

3Q

2021年3月期 第3四半期

Fact Book 1

財務・企業関連データ



すべての人に最高の余暇を

フィールズ株式会社

東証一部 2767

2021/2/10

連結財務ハイライト

(単位:百万円)

期	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3
売上高	61,888	(107.0) 66,211	(123.3) 81,658	(118.6) 96,814	(88.1) 85,321	(119.3) 101,818	(71.7) 73,035	(90.8) 66,342	(156.1) 103,593	(89.0) 92,195
売上総利益	15,992	(134.9) 21,578	(114.7) 24,752	(120.1) 29,737	(98.4) 29,248	(118.1) 34,544	(69.5) 24,024	(111.9) 26,889	(130.6) 35,129	(89.2) 31,330
販売費及び一般管理費	9,211	(105.4) 9,711	(130.3) 12,655	(137.4) 17,389	(116.8) 20,303	(105.3) 21,385	(103.2) 22,063	(85.0) 18,764	(117.2) 21,993	(103.7) 22,803
営業利益	6,781	(175.0) 11,866	(101.9) 12,097	(102.1) 12,348	(72.4) 8,944	(147.1) 13,158	(14.9) 1,960	(414.5) 8,124	(161.7) 13,136	(64.9) 8,527
経常利益	7,022	(173.9) 12,209	(102.2) 12,480	(105.2) 13,127	(70.1) 9,202	(127.2) 11,705	(8.5) 991	(783.1) 7,761	(176.3) 13,684	(63.3) 8,661
親会社株主に帰属する当期純利益	3,524	(187.9) 6,620	(104.6) 6,926	(102.3) 7,085	(52.4) 3,710	(142.7) 5,296	(-) △ 1,481	(-) 3,289	(228.6) 7,520	(79.7) 5,991
資本金	1,295	1,295	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948
純資産額	8,752	14,507	33,426	39,411	42,836	46,331	39,496	41,187	47,021	51,555
総資産額	17,090	37,115	72,584	87,556	66,081	69,168	52,064	81,329	78,971	93,601
営業キャッシュ・フロー	3,316	851	2,965	6,164	5,293	11,127	4,147	8,429	8,005	10,015
投資キャッシュ・フロー	△ 2,253	△ 3,190	△ 5,257	△ 2,224	△ 4,772	△ 14,604	△ 6,182	△ 1,011	△ 4,356	△ 4,798
財務キャッシュ・フロー	△ 2,454	2,029	10,177	△ 1,540	1,488	△ 1,384	602	△ 2,687	△ 3,915	△ 2,565
現金及び現金同等物の期末残高	5,739	5,437	13,326	15,777	17,819	12,693	11,181	15,906	15,632	18,284

(単位:円)

一株当たり指標	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3
1株当たり純資産額	268,600	89,305	96,026	113,275	118,487	128,201	117,326	123,645	140,853	153,904
1株当たり年配当額	10,000	24,000	4,000	4,000	4,000	4,500	4,500	4,500	5,000	5,000
	記念	-	10,000	-	-	-	500	-	-	-
	中間	-	10,000	2,000	2,000	2,000	2,000	2,000	2,500	2,500
	期末	-	4,000	2,000	2,000	2,000	2,500	2,500	2,500	2,500
1株当たり当期純利益	117,233	40,465	19,888	20,118	10,692	15,263	△ 4,271	9,796	22,643	18,044

(単位:%)

経営指標	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3
自己資本比率	51.2	39.1	46.0	45.0	62.2	64.3	75.8	50.5	59.2	54.6
自己資本利益(ROE)	55.9	56.9	28.9	19.5	9.2	12.4	△ 3.5	8.2	17.1	12.2
総資産経常利益(ROA)	39.3	45.0	22.8	16.4	12.0	17.3	1.6	11.6	17.1	10.0
配当性向 ^{※1}	7.9	20.1	20.7	20.3	37.4	29.5	-	45.9	22.1	27.7

その他	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3	2012/3
発行済株式総数(株)	※2 32,300	※2 161,500	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000	347,000
自己株式数(株)	-	-	-	-	-	-	10,643	14,885	14,885	14,885
従業員数(人)	460	651	758	901	1,022	1,077	827	909	1,149	1,149

