2019年3月期 2Q

Fact Book 1

(補足データ 資料)

Financial, Corporate-related Data etc.



すべての人に最高の余暇を

フィールズ株式会社 東証一部 2767 2018年11月8日

連結財務ハイライト

								<u>i</u>)	単位:百万円)
期	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3
売上高	61,888	(107.0) 66,211	(123.3) 81,658	(118.6) 96,814	(88.1) 85,321	(119.3) 101,818	(71.7) 73,035	(90.8) 66,342	(156.1) 103,593
売上総利益	15,992	(134.9) 21,578	(114.7) 24,752	(120.1) 29,737	(98.4) 29,24 8	(118.1) 34,544	(69.5) 24,024	(111.9) 26,889	(130.6) 35,129
販売費及び一般管理費	9,211	(105.4) 9,711	(130.3) 12,655	(137.4) 17,389	(116.8) 20,303	(105.3) 21,385	(103.2) 22,063	(85.0) 18,764	(117.2) 21,993
営業利益	6,781	(175.0) 11,866	(101.9) 12,097	(102.1) 12,348	(72.4) 8 , 944	(147.1) 13,158	(14.9) 1,960	(414.5) 8,124	(161.7) 13,136
経常利益	7,022	(173.9) 12,209	(102.2) 12,480	(105.2) 13,127	(70.1) 9,202	(127.2) 11,705	(8.5) 991	(783.1) 7,761	(176.3) 13,684
親会社株主に帰属する 当期純利益	3,524	(187.9) 6,620	(104.6) 6,926	(102.3) 7,085	(52.4) 3,710	(142.7) 5,296	(-) △1,481	3,289	(228.6) 7,520
資本金	1,295	1,295	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948
純資産額	8,752	14,507	33,426	39,411	42,836	46,331	39,496	41,187	47,021
総資産額	17,090	37,115	72,584	87,556	66,081	69,168	52,064	81,329	78,971
営業キャッシュ・フロー	3,316	851	2,965	6,164	5,293	11,127	4,147	8,429	8,005
投資キャッシュ・フロー	△ 2,253	△ 3,190	△5,257	△2,224	△4,772	△14,604	△6,182	△1,011	△4,356
財務キャッシュ・フロー	△ 2,454	2,029	10,177	△1,540	1,488	△1,384	602	△2,687	△3,915
現金及び現金同等物 の期末残高	5,739	5,437	13,326	15,777	17,819	12,693	11,181	15,906	15,632
									(単位:円)
一株当たり指標	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3
1株当たり純資産額	268,600	89,305	96,026	113,275	118,487	128,201	117,326	123,645	140,853
1株当たり年配当額記念	10,000	24,000 10,000	4,000	4,000	4,000	4,500 500	4,500	4,500	5,000
中間	-	10,000	2,000	2,000	2,000	2,000	2,000	2,000	2,500
期末	-	4,000	2,000	2,000	2,000	2,000	2,500	2,500	2,500
1株当たり当期純利益	117,233	40,465	19,888	20,118	10,692	15,263	△4,271	9,796	22,643
経営指標	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	(単位:%)
自己資本比率	51.2	39.1	46.0	45.0	62.2	64.3	75.8	50.5	59.2
自己資本利益率(ROE)	55.9	56.9	28.9	19.5	9.2	12.4	∆3.5	8.2	17.1
総資産経常利益率(ROA)	39.3	45.0	22.8	16.4	12.0	17.3	1.6	11.6	17.1
配当性向 ※1	7.9	20.1	20.7	20.3	37.4	29.5	_	45.9	22.1
	7.5		_0.7	_5.5	57.1	_5.5		.5.5	
その他	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3
発行済株式総数(株)	32,300	*2 161,500	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000
自己株式数(株)	-	-	-	-	-	-	10,643	14,885	14,885
従業員数(人)	460	651	758	901	1,022	1,077	827	909	1,149

[※]上段(カッコ) 内は前年同期比※1 2007年3月期以降は連結配当性向。配当性向は記念配当を含み算出※2 2003年3月期 1:5分割/2004年3月期 1:2分割

連結財務ハイライト

								(単位:百万円)
期	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 2Q累計
売上高	(89.0) 92,195	(117.3) 108,141	(106.3) 114,904	(86.6) 99,554	(94.9) 94,47 6	(81.2) 76,668	(79.6) 61,055	(51.2) 18,041
売上総利益	(89.2) 31,330	(106.2) 33,279	(101.6) 33,812	(84.2) 28,468	(89.5) 25,480	(69.2) 17,641	(76.0) 13,400	(55.5) 3,852
販売費及び一般管理費	(103.7) 22,803	(100.7) 22,964	(104.6) 24,020	(98.7) 23,707	(101.5) 24,069	(95.6) 23,015	(83.2) 19,138	(79.8) 7,759
営業利益	(64.9) 8,527	(121.0) 10,314	(94.9) 9,79 1	(48.4) 4,743	(29.6) 1,411	(-) △5,374	(-) △5,738	(-) △3,906
経常利益	(63.3) 8,661	(118.6) 10,268	(95.1) 9,765	(56.2) 5,491	(25.1) 1,380	△9,068	△5,204	(-) △4,062
親会社株主に帰属する 当期純利益	(79.7) 5,991	(78.8) 4,720	(113.8) 5,370	(56.2) 3,018	(3.9) 118	(-) △12,483	⁽⁻⁾ △7,691	(-) △3,251
資本金	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948
純資産額	51,555	55,098	58,753	60,246	58,291	43,227	35,509	32,493
総資産額	93,601	106,628	104,869	110,316	92,478	80,397	72,336	61,346
営業キャッシュ・フロー	10,015	13,570	16,322	△9,086	13,353	△7,319	△1,094	△4,177
投資キャッシュ・フロー	△4,798	△6,263	△8,018	△6,297	△2,191	△3,927	4,399	1,652
財務キャッシュ・フロー	△2,565	△2,277	△2,018	1,624	5,214	2,136	△2,021	△531
現金及び現金同等物 の期末残高	18,284	23,309	29,583	15,823	32,200	23,090	24,373	21,318
一株当たり指標	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	(単位:円) 2019/3 2Q累計
1株当たり純資産額	153,904	1,644.15	1,756.27	1,792.83	1,726.88	1,272.48	1,054.99	963.59
1株当たり年配当額	5,000	50	50	60	50	50	30	10
記念								
中間	2,500	25	25	10 25	25	- 25	- 25	-
期末	2,500	25	25	25 25	25	25	5	- - 10
				25				△97.98
期末	2,500	25	25	25 25	25	25	5	△97.98 (単位:%) 2019/3
期末 1株当たり当期純利益	2,500 18,044	25 142.27	25 161.83	25 25 90.97	25 3.58	25 △376.19	5 △231.77	△97.98
期末 1株当たり当期純利益 経営指標	2,500 18,044 2012/3	25 142.27 2013/3	25 161.83 2014/3	25 25 90.97 2015/3	25 3.58 2016/3	25 △376.19 2017/3	5 △231.77 2018/3	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計
期末 1株当たり当期純利益 経営指標 自己資本比率	2,500 18,044 2012/3 54.6	25 142.27 2013/3 51.2	25 161.83 2014/3 55.6	25 25 90.97 2015/3 53.9	25 3.58 2016/3 62.0	25 △376.19 2017/3 52.5	5 △231.77 2018/3 48.4	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計 52.1
期末 1株当たり当期純利益 経営指標 自己資本比率 自己資本利益率(ROE) 総資産経常利益率	2,500 18,044 2012/3 54.6 12.2	25 142.27 2013/3 51.2 8.9	25 161.83 2014/3 55.6 9.5	25 25 90.97 2015/3 53.9 5.1	25 3.58 2016/3 62.0 0.2	25 △376.19 2017/3 52.5 △25.1	5 △231.77 2018/3 48.4 △19.9	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計 52.1 △9.7
期末 1株当たり当期純利益 経営指標 自己資本比率 自己資本利益率(ROE) 総資産経常利益率 (ROA)	2,500 18,044 2012/3 54.6 12.2 10.0	25 142.27 2013/3 51.2 8.9 10.3	25 161.83 2014/3 55.6 9.5	25 25 90.97 2015/3 53.9 5.1	25 3.58 2016/3 62.0 0.2 1.4	25 △376.19 2017/3 52.5 △25.1	5 △231.77 2018/3 48.4 △19.9	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計 52.1 △9.7 △6.1
期末 1株当たり当期純利益 経営指標 自己資本比率 自己資本利益率(ROE) 総資産経常利益率 (ROA)	2,500 18,044 2012/3 54.6 12.2 10.0	25 142.27 2013/3 51.2 8.9 10.3	25 161.83 2014/3 55.6 9.5	25 25 90.97 2015/3 53.9 5.1	25 3.58 2016/3 62.0 0.2 1.4	25 △376.19 2017/3 52.5 △25.1	5 △231.77 2018/3 48.4 △19.9	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計 52.1 △9.7
期末 1株当たり当期純利益 経営指標 自己資本比率 自己資本利益率(ROE) 総資産経常利益率(ROA) 配当性向※1	2,500 18,044 2012/3 54.6 12.2 10.0 27.7	25 142.27 2013/3 51.2 8.9 10.3 35.1	25 161.83 2014/3 55.6 9.5 9.2 30.9	25 25 90.97 2015/3 53.9 5.1 5.1 66.0	25 3.58 2016/3 62.0 0.2 1.4 1,398.1	25 △376.19 2017/3 52.5 △25.1 △10.5 - 2017/3	5 △231.77 2018/3 48.4 △19.9 △6.8 - 2018/3	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計 52.1 △9.7 △6.1
期末 1株当たり当期純利益 経営指標 自己資本比率 自己資本利益率(ROE) 総資産経常利益率(ROA) 配当性向 *1	2,500 18,044 2012/3 54.6 12.2 10.0 27.7	25 142.27 2013/3 51.2 8.9 10.3 35.1	25 161.83 2014/3 55.6 9.5 9.2 30.9 2014/3 34,700,000	25 25 90.97 2015/3 53.9 5.1 5.1 66.0 2015/3 34,700,000	25 3.58 2016/3 62.0 0.2 1.4 1,398.1 2016/3 34,700,000	25 △376.19 2017/3 52.5 △25.1 △10.5 - 2017/3 34,700,000	5 △231.77 2018/3 48.4 △19.9 △6.8 - 2018/3 34,700,000	△97.98 (単位:%) 2019/3 2Q累計 52.1 △9.7 △6.1

^{※1 2007}年3月期以降は連結配当性向。配当性向は記念配当を含み算出 ※2 2012年10月より1単元=100株に変更。2013年3月期中間配当は、株式分割を考慮した額を記載

INDEX

1. 2019年3月期2Q 連結ハイライト

- 6 連結 P/L
- 7 連結 B/S
- 8 連結 キャッシュ・フロー

2. 当社連結業績推移

- 10 四半期P/L推移表
- 11 業績推移グラフ 資産/負債・純資産推移グラフ
- 12 販売費及び一般管理費推移グラフ フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ

3. 遊技機販売関連データ

- 14 PS※市場参加者
 - 一般的な商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法
- 15 遊技機の計上方法 (イメージ)
- 16 主な提携メーカー及びグループ各社
- 17 主な発表済みの遊技機タイトル (2018/3期~2019/3期)
- 18 PS総発の歴史
 - 提携メーカー別販売台数(2001/3期~2019/3期 2Q)
- 20 PS総発の歴史
 - タイトル別販売台数 (2001/3期~2019/3期 2Q)
- 22 「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷

4. 遊技機販売実績

- 25 遊技機販売実績(ブランド別・主な販売タイトル)
- 26 遊技機販売台数推移グラフ
- 27 遊技機販売台数(詳細) PSシリーズ累計販売台数(主なIP別)

5. 当社会社情報等

- 29 会社概要株式の状況
- 30 組織図
- 31 グループ体制概要
- 32 当社の歩み
- 34 ESGの取り組み
- 37 ご参考: IRサイト・ツールのご紹介

※PS:パチンコ・パチスロ

1. 2019年3月期2Q 建 結 八 イ ラ イ ト

- P.6 連結 P/L
- P.7 連結 B/S
- P.8 連結 キャッシュ・フロー

連結 P/L

(単位	立:百	扔	円)

	#B	2017,	/3	2018,	/3	2019	9/3
	期	2Q累計	通期	2Q累計	通期	2Q累計	通期計画
売上高		(53.0) 26,659 [100.0]	(81.2) 76,668 [100.0]	(132.1) 35,213 [100.0]	(79.6) 61,055 [100.0]	(51.2) 18,041 [100.0]	(155.6) 95,000 [100.0]
売上総利益		(37.4) 5,186 [19.5]	(69.2) 17,641 [23.0]	(133.9) 6,944 [19.7]	(76.0) 13,400 [21.9]	(55.5) 3,852 [21.4]	(126.9) 17,000 [17.9]
販売費及び一	般管理費	(95.8) 11,461 [43.0]	(95.6) 23,015 [30.0]	(84.8) 9,724 [27.6]	(83.2) 19,138 [31.3]	(79.8) 7,759 [43.0]	(78.4) 15,000 [15.8]
	広告宣伝費	1,901	3,904	1,143	2,059	425	-
	給料	3,076	6,033	2,882	5,639	2,621	-
	業務委託費	1,102	2,232	996	1,851	612	-
	減価償却費	608	1,221	518	1,060	407	-
	地代家賃	1,031	1,981	893	1,793	802	-
	のれん償却額	160	322	163	322	155	-
	その他	3,583	7,322	3,129	6,414	2,737	-
営業損益		(-) △ 6,275 [-]	(-) △ 5,374 [-]	(-) △ 2,780 [-]	(-) △ 5,738 [-]	(-) △ 3,906 [-]	(-) 2,000 [2.1]
経常損益		(-) △ 6,828 [-]	(-) △ 9,068	(-) △ 3,288	(-) △ 5,204	(-) △ 4,062 [-]	(-) 2,500 [2.6]
親会社株主に 当期純損益	帰属する	(-) △ 4,856	(-) △ 12,483	(-) △ 3,289	(-) △ 7,691 [-]	(-) △ 3,251	(-) 1,500 [1.6]

[※] 上段(カッコ) 内は前年同期比、下段[カッコ] 内は対売上高比 ※「対売上高比」及び「販売費及び一般管理費のその他」は、表上計算にて算出

連結 B/S

					(単位:百万円)
	2017/3末	2018/3末	2018/9末	前期末増減	増減要因
現金及び預金	23,190	24,473	21,418	△3,055	
受取手形及び売掛金	12,727	7,019	4,239	△2,780	
電子記録債権	2,108	1,097	742	△355	
たな卸資産	1,425	4,093	2,863	△1,230	
その他	6,479	5,554	3,933	△1,621	
貸倒引当金	△73	△61	△47	14	
流動資産合計	45,856	42,175	33,148	△9,027∃	現金及び預金の減少/売上債権の減少
土地	7,206	1,873	1,773	△100	
その他	3,160	3,406	3,044	△362	
有形固定資産合計	10,366	5,279	4,817	△4623	建物及び構築物の減少
のれん	1,007	662	506	△156	
その他	1,462	723	404	△319	
無形固定資産合計	2,469	1,385	910		ソフトウェアの減少
投資有価証券	8,223	6,773	6,127	△646	
長期貸付金	8,156	11,781	11,503	△278	
その他	5,470	5,497	5,375	△122	
貸倒引当金	△144	△556	△535	21	
投資その他の資産合計	21,705	23,495	22,470	△1,025	投資有価証券の売却による減少/長期貸付金の減少
固定資産合計	34,540	30,160	28,197	△1,963	
₩ ★ Δ = I					
資産合計	80,397	72,336	61,346	△10,990	
 支払手形及び買掛金	12,792	11,358	4,239	△7,119	
短期借入金	281	4,151	5,089	938	
未払法人税等	126	171	171	-	
一年内返済予定の長期借入金	2,600	2,580	2,540	△40	
その他	4,676	4,220	3,877		
流動負債合計	20,475	22,480	15,916		仕入債務の減少
長期借入金	12,607	9,427	8,177	△1,250	
その他	4,087	4,919	4,759	△160	
固定負債合計	16,694	14,346	12,936	△1,410	長期借入金の減少
負債合計	37,170	36,827	28,852	△7,975	
資本金	7,948	7,948	7,948		
資本剰余金	7,994	7,579	7,579		
利益剰余金	30,035	20,684	17,267	△3,417	
自己株式	△1,821	△1,821	△1,821		
株主資本合計	44,156	34,391	30,973	△3,418	
その他有価証券評価差額金	△1,836	669	1,032		
その他の包括利益累計額	△1,930	617	1,001	384	
非支配株主持分 44.80年全計	1,002	500	518		まま は
純資産合計	43,227	35,509	32,493	△3,016	利益剰余金の減少
負債純資産合計	80,397	72,336	61,346	△10,990	

