915	△2,565	△2,277
現金及び現金同等物の期末残高	11,181	15,906	15,632	18,284	23,309

(単位:円)

一株当たり指標	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
1株当たり純資産額	117,326	123,645	140,853	153,904	(4) 1,644.15
1株当たり年配当額	4,500 中間 2,000 期末 2,500	4,500 中間 2,000 期末 2,500	5,000 中間 2,500 期末 2,500	5,000 中間 2,500 期末 2,500	中間 2,500 (4) 期末 25
1株当たり当期純利益	△4,271	9,796	22,643	18,044	(4) 142.27

(単位:%)

経営指標	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
自己資本比率	75.8	50.5	59.2	54.6	51.2
自己資本利益率(ROE)	△3.5	8.2	17.1	12.2	8.9
総資産経常利益率(ROA)	1.6	11.6	17.1	10.0	10.3
配当性向	-	45.9	22.1	27.7	35.1

その他	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
発行済株式総数(株)	347,000	347,000	347,000	347,000	(4) 34,700,000
自己株式数(株)	10,643	14,885	14,885	15,162	(4) 1,516,200
従業員数(人)	827	909	1,149	1,324	1,416

(4)2012年10月より1単元=100株に変更しました。

業績推移グラフ(連結)

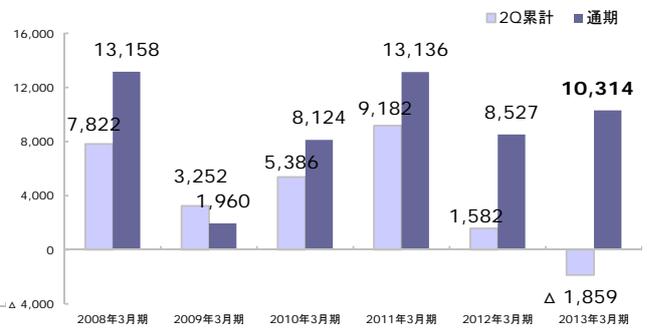
すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

売上高

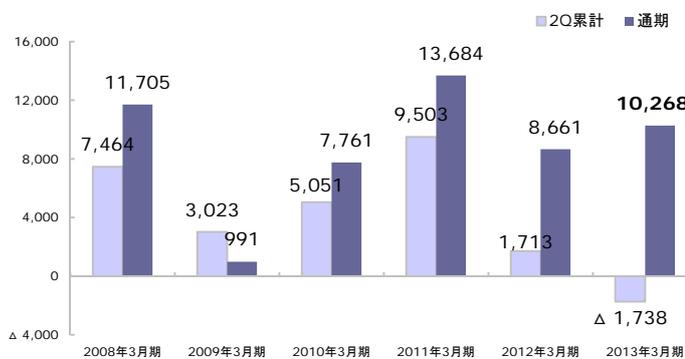


営業利益

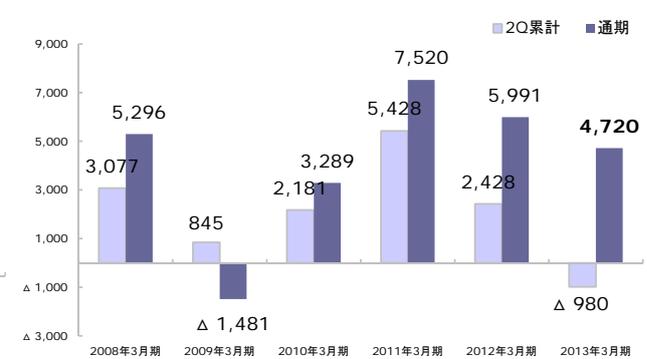
(単位: 百万円)



経常利益



当期純利益

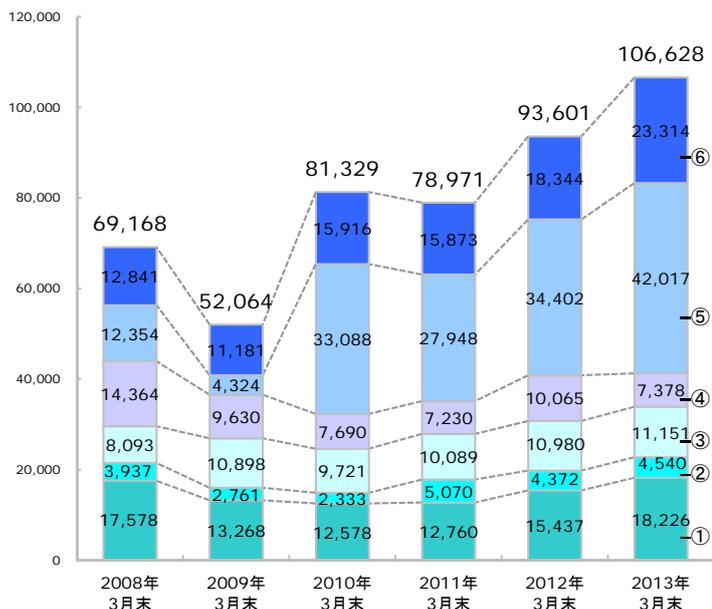


資産/負債・純資産推移グラフ(連結)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

資産の推移

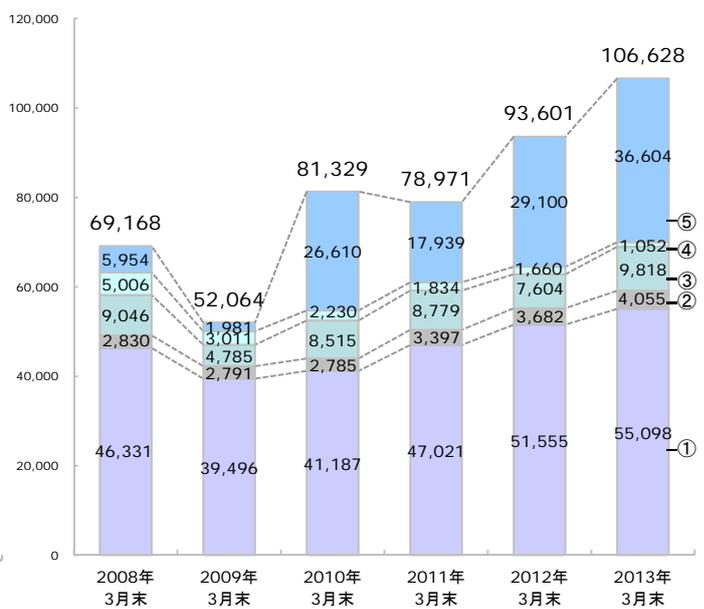
- ① 投資その他の資産
- ② 無形固定資産
- ③ 有形固定資産
- ④ その他流動資産
- ⑤ 受取手形及び売掛金
- ⑥ 現金及び預金



負債・純資産の推移

(単位: 百万円)

- ① 純資産
- ② その他固定負債
- ③ その他流動負債
- ④ 有利子負債
- ⑤ 支払手形及び買掛金



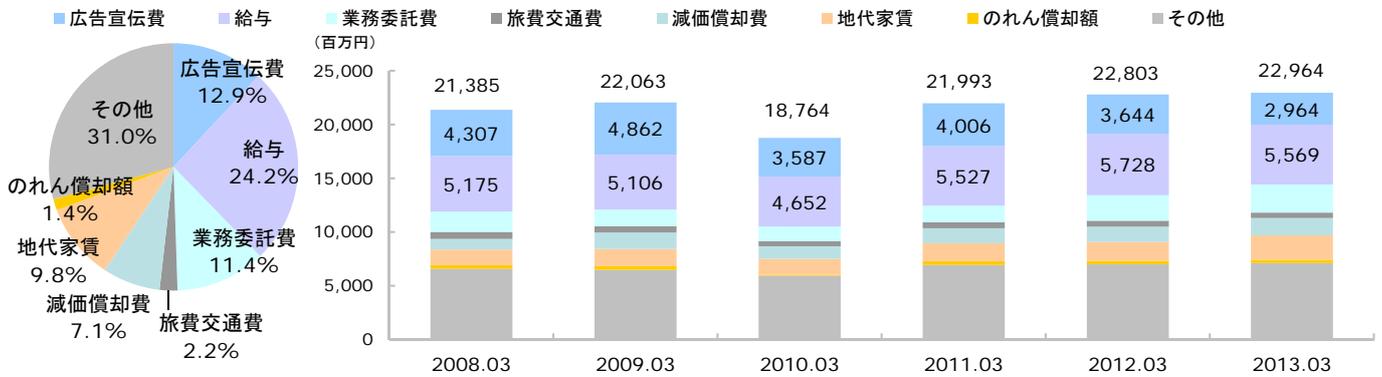
すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

販売費及び一般管理費推移グラフ(連結)

(単位: 百万円)