※上段(カッコ)内は前年同期比

※1 2007年3月期以降は連結配当性向。配当性向は記念配当を含み算出

※2 2003年3月期 1:5分割 / 2004年3月期 1:2分割

出所:フィールズ

(単位:百万円)

期	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 ^{※3}	2020/3	2021/3 3Q累計
売上高	(117.3) 108,141	(106.3) 114,904	(86.6) 99,554	(94.9) 94,476	(81.2) 76,668	(79.6) 61,055	(83.1) 50,755	(131.2) 66,587	(78.5) 29,182
売上総利益	(106.2) 33,279	(101.6) 33,812	(84.2) 28,468	(89.5) 25,480	(69.2) 17,641	(76.0) 13,400	(99.3) 13,300	(111.3) 14,809	(112.9) 7,154
販売費及び一般管理費	(100.7) 22,964	(104.6) 24,020	(98.7) 23,707	(101.5) 24,069	(95.6) 23,015	(83.2) 19,138	(79.1) 15,132	(93.1) 14,095	(86.3) 9,019
営業利益	(121.0) 10,314	(94.9) 9,791	(48.4) 4,743	(29.6) 1,411	(-) △ 5,374	(-) △ 5,738	(-) △ 1,832	(-) 713	(-) △ 1,865
経常利益	(118.6) 10,268	(95.1) 9,765	(56.2) 5,491	(25.1) 1,380	(-) △ 9,068	(-) △ 5,204	(-) △ 1,864	(-) 939	(-) △ 1,690
親会社株主に帰属する当期純利益	(78.8) 4,720	(113.8) 5,370	(56.2) 3,018	(3.9) 118	(-) △ 12,483	(-) △ 7,691	(-) △ 614	(-) 490	(-) △ 2,677
資本金	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948	7,948
純資産額	55,098	58,753	60,246	58,291	43,227	35,509	34,638	34,279	31,088
総資産額	106,628	104,869	110,316	92,478	80,397	72,336	67,450	64,317	56,483
営業キャッシュ・フロー	13,570	16,322	△ 9,086	13,353	△ 7,319	△ 1,094	2,178	△ 2,427	4,865
投資キャッシュ・フロー	△ 6,263	△ 8,018	△ 6,297	△ 2,191	△ 3,927	4,399	3,217	876	△ 917
財務キャッシュ・フロー	△ 2,277	△ 2,018	1,624	5,214	2,136	△ 2,021	△ 962	△ 2,537	△ 3,749
現金及び現金同等物の期末残高	23,309	29,583	15,823	32,200	23,090	24,373	28,807	24,725	24,924

(単位:円)

一株当たり指標	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 ^{※3}	2020/3	2021/3 3Q累計
1株当たり純資産額	1,644.15	1,756.27	1,792.83	1,726.88	1,272.48	1,054.99	1,031.63	1,018.63	943.80
1株当たり年配当額	50	50	60	50	50	30	10	10	10
記念	-	-	10	-	-	-	-	-	-
中間	25	25	25	25	25	25	-	-	-
期末	25	25	25	25	25	5	10	10	10
1株当たり当期純利益	142.27	161.83	90.97	3.58	△ 376.19	△ 231.77	△ 18.52	14.79	△ 81.77

(単位:%)

経営指標	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 ^{※3}	2020/3	2021/3 3Q累計
自己資本比率	51.2	55.6	53.9	62.0	52.5	48.4	50.8	52.6	54.0
自己資本利益(ROE)	8.9	9.5	5.1	0.2	△ 25.1	△ 19.9	△ 1.8	1.4	△ 8.3
総資産経常利益(ROA)	10.3	9.2	5.1	1.4	△ 10.5	△ 6.8	△ 2.7	1.4	△ 2.8
配当性向 ^{※1}	35.1	30.9	66.0	1,398.1	-	-	-	67.6	-

その他	2013/3 ^{※2}	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3 3Q累計
発行済株式総数(株)	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000
自己株式数(株)	1,516,200	1,516,200	1,516,200	1,516,200	1,516,300	1,516,300	1,516,300	1,516,300	2,368,300
従業員数(人)	1,416	1,588	1,716	1,845	1,713	1,514	1,342	1,341	1,268