[※] 各科目の「その他」と「増減」は、表上計算にて算出

連結 キャッシュ・フロー

				(単位	江:百万円)
期	201	8/3		2019/3	
24]	2Q累計	通期	2Q累計	要因	
営業活動によるCF	△912	△1,094	△4,177	税金等調整前四半期純損失 売上債権の減少 たな卸資産の減少 仕入債務の減少 関係会社株式の売却損益	△3,135 +3,042 +1,286 △6,610 △1,348
投資活動によるCF	4,905	4,399	1,652	関係会社株式の売却による収入 投資有価証券の売却による収入	+1,800 +528
財務活動によるCF	△419	△2,021	△531	短期借入金の増加 長期借入金の返済による支出 配当金の支払	+938 △1,290 △168
現金及び現金同等物に係る換算差額	△0	△0	0		
現金及び現金同等物の増減額	3,573	1,282	△3,055		
現金及び現金同等物の期首残高	23,090	23,090	24,373		
現金及び現金同等物の期末残高	26,663	24,373	21,318		

2. 当社連結業績推移

- P.10 四半期P/L推移表
- P.11 業績推移グラフ 資産/負債・純資産推移グラフ
- P.12 販売費及び一般管理費推移グラフフリー・キャッシュ・フロー推移グラフ

四半期P/L 推移表

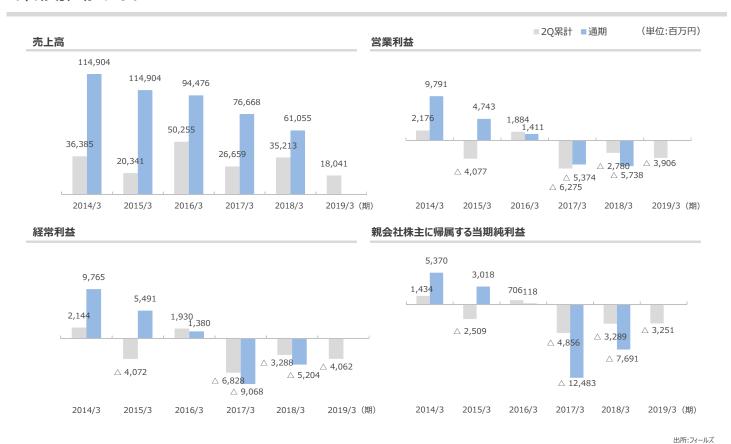
【連結】														(単位	:百万円)
期			2017/3					2018/3					2019/3		
741	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	15,295	11,364	15,967	34,042	76,668	12,446	22,767	10,053	15,789	61,055	8,930	9,111			
売上総利益	2,487	2,699	4,852	7,603	17,641	1,961	4,983	3,775	2,681	13,400	1,421	2,431			
販管費	5,485	5,976	5,972	5,582	23,015	4,864	4,860	4,608	4,806	19,138	4,155	3,604			
営業利益	△2,997	△3,278	△1,119	2,020	△5,374	△2,902	122	△832	△2,126	△5,738	△2,733	△1,173			
経常利益	△3,241	△3,587	△1,117	△1,123	△9,068	△3,055	△233	△570	△1,346	△5,204	△2,755	△1,307			
親会社株主に帰属 する当期純利益	△2,340	△2,516	△4,216	△3,411	△12,483	△2,752	△537	△844	△3,558	△7,691	△2,957	△294			
															(単位:台)
パチンコ	24,677	20,035	33,292	77,610	155,614	14,531	15,723	39,171	26,353	95,778	19,895	12,927			
パチスロ	12,105	16,236	24,346	35,283	87,970	12,571	56,668	8,053	18,387	95,679	3,341	6,863			
合計	36,782	36,271	57,638	112,893	243,584	27,102	72,391	47,224	44,740	191,457	23,236	19,790			
#0			2014/3					2015/3					2016/3		
期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	5,748	30,637	17,819	60,700	114,904	7,459	12,882	8,976	70,237	99,554	17,140	33,115	21,373	22,848	94,476
売上総利益	2,027	11,621	5,709	14,455	33,812	2,790	4,130	3,593	17,955	28,468	4,950	8,898	6,410	5,222	25,480
販管費	5,856	5,615	5,849	6,700	24,020	5,300	5,698	6,115	6,611	23,724	5,956	6,008	6,126	5,979	24,069
営業利益	△3,829	6,005	△140	7,755	9,791	△2,509	△1,568	△2,522	11,342	4,743	△1,005	2,889	284	△757	1,411
経常利益	△3,759	5,903	△78	7,699	9,765	△2,254	△1,818	△1,561	11,124	5,491	△864	2,794	265	△815	1,380
親会社株主に帰属する当期純利益	△2,290	3,724	△207	4,143	5,370	△1,502	△1,007	△706	6,233	3,018	△867	1,573	73	△661	118
パチンコ	12,842	97,434	28,728	23,875	162,879	38,540	35,370	44,224	184,272	302,406	15,684	49,270	61,959	35,620	162,533
パチスロ	5,660	55,969	31,003	137,471	230,103	5,657	22,552	7,172	61,904	97,285	28,725	40,852	24,037	33,268	126,882
合計	18,502	153,403	59,731	161,346	392,982	44,197	57,922	51,396	246,176	399,691	44,409	90,122	85,996	68,888	289,415

※各2Q~4Qは、表上計算にて算出

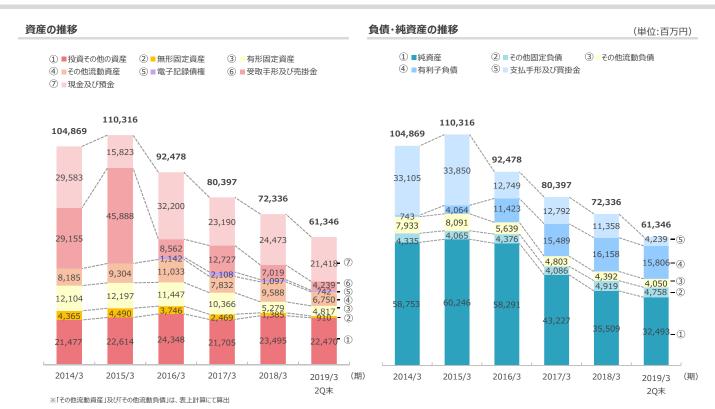
【 個別 】 (単位:百万円)

						(
期	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3
売上高	97,301	103,572	87,221	83,829	64,155	50,570
売上総利益	29,341	30,592	24,976	21,311	14,075	8,888
販管費	19,317	21,065	21,146	20,958	19,761	15,934
営業利益	10,023	9,527	3,829	353	△5,685	△7,045
経常利益	10,219	9,246	4,431	1,401	△5,213	△6,430
当期純利益	6,083	4,582	1,855	△137	△13,559	△6,239

業績推移グラフ



資産/負債・純資産推移グラフ



販売費及び一般管理費推移グラフ

						(単位:百万円)
期	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 2Q累計
広告宣伝費	4,305	3,541	4,118	3,904	2,059	425
給料	5,859	6,222	6,248	6,033	5,639	2,621
賞与引当金繰入額	285	306	231	222	137	104
役員賞与引当金繰入額	230	282	191	-	9	3
業務委託費	2,451	2,394	2,370	2,232	1,851	612
旅費交通費	551	598	573	542	520	224
減価償却費	1,268	1,474	1,547	1,221	1,060	407
地代家賃	2,062	2,022	2,072	1,981	1,793	802
貸倒引当金繰入額	△3	3	1	42	236	△4
退職給付費用	6	118	125	149	132	69
のれん償却額	323	325	326	322	322	155
その他	6,683	6,439	6,267	6,367	5,380	2,341
販売費及び一般管理費合計	24,020	23,724	24,069	23,015	19,138	7,759
					※科目の「その	他」は、表上計算にて算出

■その他 ■のれん償却額 ■地代家賃 ■減価償却費 ■旅費交通費 ■業務委託費 ■給料 ■広告宣伝費 2019/3期 2Q累計 広告宣 24,020 23,724 24,069 22,964 23,015 19,138 その他の 科目 給料 33% 34% のれん 償却額 7,759 2% 地代 家賃 償却費 交通費 委託費 10% 2013/3 2014/3 2015/3 2016/3 2017/3 2018/3 2019/3 2Q累計 (期)

フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ(連結)

(単位:百万円) □□□□ 営業キャッシュ・フロー _____ 投資キャッシュ・フロー 財務キャッシュ・フロー **−**フリー・キャッシュ・フロー※ 16,322 13,353 11,162 8,304 4,399 3,30<mark>5</mark> 1,652 2,136 1,624 \triangle 531 1,094 △ 2,018 △ 2,021 △ 2,191 △ 2,525 △ 4,177 3,927 △ 6,297 △ 8,018 086 △ 11,246 △ 15,383 2014/3 2015/3 2016/3 2017/3 2018/3 2019/3 2Q累計

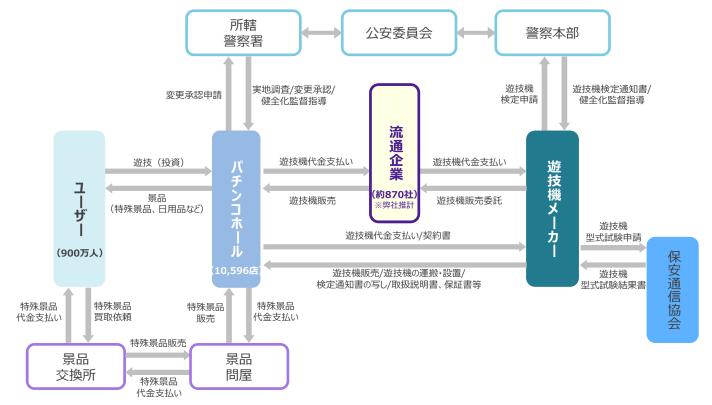
※フリー・キャッシュ・フロー:営業活動によるキャッシュ・フロー+投資活動によるキャッシュ・フロー

出所:フィールズ

3. 遊技機販売関連データ

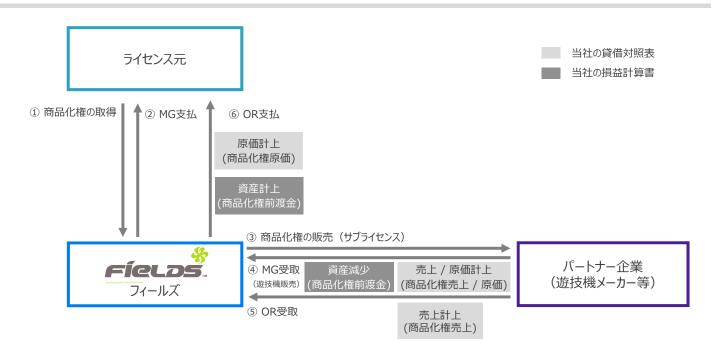
- P.14 PS市場参加者
 - 一般的な商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法
- P.15 遊技機の計上方法(イメージ)
- P.16 主な提携メーカー及びグループ各社
- P.17 主な発表済みの遊技機タイトル(2018/3期~2019/3期)
- P.18 PS総発の歴史 提携メーカー別販売台数 (2001/3期~2019/3期 2Q)
- P.20 PS総発の歴史 タイトル別販売台数 (2001/3期~2019/3期 2Q)
- P.22 「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷

PS市場参加者



出展:「レジャー白書」日本生産性本部、警察庁統計

一般的な商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法



MG (ミニマム・ギャランティ) ライセンスビジネス契約時に、ライセンシーがライセンサーに支払う最低保証使用料のこと。
OR (オーバーロイヤリティ) 変動型ロイヤリティのことで、著作権や産業財産権などの権利の許諾に対し、ある一定の数量を超えた場合に報酬としてスライド的に支払われる使用料のこと。

代理店販売(仕入による売上・利益)

パチンコ・パチスロ

パチンコ機販売 原価・利益配分(1台あたり)



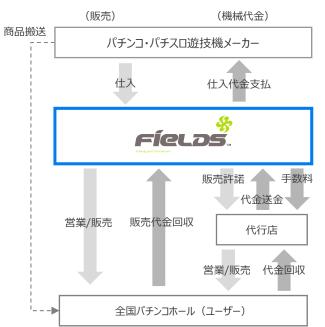


パチスロ機販売 原価・利益配分(1台あたり)





機械代金回収方法



代行店販売 (手数料による売上・利益)

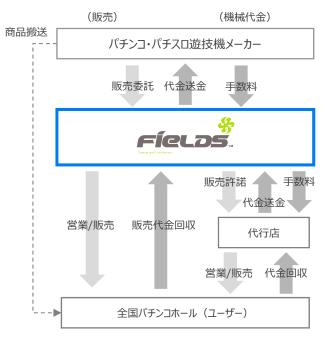
パチンコ

パチンコ機販売 原価・利益配分(1台あたり)





機械代金回収方法



©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©OK!! 製造元/京楽産業. 株式会社 ©2007-2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. ©NANASHOW のカラー

主な提携メーカー及びグループ各社

(2018年9月30日現在)

	., .	10.14t v 10.11t	主な発表済	商品 ※3
	メーカー	提携の歴史	パチンコ	パチスロ
	SANKYOグループ ビスティ Bisty メーカー累計販売 P: 2,400,000台 S: 759,000台	・2003年 ㈱ビスティと販売取引基本契約締結	CR どらむ☆ヱヴァンゲリヲンPINK	新世紀エヴァンゲリオン 〜まごころを、君に〜2
提携メ	京楽産業.グループ オッケー. メーカー累計販売 P: 223,000台 S: 7,000台	・2008年 京楽産業、㈱と共同事業契約締結・2012年 オッケー・ブランドの独占販売を開始・2015年 ㈱オッケー・と取引基本契約締結	ぱちんこ 新鬼武者 超・蒼剣	ぱちスロ ウルトラセブン
 	Daiichiグループ デイ・ライト ・・ライト ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	・2013年 ㈱ディ・ライトと業務提携 ・2015年 ㈱大一商会と業務提携	CR 犬夜叉 JUDGEMENT∞	パチスロ 織田信奈の野望
	カプコングループ エンターライズ を Enterrise メーカー累計販売 S: 297,000台	・2009年 ㈱エンターライズと取引基本契約 独占販売を開始	-	ストリートファイターV パチスロエディション
関連会社	七匠 NANASHOW 38.9% ※2 メーカー累計販売 P: 4,000台 S: 52,000台	・2014年 ㈱七匠と業務提携 関連会社化	CR究極神判	パチスロ ロード オブ ヴァーミリオン Re:
協業メーカー	セガサミーグループ サミー / ロデオ Sammy RUDED メーカー架計販売 S: 1,386,000台	・2000年 (株)ロデオと業務提携 ・2001年 (株)ロデオと独占的販売代理店取引基本契約 締結 ・2002年 (株)ロデオ関連子会社化 ・2017年 サミー(株)と販売取引基本契約締結 (株)ロデオの関連子会社終了	-	パチスロ イース I & II
連結子会社	スパイキー※1 100.0% ※2 メーカー累計販売 S: 12,000台	・2015年(㈱スパイキーを子会社化	-	パチスロ バイオハザード イントゥザパニック
会社	クロスアルファ 100.0% ※2	・2015年(㈱アリストクラートテクノロジーズ (現㈱クロスアルファ)を子会社化	-	-

