

2Q (2013.7~2013.9)

# 2014年3月期第2四半期 決算説明会



フィールズ株式会社  
(7 November, 2013)



JASDAQ スタンダード 2767

すべての人に最高の余暇を  
The greatest leisure for all people

# 目次

---

1. 2014年3月期第2四半期 連結業績概要 P.02

---

2. 主なIPの取り組み P.08

---

3. マーチャンダイジング分野

---

3-1. パチンコ・パチスロ事業 P.11

---

3-2. インタラクティブメディア事業  
      コンシューマプロダクツ事業 P.15

---

# 1. 2014年3月期第2四半期 連結業績概要

# 総括

## 収益基盤であるパチンコ・パチスロ販売事業が好調に推移 IPの育成・事業化による成長への取り組みを着実に推進

### 業績

- 売上高 363.8億円（前年同期比125.0%）
  - 営業利益 21.7億円（前年同期は△18.5億円）
- ⇒ パチンコ・パチスロ遊技機販売において、主力の「エヴァンゲリオン8」など、4ブランド・5タイトルを展開し、前年同期比で販売台数が増加

### 主なIPの取り組み

- ヒーローズコミックスの展開が順調に推移
- アニメーション作品のゲーム（企画開発含む）、グッズ、パチンコへの展開
- ウルトラマンシリーズの映画／テレビ、ゲーム、パチスロ（企画開発含む）、コミックスへの継続展開

## 連結P/L

遊技機販売において、「CRエヴァンゲリオン8」の販売台数が7.2万台となるなど、パチンコ・パチスロともに販売台数を伸ばし、業績を牽引

(単位：億円)

	2013年3月期		2014年3月期			
	2Q累計	通期	2Q累計	YoY (%)	通期計画	
売上高	291.1	1,081.4	<b>363.8</b>	125.0	1,200.0	
売上総利益	88.2	332.7	<b>136.4</b>	154.7	378.0	
販管費	106.8	229.6	<b>114.7</b>	107.4	253.0	
営業利益	△18.5	103.1	<b>21.7</b>	-	125.0	
経常利益	△17.3	102.6	<b>21.4</b>	-	125.0	
当期純利益	△9.8	47.2	<b>14.3</b>	-	63.0	
PS販売 P：パチンコ S：パチスロ	P	4.6万台	9.9万台	<b>11.0万台</b>	<b>+6.3万台</b>	(計画) <b>45.0万台</b>
	S	5.4万台	22.8万台	<b>6.1万台</b>	<b>+0.7万台</b>	

## 遊技機の販売台数

	2013年3月期 2Q累計			2014年3月期 2Q累計		
パチンコ	ビスティ	EVAライトⅢ	1.6	ビスティ	CR蒼天航路	-
	ビスティ	CR戦国BASARA3 ～関ヶ原の戦い～	1.6	ビスティ	CRアヴァンゲリオン8	7.2
				オッキー	新世紀ぱちんこ ベルセルク	1.9
		<b>パチンコ合計</b>	<b>4.6</b> 万台		<b>パチンコ合計</b>	<b>11.0</b> 万台
パチスロ	ロデオ	モンスターハンター(期ずれ分)	3.9			
	ビスティ	GTO Limit Break	-	銀座	回胴黙示録カイジ3	2.5
	ビスティ	夜王	-	エンターライズ	デビル メイ クライ 4	2.4
		<b>パチスロ合計</b>	<b>5.4</b> 万台		<b>パチスロ合計</b>	<b>6.1</b> 万台
合計		<b>パチンコ・パチスロ合計</b>	<b>10.1</b> 万台		<b>パチンコ・パチスロ合計</b>	<b>17.1</b> 万台

※台数は千台未満を切り捨て表記、販売台数1万台未満の販売タイトルについては、台数を公表しておりません。

## 連結B/S

(単位：百万円)