※1 2007年3月期以降は連結配当性向。配当性向は記念配当を含み算出 ※2 2012年10月より1単元=100株に変更。2013年3月期中間配当は、株式分割を考慮した額を記載

※3 2019年3月期の数値の一部を訂正しています。

出所:フィールズ

I N D E X

1. 2021年3月期 3Q 連結ハイライト

- 6 連結 P/L
- 7 連結 B/S
- 8 連結 キャッシュ・フロー

2. 当社連結業績推移

- 10 四半期P/L推移表
- 11 業績推移グラフ
資産/負債・純資産推移グラフ
- 12 販売費及び一般管理費推移グラフ
フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ

3. 遊技機販売関連データ

- 14 PS*市場参加者
一般的な商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法
- 15 遊技機の計上方法（イメージ）
- 16 主な提携メーカー及びグループ各社
- 17 主な発表済みの遊技機タイトル（2020/3期～2021/3期）
- 18 PS 提携メーカー別販売台数推移
（2001/3期～2021/3期）
- 20 パチンコ タイトル別販売台数推移
（2004/3期～2021/3期）
- 22 パチスロ タイトル別販売台数推移
（2001/3期～2021/3期）
- 24 「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷

4. 遊技機販売実績

- 29 遊技機販売実績（ブランド別・主な販売タイトル）
- 30 遊技機販売台数推移グラフ
- 31 遊技機販売台数（四半期）
遊技機販売台数（上期・下期）

5. 当会社情報等

- 33 会社概要
株式の状況
- 34 組織図
- 35 グループ体制概要
- 36 当社の歩み
- 38 ESGの取り組み
- 42 ご参考：IRサイトのご紹介

※PS：パチンコ・パチスロ

1. 2021年3月期 3Q

連結ハイライト

P.6 連結 P/L

P.7 連結 B/S

P.8 連結 キャッシュ・フロー

(単位:百万円)

期	2019/3		2020/3		2021/3	
	3Q累計	通期	3Q累計	通期	3Q累計	通期計画 (2021年2月10日発表)
売上高	(84.6) 37,615 [100.0]	(83.1) 50,755 [100.0]	(98.8) 37,165 [100.0]	(131.2) 66,587 [100.0]	(78.5) 29,182 [100.0]	- - -
売上総利益	(102.8) 10,175 [27.1]	(99.3) 13,300 [26.2]	(62.3) 6,336 [17.0]	(111.3) 14,809 [22.2]	(112.9) 7,154 [24.5]	- - -
販売費及び一般管理費	(79.1) 11,437 [30.4]	(79.1) 15,132 [29.8]	(91.4) 10,449 [28.1]	(93.1) 14,095 [21.2]	(86.3) 9,019 [30.9]	- - -
広告宣伝費	731	1,034	871	1,233	668	-
給料	3,781	4,900	3,358	4,486	2,957	-
業務委託費	853	1,108	850	1,162	742	-
減価償却費	576	761	427	595	381	-
地代家賃	1,164	1,494	988	1,318	917	-
のれん償却額	295	435	419	559	217	-
その他	4,037	5,400	3,536	4,742	3,137	-
営業利益	(-) △ 1,261 [-]	(-) △ 1,832 [-]	(-) △ 4,113 [-]	(-) 713 [1.1]	(-) △ 1,865 [-]	(-) △ 2,200 [-]
経常利益	(-) △ 1,314 [-]	(-) △ 1,864 [-]	(-) △ 3,970 [-]	(-) 939 [1.4]	(-) △ 1,690 [-]	(-) △ 2,000 [-]
親会社株主に帰属する当期純損益	(-) △ 14 [-]	(-) △ 614 [-]	(-) △ 4,287 [-]	(-) 490 [0.7]	(-) △ 2,677 [-]	(-) △ 3,300 [-]

※ 上段(カッコ)内は前年同期比、下段(カッコ)内は対売上高比

※「対売上高比」及び「販売費及び一般管理費のその他」は、表上計算にて算出

※2019年3月期及び2020年3月期 3Q累計の数値の一部を訂正しています。

※2021年3月期の連結業績予想は、「営業利益」「経常利益」「親会社株主に帰属する当期純利益」の開示としています。(2021年2月10日現在)