^{※1 (}構クロスアルファ (旧㈱アリストクラートテクノロジーズ)の子会社化に伴い、同社の100%子会社である㈱スパイキーを子会社化、※2 %は出資比率※3 2018年10月31日時点で発表済の主な商品を記載 (一部の甘デジ、リユース機は除く)

[※]販売台数の表記は千台未満を切り捨て ※販売台数は一部レンタルプランを含む ※一部商品について今期より計上するプランドの見直しを実施

2018/3期~2019/3期 主な発表済みの遊技機タイトル

(2018年10月31日現在) 期 パチンコ遊技機 パチスロ遊技機 <1Q~4Q> -----パチスロ遊技機 19機種発売 2機種 ディ・ライト 2機種 DAXEL エンターライズ 2機種 ミズホ 2機種 EXCITE 1機種 □デオ 2機種 七匠 3機種 オッケー. 1機種 <3Q> 1機種 京楽産業.1機種 スパイキー ビスティ 2機種 ビスティ **CRヱヴァンゲリヲン** ② 高導不二東/13.5
② 影響下二東/13.5
② 総報機がPFWの SNAMASHOW
○ CAPCOMOC. LD. AL RIGHTS RESERVED
○ CAPCOMOC. LD. AL RIGHTS RESERVED
○ DELT MANCE COVID.
○ DELT 36,000台 ビスティ ミズホ CR遊技性ミリオンアーサー CRコードギアス 反逆のルルーシュ ©のカニー ©カラー/Project Eva. ◎カラー/Project Eva. ◎別志治/展英社 ◎製造品/集英社「GANTZ:OJ製作委員会 ◎Spiky ◎NANASHOW 製造元/製式会社以行中 開発/模式会社七匠 <u>~エンペラーロード~</u> 10,000台 ©2012-2018 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. ©UNIVERSAL ENTERTAINMENT ©MIZUHO <1Q>---- $\langle 1Q \rangle$ 6月 6月 七匠 開発 エンターライズ CR犬夜叉 JUDGEMENT∞ パチスロ 大神 天元突破グレンラガン極 ©高橋留美子/小学館・読売テレビ・サンライズ 2000 & 2009 ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. <2Q> <2Q> 7月 8月 8月 七匠 開発 エンターライズ **ストリートファイター***V* ビスティ パチスロ 花人-はなんちゅー CRどらむ☆ヱヴァンゲリヲンPINK パチスロエディション ©Spiky ©NANASHOW 製造元/株式会社スパイキー 開発/株式会社七匠 エンターライズ 開発 パチスロ ロックマン Ability 2019/3 ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©Spiky 製造元/株式会社スパイキー 開発/株式会社エンターライズ <3Q> <3Q> 11月 11月 11月 11月 七匠 京楽産業. エンターライズ 開発 パチスロ バイオハザード イントゥザパニック パチスロ マッハ GoGoGo CR究極神判 ぱちんこ 新鬼武者 超・蒼剣 ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©Spiky 製造元/株式会社スパイキー 開発/株式会社エンターライズ ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ⑥OK!! 製造元/京楽座業. 株式会社 今冬 七匠 パチスロ ロード オブ ヴァーミリオン Re:

[※] 販売台数は、20時点で計上されるタイトルにおいて表記。なお、販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表としている。(一部の甘デジ、リユース機は除く) ※ 2001/3期からの販売機種の詳細はP18~P21を参照

パチンコ 総発の歴史 提携メーカー別販売台数

										(2018年9	月30日現在)
	期	2001/3	2002/3	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3
ビスティ	販売タイトル数	-	-	-	1	4	5	5	5	4	4
	販売台数	-	-	-	4,151	169,037	262,806	292,905	217,526	170,883	286,877
オッケー.	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ミズホ <i>/</i> メーシー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Daiichi/ ディ・ライト	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	販売タイトル数	-	-	-	1	4	5	5	5	4	4
	販売台数				4,151	169,037	262,806	292,905	217,526	170,883	286,877

出所:フィールズ

パチスロ 総発の歴史 提携メーカー別販売台数

ţ	期	2001/3	2002/3	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3
ロデオ	販売タイトル数	2	4	5	6	3	2	3	5	3	2
	販売台数	32,904	155,263	176,436	153,538	165,134	159,222	42,818	86,182	29,811	28,762
ビスティ	販売タイトル数	-	-	-	1	2	1	5	3	2	2
	販売台数	-	-	-	5,622	19,053	22,952	73,714	112,439	91,204	76,179
オッケー.	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
エンターライズ	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2,498
ミズホ <i>/</i> メーシー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
メージー	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
スパイキー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ディ・ライト	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	販売タイトル数	2	4	5	7	5	3	8	8	5	5
	販売台数	32,904	155,263	176,436	159,160	184,187	182,174	116,532	198,621	121,015	107,439

※販売タイトル数はメインタイトルのみ集計 ※販売台数は各メーカーの累計販売台数で、一部レンタルブランを含む

パチンコ 総発の歴史 提携メーカー別販売台数

										(2018年	9月30日現在)
	期	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 2Q	合計
ビスティ	販売タイトル数	2	2	1	3	2	2	2	2	1	45
	販売台数	236,505	181,776	48,216	111,868	159,778	90,684	98,637	56,865	11,911	2,400,425
オッケー.	販売タイトル数	-	-	1	2	1	1	1	-	-	6
	販売台数	-	-	32,437	28,790	114,597	5,010	22,897	19,110	216	223,057
ミズホ/ メーシー	販売タイトル数	-	-	-	-	1	3	-	1	-	5
	販売台数	-	-	-	-	4,898	39,623	73	6,316	5,331	56,241
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	2	-	-	2
	販売台数	-	-	-	-	-	-	3,731	665	-	4,396
Daiichi/ ディ・ライト	販売タイトル数	-	-	-	-	-	1	1	-	1	3
	販売台数	-	-	-	-	-	8,636	14,015	-	9,590	32,241
合計	販売タイトル数	2	2	2	5	4	7	6	3	2	61
	販売台数	236,505	181,776	80,653	140,658	279,273	143,953	139,353	82,956	27,048	2,716,360

出所:フィールズ

パチスロ 総発の歴史 提携メーカー別販売台数

其	月	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 2Q	合計
ロデオ	販売タイトル数	3	3	2	1	1	-	1	2	-	48
	販売台数	121,691	81,820	104,549	26,505	42,566	-	4,431	629	-	1,386,795
ビスティ	販売タイトル数	2	2	3	3	-	3	2	2	-	33
	販売台数	70,080	81,754	65,876	61,762	20	54,341	12,010	12,294	17	759,317
オッケー.	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	2	-	2
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	7,039	-	7,039
エンターライズ	販売タイトル数	1	1	1	2	1	2	3	2	2	15
	販売台数	16,119	7,264	47,889	72,085	24,467	42,825	57,848	22,326	4,376	297,697
ミズホノ	販売タイトル数	-	-	-	1	-	-	-	2	-	3
メーシー	販売台数	-	-	-	54,127	66	-	-	4,000	-	58,193
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	1	2	2	4	-	9
	販売台数	-	-	-	-	20,084	14,990	6,321	10,989	-	52,384
スパイキー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	1	3	4
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	7,064	5,111	12,175
ディ・ライト	販売タイトル数	-	-	-	-	-	3	1	2	-	6
	販売台数	-	-	-	-	-	9,131	3,185	3,357	-	15,673
合計	販売タイトル数	6	6	6	7	3	10	9	16	5	120
	販売台数	207,890	170,838	218,314	214,479	87,203	121,287	83,795	67,698	9,504	2,594,793

[※]販売タイトル数はメインスペックのみ集計 ※販売台数は各メーカーの累計販売台数で、一部レンタルブランを含む ※一部商品について今期より計上ブランドの見直しを実施 ※2014/3期発売の「回胴黙示録カイジ3」(鏡座製)の販売台数はロデオに含む 2018/3期発売の「はちスロ ウルトラセブン」(京楽産業 製)の販売台数はオッケー.に含む

パチンコ 総発の歴史 タイトル別販売台数 (2004/3期~2019/3期 2Q)

(2018年10月31日現在)

		ビスティ	
	期	タイトル	販売台数
1	2004/3	CRフィーバーカンフーギャル	14,000
2	2005/3	CR華原朋美とみなしごハッチ	41,000
3		CR新世紀エヴァンゲリオン	124,000
4		CRサーキットへ行こう!	11,000
5		CRフィーバーツインズ	-
6	2006/3	CR新世紀エヴァンゲリオン-セカンドインパクト	161,000
7	,	CR明日があるさ よしもとワールド	38,000
8		CRマリリン・モンロー	39,000
9		CR飯島直子のカジノビスティ	21,000
10		CR大魔神	10,000
11	2007/3	CR新世紀エヴァンゲリオン~奇跡の価値は~	187,000
12	2007/3	CR WINK	
			11,000
13		CR松浦亜弥	40,000
14		CR男一匹ガキ大将	
15	0000/0	CR真·三國無双	27,000
16	2008/3	CR新世紀エヴァンゲリオン~使徒、再び~	199,000
17		CRトゥームレイダー	-
18		CRAフィリックス・ザ・キャット	-
19		CRマスク・オブ・ゾロ	-
20		CRルーニー・テューンズBIA	-
21	2009/3	CRミスティックブルー	-
22		CRキング・コング	21,000
23		CR七人の侍	82,000
24		CRAモーニング娘。	_
25		CRA新世紀エヴァンゲリオン プレミアムモデル	51,000
26	2010/3	CR新世紀エヴァンゲリオン〜最後のシ者〜	237,000
27	2010/0	CR料理の鉄人	237,000
28		CR GTO	
29		CR新世紀エヴァンゲリオン~使徒、再び~YF	24 000
			24,000
30	2011/2	CR清水の次郎長~命の絆~	11,000
31	2011/3	CRカンフーパンダ	12,000
32		CRヱヴァンゲリヲン〜始まりの福音〜Light ver.	-
33		CR清水の次郎長Light ver.	-
34		CRヱヴァンゲリヲン〜始まりの福音〜	205,000
35	2012/3	CRヱヴァンゲリヲン7	100,000
36		CR浜崎あゆみ物語SweetVersion	10,000
37		CR浜崎あゆみ物語Light	-
38		CR浜崎あゆみ物語-序章-	72,000
39	2013/3	ヱヴァンゲリヲン7 Smile Model	12,000
40		CR戦国BASARA3〜関ヶ原の戦い〜	16,000
41		ヱヴァライトIII	16,000
42	2014/3	CRヹヴァンゲリヲン8 Premium Battle	12,000
43		CR鉄拳	18,000
44		CRヹヷァンゲリヲン8	75,000
45		CR蒼天航路	75,000
46	2015/3	CR鉄拳 LIGHT VERSION	
	2013/3		20.000
47		CRヹヴァンゲリヲン8 Extreme Battle	20,000
48		CR ayumi hamasaki2	23,000
49		CRヱヴァンゲリヲン9	103,000
50		CRヱヴァンゲリヲン9 8号機プレミアム甘 Ver.	13,000
51		CRヱヴァンゲリヲン9 改2号機ミドル Ver.	-
52	2016/3	CRヱヴァンゲリヲン9 零号機暴走ループ Ver.	-
53		CR機動戦艦ナデシコ2	-
54		CRヱヴァンゲリヲンX	53,000
55		CRヱヴァンゲリヲン9 暴走ループ199Ver.	-
56		CR機動戦艦ナデシコ2 お気楽バージョン	-
57		CRヹヴァンゲリヲンX PREMIUM MODEL	12,000

58	2017/3	CR鉄拳 2 闘神ver.	15,000
59		CRヱヴァンゲリヲン9 180ver.	-
60		CRヱヴァンゲリヲン10 SPEED IMPACT	12,000
61		CRヱヴァンゲリヲン~いま、目覚めの時~	57,000
62		CR鉄拳 2 風神ver.	-
63	2018/3	CRヱヴァンゲリヲン~いま、目覚めの時~ Premium Model	-
64		CRヱヴァンゲリヲン 2018年モデル	36,000
65		CRヱヴァンゲリヲン~いま、目覚めの時~ Start Impact	-
66		CRコードギアス 反逆のルルーシュ 〜エンペラーロード〜	10,000
67		CRヱヴァンゲリヲン 2018年 モデルGOLD Impact	-
68	2019/3	CRどらむ☆ヱヴァンゲリヲンPINK	-
69		モードパチンココードギアス 反逆のルルーシュ 〜お気楽バージョン〜	販売中
69		モードパチンココードギアス 反逆のルルーシュ 〜お気楽バージョン〜	販売

		オッケー.	
	期	タイトル	販売台数
1	2013/3	新世紀ぱちんこ 攻殻機動隊 MAXタイプ	-
2		新世紀ぱちんこ 攻殻機動隊 ミドルタイプ	25,000
3	2014/3	ぱちんこ 新鬼武者	33,000
4		新世紀ぱちんこ ベルセルク	23,000
5	2015/3	ぱちんこ 新鬼武者 ライトバージョン	-
6		ぱちんこ ウルトラバトル烈伝 戦えゼロ! 若き最強戦士	80,000
7	2016/3	ぱちんこ アベンジャーズ	-
8	2017/3	ぱちんこ GANTZ	25,000
9	2018/3	ぱちんこ ウルトラバトル烈伝 戦えゼロ! 若き最強戦士 Light Edition	-
10		ぱちんこ アベンジャーズ Type196	-
11		ぱちんこ アベンジャーズ ライトバージョン	-
12		ぱちんこ GANTZ EXTRA	-
13	2019/3	ぱちんこ 新鬼武者 超・蒼剣 (製造元/京楽産業.)	販売中

	ミズホ/メーシー								
	期	タイトル	販売台数						
1	2015/3	CRバットマン	-						
2	2016/3	CRミリオンゴッドライジング	22,000						
3		10,000							
4		CRミリオンゴッドライジング-ZEUS再び-							
5		-							
6		CR緑ドン 花火DEボ〜ンジョルノ 1/99ver.	-						
7	2018/3	CR遊技性ミリオンアーサー	-						
8	2019/3	2019/3 CR天元突破グレンラガン199ver.							
9	CR天元突破グレンラガン99ver.		-						
10		CR遊技性ミリオンアーサー199ver.	-						

Daiichi / ディ・ライト								
	期	タイトル	販売台数					
1	2016/3	CR魁!!男塾						
2		CRA魁!!男塾 Light Ver.						
3	2017/3	CR銀河機攻隊 マジェスティックプリンス	13,000					
4	2019/3	CR犬夜叉 JUDGEMENT∞						
5		P犬夜叉 JUDGEMENT∞ PREMIUM	販売中					

	七匠								
	期	タイトル	販売台数						
1	2017/3	CRアメイジング・スパイダーマン	-						
2		ハクション大魔王	-						
3	2019/3	CR究極神判	販売中						

[※]販売台数は、20時点で計上されるタイトルにおいて表記。なお、販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表としている。(一部の甘デジ、リユース機は除く) ※販売台数の表記は干台未満を切り捨てて表示 ※販売台数は一部レンタルプランを含む

パチスロ 総発の歴史 タイトル別販売台数 (2001/3期~2019/3期 2Q)

(2018年10月31日現在)