	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3
広告宣伝費	4,307	4,862	3,587	4,006	3,644	2,964
給与	5,175	5,106	4,652	5,527	5,728	5,569
賞与引当金繰入額	145	202	257	290	246	247
役員賞与引当金繰入額	128	245	135	220	240	230
業務委託費	1,878	1,532	1,373	1,553	2,373	2,608
旅費交通費	662	596	469	551	542	507
減価償却費	977	1,534	1,175	1,393	1,431	1,623
地代家賃	1,460	1,608	1,475	1,654	1,749	2,249
貸倒引当金繰入額	150	29	249	-	△52	△56
退職給付費用	71	70	68	76	86	92
のれん償却額	335	332	87	366	333	319
その他	6,097	5,947	5,237	6,357	6,483	6,608
販売費及び一般管理費合計	21,385	22,063	18,764	21,993	22,803	22,964

* 科目の「その他」につきましては、表上計算にて算出しております。

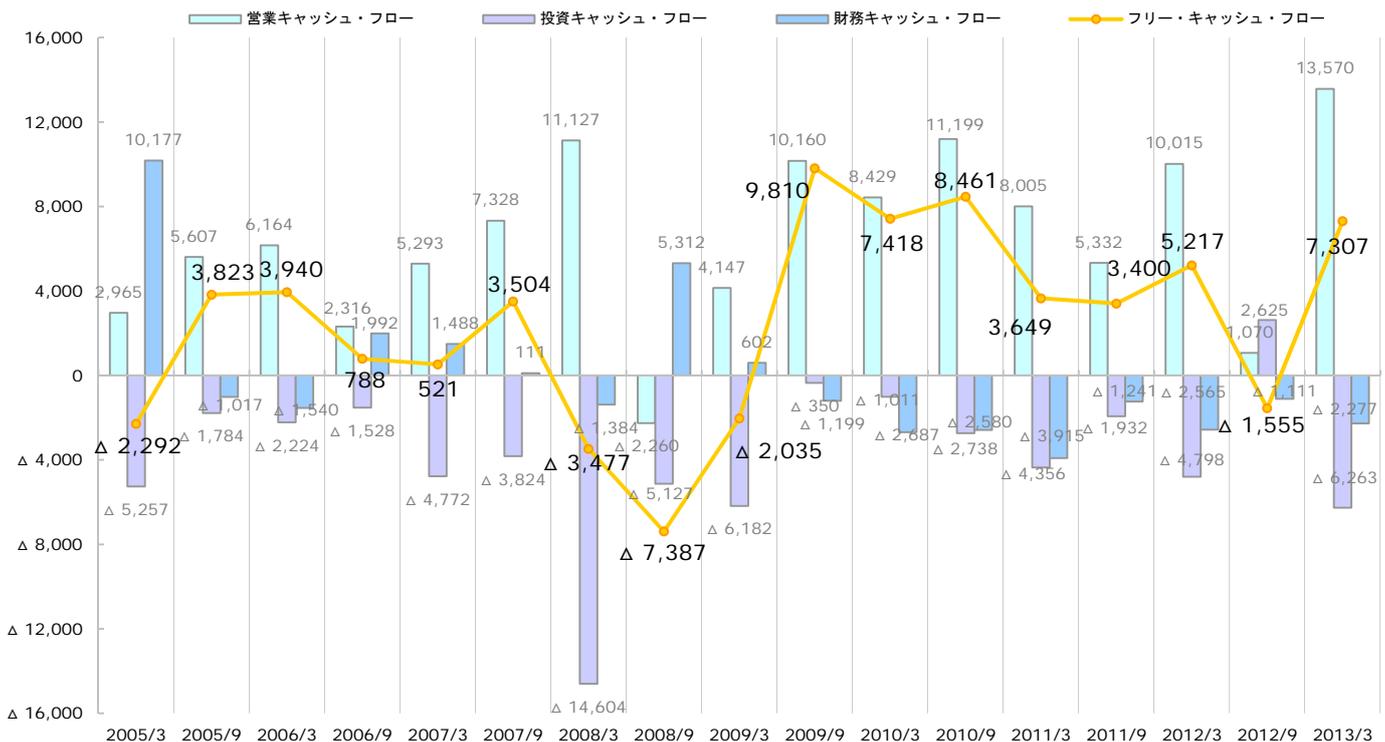


すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ

*フリー・キャッシュ・フロー：営業活動によるキャッシュ・フロー+投資活動によるキャッシュ・フロー

(単位: 百万円)



CSRへの取り組み

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

CSR基本方針

当社の企業活動そのものがCSR

【 フィールズトピックス 】

Topics 1	節電の取り組みを継続実施
2011年に引き続き2012年夏季・冬季も節電対応を継続実施	
実施内容	空調・施設関連 ・稼動時間短縮、空調温度の管理徹底 ・照明の削減、LED電球への交換 ・低消費電力型の複合機を導入 OA機器関連 ・節電OA機器の導入、パソコン等の待機電力削減 クールビズ対応
Topics 2	チャリティゴルフトーナメントに協賛
ザ・レジェンドチャリティプロアマトーナメント	
開催日	2012年5月5日～6日
活動内容	エントリーフィー、チャリティオークション、入場チケットの販売等の収益を寄付
寄付先	東日本大震災の被災地復興支援に寄付
Topics 3	ボランティア活動への積極参加
清掃活動を通じた環境保護活動	
2010年09月	一般社団法人JEAN主催『鶴沼海岸クリーンアップキャンペーン』に参加し海岸清掃を実施
2010年10月	渋谷区主催『きれいなまち渋谷をみんなでつくる条例10.5 啓発キャンペーン』に参加し駅前清掃を実施
2011年03月～	渋谷地区美化推進委員会主催『渋谷駅前統一美化デー』に参加し、毎月1回駅前清掃を実施
2012年04月	一般社団法人JEAN主催『鶴沼海岸クリーンアップキャンペーン』に参加し海岸清掃を実施
2012年08月	国土交通省東京港湾事務所、東京臨海副都心グループ主催『お台場公園内 鳥の島再発見ツアー』（清掃活動）へ参加
2013年03月	代々木公園清掃活動（㈱アートネイチャー協同）を実施
2013年03月～	南平台町（本社周辺）清掃活動を毎月1回実施

Topics 4	営業部門へエコカーを導入
対象車	営業車両288台入替完了
導入期間	2009年9月～2012年6月
導入効果	年間480tのCO2削減見込み (スギの年間CO2吸収量3万本分相当)
Topics 5	ISO27001、ISO9001を更新
情報セキュリティマネジメント・品質マネジメント	
ISO27001:2005	2011年7月 継続更新
ISO9001:2008	2011年7月 継続更新
内容	情報セキュリティマネジメントシステムの向上 品質マネジメントの継続的改善
Topics 6	沖縄事務センターを開設
活動内容	沖縄にて障がいのある方を採用し、障がい者雇用を促進 障がいのある方への就業機会を提供し、働きやすい環境を整備することで社会的責任を果たす
開設日	2010年4月1日（開所式：2010年4月5日）
業務内容	データ入力等
Topics 7	AED（自動体外式除細動器）導入推進
活動内容	社内にAEDを設置し、社員への取扱い講習を実施 来訪者や近隣住民の皆様へも役立てられるよう、支社・支店の入口付近等分かりやすい場所に設置
設置日	2011年1月7日～
設置台数	本社ビル及び全国7支社・26支店 沖縄事務センター、トータルワークアウト 合計約48箇所

【 グループトピックス 】

㈱円谷プロダクション

ウルトラマン基金を設立

㈱円谷プロダクション並びに賛同企業グループ各社では、大震災発生後直ちに被災地支援のため、2011年3月に「ウルトラマン基金」を設立しました。
当該基金では、未来への希望の光である子供たちに心からのエールと物資を贈り、そして、子供たちの未来のために継続的に支援活動を展開していきます。

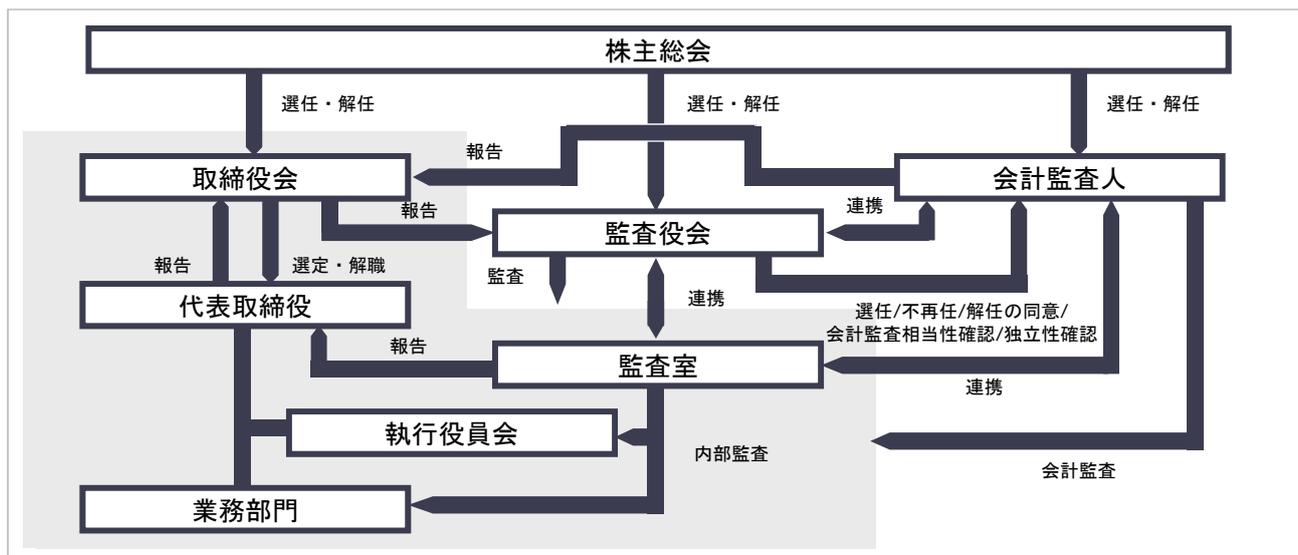
「ウルトラマン基金」概要	
名称	ウルトラマン基金 ULTRAMAN FOUNDATION
代表	山本英俊（株式会社円谷プロダクション取締役会長）
設立	2011年3月
運営事務局	株式会社円谷プロダクション (Tsuburaya Productions Co., Ltd.)
URL	http://www.ultraman-kikin.jp/
ステートメント	ウルトラマン基金は、未来への希望の光である子供たちに心からのエールと物資を贈り、そして、子供たちの未来のために継続的に支援活動を展開していく基金です。 物心両面からの支援を、粘り強く継続的に実施していきます。 ひとりでも多くの子供たちが、少しでも早く笑顔を取り戻し、そして、力強く未来を切り開いていくことを、心から祈ります。
スローガン	被災地の子供たちの、今と未来を支援する基金