	2013年 3月末	2013年 9月末	増減	主な増減要因
流動資産	72,709	49,426	△23,283	売上債権の減少、現金及び預金の減少
有形固定資産	11,151	11,612	461	支店の新設用地の取得による増加
無形固定資産	4,540	4,552	11	
投資その他の資産	18,226	18,183	△42	
<b>資産合計</b>	<b>106,628</b>	<b>83,774</b>	<b>△22,853</b>	
流動負債	47,365	23,424	△23,940	仕入債務の減少
固定負債	4,164	4,243	79	
株主資本	54,957	55,564	606	
純資産	55,098	56,106	1,008	利益剰余金の増加
<b>負債純資産合計</b>	<b>106,628</b>	<b>83,774</b>	<b>△22,853</b>	

# 連結キャッシュ・フロー

(単位：百万円)

	2013年3月期 2Q累計	2014年3月期 2Q累計	当期の主な状況分析
営業キャッシュ・フロー	1,070	<b>△4,554</b>	売上債権の減少 20,429 仕入債務の減少 △22,451 法人税等の支払 △3,844
投資キャッシュ・フロー	△2,625	<b>△1,650</b>	有形固定資産の取得 △913 無形固定資産の取得 △657 貸付けによる支出 △230
財務キャッシュ・フロー	△1,111	<b>△1,387</b>	配当金の支払 △828 社債の償還による支出 △300 短期借入金の返済による減少 △130
期首残高	18,284	<b>23,309</b>	
期末残高	15,613	<b>15,708</b>	



## 2. 主なIPの取り組み

# IPの創出と育成・事業化

## 月刊ヒーローズ



- 20作品掲載
- 「ULTRAMAN」単行本  
第3巻刊行  
累計発行部数約90万部

## マジスティックプリンス



- テレビシリーズ放送
- グッズ開発・販売
- ソーシャル・ゲーム開発

## ウルトラマンシリーズ



- テレビシリーズ放送／映画公開  
「ウルトラマンギンガ」  
「大怪獣ラッシュ ウルトラフロンティア」
- アーケードゲーム発売  
「大怪獣ラッシュ ウルトラフロンティア」
- パチスロ機開発  
「ウルトラマンウォーズ」