		ロデオ		21	2013/3	EVANGELION	57,00
	期	タイトル	販売台数	22		夜王	
1	2001/3	インディジョーズ 2	23,000	23		GTO	
2		ガメラ	29,000	24	2014/3	ヱヴァンゲリヲン 〜決意の刻〜	13,00
3	2002/3	一撃帝王2	17,000	25		機動戦士ガンダム	25,00
4		サラリーマン金太郎	118,000	26		パチスロ ウルトラマンウォーズ	23,00
5		ダブルチャレンジ	31,000	27	2016/3	ヱヴァンゲリヲン 希望の槍	26,00
6		オオガメラ	32,000	28	, , ,	ヱヴァンゲリヲン 魂を繋ぐもの	15,00
7	2003/3	旋風の用心棒	53,000	29		パチスロ 機動戦士ガンダム 覚醒- Chained battle-	12,00
	2003/3				2017/2		12,00
8		スノーキング	-	30	2017/3	ヱヴァンゲリヲン 勝利への願い	
9		サラリーマン金太郎S	-	31		パチスロ 機動戦士 Zガンダム	
10		クラブロデオT	43,000	32	2018/3	EVANGELION 30ΦMODEL	
11		ギンギン丸	31,000	33		新世紀エヴァンゲリオン~まごころを、君に~2	
12	2004/3	ガメラ ハイグレートビジョン	61,000				
13		ワンタッチャブル (サミー)				エンターライズ	
14		ジェットセットラジオ	22,000		期	タイトル	販売台数
15		チャーリーズエンジェルFT	22,000	1	2010/3	ビューティフルジョー	TAX / G LL SA
				1			16.00
16		スロッター金太郎	52,000	2	2011/3	戦国BASARA2	16,00
17		野獣	14,000	3	2012/3	ストリートファイターIV	
18	2005/3	鬼武者3	120,000	4	2013/3	バイオハザード5	49,00
19		カイジ	29,000	5	2014/3	パチスロ モンスターハンター -月下雷鳴-	50,00
20		梅松 ダイナマイトウェーブ	36,000	6		デビル メイ クライ4	25,00
21	2006/3	俺の空	125,000	7	2015/3	パチスロ 戦国BASARA3	20,00
22	_55575	ど根性ガエル	125,000	- 8	2015/3	パチスロ バイオハザード6	37,00
	2007/2				2010/3		37,00
23	2007/3	魁!!男塾	17,000	9	20157	アスラズ ラース	
24		プレミアム ダイナマイト	-	10	2017/3	スーパーストリートファイター IV パチスロエディション	
25		ドカベン	-	11		デビル メイ クライ クロス	15,00
27	2008/3	バーチャファイター	10,000	12		パチスロ モンスターハンター~狂竜戦線~	37,00
28		天下無敵! サラリーマン金太郎	18,000	13	2018/3	パチスロ 逆転裁判	
29		THE MASK OF ZORRO		14	,	パチスロ バイオハザード リベレーションズ	18,00
30		くりいむしちゅー	-	15	2019/3	パチスロ 大神	10,00
					2019/3		
31		デビル メイ クライ3	48,000	16		ストリートファイターV パチスロエディション	
32	2009/3	回胴黙示録カイジ2	18,000				
33		天地を喰らう	-			ミズホ	
34		ソニックライブ	-		期	タイトル	販売台数
35	2010/3	新鬼武者	90,000	1	2014/3	アナザーゴッドハーデス -奪われたZEUS.ver-	54,00
36		炎の熱血教師	-	2	2018/3	回胴性ミリオンアーサー	3.,00
	2011/2		_	3	2010/5	アメイジング・スパイダーマン	
37	2011/3	超重神グラヴィオン		3		アメイシング・スパイダーマン	
38		俺の空~蒼き正義魂~	38,000				
39		ガメラ	13,000			七匠	
40	2012/3	モンスターハンター	95,000		期	タイトル	販売台数
41		ラーゼフォン	-	1	2015/3	パチスロ ベルセルク	20,00
42		旋風の用心棒 ~胡蝶の記憶~	23,000	2	2016/3	PACHISLOT NINJA GAIDEN	12,00
13	2013/3	新鬼武者 再臨	41,000	3	, , ,	パチスロ ウルトラマン	
44	2013/3	魁!!男塾 天挑五輪大武會編	24,000	4	2017/3	パチスロバルタン星人	
	2044/2				2017/3		
45	2014/3	回胴黙示録カイジ3 (製造元/銀座)	25,000	5		パチスロ ロード オブ ヴァーミリオン	
46	2015/3	サラリーマン金太郎 出世回胴編	42,000	6	2018/3	パチスロ グラップラー刃牙	
47	2017/3	パチスロ 犬夜叉	-	7		パチスロ 討鬼伝	
48	2018/3	パチスロ 闘え!サラリーマン	-	8		パチスロ BLACK LAGOON3	
19		パチスロ イース I & II	_	10	2019/3	パチスロ マッハGoGoGo	販売
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		11	,	パチスロ ロード オブ ヴァーミリオン Re:	販売
		ビスティ		-11		,	RIX JU
	#0		DE # 1, WL			=", = /L	
	期		販売台数		449	ディ・ライト	p= /
1	2004/3	海賊	-		期	タイトル	販売台数
2	2005/3	大ヤマト	12,000	1	2016/3	銀河機攻隊 マジェスティックプリンス	
3		フィーバー夏祭り	-	2		パチスロ ひぐらしのなく頃に 絆	
4	2006/3	新世紀エヴァンゲリオン	23,000	3		ああっ女神さまっ	
5	2007/3	名探偵ホームズ	25,000	4	2017/3	パチスロ 翠星のガルガンティア	
6	_30,/3			5	2017/3	パチスロおそ松くん	
		GTO			2010/3		
7		ロッキー・バルボア	-	6		パチスロ 織田信奈の野望	
8		トゥームレイダー	60,000				
9		ロード・オブ・ザ・リング	-			オッケー・	
	2008/3	ビーチクラブ	-		期	タイトル	販売台数
10	, -	新世紀エヴァンゲリオン ~まごころを、君に~	99,000	1	2018/3	ぱちスロ アベンジャーズ	
		モーニング娘。	-	2		ぱちスロ ウルトラセブン (製造元/京楽産業.)	
11						10・201日 2001 アピンス(衣足儿/ 小木注末・)	
11 12	2000/2	キング・コング	-			71071	
11 12 13	2009/3					スパイキー	
11 12 13 14		新世紀エヴァンゲリオン ~約束の時~	90,000			5 4 4 4	10年43
11 12 13 14	2009/3		90,000		期	タイトル	规元口安
11 12 13 14		新世紀エヴァンゲリオン ~約束の時~		1	期 2018/3	ダイトル パチスロ 超 GANTZ (開発/七匠)	规元口安
11 12 13 14 15	2010/3	新世紀エヴァンゲリオン 〜約束の時〜 サタデーナイトフィーバー 新世紀エヴァンゲリオン 〜魂の軌跡〜	84,000		2018/3	パチスロ 超 GANTZ (開発/七匠)	规元口安
11 12 13 14 15 16		新世紀エヴァンゲリオン 〜約束の時〜 サタデーナイトフィーバー 新世紀エヴァンゲリオン 〜魂の軌跡〜 ヱヴァンゲリヲン 〜真実の翼〜	-	2		パチスロ 超 GANTZ(開発/七匠) パチスロ 天元突破グレンラガン極(開発/七匠)	
11 12 13 14 15 16 17	2010/3	新世紀エヴァンゲリオン 〜約束の時〜 サタデーナイトフィーバー 新世紀エヴァンゲリオン 〜魂の軌跡〜 ヱヴァンゲリヲン 〜真実の翼〜 アペノ橋 魔法☆商店街	84,000 77,000	2	2018/3	バチスロ 超 GANTZ (開発/七匠) バチスロ 天元突破グレンラガン極 (開発/七匠) バチスロ 花人・はなんちゅ- (開発/七匠)	规元百签
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	2010/3	新世紀エヴァンゲリオン 〜約束の時〜 サタデーナイトフィーバー 新世紀エヴァンゲリオン 〜魂の軌跡〜 ヱヴァンゲリヲン 〜真実の翼〜	84,000	2	2018/3	パチスロ 超 GANTZ(開発/七匠) パチスロ 天元突破グレンラガン極(開発/七匠)	販売台数

※販売台数は、20時点で計上されるタイトルにおいて表記。なお、販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表としている。(一部の甘デジ、リユース機は除く) ※販売台数の表記は千台未満を切り捨てて表示 ※販売台数は一部レンタルブランを含む

「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷~パチンコ遊技機~

期	販売機種	低射幸性 タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)	期	販売機種	低射幸性 タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)
2005/3	新世紀エヴァンゲリオン 2004年12月 (12.4万台)		9.8万台		CRヹヴァンゲリヲン9 2014年12月 (10.3万台)	CRIヴァンゲリヲン8 Extreme Battle 2014年7月 (2.0万台)	
2006/3	CR新世紀エヴァンゲリオン セカンドインパクト 2006年2月 (16.1万台)		15.0万台	2015/3		CRIヴァンゲリヲン9 8号機プレミアム甘Ver 2015年2月 (1.3万台)	<u>13.1万台</u>
2007/3	CR新世紀エヴァンゲリオン 奇跡の価値は 2007年2月 (18.7万台)		20.6万台		CRヱヴァンゲリヲン X	改2号機 ミドJVVer. (2015年2月) CRIヴァンゲリヲン9	
2008/3	CR新世紀エヴァンゲリオン 使徒、再び 2008年1月 (19.9万台)		20.6万台	2016/3	2015年9月 (5.3万台)	零号機暴走ループVer. 2015年5月 CRヱヴァンゲリヲン9 暴走ループ199Ver. 2015年12月	8.4万台
2009/3		CR新世紀エヴァンゲ プレミアムモデル 2008年5月 (5.1万台)	リオン <u>6.3万台</u>	2		CRヱヴァンゲリヲン x PREMIUM MODEL 2016年2月 (1.2万台)	
2010/3	CR新世紀エヴァンゲリオン 最後の多者 2009年4月 (23.7万台)	CR新世紀エヴァンゲ 使徒、再びYF 2010年1月 (2.4万台)	リオン <u>25.9万台</u>	2017/3	CRZヴァンゲリヲン いま、目覚めの時 2016年12月 (5.7万台)	CRヹ ヴァンゲリヲン 9 180Ver. 2016年9月	7.8万台
2011/3	CRヱヴァンゲリヲン 始まりの福音 2010年6月 (20.5万台)	CRヹヴァンゲリヲン 始まりの福音 Light ver. 2010年11月	21.5万台	201		CRヹヴァンゲリヲンx SPEED IMPACT 2016年9月 (1.2万台)	7.8/J <u>□</u>
2012/3	CRヱヴァンゲリヲン7 2012年1月 (10.0万台)		9.7万台		CRヱヴァンゲリヲン 2018年モデル 2017年10月 (3.6万台)	CRヹヴァンゲリヲン11 PREMIUM MODEL 2017年6月	
2013/3		(CRヹヴァンゲリヲン EVAライトIII 2012年5月 (1.6万台) CRヹヴァンゲリヲン7 Smile Model 2012年12月 (1.2万台)	3.1万台	2018/3		CRヹヴァンゲリヲン11 Start Impact 2017年12月 CRヹヴァンゲリヲン 2018年モデル GOLD Impact 2018年3月	<u>4.6万台</u>
2014/3	CRヱヴァンゲリヲン8 2013年7月 (7.5万台)	CRヹヴァンゲリヲン8 Premium Battle 2014年1月 (1.2万台)	8.8万 <u>台</u>	2019/3		CRどらむ☆ ヹヴァンゲリヲンPINK 2018年8月	-

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て ※()内は機種ごとの販売台数(1万台未満は非表示) © カラー/Project Eva. © カラー © SANKYO © Bisty © カラー © Bisty © カラー 製造元/株式会社ピスティ

「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷~パチスロ遊技機~

期	販売機種	シリーズ 販売台数 (期別)	期	販売機種	シリーズ 販売台数 (期別)
2006/3	新世紀エヴァンゲリオン 2005年9月 (2.3万台)	2.2万台	2014/3	ヱヴァンゲリヲン 決意の刻 2014年2月 (1.3万台)	1.3万台
2007/3		-	2015/3		-
2008/3	新世紀エヴァンゲリオン まごころを、君に 2007年7月 (9.9万台)	9.9万台	2016/3	エヴァンゲリヲン 希望の槍 2015年6月 (2.6万台)	4.1万台
2009/3	新世紀エヴァンゲリオン 約束の時 2008年9月 (9.0万台)	9.0万台	201	ヱヴァンゲリヲン 魂を繋 ぐもの 2015年12月 (1.5万台)	1 .1/J <u>D</u>
2010/3	新世紀エヴァンゲリオン 魂の軌跡 2010年3月 (8.4万台)	7.4万台	2017/3	アヴァンゲリヲン 勝利への願い 2017年2月	-
2011/3	エヴァンゲリヲン 真実の翼 2011年3月 (7.7万台)	6.5万台	8/3	EVANGELION 30ΦMODEL 2018年1月	
2012/3	エヴァンゲリヲン 生命の鼓動 2012年2月 (4.6万台)	6.9万台	2018/3	新世紀エヴァンゲリオン ~まごころを、君に~2 2018年2月	1.1万台
2013/3	EVANGELION 2013年2月 (5.7万台)	5.6万台	© カラ	ラー/Project Eva. © カラー © Bisty © カラー 製造元/株式会社!	

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て ※() 内は機種ごとの販売台数(1万台未満は非表示)

4. 遊技機販売実績

- P.25 遊技機販売実績(ブランド別・主な販売タイトル)
- P.26 遊技機販売台数推移グラフ
- P.27 遊技機販売台数(詳細) PSシリーズ累計販売台数(主なIP別)

遊技機販売実績

【 ブランド別 】

(2018年9月30日現在)

										(+111.1
期			2018/3					2019/3		
枡	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
<パチンコ遊技機>										
ビスティ	1,605	5,727	36,007	13,526	56,865	7,639	4,272			
オッケー.	9,207	6,110	10	3,783	19,110	216	-			
ミズホ ※1	-	-	-	6,316	6,316	-	5,331			
Daiichi/ディ・ライト	-	-	-	-	-	8,914	676			
七匠	665	-	-	-	665	-	-			
その他	3,054	3,886	3,154	2,728	12,822	3,126	2,648			
①パチンコ遊技機合計	14,531	15,723	39,171	26,353	95,778	19,895	12,927			
<パチスロ遊技機>										
ロデオ	-	629	-	-	629	-	-			
ビスティ	1,272	-	-	11,022	12,294	17	-			
オッケー.	1,755	5,284	-	-	7,039	-	-			
七匠	2,087	1,471	7,425	6	10,989	-	-			
スパイキー	-	-	-	7,064	7,064	1,865	3,246			
エンターライズ	4,171	18,155	-	-	22,326	1,088	3,288			
ディ・ライト	2,316	1,041	-	-	3,357	-	-			
ミズホ	-	4,000	-	-	4,000	-	-			
その他 ※2	970	26,088	628	295	27,981	371	329			
②パチスロ遊技機合計	12,571	56,668	8,053	18,387	95,679	3,341	6,863			
①+②遊技機合計	27,102	72,391	47,224	44,740	191,457	23,236	19,790			

※1 メーシーを含む ※2 ダクセル、ユューギンを含む (販売協力含む) ※ 販売台数は一部レンタルブランを含む ※一部商品について今期より計上するブランドの見直しを実施