主な活動実績	
2011年	被災地へ支援訪問 宮城県：石巻市、南三陸町、気仙沼市、東松原市、女川町 福島県：須賀川市、郡山市、いわき市、福島市 岩手県：宮古水産高校、大槌町 千葉県：旭川市 寄付金等の贈呈 宮城県へ3,000万円、福島県へ2,000万円 岩手県庁へ2,000万円とマイクロバス
2012年	福島県郡山市「こおりやま元気発信フェスティバル」へ参加 3月 宮城県石巻市の法山寺幼稚園にてサプライズイベントを実施 宮城県女川町の保育所修了式にてサプライズイベントを実施
4月	福島県須賀川市 「ウルトラファミリー大集合INすががわ2012」へ子どもたちを招待
8月	東京都渋谷 「プレイ！プレイ！！プレイ！！プロジェクト」にて支援活動
12月	宮城県石巻市 「遊楽館かなんホール」への支援訪問
2013年	寄付金等の贈呈 3月 岩手県・宮城県・福島県へそれぞれ2,500万円とマイクロバス 『ヒーローキャラバン』-子供たちの心に光を- 78 places in 東北をスタート

コーポレート・ガバナンス体制

コーポレート・ガバナンスに関する基本的な考え方

当社は、経営理念である「すべての人に最高の余暇を」提供することを使命とし、企業価値を継続的に高めていくことを経営の基本方針としています。この基本方針を実現するために、コーポレート・ガバナンスを有効に機能させることが、当社の重要な経営課題の一つであると考えています。コーポレート・ガバナンス体制強化については取締役会、監査役会、会計監査人及び執行役員会という枠組みの中で経営機構や制度の改革を進めていきます。



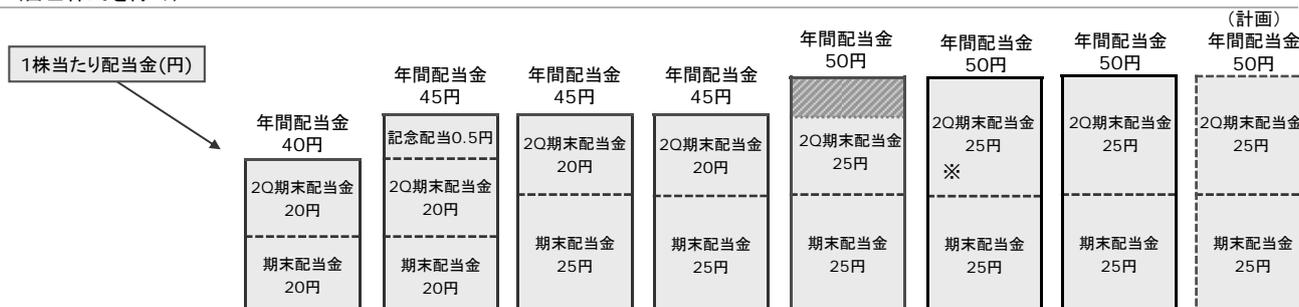
利益還元方針

基本方針：利益に応じた適正な配当／連結配当性向基準：20%以上

(単位:百万円)

	2007年3月期	2008年3月期	2009年3月期	2010年3月期	2011年3月期	2012年3月期	2013年3月期	2014年3月期E
当期純利益	3,710	5,296	△1,481	3,289	7,520	5,991	4,720	6,300
配当金総額	1,388	1,561	1,534	1,503	1,660	1,659	1,659	-
配当性向 (%)	37.4	29.5	-	45.9	22.1	27.7	35.1	26.3

発行済株式総数(株)	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	34,700,000	-
中間期 (自己株式を除く)	347,000	347,000	347,000	336,357	332,115	332,115	331,838	-
決算期 (自己株式を除く)	347,000	347,000	336,357	332,115	332,115	331,838	33,183,800	-



※2010年11月4日に2Q期末配当金を増額しております。

※2012年9月30日を基準日として、普通株式1株を100株に分割しており、過去に遡って当該株式の分割を考慮した額を記載しています。

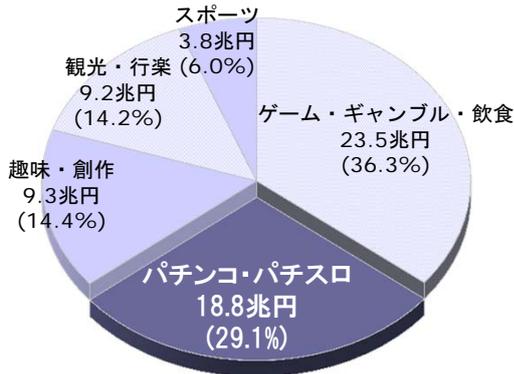
4. 添付資料 II(パチンコ・パチスロマーケットデータ)

パチンコ・パチスロ市場

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

市場規模

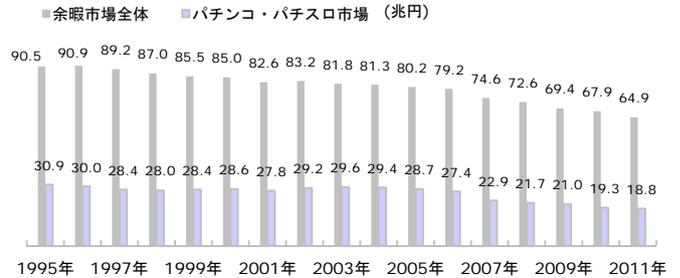
2011年度 日本余暇市場—64.9兆円



パチンコ・パチスロは日本人の主な余暇の1つであり、
全国1万2,149ヶ所のホールで
全人口のおよそ10%がプレーしている

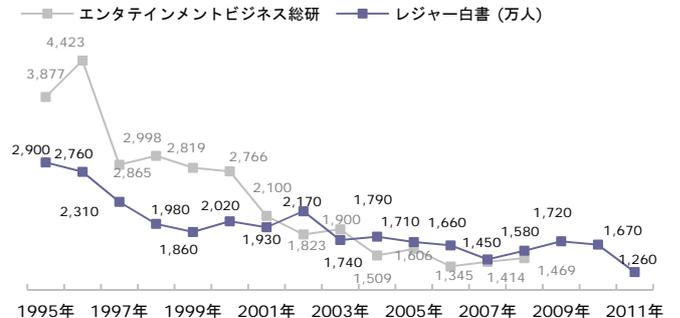
市場規模の推移

本データは「レジャー白書：日本生産性本部」より毎年7月に更新



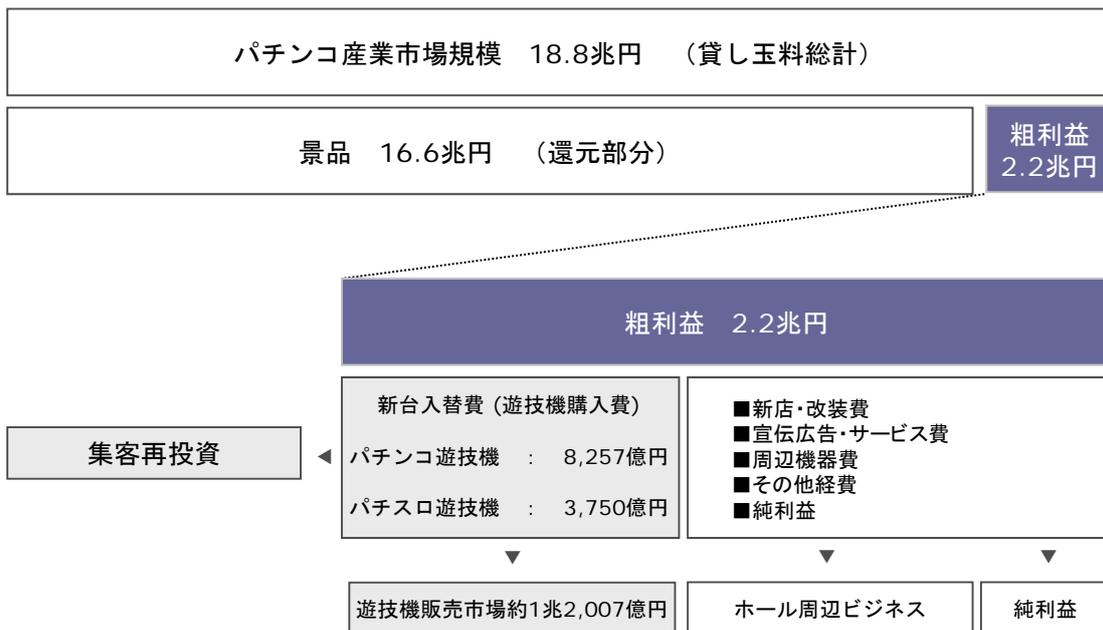
遊技参加人口の推移

本データは「レジャー白書：日本生産性本部」より毎年7月に更新



* 1 エンタテインメントビジネス総合研究所は2009年以降遊技参加人口に関する調査を中止しています。
* 2 レジャー白書は2009年より調査手法を訪問調査法からインターネット調査に移行しました。