	2019/3末	2020/3末	2020/12末	増減	増減要因
現金及び預金	28,907	24,825	25,024	199	
受取手形及び売掛金	6,157	14,171	6,955	△ 7,216	
電子記録債権	1,070	1,087	932	△ 155	
たな卸資産	8,110	7,873	7,137	△ 736	
その他	3,249	2,653	2,984	331	
貸倒引当金	△ 108	△ 29	△ 16	13	
流動資産合計	47,385	50,580	43,016	△ 7,564	売上債権の減少
土地	1,676	1,644	1,645	1	
その他	4,489	3,090	2,823	△ 267	
有形固定資産合計	6,165	4,734	4,468	△ 266	建物及び構築物の減少
のれん	2,715	2,156	1,938	△ 218	
その他	455	836	819	△ 17	
無形固定資産合計	3,170	2,992	2,757	△ 235	のれんの減少
投資有価証券	5,785	1,325	1,653	328	
長期貸付金	1,738	373	369	△ 4	
その他	4,894	4,683	4,620	△ 63	
貸倒引当金	△ 1,689	△ 373	△ 402	△ 29	
投資その他の資産合計	10,728	6,008	6,240	232	投資有価証券の増加
固定資産合計	20,064	13,736	13,466	△ 270	
資産合計	67,450	64,317	56,483	△ 7,834	
支払手形及び買掛金	8,160	9,336	7,672	△ 1,664	
短期借入金	5,960	200	280	80	
未払法人税等	120	127	28	△ 99	
一年内返済予定の長期借入金	2,580	5,329	3,712	△ 1,617	
その他	4,654	3,004	3,473	469	
流動負債合計	21,474	17,996	15,165	△ 2,831	仕入債務の減少
長期借入金	6,847	7,691	6,028	△ 1,663	
その他	4,490	4,349	4,200	△ 149	
固定負債合計	11,337	12,040	10,228	△ 1,812	長期借入金の減少
負債合計	32,811	30,037	25,394	△ 4,643	
資本金	7,948	7,948	7,948	-	
資本剰余金	7,579	7,579	7,579	-	
利益剰余金	19,904	20,060	16,879	△ 3,181	
自己株式	△ 1,821	△ 1,821	△ 1,946	△ 125	
株主資本合計	33,610	33,767	30,461	△ 3,306	
その他有価証券評価差額金	598	10	28	18	
その他の包括利益累計額	622	34	53	19	
新株予約権	-	-	1	1	
非支配株主持分	404	477	572	95	
純資産合計	34,638	34,279	31,088	△ 3,191	利益剰余金の減少
負債純資産合計	67,450	64,317	56,483	△ 7,834	

連結 キャッシュ・フロー

(単位:百万円)

期	2020/3		2021/3	
	3Q累計	通期	3Q累計	要因
営業活動によるCF	△ 1,877	△ 2,427	4,865	税金等調整前四半期純損失 △ 2,324 売上債権の減少 +8,487 仕入債務の減少 △ 1,693 未払又は未収消費税等の増減 △ 716 たな卸資産の減少 +733
投資活動によるCF	1,220	876	△ 917	固定資産の取得による支出 △ 447 出資金の払込による支出 △ 260
財務活動によるCF	△ 5,597	△ 2,537	△ 3,749	長期借入金の返済による支出 △ 3,990 自己株式の取得による支出 △ 365 配当金の支払 △ 331
現金及び現金同等物に係る換算差額	△0	△0	0	
現金及び現金同等物の増減額	△ 6,255	△ 4,088	198	
現金及び現金同等物の期首残高	28,807	28,807	24,725	
新規連結に伴う現金及び現金同等物の増加額	-	6	-	
現金及び現金同等物の期末残高	22,552	24,725	24,924	

出所:フィールズ

2.当社連結業績推移

P.10 四半期P/L推移表

P.11 業績推移グラフ
資産/負債・純資産推移グラフ

P.12 販売費及び一般管理費推移グラフ
フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ

四半期P/L 推移表

【 連結 】

(単位:百万円)