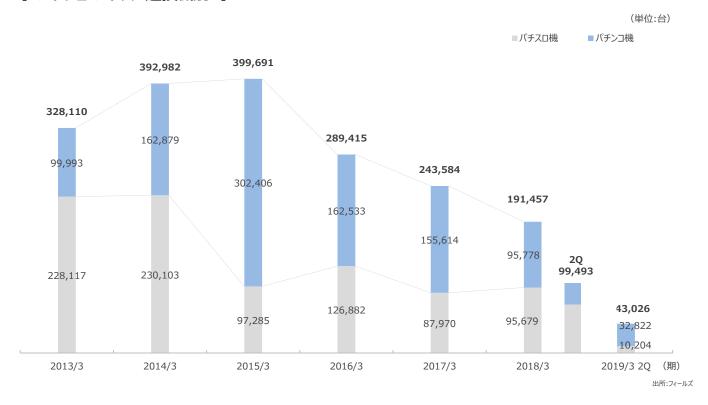
出所:フィールズ

【 主な販売タイトル 】

							(単位:台)
発売月	ブランド	タイトル	1Q	2Q	3Q	4Q	累計
<パチンコ遊技機	i>						
2018年 06月	ディ・ライト	CR犬夜叉 JUDGEMENT∞	-	-			
07月	ミズホ	CR天元突破グレンラガン199ver.	-	-			
08月	ビスティ	CRどらむ☆ヱヴァンゲリヲンPINK		-			
09月	09月ミズホ CR天元突破グレンラガン99ver.						
09月	ミズホ	CR遊技性ミリオンアーサー199ver.		-			
09月	ビスティ	モードパチンコ コードギアス 反逆のルルーシュ 〜お気楽バージョン〜		-			
<パチスロ遊技機	k >						
2018年 06月	スパイキー	パチスロ 天元突破グレンラガン極	-	-			
06月	エンターライズ	パチスロ 大神	-	-			
07月	エンターライズ	ストリートファイターV パチスロエディション		-			
08月	スパイキー	パチスロ 花人-はなんちゅ-		-			
09月	スパイキー	パチスロ ロックマン Ability		-			

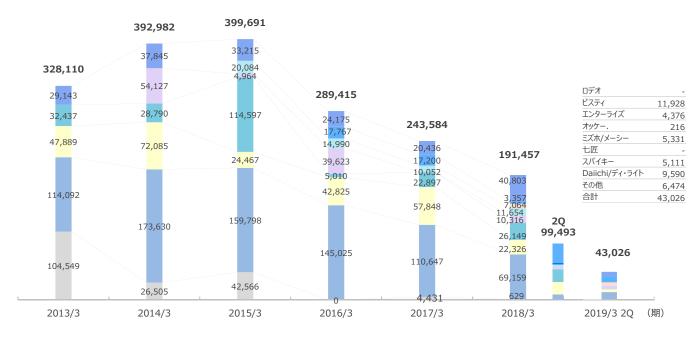
[※]販売台数1万台未満の販売タイトルについては、販売台数未公表 ※販売数の表記は千台未満を切り捨てて表示 ※青字は派生タイトル

【 パチンコ・パチスロ遊技機別 】



【 ブランド別 】





※ 販売台数は一部レンタルプランを含む ※一部商品について今期より計上するブランドの見直しを実施

遊技機販売台数 (詳細)

(単位:台)															
期	2015/3			2016/3		2017/3		2018/3			2019/3				
	上期	下期	通期	上期	下期	通期	上期	下期	通期	上期	下期	通期	上期	下期	通其
販売台数	102,119	297,572	399,691	134,531	154,884	289,415	73,053	170,531	243,584	99,493	91,964	191,457	43,026		
パチンコ	73,910	228,496	302,406	64,954	97,579	162,533	44,712	110,902	155,614	30,254	65,524	95,778	32,822		
,,,,,,	72.4%	76.8%	<i>75.7</i> %	48.3%	63.0%	56.2%	61.2%	65.0%	63.9%	30.4%	71.2%	50.0%	76.3%		
	28,209	69,076	97,285	69,577	57,305	126,882	28,341	59,629	87,970	69,239	26,440	95,679	10,204		
パチスロ	27.6%	23.2%	24.3%	51.7%	37.0%	43.8%	38.8%	35.0%	36.1%	69.6%	28.8%	50.0%	23.7%		
代行販売	77,422	149,509	226,931	36,288	77,528	113,816	27,869	90,141	118,010	35,610	56,116	91,726	18,287		
1013/220	75.8%	50.2%	<i>56.</i> 8 %	27.0%	50.1%	39.3%	38.1%	52.9%	48.4%	35.8%	61.0%	47.9%	42.5%		
代理販売	24,697	148,063	172,760	98,243	77,356	175,599	45,184	80,390	125,574	63,883	35,848	99,731	24,739		
10 生蚁元	24.2%	49.8%	43.2%	73.0%	49.9%	60.7%	61.9%	47.1%	51.6%	64.2%	39.0%	52.1%	57.5%		
直接販売	86,597	244,134	330,731	110,070	126,307	236,377	60,805	138,154	198,959	84,258	73,713	157,971	34,611		
193支別以76	84.8%	82.0%	82.7%	81.8%	81.5%	81.7%	83.2%	81.0%	81.7%	84.7%	80.2%	82.5%	80.4%		
間接販売	15,522	53,438	68,960	24,461	28,577	53,038	12,248	32,377	44,625	15,235	18,251	33,486	8,415		
191女拟冗	15.2%	18.0%	17.3%	18.2%	18.5%	18.3%	16.8%	19.0%	18.3%	15.3%	19.8%	17.5%	19.6%		

[※] 販売台数は一部レンタルプランを含む

出所:フィールズ

PSシリーズ累計販売台数(主なIP別)

					(2018年9月30日現在)	
	「エヴァンゲリオン」 シリーズ	「ゲームIP」 シリーズ	「本宮ひろ志」 シリーズ	「マンガ、アニメIP」 シリーズ	「ウルトラマン」 シリーズ	
■主なタイトル						
パチンコ	・ヱヴァンゲリヲン	・鉄拳 ・遊技性ミリオンアーサー	・サラリーマン金太郎・俺の空	・天元突破グレンラガン・犬夜叉	・ウルトラバトル烈伝	
パチスロ	・新世紀エヴァンゲリオン	・モンスターハンター・バイオハザード	・サラリーマン金太郎 ・俺の空 ・ブラックラグーン		・ウルトラマンウォーズ ・ウルトラセブン	
■累計販売タイトル						
パチンコ	13	11	4	22	1	
パチスロ	13	32	8	39	4	
合計	26	43	12	61	5	
■累計販売台数(台)						
パチンコ	1,773,000	216,000	94,000	315,000	83,000	
パチスロ	554,000	796,000	403,000	392,000	33,000	
合計	2,327,000	1,013,000	497,000	708,000	116,000	

[※]販売台数の表記は千台末満を切り捨てて表示 ※PS累計販売台数合計は、当社推計 ※バチンコの販売タイトル数は、リユース機、スペック変更機を除いたもの

5. 当社会社情報等

- P.29 会社概要 株式の状況
- P.30 組織図
- P.31 グループ体制概要
- P.32 当社の歩み
- P.34 ESGの取り組み
- P.37 ご参考: IRサイト・ツールのご紹介

1	(201	Q年Q	H30)日現在
- 1	/////	が年り	H.31	1月15月1十

商号	フィールズ株式会社(FIELDS CORPORATION) http://www.fields.biz/
設立	1988年6月 (1983年に東洋商事の名で事業を開始)
本社所在地	〒150-0036 東京都渋谷区南平台町16番17号 渋谷ガーデンタワー
資本金	7,948百万円
株式の状況	発行済株式総数 34,700,000株 (内 自己株式数 1,516,300株)
上場証券 取引所	東京証券取引所 市場第一部 証券コード: 2767
従業員数	1,375名(連結) 605名(個別)
事業内容	コンテンツ関連ビジネス 遊技機の企画開発及び販売
連結 対象企業	・ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント(株) ・(株)デジタル・フロンティア ・(株)円谷プロダクション ・(株)BOOOM ・(株)クロスアルファ など計13社
持分法 適用会社	・(株)ヒーローズ ・(株)ナンバーナイン など計6社

 く支社:7社>

 北海道・東北、北関東、東京

 名古屋、大阪、中・四国、九州

 く支店:26社>

 札幌、仙台、青森、千葉、さいたま、高崎、新潟、郡山、東京、西東京、横浜、つくば、名古屋、三重、静岡、金沢、大阪、京都、神戸、広島、山口、松山、福岡、佐賀、熊本、鹿児島

 <ショールーム:8ヶ所>



株式の状況

株式状況

発行可能株式総数	138,800,000 株
発行済株式総数	34,700,000 株
自己名義株式	1,516,300 株
株主数	8,054名

所有者別分布状況※

■金融機関



■金融商品取引業者 ■その他国内法人

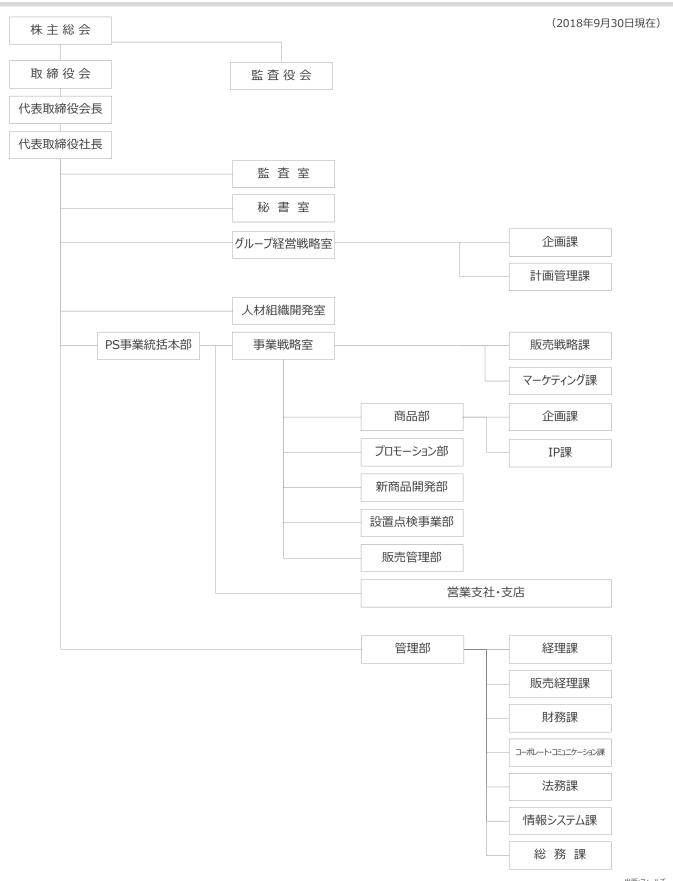
※ 持株比率については、自己株式(1,516,300株)を控除して算出しております。

大株主

(2018年9月30日現在)

NAT.	(201049	月30日班江)
株主名	所有株式数	持株比率※
山本英俊	8,875,000	26.75%
株式会社SANKYO	4,975,000	14.99%
山本剛史	3,612,800	10.89%
有限会社ミント	1,600,000	4.82%
NORTHERN TRUST CO. (AVFC) RE NVI01	851,700	2.57%
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY 505019	760,500	2.29%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口)	640,300	1.93%
NORTHERN TRUST CO. (AVFC) REIEDU UCITS CLIENTS NON LENDING 15 PCT TREATY ACCOUNT	603,200	1.82%
日本トラスティ・サービス信託銀行株式会社(信託口9)	564,400	1.70%
STATE STREET LONDON CARE OF STATE STREET BANK AND TRUST BOSTON SSBTC A/C UK LONDON BRANCH CLIENTS - UNITED KINGDOM	523,200	1.58%
		出所:フィールズ

組織図



グループ体制概要

(2018年9月30日現在)

会社名	議決権 所有割合	資本金 (百万円)	住所	事業内容	グループ 参加年月
○フィールズジュニア(株)	100.0	10	東京都 渋谷区	遊技機のメンテナンス等	2002年 3月
○新日テクノロジー(株)	100.0	10	東京都目黒区	遊技機の開発	2008年 1月
○(㈱)BOOOM	100.0	10	東京都 渋谷区	遊技機の企画・開発	2009年 5月
○(株)マイクロキャビン	100.0	10	三重県 四日市市	遊技機用ソフトウェアの企画・開発	2011年 1月
○(株)クロスアルファ	100.0	10	東京都 渋谷区	回胴式遊技機の開発・製造	2015年 5月
○(株)スパイキー	100.0 (100.0)	100	東京都 渋谷区	回胴式遊技機の開発・製造	2015年 5月
○ルーセント・ピクチャーズ エンタテインメント(株)	99.9	10	東京都 渋谷区	アニメーションの 企画・制作・プロデュース	2007年 10月
○トータル・ワークアウト プレミアムマネジメント(株)	95.0	5	東京都 渋谷区	スポーツジムの経営	2011年 5月
○(株)フューチャースコープ	94.4	60	東京都 渋谷区	モバイルコンテンツの 提供サービス・通信販売	2006年 10月
○(株)デジタル・フロンティア	86.9	31	東京都 渋谷区	コンピュータ・グラフィックスの 企画・制作等	2010年 4月
○㈱円谷プロダクション	51.0	310	東京都 渋谷区	映画・テレビ番組の企画・製作 キャラクター商品の企画・製作・販売	2010年 4月
□㈱ヒーローズ	49.0	10	東京都 渋谷区	コミック誌・キャラクターコンテンツの 企画・運営・製作	2010年 4月
□㈱七匠	38.9	40	東京都 渋谷区	遊技機の開発・製造	2014年 1月
□㈱総合メディア	35.0	10	東京都 渋谷区	広告代理店業務等	2010年 3月
□(株)エスピーオー	31.8	100	東京都中央区	映画の企画・制作・配給等	2008年 3月
□(株)ナンバーナイン	24.9	118	東京都 渋谷区	漫画のセレクトショップ『マンガトリガー』の 開発・運営等	2017年 9月

^{※○}連結子会社 □持分法適用会社 ※当社の議決権比率の()内は、間接所有割合を内書きで記載

1988 遊技機販売事業を目的に名古屋で㈱東洋商事設立 心を豊かにする エンタテインメントの創出 1992 (株)レジャーニッポン新聞社を買収、パチンコ産業ビジョン作成に着手 先進的な情報サービス開始 1992 パチンコホール経営システム「ホールTV」開始 1994 パチンコ業界向けCS放送「パチンコ情報ステーション」開始 流通企業の基盤確立に向け、全国に営業拠点を拡大 1999 優れた業務品質の提供に向けてISO9002 (販売部門) を取得 ㈱東洋商事からフィールズ㈱へ商号変更 2001 IPを活用した遊技機の創出に向け、大手遊技機メーカーと提携 2000 サミー㈱と業務提携、ロデオブランドの独占販売を開始 2003 ㈱SANKYOと業務提携、ビスティブランドの独占販売を開始 2008 京楽産業. ㈱と業務提携、オッケー.ブランドの独占販売を開始 2009 エンターライズ(カプコン子会社)と提携、同ブランドの独占販売を開始 2012 ㈱ユニバーサルエンターテインメントと業務提携 2004年 「CR新世紀エヴァンゲリオン」発売 2013 (株)ディ・ライトと業務提携 2014 (株)七匠と業務提携 © カラー/Project Eva. © カラー © Bisty 2015 ㈱アリストクラートテクノロジーズ(現、㈱クロスアルファ)を子会社化 ㈱スパイキーを子会社化(㈱アリストクラートテクノロジーズ(現、㈱クロスアルファ)の100%子会社) ㈱大一商会と業務提携契約を締結 IPの取得に向け、スポーツ・エンタテインメント分野に進出 2001 プロフェッショナル・マネージメント㈱始動、エンタテインメントプロデュースに着手 2001 トータル・ワークアウト㈱設立、高品質なフィットネスクラブを提供 2005 スポーツ関連企業3社を統合し、ジャパン・スポーツ・マーケティング(株) (JSM(株)) へ商号変更 2007 (株)EXPRESSを子会社化 2011 トータル・ワークアウトプレミアムマネジメント㈱を設立 2012 今後の成長やシナジー効果を踏まえ、JSM㈱のフィットネスクラブ事業を当社吸収 2013 経営効率化を図るため、㈱EXPRESS を吸収合併 2014 トータル・ワークアウトプロデュースの飲食施設「TOTAL FOODS」をオープン 2003 JASDAQ市場に上場、IPを基軸にしたビジネスモデルを発表 IP多元展開に向け、ゲーム分野に進出 2004 ㈱ディースリー・パブリッシャーに出資、パチンコ・パチスロシミュレータソフトを発売 2009 ㈱ディースリーを㈱バンダイナムコゲームスへ売却、同社との関係を強化 IP取得及び多元展開に向け、映画分野に進出 2005 ㈱角川春樹事務所に出資、多数の劇場用映画を企画・プロデュース 2008 ㈱エスピーオーに出資(映画館運営)、情報発信型のミニシネコンを展開 IP取得・創出及び多元展開に向け、モバイルを含むオンラインサービス分野に進出 2006 (株)フューチャースコープに出資、モバイルサイト「フィールズモバイル」を展開 NHN Japan㈱と共同出資でアイピー・ブロス㈱設立、パチンコ・パチスロ関連サイト 2010 「ななぱち」を展開 2015 ㈱フューチャースコープに、アイピー・ブロス㈱を吸収合併 パチンコ・パチスロのさらなるエンタテインメント化に向け、映像開発分野に進出 2008 新日テクノロジー(株)を設立 2009 (株)F (現、(株)BOOOM) を設立 2011 (株)マイクロキャビンを子会社化 2011 (株)ネクスエンタテインメントを子会社化