パチンコホールの収益構造



パチンコ・パチスロの市場参加者

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

パチンコ・パチスロメーカー

(2013年3月31日現在)



- パチンコ：34社
- パチスロ：60社以上
- 規制業種
例：サミー社、SANKYO社、京楽産業社

部品・ソフトメーカー

- ・画像チップ、液晶ソフトウェア
- ・遊技機部材 他
- 例：アクセル社、ナナオ社

販売会社

直接販売パチンコ40%、パチスロ20%

- 通常メーカーから手数料を受け取るが、パチスロに対しては仕入販売形態あり
- 営業人員のネットワーク
- 非規制業種

間接販売パチンコ60%、パチスロ80%

パチンコホール

■日本全国12,149軒
(2012年度)

■地域密着型

- 小規模のオーナー経営が大半だが、一部大規模チェーン店あり
- 常にプレイヤーを集客・維持する必要性
- 顧客の選好が飽きっぽい
- 新台入替率が高い(平均12ヶ月)
- 平均1台のコスト回収期間はおよそ3~6週間
- 規制業種
例：マルハン社、ダイナム社

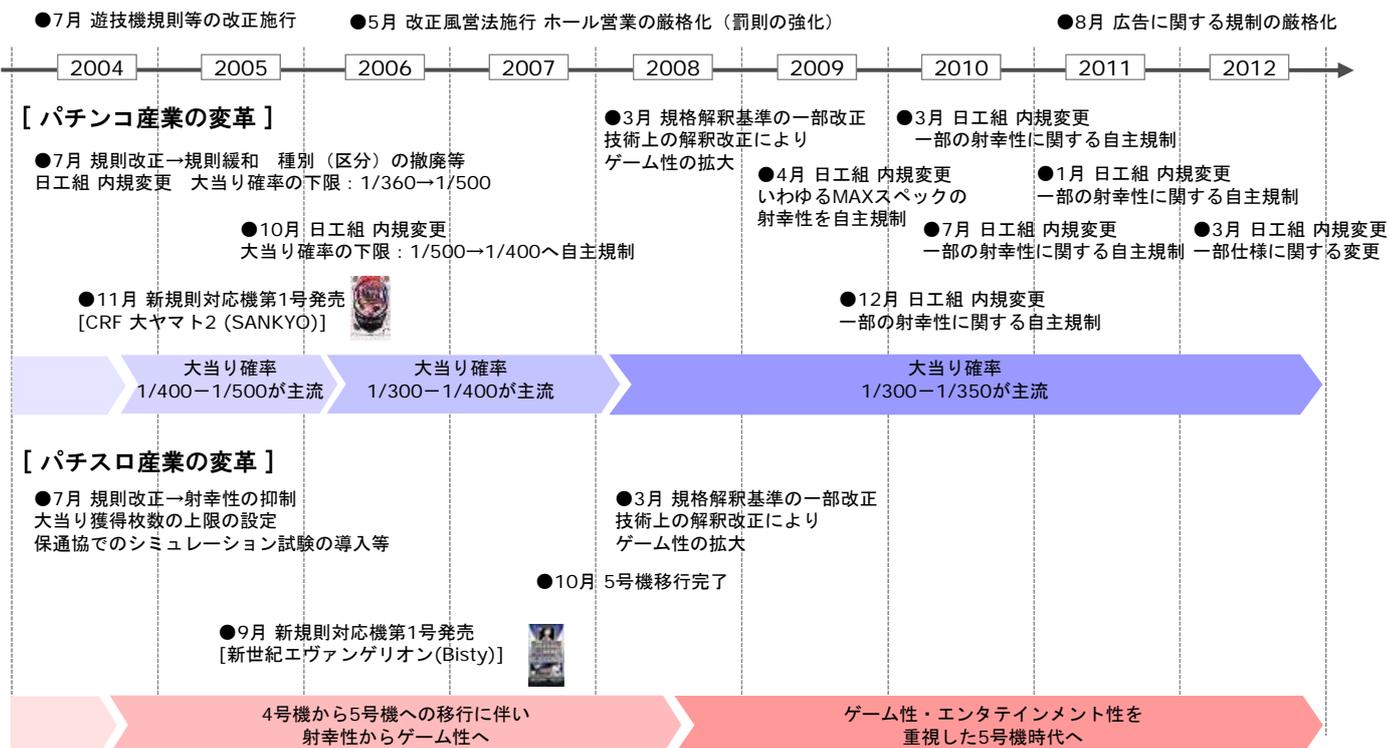


付帯設備メーカー 他

- ・ユニット、ホールコンピューター
- ・景品、備品 他
- 例：ダイコク電機社、日本金銭機械社、マースエンジニアリング社

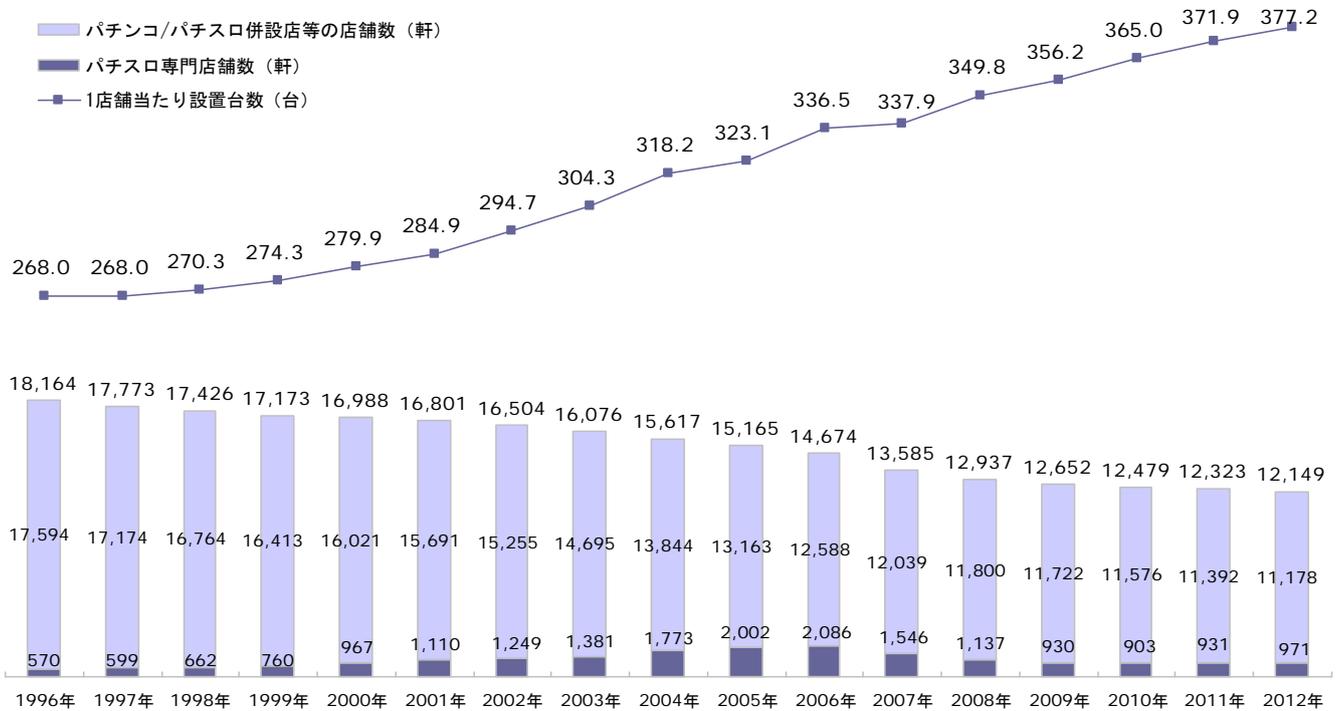
すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