## ベルセルク



- ソーシャル・ゲーム配信  
「ベルセルク  
快進撃！怒濤の傭兵団」
- パチンコ機発売  
「新世紀ぱちんこ  
ベルセルク」

# IPの創出と育成・事業化



## 3-1. マーチャンダイジング分野

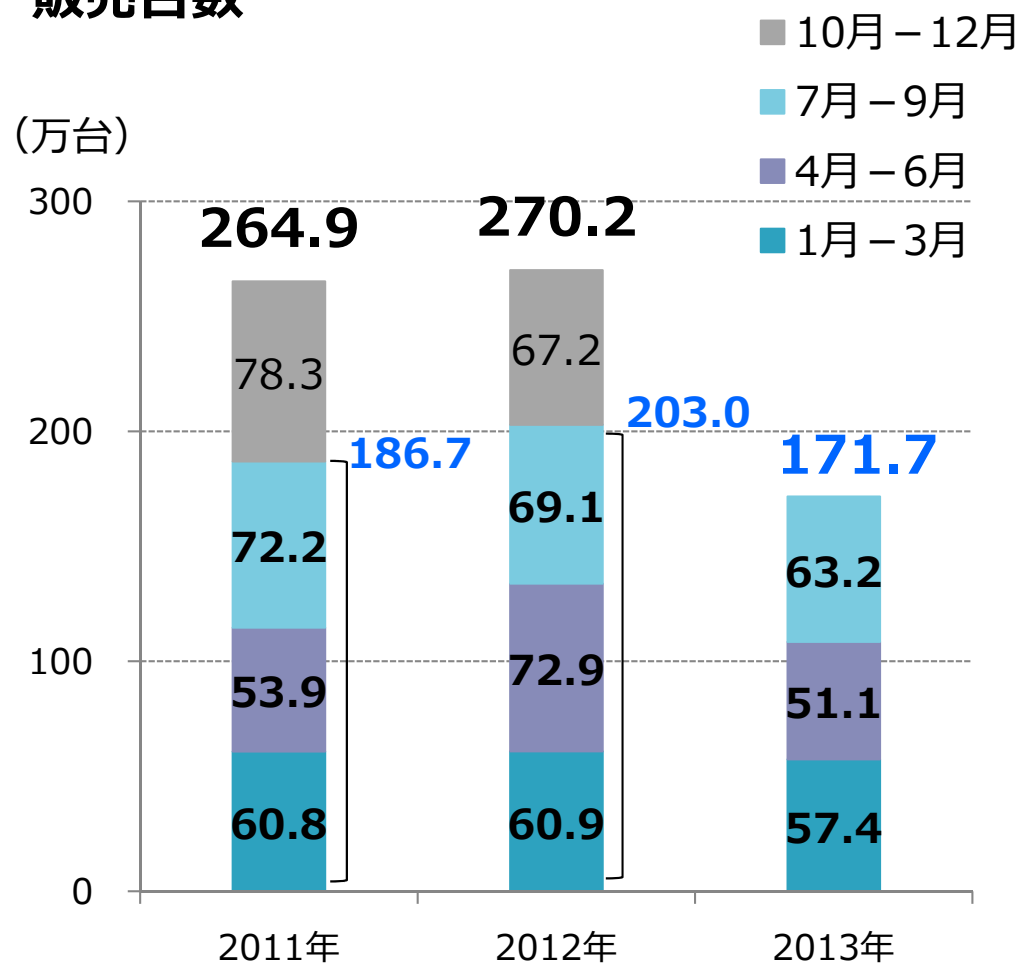
パチンコ・パチスロ事業

インタラクティブメディア事業

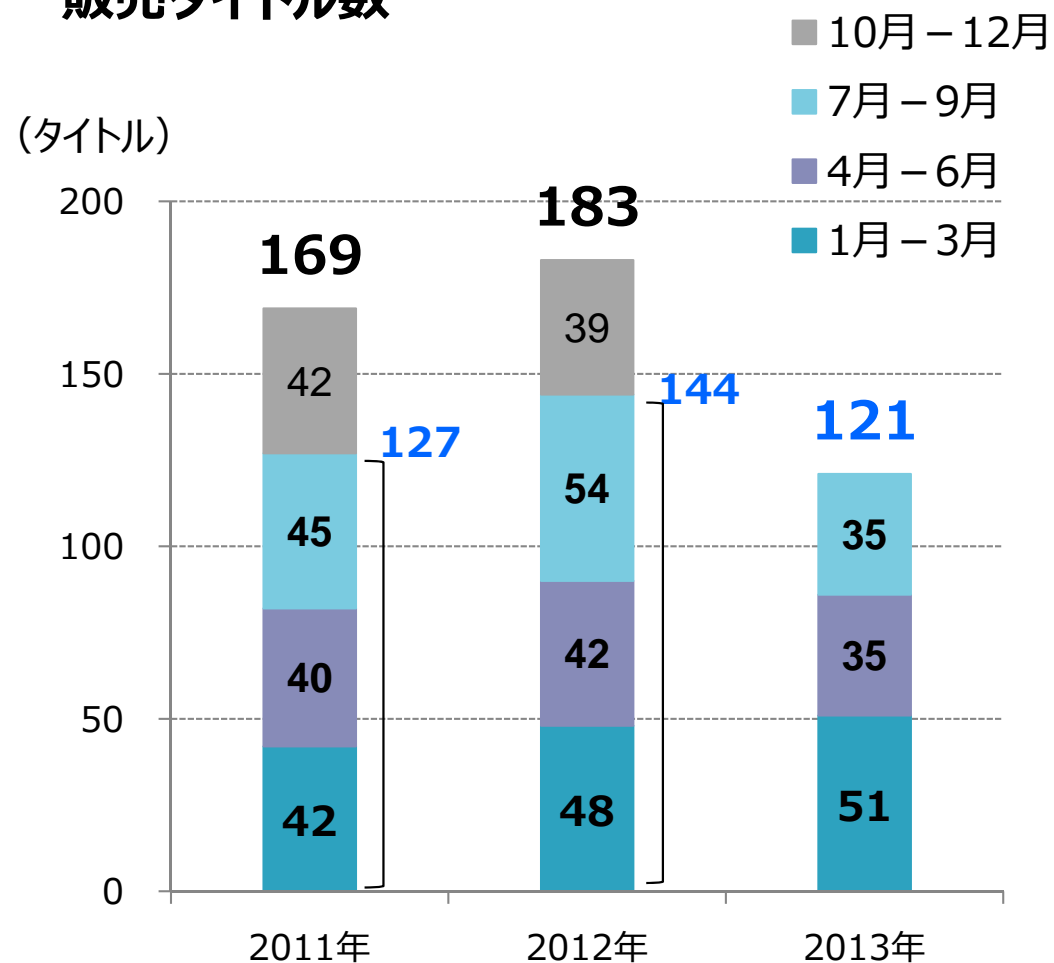