出所:フィールズ

2013 (株工フ (現、株)XAAX) を設立 IPの多元展開に向け、電子コミックス分野に進出/撤退

2012 (株)Bbmfマガジンの株式を売却

2008 ㈱Bbmfマガジンに出資、コミックスをデジタル配信

IP取得・育成に向	け、映像分野に進出
2007	ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント㈱始動、
	アニメ「ベルセルク 黄金時代篇」劇場3部作を企画・プロデュース
	(株)デジタル・フロンティアを子会社化、高品質な映像技術を提供
2011	海外における映像制作ライン拡大のため集拓域股份有限公司(台湾)を子会社化
	海外における映像制作ライン拡大のためFly Studio SDN. BHD.(マレーシア)を子会社化
2016	テレビアニメ「ベルセルク」がMBSほかアニメイズム枠、WOWOWにて放送
	フル3DCGアニメ「GANTZ:O」劇場公開
2017	テレビアニメ「ベルセルク」第2期がMBSほかアニメイズム枠、WOWOWにて放送
	テレビアニメ「将国のアルタイル」がMBSほかアニメイズム枠、WOWOWにて放送
	テレビア二メ「Infini-T Force」が日本テレビ系にて放送
2018	テレビアニメ「ダーリン・イン・ザ・フランキス」がTOKYO MXほかにて放送
	テレビアニメ「BEATLESS」がMBSほかアニメイズム枠にて放送
	「劇場版Infini-T Force/ガッチャマン さらば友よ」が全国公開
	テレビアニメ「ソードガイ The Animation」がNetflixにて全世界同時配信
	テレビアニメ「荒野のコトブキ飛行隊」のTV放送を発表
IPの創出に向け、	コミックス分野に進出
2010	㈱小学館クリエイティブと共同で出版会社㈱ヒーローズを設立
2011	「月刊ヒーローズ」を創刊
2012	ヒーローズコミックスを刊行
2017	「アトム ザ・ビギニング」がNHK総合テレビにてテレビアニメ放送
	電子マンガプラットフォーム事業を展開する㈱ナンバーナインの株式取得
2018	テレビアニメ「キリングバイツ」がMBSほかアニメイズム枠にて放送
IPの保有・育成に	向けて
2010	ウルトラマンシリーズなどの優良IPを保有する㈱円谷プロダクションを子会社化
IPの価値向上実現	のためグループ体制、外部パートナーとのネットワークを強化
2012	㈱創通、東宝㈱などと連携し、「銀河機攻隊 マジェスティックプリンス」のクロスメディア展開を始動
2013	テレビアニメ「銀河機攻隊 マジェスティックプリンス」放送
2014	米国ソニー・ピクチャーズエンタテインメントと共同で「APPLESEED ALPHA」を
	映像化、北米および日本でリリース (株)DLEと業務提携、ヒーローズ連載「ソードガイ 装刀凱」のクロスメディア展開に向けた
	プロジェクトを始動
2015	コンセプチュアル・ライセンスブランド「A MAN of ULTRA」を
2013	多岐にわたる分野の企業と提携し展開
2016	テレビアニメ「アクティヴレイド -機動強襲室第八係-」放送
	「APPLESEED ALPHA」がVFX-JAPANアワード 2016 部門別最優秀賞受賞
	A MAN of ULTRAが「Character & Brand of the Year 2016」 において
	「日本ブランド・ライセンス大賞 グランプリ」を受賞 アニメ「劇場版 マジェスティックプリンス-覚醒の遺伝子-」劇場公開
2017	実写映画「破裏拳ボリマー」劇場公開
東証第一部へ市	E 1 1 1 1
IPのグローバル	
	中国、香港、タイ、マレーシアなど各国でウルトラマンのライブショーを実施
	中国チャイナ・モバイルおよび童石と協業しヒーローズ作品の電子書籍配信を拡充
2010	米国クランチロールなどSVOD事業者と協業し映像作品の配信を活性化
中期経営計画を勢	
新たな成長に向い	ナて、グループを再編成

出所:フィールズ

2018 新しい形のターゲティング広告と分析ツールのパッケージ型商品「フィールズアドネットワーク」開始

20152016

20172018

(2018年9月30日現在)

1. 環境への取り組み

(1) 主な取り組み

取り組み実績についてはこちらをご参照ください URL: https://www.fields.biz/ir/j/csr/action/



節電の取り組みにより電力削減

- ・ 夏場の室温28℃設定
- 照明の削減、LED電球への交換
- 低消費電力型の複合機を導入

グリーン購入 (低環境負荷商品・サービス購入) 推進

• 環境ラベルマーク付き商品の購入推進

環境に配慮しエコカーを導入

- 導入台数:205台(全車両の67.88%)
- 導入対象:営業車両(役職者、寒冷地で使用する四輪駆動車を除く)、本社車両の一部

2. 社会に対する取り組み

(1) CSR基本方針

私たちは成熟化する社会において、増加していくと認知される人々の余暇時間に対して、商品・サービスを提供し、余暇の 充実を図ることで人々の生活や人生を豊かにすることができると考えています。そして、これらの取り組みを持続的に行うことが、 社会全体の幸せにつながると確信しています。

つまり、『私たちの企業理念に基づいた行動そのものが社会的責任を果たすこと』であり、こうした考えに基づき行動することが、 当社グループの商品・サービスをご愛顧いただいている皆様や、資本をお預け頂いている株主の皆様のみならず、当社を取り 巻くすべてのステークホルダーの皆様に対する責務であると考えています。

(2) CSR推進体制



(3) 主な取り組み

品質マネジメントシステムの運用

- 「顧客ホールの繁栄に寄与するクオリティーの高いサービスを永続的に提供」を方針として、継続的改善を実施
- ・2016年11月に継続更新

社会貢献活動の実施

• リコージャパン(株)が推進する大学の国際化支援活動の 趣旨に賛同し、日本の大学と企業を知ることを目的とし たスタディツアーの実施に協力

沖縄事務センターを開設

- 沖縄にて障がいのある方への就業機会を提供し、働きや すい環境を整備
- 開設日: 2010年4月1日
- ・業務内容: データ入力等

AED (自動体外式除細動器) 導入推進

- ・来訪者や近隣住民の皆様へも役立てられるよう、支社・ 支店の入口付近等分かりやすい場所に設置
- 社内にAEDを設置し、社員への取扱い講習を実施
- 設置日: 2011年1月7日~
- 設置場所:本社ビル及び全国支社支店、トータル・ワークアウトほか、合計39箇所

ウルトラマン基金

詳細についてはウルトラマン基金公式HPをご覧ください http://www.ultraman-kikin.jp/





©円谷プロ

(㈱円谷プロダクション並びに賛同企業グループ各社では、2011年3月に被災地支援のため大震災発生後直ちに「ウルトラマン基金」を設立しました。当該基金では、未来への希望の光である子どもたちに心からのエールと物資を贈り、子どもたちの未来のために永続的に支援活動を展開していきます。

名称	ウルトラマン基金
代表	山本英俊
設立	2011年3月
運営事務局	株式会社円谷プロダクション
ステートメント	ウルトラマン基金は、未来への希望の光である子どもたちに心からのエールと物資を贈り、そして子どもたちの未来のために永 続的に支援活動を展開していく基金です。物心両面からの支援を、粘り強く継続的に実施していきます。ひとりでも多くの子 どもたちが少しでも早く笑顔を取り戻し、そして、力強く未来を切り開いていくことを、心から祈ります。
スローガン	子どもたちの、今と未来を支援する基金

TOPICS

ウルトラマン基金は、2018年10月17日(水) - 22日(日)の期間にて、ウルトラセブン、ウルトラマンゼロとともに、「平成30年7月豪雨」で大きな被害に見舞われた、愛媛県宇和島市・大洲市、・広島県安芸地区・呉市、岡山県倉敷市にて、被災された幼稚園・保育園への訪問活動および、ウルトラヒーローショーを実施しました。

(幼稚園・保育園:合計22ヶ所訪問/ウルトラヒーローショー:3施設合計4回実施)

幼稚園・保育園訪問では、ウルトラマン体操や写真撮影会をみんなで楽しみました。 ヒーローショーでは、子どもたちが元気いっぱいにウルトラヒーローを応援してくれました。お別れには、ヒーローと子どもたちと、握手で元気パワーの交換! 笑顔が一杯に広がりました。

支援訪問活動に当たり、ご協力いただきました皆さまに心より御礼申し上げます。









◎円谷プロ 出所:フィールズ

3. コーポレート・ガバナンスへの取り組み

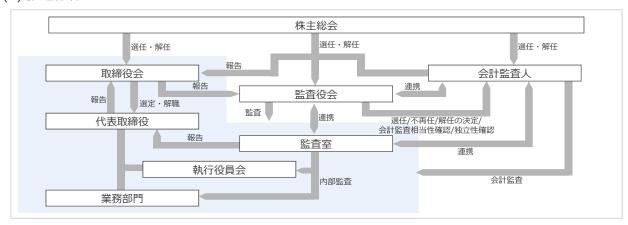
コーポレート・ガバナンス・コードへの対応状況は、IRサイト内 「コーポレート・ガバナンス報告書」をご参照ください URL: https://www.fields.biz/ir/j/csr/governance/



(1) 基本方針

当社は、経営理念である「すべての人に最高の余暇を」提供することを使命とし、企業価値を継続的に高めていくことを経営の 基本方針としています。この基本方針を実現するために、コーポレート・ガバナンスを有効に機能させることが、当社の重要な経 営課題の一つであると考えています。コーポレート・ガバナンス体制強化については取締役会、監査役会、会計監査人及び執 行役員会という枠組みの中で経営機構や制度の改革を進めていきます。

(2) 推進体制



(3)主な取り組み

①推進体制強化

ガバナンス面について、取締役の1年間のパフォーマンスを評価していく体制とするべく、任期を2年から1年としました。

今後も、企業価値を継続的に高めるべく、取締役の責務の明確化など、内部統制システムの整備やコーポレートガバナン ス・コードを踏まえたガバナンス体制の強化に注力していきます。

②利益還元方針

将来的な株主還元の最大化に資するため、DOE(自己資本配当率)を基準としています。

(単位:百万円)

			-	—					(+	-12.11/11/1/
期	2010/3	2011/3	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 E
親会社株主に帰属す る当期純利益	3,289	7,520	5,991	4,720	5,370	3,018	118	△12,483	△7,691	1,500
配当金総額	1,503	1,660	1,659	1,659	1,659	1,991	1,659	1,659	995	-
配当性向(%)	45.9	22.1	27.7	35.1	30.9	66.0	1,398.1	-	-	-
中間期										
発行済株式総数(株)	347,000	347,000	347,000	347,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000
(自己株式を除く)	336,357	332,115	332,115	331,838	33,183,800	33,183,800	33,183,800	33,183,700	33,183,700	33,183,700
決算期										
発行済株式総数(株)	347,000	347,000	347,000	347,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	-
(自己株式を除く)	336,357	332,115	332,115	331,838	33,183,800	33,183,800	33,183,800	33,183,700	33,183,700	-
1株当たり配当金 (円)										
記念配当金	-	-	-	-	-	10	-	-	-	-
中間配当金	20	※1 25	%2 25	25	25	25	25	25	25	-
期末配当金	25	25	25	25	25	25	25	25	5	10
年間配当金	45	50	50	50	50	60	50	50	30	10

^{※1. 2010}年11月4日に2Q期末配当金を増額しております。 ※2. 2012年9月30日を基準日として、普通株式1株を100株に分割しており、過去に遡って当該株式の分割を考慮した額を記載しています。

IRサイトに各種IRツールを掲載していますので是非ご活用下さい

IRサイトのご案内

URL: https://www.fields.biz/ir/j/ (日本語)
URL: https://www.fields.biz/ir/e/ (英語)



-企業プロフィール

- -決算関連情報
- -決算説明会情報(説明要旨、質疑応答)
- -IRリリース
- -コーポレート・ガバナンス/CSR情報
- -株主株式情報



フィールズ コーポレートサイト



フィールズIRサイト



株主通信

招集通知と統合しました

株主の皆様に対して、定時株主総会のご案内および業績概況の報告はもとより、当社の企業理念、事業戦略、将来ビジョンについてご説明し、 株主総会における十分な審議の材料にお役立ていただくため、2016年3月期から招集通知と株主通信を統合いたしました。



2018年5月29日発行

- -TOPメッセージ
- -招集ご通知
- -株主総会参考書類
- -事業報告
- -連結計算書類等
- -監査報告書







出所:フィールズ

2019年3月期 2Q

Fact Book 2

(周辺市場 参考資料)

Market Data etc.