パチンコ業界の近年の流れ



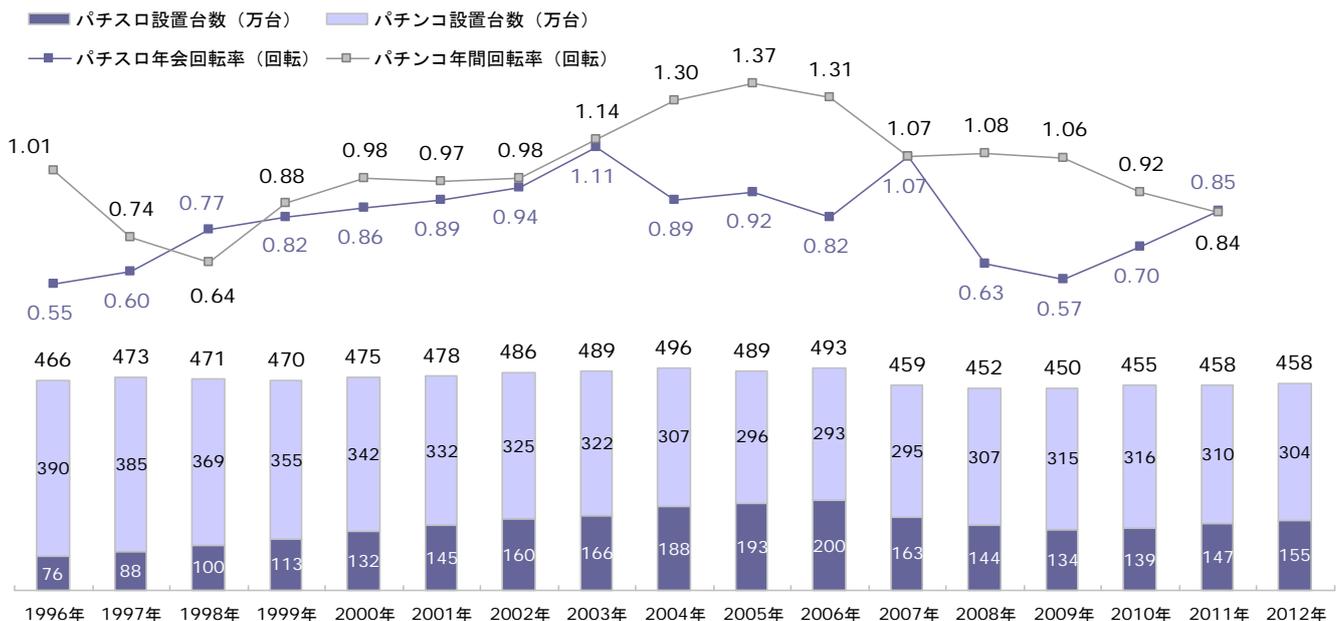
パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移

本データは「警察庁統計」により毎年4月に更新



遊技機の設置台数と年間回転数

設置台数は「警察庁統計」より毎年4月、回転率は「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア：矢野経済研究所」より毎年8月に更新



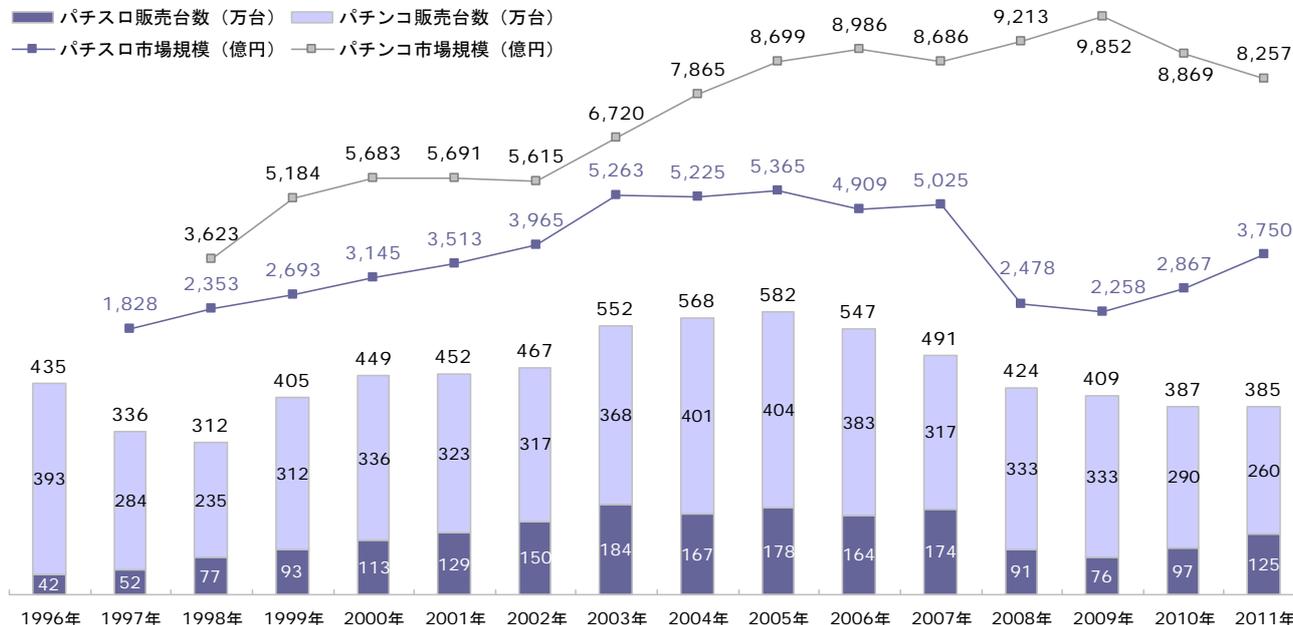
【遊技機年間回転率 (回転)】

1995	1996	1997	1998	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
0.90	0.93	0.71	0.67	0.86	0.95	0.95	0.96	1.13	1.15	1.19	1.11	1.07	0.94	0.91	0.85	0.84	-

遊技機販売の市場規模(販売金額ベース)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア：矢野経済研究所」より毎年8月に更新



【 遊技機市場規模(億円) 】

1996	1997	1998	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011
NA	NA	5,976	7,877	8,828	9,204	9,580	11,983	13,090	14,064	13,895	13,711	11,691	12,110	11,736	12,007

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

市場占有率

本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア：矢野経済研究所」より毎年8月に更新

【 パチンコ遊技機販売台数シェア推移 】

順位	2006年度		2007年度		2008年度		2009年度		2010年度		2011年度	
	メーカー	シェア										
1	三洋物産	23.1%	三洋物産	25.8%	三洋物産	24.2%	三洋物産	18.0%	三洋物産	22.5%	京楽産業.	18.6%
2	京楽産業.	20.9%	SANKYO	22.9%	SANKYO	13.5%	SANKYO	17.2%	SANKYO	14.6%	SANKYO	13.9%
3	SANKYO	16.7%	京楽産業.	16.1%	サミー	11.7%	京楽産業.	12.8%	サミー	11.8%	サミー	12.8%
4	ニューギン	6.6%	ニューギン	6.4%	京楽産業.	10.5%	ニューギン	11.9%	京楽産業.	11.1%	三洋物産	12.8%
5	大一商会	5.1%	大一商会	5.3%	ニューギン	10.4%	サミー	10.8%	ニューギン	10.2%	ニューギン	9.8%

* 2004年度 平和販売台数は、決算期変更のため15ヶ月換算
* SANKYOはBistyを含む
* サミーは銀座(2006年度分より)、タイヨーエレクト(2007年度分より)を含む