コンシューマプロダクツ事業

# パチンコ販売の状況

## 販売台数

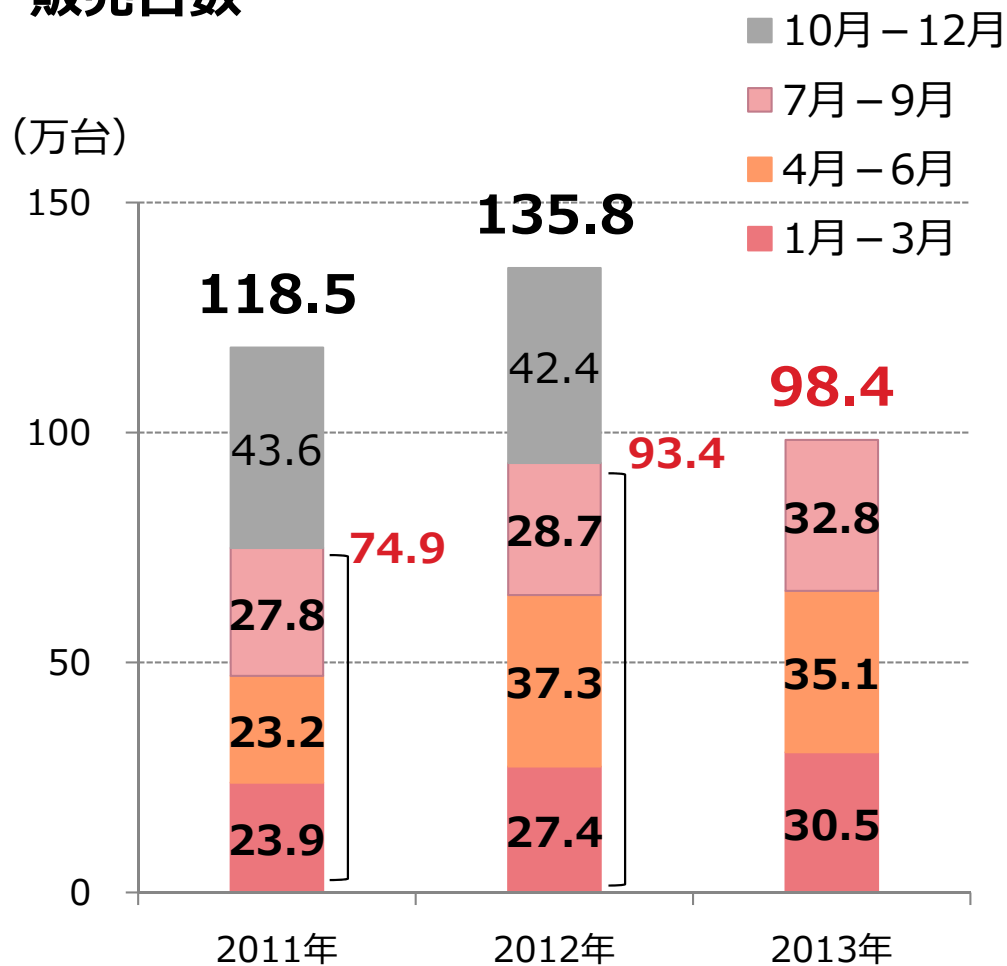


## 販売タイトル数

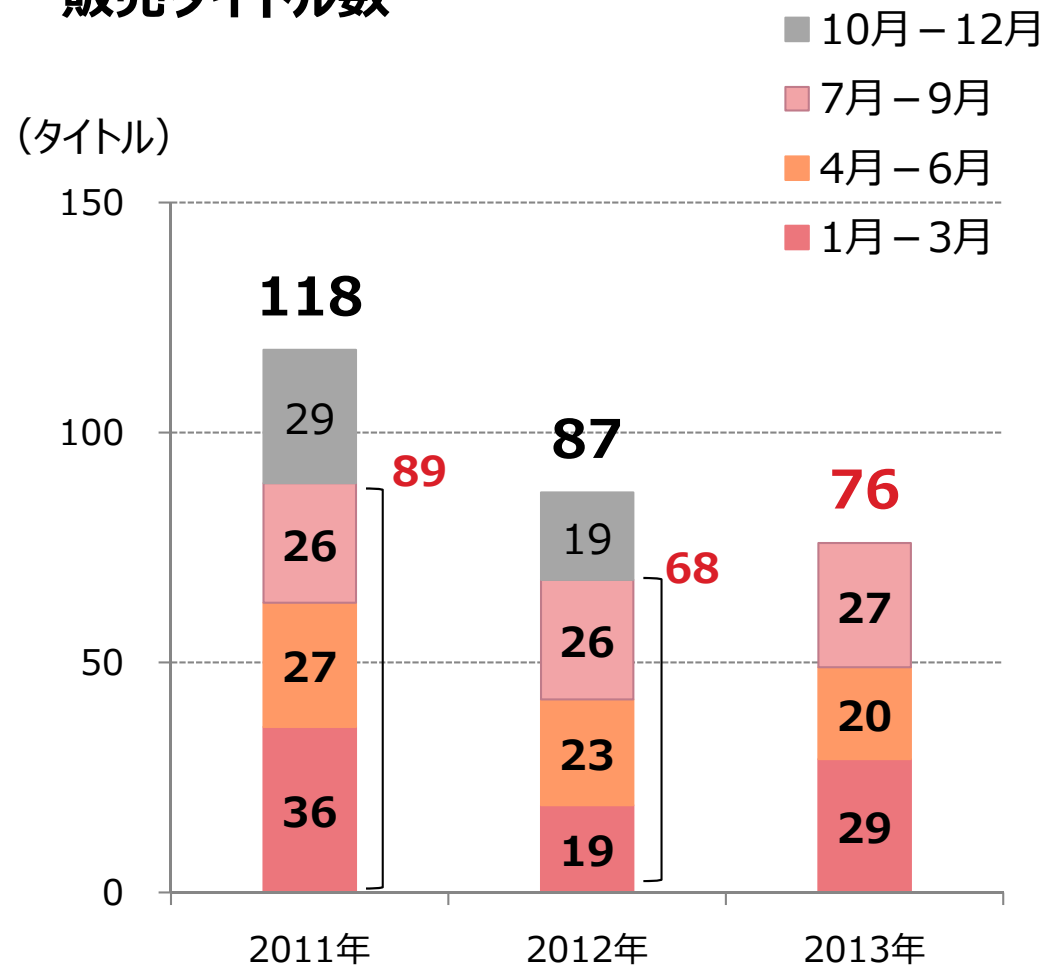


# パチスロ販売の状況

## 販売台数



## 販売タイトル数



# 3Q以降の商品ラインアップ

## パチスロ ウルトラマンウォーズ



ビスティ  