すべての人に最高の余暇を

フィールズ株式会社 東証一部 2767 2018年11月8日

INDEX

対面市場データ

- 4 労働時間の推移 家計消費の動向
- 5 余暇市場の動向 [Update] コンテンツ市場の動向 [Update]

PSマーケットデータ

- 7 PS市場規模 [Update]
- 8 パチンコ販売タイトル数/台数 [Update] パチスロ販売タイトル数/台数 [Update]
- 10 PS業界の変遷 [Update]
- 11 PS規制の動向 [Update] 風適法施行規則等の改正
- 12 パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移 遊技機の設置台数と年間回転率 [Update]
- 遊技機販売の市場規模(販売金額ベース) [Update] 市場占有率 [Update]
- 14 パチンコホールの月次動向 [Update] 型式試験状況 [Update]

PS:パチンコ・パチスロ

ドキュメント及び数値を更新したページは、タイトル右上に [Update]を記載

エンタテインメント関連データ

- 通信系コンテンツ市場規模 [Update] 国内映画館 興行収入
- 7二メ産業市場規模 日本のアニメ産業市場の海外売上
- 放送産業の市場規模 [Update] 放送産業の海外展開
- 書籍・雑誌・電子出版の市場動向 [Update] コミック・コミック誌の売上高
- 20 ゲーム市場の動向 玩具市場の動向
- 21 モバイルビジネス市場規模

对面市場データ

- P.4 労働時間の推移 家計消費の動向
- P.5 余暇市場の動向 [Update] コンテンツ市場の動向 [Update]

本データは「毎月勤労統計調査」(厚生労働省)より作成

(単位:時間)

「毎月勤労統計調査」によると、2017年の日本の年間総実労働時間(事業所規模30人以上)は1,781時間(前年比0.1%減)となり、5年連続の減少となりました。所定内労働時間は1,630時間(同0.1%減)となりました。また、所定外労働時間は151時間(同0.7%減)と2年連

引き続き、パートタイム労働者の比率も増加していることから、労働時間は微減ながら減少傾向となっています。



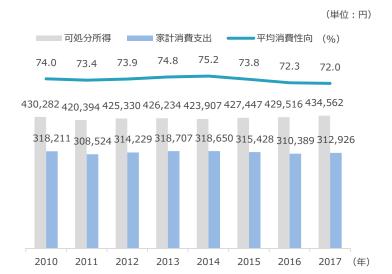
家計消費の動向

続減少となりました。

本データは「家計調査結果」(総務省統計局)(http://www.stat.qo.jp/data/kakei/)より作成、毎年5月更新

「家計調査」によると、2017年の勤労者世帯1世帯当たりの可処分所得は434,562円(前年比1.2%増)と、昨年に比べ5,046円の増加に転じました。一方、家計消費支出(1カ月間、年平均)をみると、2017年は、312,926円(同0.8%増)となりました。

なお、可処分所得に対する家計消費支出の割合を示す平均消費性向は72.0%(同0.3ポイント減)と、3年連続の減少となりました。



余暇市場の動向

Update

本データは「レジャー白書2018」(公益財団法人 日本生産性本部)より作成、毎年8月に更新

「レジャー白書2018」によると、2017年の日本の余暇市場は、69兆 9,310億円(前年比0.2%増)となり、僅かですがプラスとなりました。市場 規模の突出して大きいパチンコ・パチスロ市場を除くと、前年比2.1%増とな り、5年連続のプラス成長となりました。

スポーツ部門は4兆760億円(同1.2%増)となり、6年連続でプラス成長 となりました。スポーツ用品市場が堅調にあることや、フィットネス市場が過去最 高を更新したことによるものです。

趣味・創作部門は7兆7,880億円(同2.5%減)となり、7年連続で縮小 となりました。これは、映画、ビデオソフト、オーディオ機器、書籍・雑誌市場の 減少によるものです。しかしながらカメラ、有料動画配信、電子書籍市場は 増加傾向にあり、有料音楽配信サービスでは定額聞き放題のストリーミングが 大きく成長しています。

娯楽部門は47兆2,340億円(同0.0%増)となり、前年から横這いとなりま した。これは、パチンコ・パチスロ、宝くじ市場ではの大きな落ち込みがありました が、ゲームセンター、テレビゲーム、公営ギャンブル、外食市場が堅調に推移しま



観光・行楽部門は10兆8,330億円(同2.6%増)となり、インバウンドの影響で国内観光の好調が続き、海外旅行 も大きく伸びました。旅館を除く宿泊施設や運送関連なども伸び、遊園地・テーマパーク市場では5年連続で過去最高 を更新しました。

コンテンツ市場の動向

Update

本データは「メディア・ソフトの制作及び流通の実態に関する調査報告書」(総務省 情報通信政策研究所)より作成、毎年9月に更新

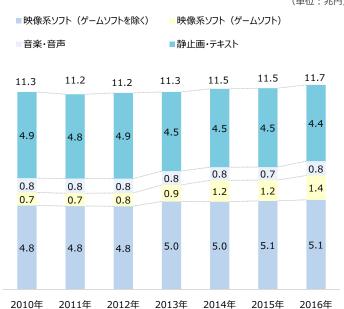
(単位:兆円)

「メディア・ソフトの制作及び流通の実態に関する調査報告書」によると、 2016年の日本の映画ソフト、テレビ番組、ゲームソフト、書籍などのコンテン ツ市場規模は11兆6,986億円(前年比1.7%増)となりました。

映像系ソフト(ゲーム含む)は6兆5,187億円で市場規模全体の 55.7%、音声系ソフトは8,191億円で7.0%、テキスト系ソフトは4兆 3,608億円で37.3%を占める結果となりました。

コンテンツ市場の推移をみると、2012 年以降増加傾向で推移していま

ソフト形態別にみると、映像系ソフトは増加傾向にあり、テキスト系ソフトは 減少傾向となっています。



PSマーケットデータ

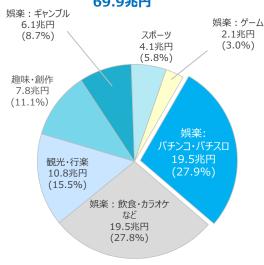
- P.7 PS市場規模 [Update]
- P.8 パチンコ販売タイトル数/台数 [Update] パチスロ販売タイトル数/台数 [Update]
- P.10 PS業界の変遷 [Update]
- P.11 PS規制の動向[Update] 風営適正化法施行規則等の改正
- P.12 パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移 遊技機の設置台数と年間回転数 [Update]
- P.13 遊技機販売の市場規模(販売金額ベース) [Update] 市場占有率 [Update]
- P.14 パチンコホールの月次動向 [Update] 型式試験状況 [Update]

PS市場規模

Update

市場規模

2017年 日本余暇市場 69.9兆円



パチンコ・パチスロは日本人の主な余暇の1つであり、 全国10,596カ所のホールで 全人口のおよそ7.1%がプレーしています。

市場規模の推移

(単位:兆円)



遊技参加人口の推移



出所:「レジャー白書」(日本生産性本部)

パチンコホールの収益構造

PS産業市場規模 19.5兆円 (貸し玉料総計)

景品 16.5兆円 (還元部分)

集客再投資

新台入替費 (遊技機購入費)

パチンコ遊技機 : 5,157億円 パチス□遊技機 : 2,434億円

遊技機販売市場 約7,591億円

■宣伝広告・サービス費

■新店·改装費 ■周辺機器費

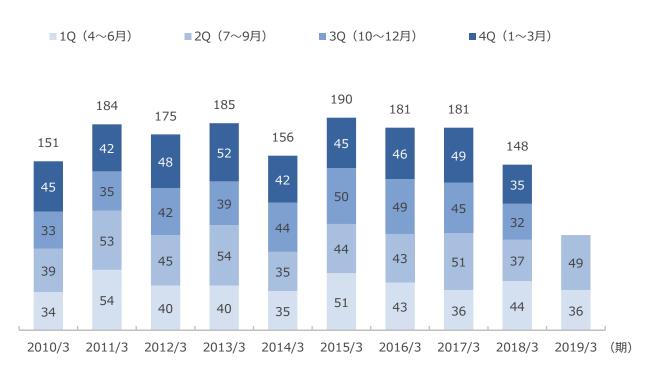
■その他経費 ■純利益

ホール周辺ビジネス

利益

出所:「レジャー白書」(日本生産性本部)、「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」(矢野経済研究所)、「DK-SIS白書」(ダイコケ電機) 一部弊社推計

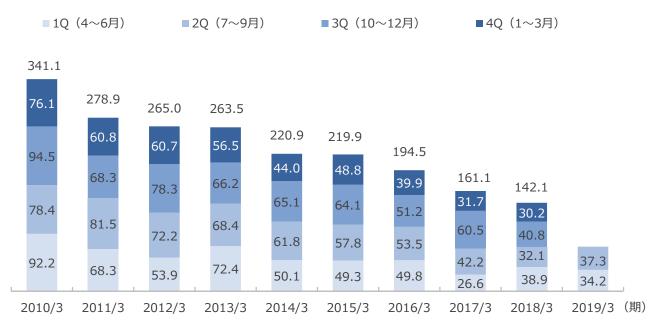
(単位: タイトル)



パチンコ販売台数

Update

(単位:万台)



※年1回販売台数・タイトル数の見直しを実施

出所:フィールズ

(単位: タイトル)

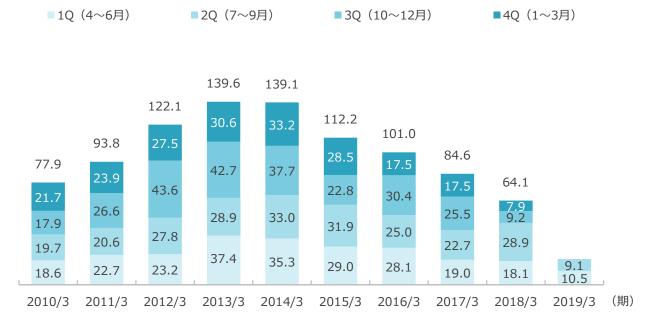




パチスロ販売台数

Update

(単位:万台)



※年1回販売台数・タイトル数の見直しを実施

出所:フィールズ

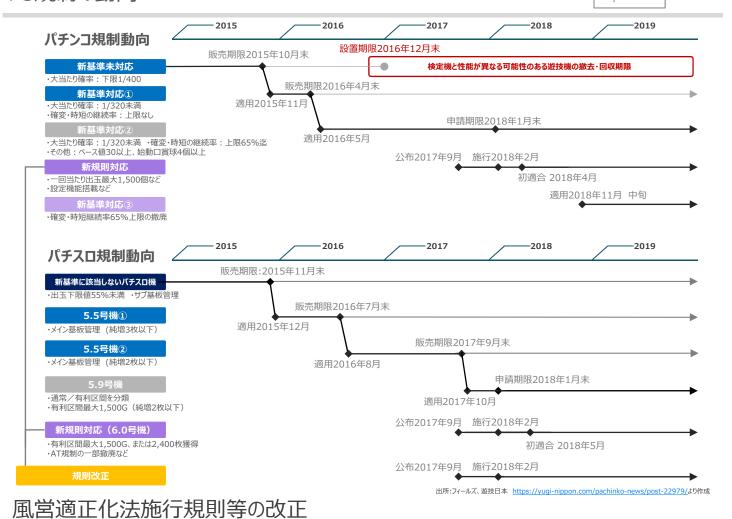
期	主な出来事	業界全体	PS 総販売台数	ホール店舗数	ホール
2005/3	■10月 新潟中越地震 ■12月 スマトラ沖地震	■7月 遊技機規則の 改定施行	568万台	15,617軒	
2006/3	■1月 ライブドア事件		583万台	15,165軒	
2007/3			548万台	14,674軒	■5月 改正風営法施行 ※ホール閉店時の出玉保証、18歳未満の立入禁止の徹底等、ホール営業の 厳格化(罰則の強化)
2008/3	■8月 米 サブプライムローン問題		491万台	13,585軒	■パチスロ専門店の閉店が増加■低貸パチンコ本格化
2009/3	■7月 北海道 G8サミット開催 ■9月 米 リーマンショック	■7月 G8サミット開催に 伴う入替自粛	425万台	12,937軒	※設置比率 14.1%
2010/3	■9月 民主党政権発足 ■11月 APEC首脳会議開催	■11月 APEC開催 に伴う入替自粛	409万台	12,652軒	■パチスロ ARTタイプの台頭■低貸パチス□本格化
2011/3	■3月 東日本大震災発生 ■7月 タイ大洪水	■3月 東日本大震災発生に伴う営業、 宣伝活動の自粛	388万台	12,479軒	※設置比率 9.7% 28.6%
2012/3	■10月 円高 戦後最高値		386万台	12,323軒	■8月 広告(イベント)に 関する規制の厳格化 12.3% 32.7%
2013/3	■12月 自民党政権発足 ■3月 日銀総裁 黒田氏就任		382万台	12,149軒	■8月 ダイナム 香港市場に上場 ■パチスロ ATタイプの台頭 18.7% 37.5%
2014/3			345万台	11,893軒	21.1% 40.5%
2015/3	■4月 消費税増税		325万台	11,627軒	23.0% 43.0%
2016/3			285万台	11,310軒	■4月 二 ラク香港市場に上場 ■6月 改正風俗営業法が可決 7号営業→4号営業 23.7% 45.3%
2017/3	■4月 平成28年熊本地震 ■5月 伊勢志摩サミット開催 ■6月 英・EU離脱 国民投票 ■11月 米 大統領選 ■12月 IR推進法案成立	■5月 サミット開催に伴う 入替自粛	243万台	10,986 軒	■1月 設置遊技機の楽曲上映で JASRACと合意 ■5月 Okura Holdings Limitedが 香港市場に上場
2018/3		■2月 風適法施行規則 等の改正(施行)	201万台	10,596軒	23.0% 47.2%
2019/3	■6月 米朝首脳会談 ■7月 ギャンブル依存症対策 基本法成立 ■7月 平成30年7月豪雨 ■10月 平成30年台風21号 ■10月 北海道胆振東部地震				

※ホール店舗数は各年末時点

出所:フィールズ、警察庁統計、「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」(矢野経済研究所)

PS規制の動向

Update



風営適正化法施行規則の改正

公布2017年9月、施行2018年2月

◇出玉規制関係

①試射試験の基準値の変更

	試験	従来の出玉率規制	新たな出玉率規制
パチ	1時間	300%未満	33%超、220%未満
2	4時間	-	40%超、150%未満
	10時間	50%以上、200%未満	50%超、133%未満

	試験	従来の出玉率規制	新たな出玉率規制
バ	400ゲーム	300%未満	33%超、220%未満
チス	1,600ゲーム	-	40%超、150%未満
	6,000ゲーム	150%未満	50%超、126%未満
	17,500ゲーム	55%超、120%未満	60%超、115%未満

②大当たり出玉の基準値の変更

	従来の基準	新たな基準
パチンコ	2,400個	1,500個
7.77=	(9,600円相当)	(6,000円相当)

	従来の基準	新たな基準
パチスロ	480枚	300枚
ハナスロ	(9,600円相当)	(6,000円相当)

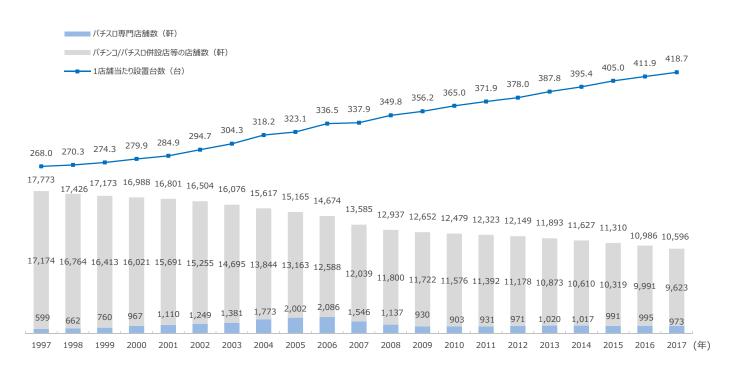
③パチンコ 最大ラウンド数の変更

	従来の基準	新たな基準
ラウンド数	最大16ラウンド	最大10ラウンド

- ◇「管理遊技機」及び、「パチンコ機の設定(6種類)」規格導入
- ◇パチンコ依存防止対策を促進するため、管理者の業務に遊技客への情報提供、またその他必要な措置を講ずることを追加

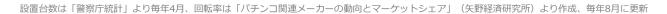
パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移

本データは「警察庁統計」より作成、毎年4月に更新



遊技機の設置台数と年間回転率

Update





遊技機販売の市場規模(販売金額ベース)

184

150

129

167

Update





1997 1998 1999 2000 2001 2002 2003 2004 2005 2006 2007 2008 2009 2010 2011 2012 2013 2014 2015 2016 2017 (年度)

91

遊技機市場規模(億円)

235

93

1997 | 1998 | 1999 | 2000 | 2001 | 2002 | 2003 | 2004 | 2005 | 2006 | 2007 | 2008 | 2009 | 2010 | 2011 | 2012 | 2013 | 2014 | 2015 | 2016 | 2017 | NA 5,976 | 7,877 | 8,828 | 9,204 | 9,580 | 11,983 | 13,090 | 14,064 | 13,895 | 13,711 | 11,691 | 12,110 | 11,736 | 12,007 | 12,029 | 11,345 | 10,798 | 9,827 | 8,834 | 7,591