【 パチスロ遊技機販売台数シェア推移 】

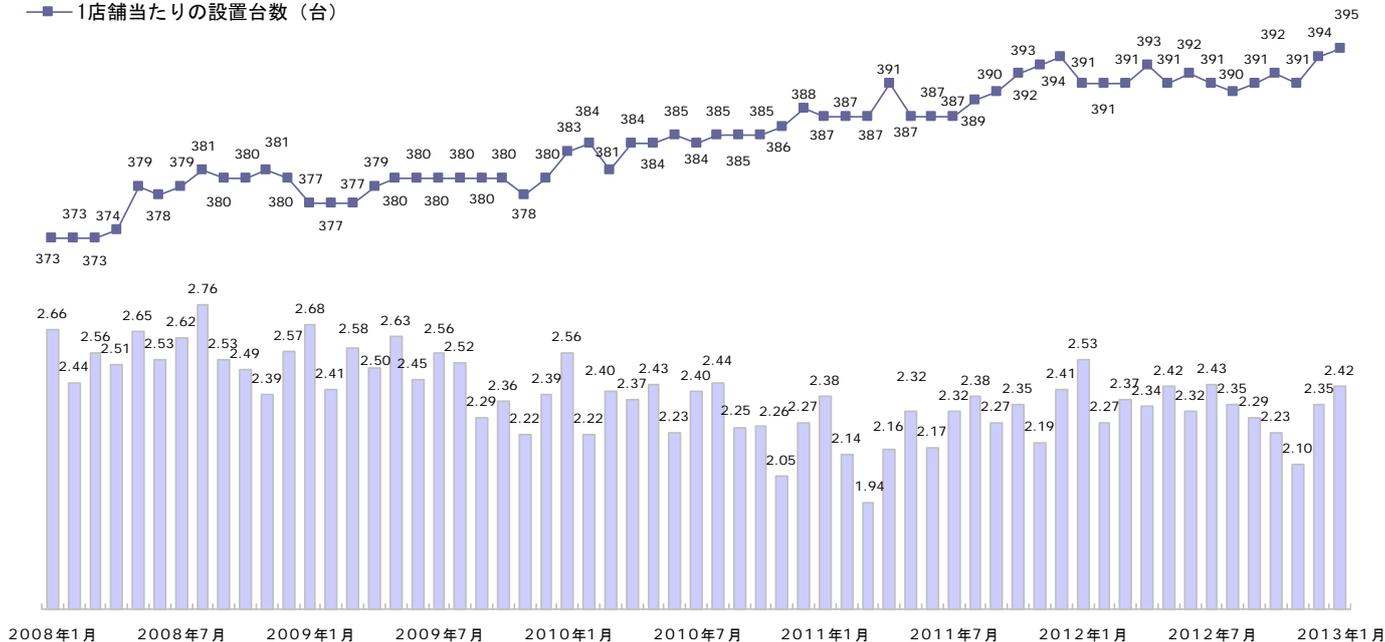
順位	2006年度		2007年度		2008年度		2009年度		2010年度		2011年度	
	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア
1	サミー	31.8%	サミー	21.8%	山佐	18.8%	サミー	21.3%	サミー	30.9%	サミー	23.9%
2	大都技研	12.1%	ユニバーサル	11.0%	SANKYO	14.6%	SANKYO	13.6%	大都技研	11.9%	大都技研	15.9%
3	平和・オリンピア	10.9%	SANKYO	9.7%	サミー	13.5%	ユニバーサル	13.1%	SANKYO	11.9%	山佐	15.6%
4	山佐	10.5%	大都技研	8.7%	平和・オリンピア	7.4%	山佐	9.5%	平和・オリンピア	11.3%	ユニバーサル	13.7%
5	北電子	9.4%	山佐	8.7%	北電子	6.5%	北電子	7.8%	ユニバーサル	10.5%	SANKYO	7.6%

* サミーはロデオ、アイジーティ、トリビー、銀座(2006年度分より)、タイヨーエレクト(2007年度分より)を含む
* SANKYOはBistyを含む
* アルゼは2009年に社名をユニバーサルエンターテインメントに変更
* ユニバーサルはエレコ、ミズホ、メーシーを含む
* オリオンは平和販売分を含む、2005年度よりオリンピア・平和全ブランドを合算し表示

パチンコホールの月次動向～特定サービス産業動態統計調査抜粋～

■ 1店舗当たりの売上高（億円）
■ 1店舗当たりの設置台数（台）

本データは「特定サービス産業動態統計調査：経済産業省」より毎月更新



* 2001年1月を基準とし、「特定サービス産業動態統計調査」で発表される実数値および伸び率より換算。

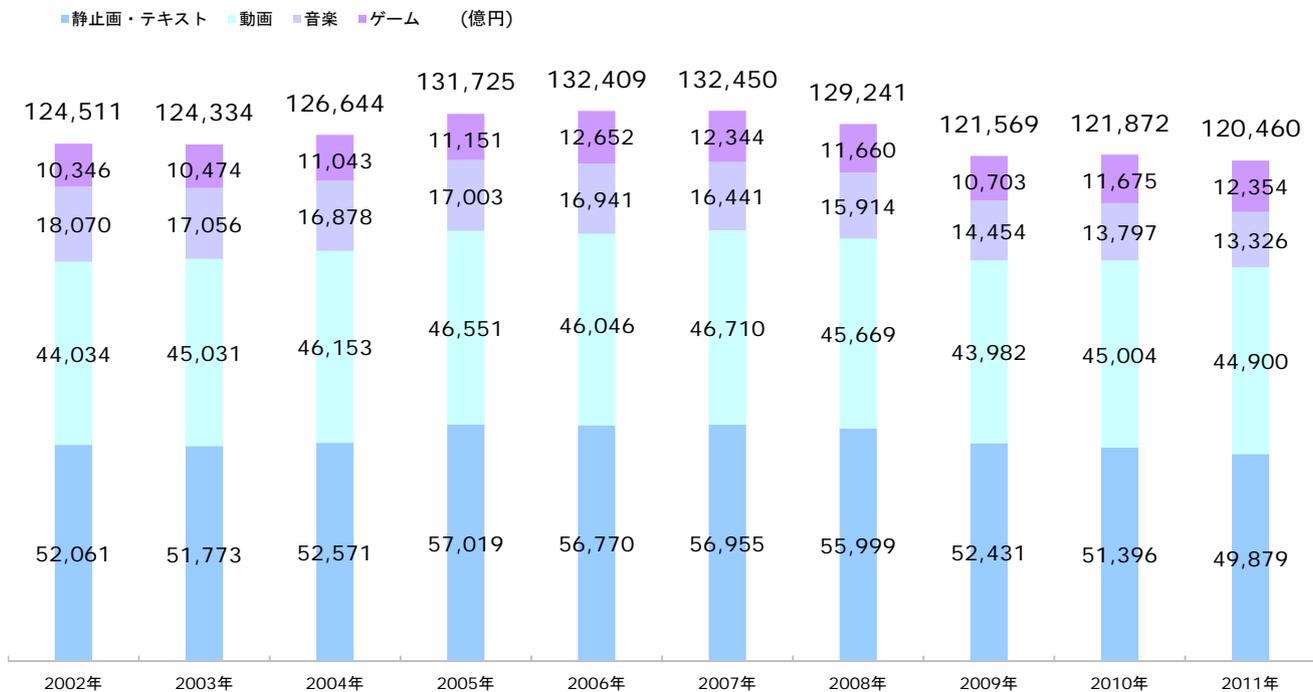
* 2008年1月～2012年12月は約300店舗～400店舗、2013年1月以降は約1,200店舗を対象に調査。調査対象店舗は、経済産業省が全日遊連に委託し、全国47都道府県すべてから選定。

5. 添付資料 III (PS以外のエンタテインメントマーケットデータ)