10月

## CR鉄拳



ビスティ  
11月

## 機動戦士ガンダム



ビスティ  
1月

## 3-2. マーチャンダイジング分野

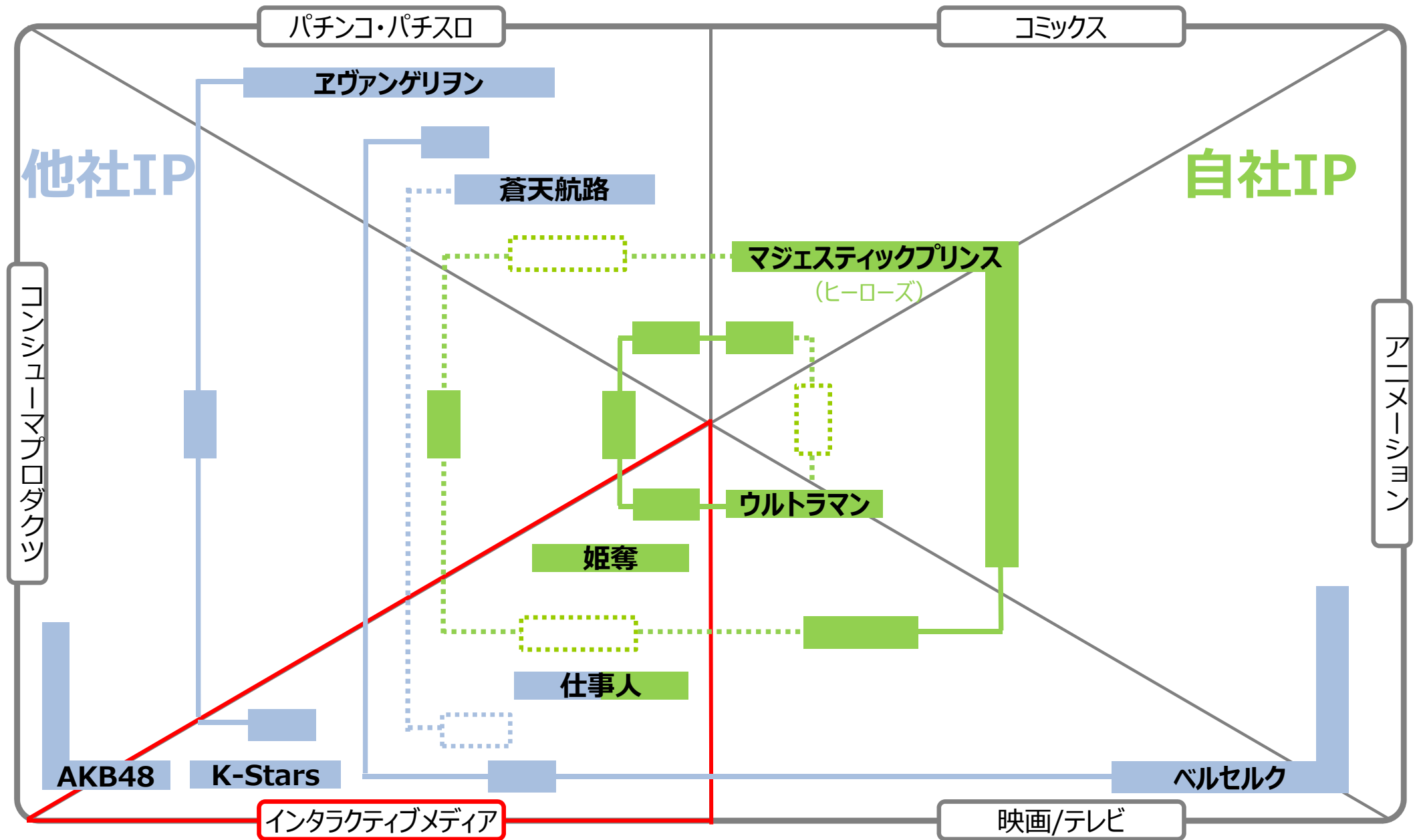
パチンコ・パチスロ事業

インタラクティブメディア事業

コンシューマプロダクツ事業



# インタラクティブメディア事業と連動するIP



# 免責事項/お問い合わせ先

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。

お問い合わせ先	コーポレートコミュニケーション室 IR課
	TEL : 03-5784-2109
	E-mail : ir@fields.biz

<ご案内>

本資料は、プレゼンテーション用に作成しております。

詳細データにつきましては、別紙『[2014年3月期2Q決算 補足データ資料](#)』をご参照くださいませ。