164

市場占有率

284

52

Update

188

96

139

123

125

132

154

88

140

60

本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」(矢野経済研究所)より作成、毎年8月に更新

パチンコ遊技機販売台数シェア推移

年度	2013		2014		2015		2016		2017	
順位	メーカー	シェア								
1	京楽産業.	16.9%	三洋物産	16.3%	サンセイ R&D	15.9%	三洋物産	19.5%	三洋物産	23.4%
2	三洋物産	15.3%	SANKYO	16.3%	SANKYO	15.7%	サンセイ R&D	13.3%	SANKYO	12.2%
3	SANKYO	14.1%	京楽産業.	15.3%	三洋物産	14.6%	平和・オリンピア	12.3%	サミー	9.9%
4	サミー	9.7%	平和・オリンピア	12.5%	平和・オリンピア	12.4%	SANKYO	11.0%	京楽産業.	9.9%
5	平和・オリンピア	9.5%	サミー	12.0%	ニューギン	11.7%	ニューギン	10.2%	サンセイ R&D	9.2%

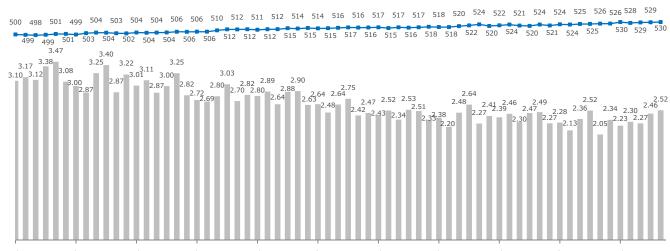
※SANKYOはビスティ、ジェイビーを含む ※サミーは銀座、タイヨーエレックを含む ※京楽産業.はオッケーを含む

パチスロ遊技機販売台数シェア推移

年度	2013	2013		2014			2016		2017	
順位	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア
1	サミー	21.7%	サミー	16.8%	ユニバーサル	17.0%	サミー	24.3%	北電子	17.7%
2	ユニバーサル	15.4%	ユニバーサル	16.6%	サミー	14.7%	ユニバーサル	22.9%	大都技研	16.5%
3	平和・オリンピア	8.6%	大都技研	10.4%	平和・オリンピア	11.8%	北電子	10.2%	サミー	14.1%
4	SANKYO	8.4%	山佐	8.8%	北電子	10.3%	平和・オリンピア	9.1%	ユニバーサル	7.1%
5	大都技研	7.3%	平和・オリンピア	7.5%	SANKYO	8.3%	エンターライズ	6.4%	山佐	6.3%

※サミーはロデオ、アイジーティー、トリピー、タイヨーエレックを含む ※SANKYOはビスティを含む ※アルゼは2009年に社名をユニバーサルエンターテインメントに変更 ※ユニバーサルはエレコ、ミズ木、メーシーを含む ※オリンピアは平和販売分を含む、オリンピア・平和全ブランドを合賞し表示 本データは「特定サービス産業動態統計調査」(経済産業省)より作成、毎月更新

■■■ 1店舗当たりの売上高(億円) --- 1店舗当たりの設置台数(台)



2013年4月 2013年10月 2014年4月 2014年10月 2015年4月 2015年10月 2016年4月 2016年10月 2017年4月 2017年10月 2018年4月

※調査対象店舗は、経済産業省が全日遊連に委託し、全国47都道府県すべてから選定 ※2017年1月分より一部数値に変更が生じたため、以前の数値と不連続が生じています。

型式試験状況

パイト、コ

Update

ハナン	l													
		1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	年計
2015	結果書交付	55	53	60	50	58	66	58	63	65	52	60	50	690
	適合	37	41	45	36	50	59	47	50	54	35	36	28	518
	適合率	67.3%	77.4%	75.0%	72.0%	86.2%	89.4%	81.0%	79.4%	83.1%	67.3%	60.0%	56.0%	75.1%
2016	結果書交付	54	73	88	79	58	94	69	81	70	53	73	61	853
	適合	26	28	49	41	27	45	24	35	29	25	38	29	396
	適合率	48.1%	38.4%	55.7%	51.9%	46.6%	47.9%	34.8%	43.2%	41.4%	47.2%	52.1%	47.5%	46.4%
2017	結果書交付	65	81	91	85	61	67	58	78	73	58	53	54	824

853 396 6.4% 824 適合 38 31 28 24 33 28 29 361 適合率 58.5% 40.0% 43.1% 30.7% 45.2% 38.3% 41.8% 39.3% 41.8% 48.2% 54.7% 53.7% 43.8% 2018 結果書交付 54 49 63 35 36 70 58 69 46 64 適合 20 25 43 23 16 33 24 28 23 32 適合率 37.0% 51.0% 68.2% 65.7% 44.4% 47.1% 41.3% 40.6% 50.0% 50.0%

本データは「遊技機の型式試験業務 統計資料」(一般財団法人 保安通信協会)より作成、毎月更新

パチスロ

		1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	年計
2015	結果書交付	17	8	31	39	43	35	95	74	37	62	67	71	579
	適合	5	3	14	19	19	15	45	28	13	29	31	29	250
	適合率	29.4%	37.5%	45.2%	48.7%	44.2%	42.9%	47.4%	37.8%	35.1%	46.8%	46.3%	40.8%	43.2%
2016	結果書交付	59	69	51	75	50	47	63	50	67	82	62	70	745
	適合	25	29	22	33	22	13	24	21	23	38	27	23	300
	適合率	42.4%	42.0%	43.1%	44.0%	44.0%	27.7%	38.1%	42.0%	34.3%	46.3%	43.5%	32.9%	40.3%
2017	結果書交付	55	79	84	70	76	85	56	63	63	73	52	66	822
	適合	20	32	33	17	26	30	27	26	29	30	29	27	326
	適合率	36.4%	40.5%	39.3%	24.3%	34.2%	35.3%	48.2%	41.2%	46.0%	41.0%	55.7%	40.9%	39.7%
2018	結果書交付	43	50	69	46	48	38	33	42	42	87			
	適合	22	27	23	32	17	10	4	5	10	19			
	適合率	51.1%	54.0%	33.3%	69.6%	35.4%	26.3%	12.1%	11.9%	23.8%	21.8%			

エンタテインメント関連データ

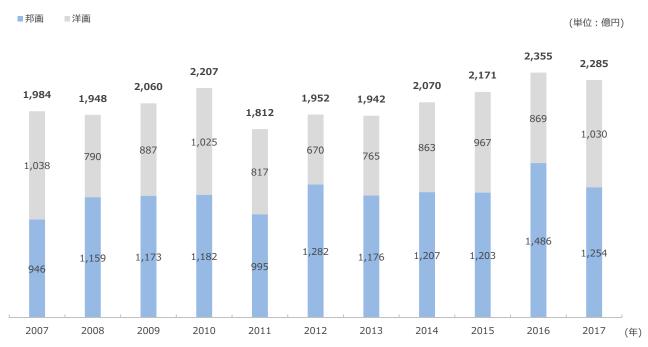
- P.16 通信系コンテンツ市場規模 [Update] 国内映画館 興行収入
- P.17 アニメ産業市場規模 日本のアニメ産業市場の海外売上
- P.18 放送産業の市場規模 [Update] 放送産業の海外展開
- P.19 書籍・雑誌・電子出版の市場動向 [Update] コミック・コミック誌の売上高
- P.20 ゲーム市場の動向 玩具市場の動向
- P.21 モバイルビジネス市場規模

本データは「メディア・ソフトの制作及び流通の実態に関する調査報告書」(総務省 情報通信政策研究所)より作成、毎年9月に更新(※通信系コンテンツ=パソコンや携帯電話向けなどインターネット等を経由して配信されたコンテンツ)



国内映画館 興行収入

本データは「日本映画産業統計」(一般社団法人日本映画製作者連盟)より作成、毎年1月に更新



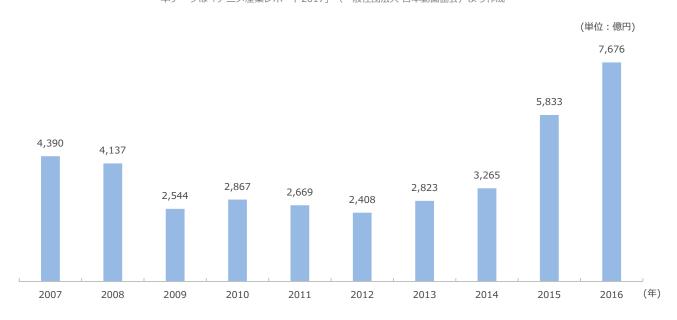
アニメ産業市場規模

本データは「日本のアニメ市場の推移」(一般社団法人 日本動画協会)より作成、毎年4月に更新 PSは2015年までアニメを活用した遊技機の出荷高より弊社推計(PS以外はユーザー支払い額を基準に算出)



日本のアニメ産業市場の海外売上





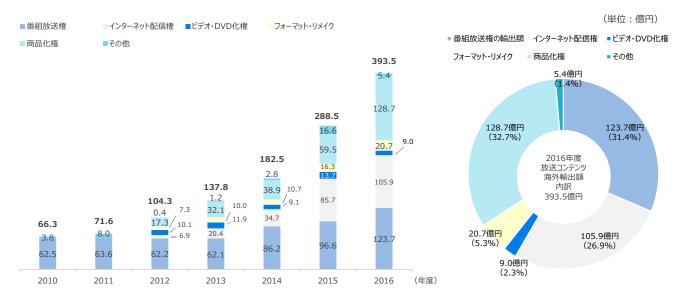
本データは「民間放送事業者の収支状況」(総務省情報流通行政局)より作成、毎年9月に更新



放送産業の海外展開

本データは「放送コンテンツの海外展開に関する現状分析(2016年度)」(総務省情報流通行政局)より作成

「放送コンテンツの海外展開に関する現状分析(2016年度)」によると、日本の放送コンテンツ海外輸出額は毎年増加を続けており、2016年度には393.5億円となりました(対前年比36.3%増、2010年度の約5.9倍)。また、放送コンテンツは「番組放送権」の販売が伝統的な方法でしたが、フォーマット販売やリメイクによる海外展開が定着しつつあるほか、インターネット配信権が急速に伸びています。



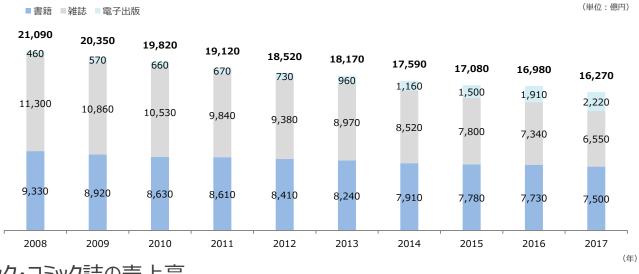
Update

本データは「レジャー白書2018」(公益財団法人日本生産性本部)より作成、毎年8月に更新

「レジャー白書2018」によると、2017年の電子出版・雑誌・書籍の市場規模は1兆6,270億円(前年比0.4%減)となり、引き続き減少傾向となりました。

書籍の販売金額は、7,500億円(同3.0%減)に踏みとどまりましたが、雑誌の販売金額は、6,550億円(同10.8%減)と過去最大の落ち込みとなりました。

一方、電子出版市場においては、2,220億円(同16.2%増)となり、ここ数年の20%以上の高い伸び率は鈍化しているものの、依然として2桁以上の伸び率となりました。

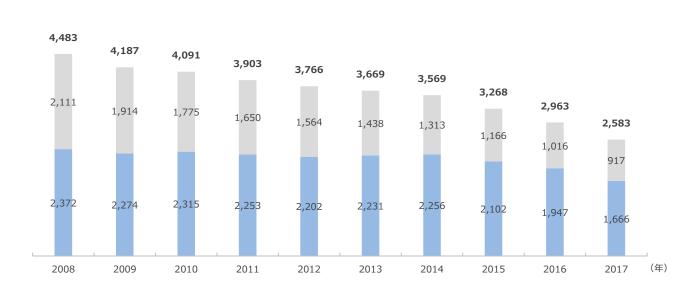


コミック・コミック誌の売上高

■コミック誌

■コミック

本データは「コミック市場の統計」(公益社団法人 全国出版協会)より作成、毎年4月に更新



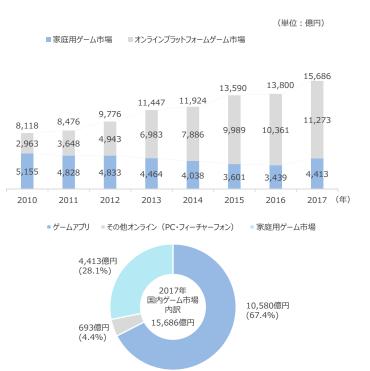
(単位:億円)

ゲーム市場の動向

本データは「ファミ通ゲーム白書2018」((株) G z ブレイン)より作成、毎年6月に更新

「ファミ通ゲーム白書2018」によると、2017年の国内家庭用ゲーム市場は、ハード・ソフト合計で4,413億円(前年比28.3%増)となりました。一方、オンラインプラットフォームのゲーム市場(スマートフォン/タブレット向けゲームアプリ、フィーチャーフォン、PCオンラインゲーム)は1兆1,273億円(同8.8%増)と拡大しました。これにより、国内ゲーム市場規模は過去最高の1兆5,686億円(同13.7%増)となりました。

なかでも、オンラインプラットフォームのゲーム市場のうち、ゲームアプリ (スマートフォン/タブレット向けゲームアプリ及びフィーチャーフォン向けの SNSプラットフォームで動作するもの) の市場規模は1兆580億円 (同 9.2%増) と、国内ゲーム市場の約6割を占める規模となっています。



玩具市場の動向

本データは「2017年度玩具市場規模データ」(一般社団法人日本玩具協会)より作成、毎年6月に更新

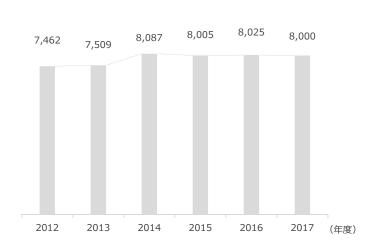
(単位:億円)

「2017年度玩具市場規模データ」によると、2017年度の国内における玩具市場規模は、上代価格(希望小売価格)ベースで前年度比99.7%とほぼ前年度並みを維持し、金額にして8,000億円でした。

玩具業界は2014年度に過去10年で最高の売り上げを記録し、 2004年度以来10年ぶりに8,000億円を超えました。以来4年連続 で8,000億円を越えることができ、好調を持続しています。

また、周辺分野として発表されたカプセル玩具の国内市場規模は 319億円(前年度比115.2%)、玩菓は432億円(同 92.3%)でした。

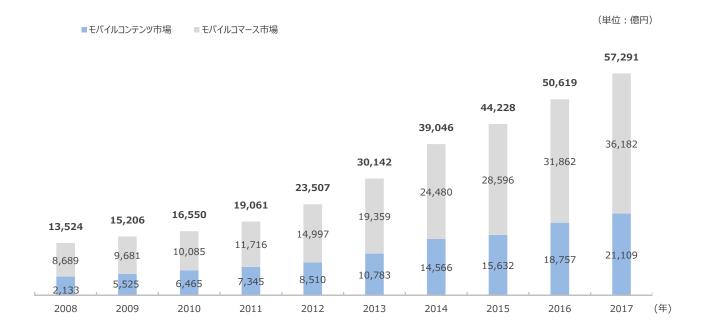
玩具の周辺市場には、このほかにもテレビゲームをはじめ、様々なキッズやエンタテインメントの市場があり、少子化の中でも玩具関連市場と玩具業界の可能性は大きなものがあると述べられています。



※最新のデータを記載

モバイルビジネス市場規模

本データは「2017年モバイルコンテンツ関連市場規模」(一般社団法人 モバイル・コンテンツ・フォーラム)より作成、毎年7月に更新





免責事項

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした 経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。 なお、本資料・データの無断転用はご遠慮ください。