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

コンテンツ市場規模

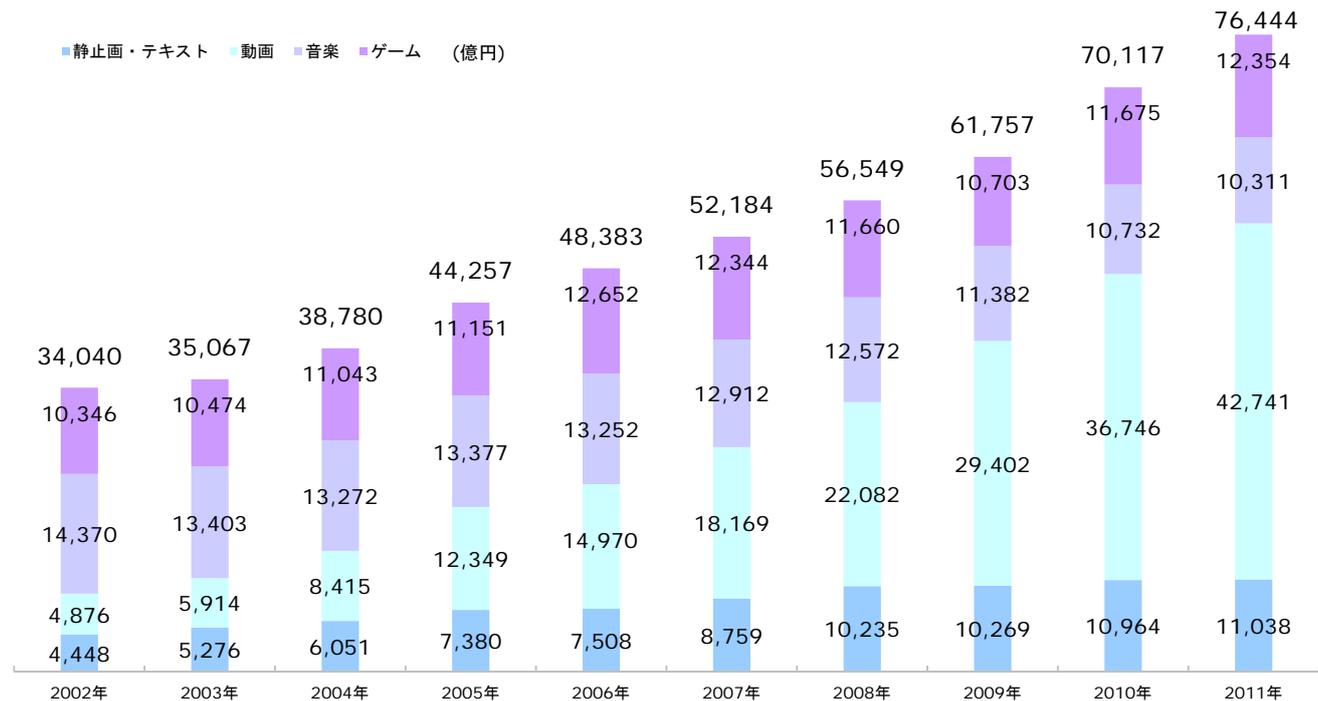
本データは「デジタルコンテンツ白書：デジタルコンテンツ協会」より毎年9月に更新



すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

デジタルコンテンツ市場規模

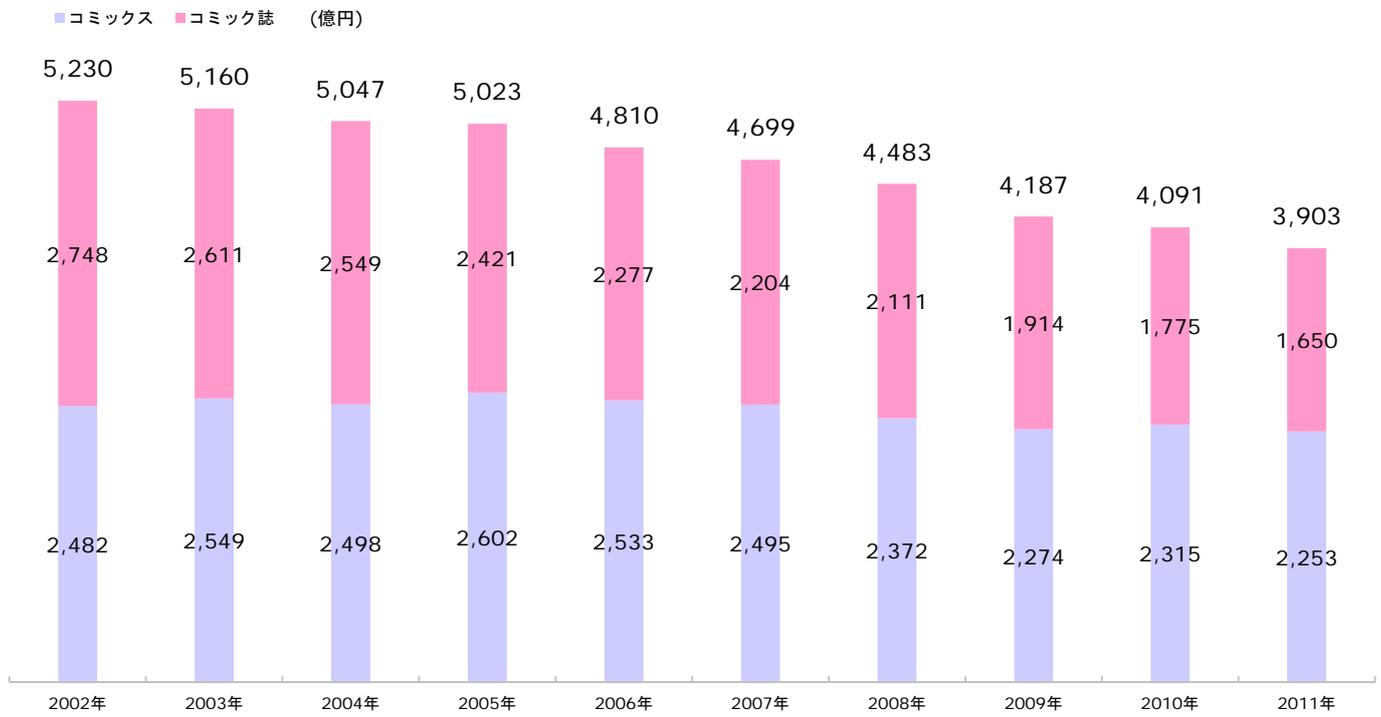
本データは「デジタルコンテンツ白書：デジタルコンテンツ協会」より毎年9月に更新



すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

コミック誌・コミックスの売上高

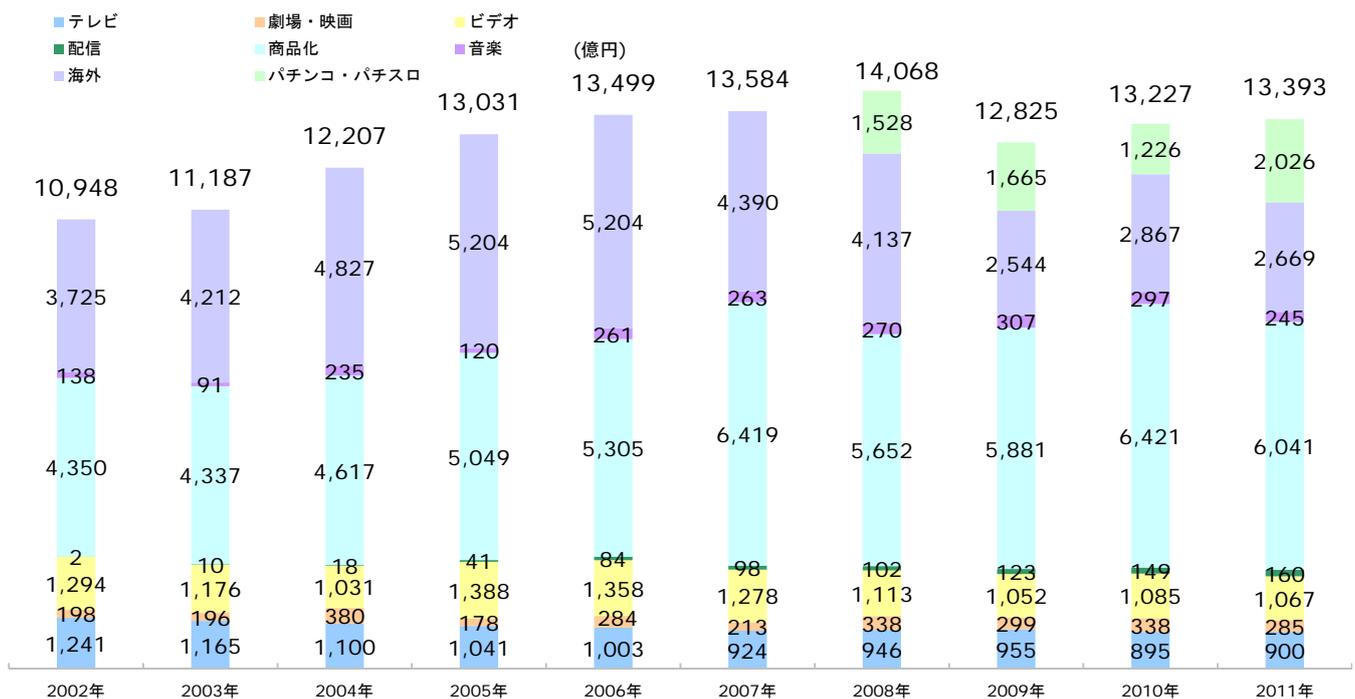
本データは「出版指標年報：全国出版協会」より毎年4月末に更新



すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

アニメ産業市場規模

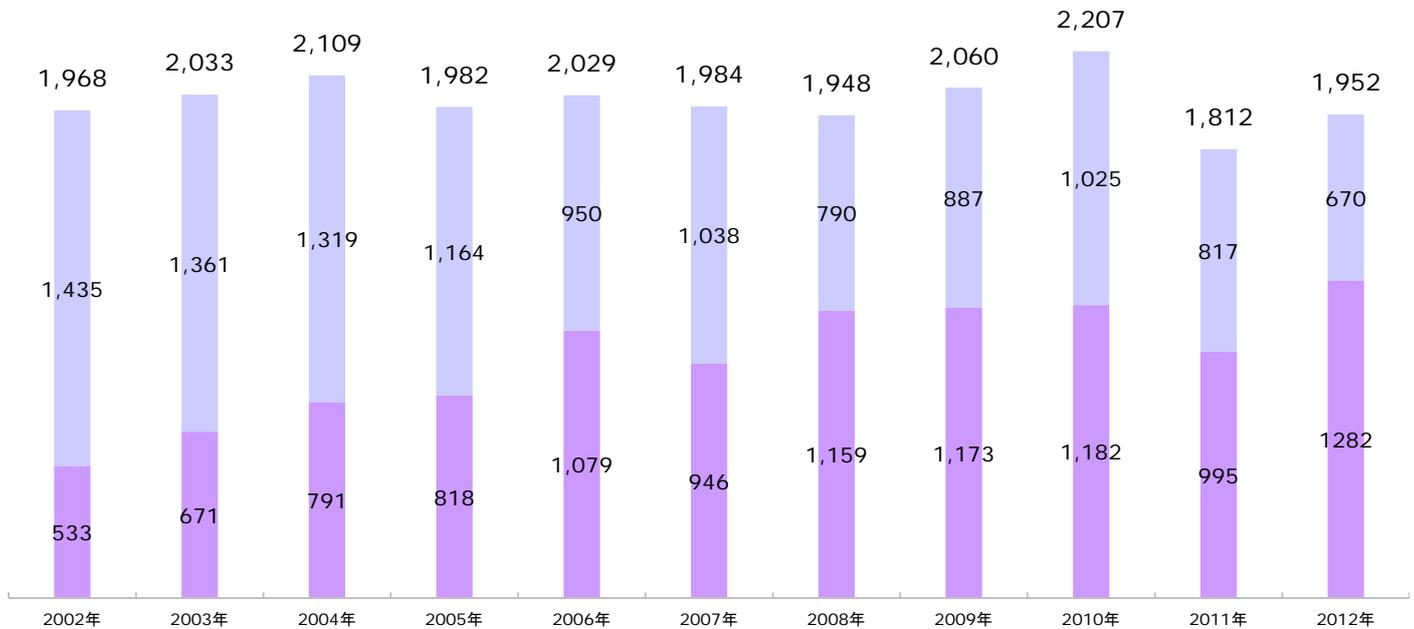
本データは「日本のアニメ市場の推移：日本動画協会」より4月に更新、PSはアニメを活用した遊技機の出荷高より弊社推計
(PS以外はユーザー支払い額を基準に算出)