期	2019/3					2020/3					2021/3				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	8,930	9,111	19,574	13,140	50,755	19,164	8,608	9,393	29,422	66,587	2,341	8,250	18,591		
売上総利益	1,421	2,431	6,323	3,125	13,300	2,798	1,353	2,185	8,473	14,809	340	2,228	4,586		
販管費	4,155	3,604	3,678	3,695	15,132	3,397	3,505	3,547	3,646	14,095	2,744	3,152	3,123		
営業利益	△ 2,733	△ 1,173	2,645	△ 571	△ 1,832	△ 599	△ 2,151	△ 1,363	4,826	713	△ 2,403	△ 924	1,462		
経常利益	△ 2,755	△ 1,307	2,748	△ 550	△ 1,864	△ 546	△ 1,988	△ 1,436	4,909	939	△ 2,383	△ 864	1,557		
親会社株主に帰属する当期純利益	△ 2,957	△ 294	3,237	△ 600	△ 614	△ 607	△ 2,149	△ 1,531	4,777	490	△ 2,910	△ 1,013	1,246		

(単位:台)

パチンコ	19,895	12,927	37,026	33,931	103,779	37,464	18,442	17,058	63,488	136,452	2,858	1,213	26,586		
パチスロ	3,341	6,863	9,983	14,057	34,244	4,464	4,191	17,354	28,874	54,883	484	11,946	25,567		
合計	23,236	19,790	47,009	47,988	138,023	41,928	22,633	34,412	92,362	191,335	3,342	13,159	52,153		

(単位:百万円)

期	2016/3					2017/3					2018/3				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
売上高	17,140	33,115	21,373	22,848	94,476	15,295	11,364	15,967	34,042	76,668	12,446	22,767	10,053	15,789	61,055
売上総利益	4,950	8,898	6,410	5,222	25,480	2,487	2,699	4,852	7,603	17,641	1,961	4,983	3,775	2,681	13,400
販管費	5,956	6,008	6,126	5,979	24,069	5,485	5,976	5,972	5,582	23,015	4,864	4,860	4,608	4,806	19,138
営業利益	△ 1,005	2,889	284	△ 757	1,411	△ 2,997	△ 3,278	△ 1,119	2,020	△ 5,374	△ 2,902	122	△ 832	△ 2,126	△ 5,738
経常利益	△ 864	2,794	265	△ 815	1,380	△ 3,241	△ 3,587	△ 1,117	△ 1,123	△ 9,068	△ 3,055	△ 233	△ 570	△ 1,346	△ 5,204
親会社株主に帰属する当期純利益	△ 867	1,573	73	△ 661	118	△ 2,340	△ 2,516	△ 4,216	△ 3,411	△ 12,483	△ 2,752	△ 537	△ 844	△ 3,558	△ 7,691

(単位:台)

パチンコ	15,684	49,270	61,959	35,620	162,533	24,677	20,035	33,292	77,610	155,614	14,531	15,723	39,171	26,353	95,778
パチスロ	28,725	40,852	24,037	33,268	126,882	12,105	16,236	24,346	35,283	87,970	12,571	56,668	8,053	18,387	95,679
合計	44,409	90,122	85,996	68,888	289,415	36,782	36,271	57,638	112,893	243,584	27,102	72,391	47,224	44,740	191,457

※各2Q～4Qは、表上計算にて算出

※2019年3月期及び2020年3月期1Q～3Qの数値の一部を訂正しています。

【 個別 】

(単位:百万円)

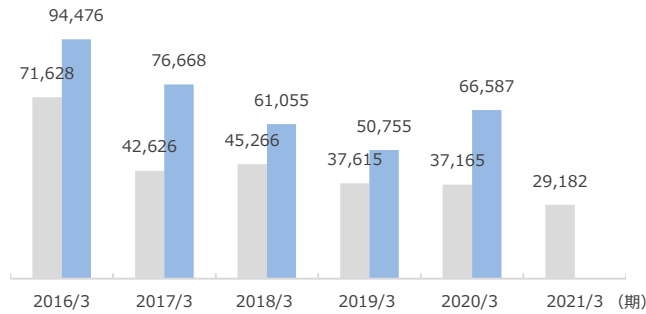
期	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3
売上高	87,221	83,829	64,155	50,570	42,571	57,515
売上総利益	24,976	21,311	14,075	8,888	8,677	11,284
販管費	21,146	20,958	19,761	15,934	11,837	10,288
営業利益	3,829	353	△ 5,685	△ 7,045	△ 3,160	995
経常利益	4,431	1,401	△ 5,213	△ 6,430	△ 2,243	1,516
当期純利益	1,855	△ 137	△ 13,559	△ 6,239	△ 2,363	1,091