国内映画館興行収入

本データは「日本映画産業統計：日本映画製作者連盟」より毎年1月に更新

■邦画 ■洋画 (億円)



放送産業市場規模

本データは「民間放送事業者の収支状況：総務省」「日本放送協会」より毎年9月/5月に更新

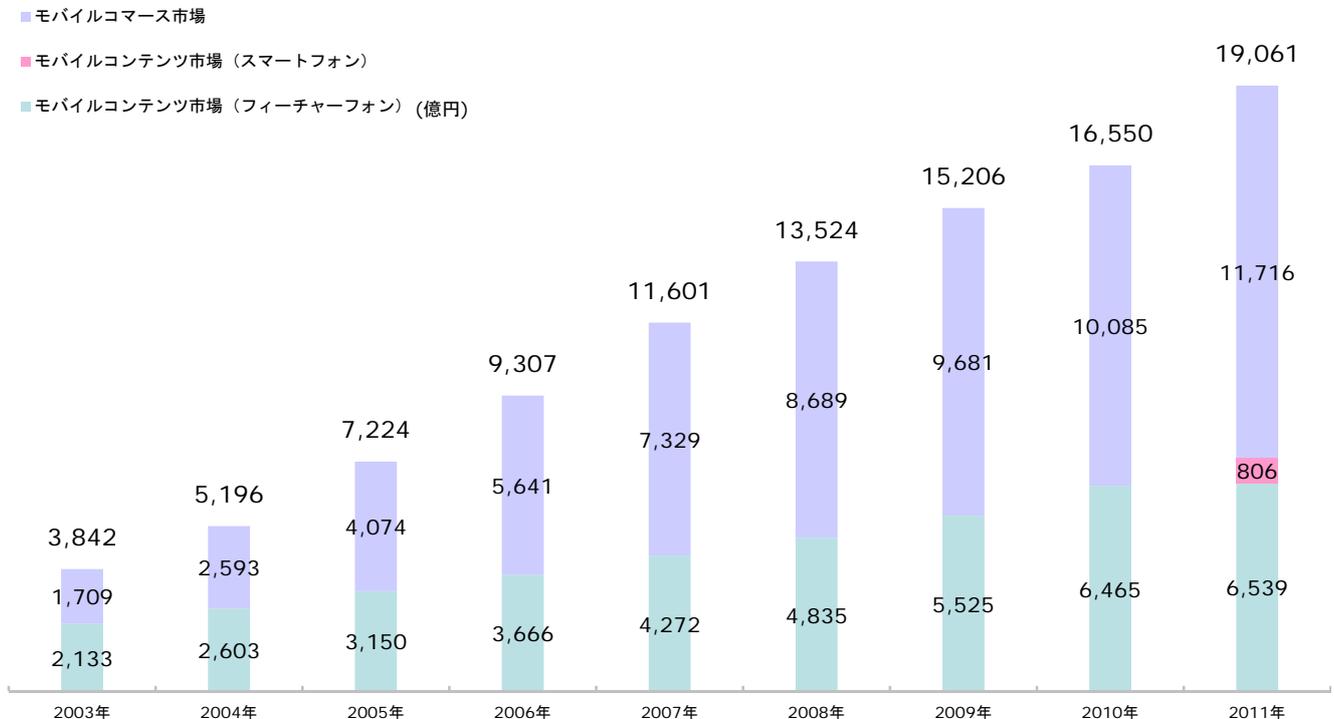
■NHK ■地上系放送事業者 ■衛星系放送事業者 ■ケーブルテレビ事業者 (億円)



モバイルビジネス市場規模

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

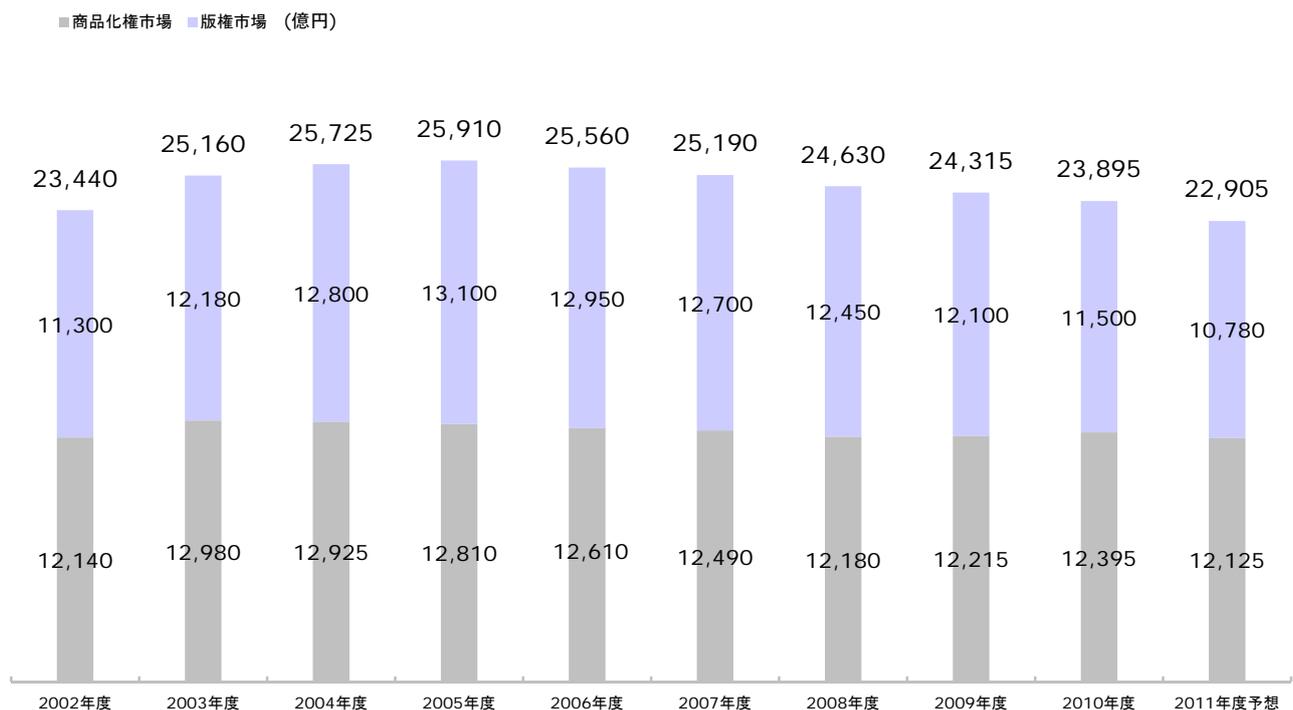
本データは「モバイルコンテンツの産業構造実態に関する調査結果：総務省」より毎年7月更新



キャラクタービジネスの市場規模

すべての人に最高の余暇を
The Greatest Leisure For All People

本データは「キャラクタービジネス年鑑：矢野経済研究所」より毎年8月に更新



ご参考:IRサイトのご紹介

IRサイトに各種IRツールを掲載していますので是非ご利用下さい

IRサイトのご案内

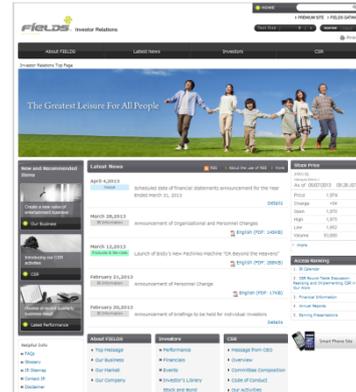
URL : <http://www.fields.biz/ir/j/>



- 企業プロフィール
- 決算関連情報
- 決算説明会情報（説明要旨、質疑応答）
- IRリリース
- コーポレート・ガバナンス/CSR情報
- 株主株式情報

IRサイト（英語版）のご案内

URL : <http://www.fields.biz/ir/e/>



2012年7月にリニューアルいたしました

[日興IR] 2012年度「最優秀サイト」に選定
新興市場3年連続1位/業種別2年連続1位



[大和IR] 2012年度優秀賞



[JASDAQ] 2008年度IR優良会社



IRツールのご案内

【 アニュアルレポート（和・英）】2004年3月期より毎年発行しています。

[We Make It Happen] 2012年9月21日発行



- トップインタビュー
- 営業概況
- CSR情報
- 財務情報
- 企業データ



携帯電話からもIR情報をご覧いただけます

スマートフォン

モバイル





免責事項

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。