※2019年3月期の数値の一部を訂正しています。

出所:フィールズ

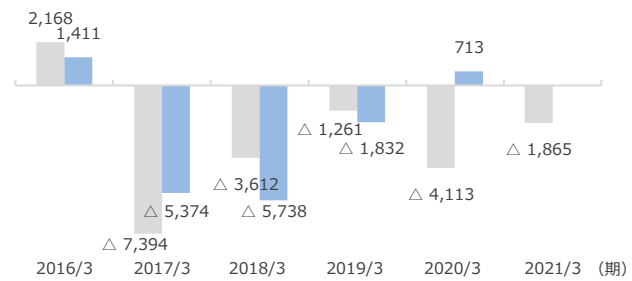
業績推移グラフ

売上高

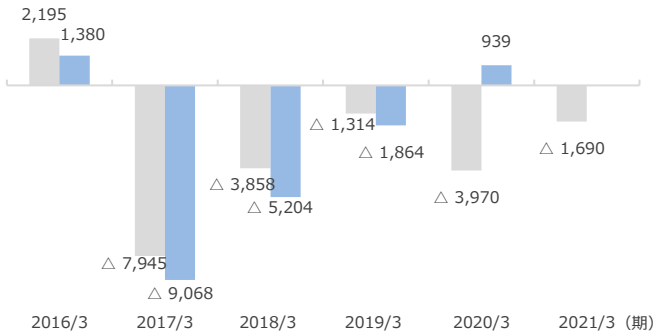


営業利益

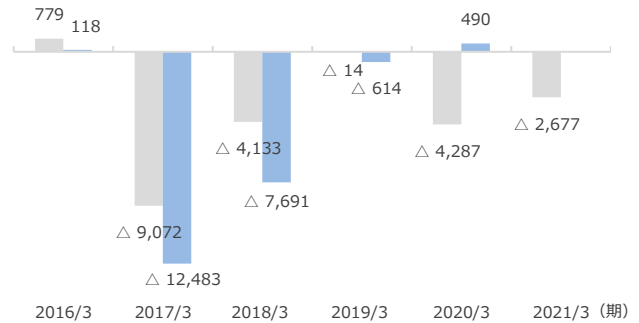
■ 3Q累計 ■ 通期 (単位:百万円)



経常利益



親会社株主に帰属する当期純利益



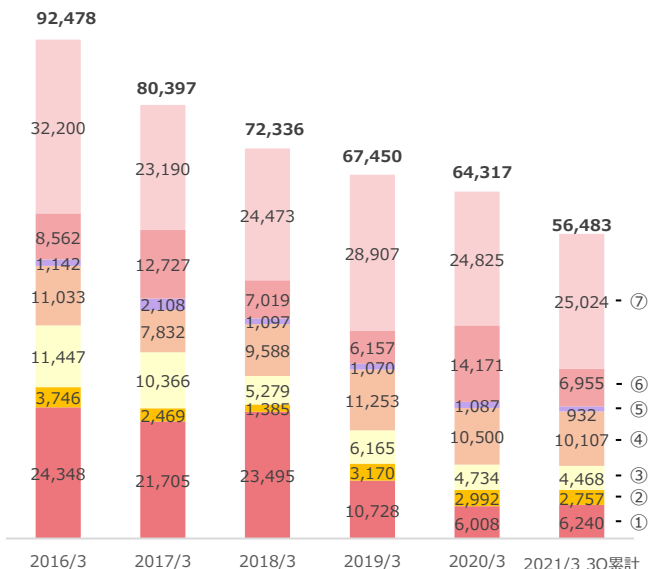
※2019年3月期及び2020年3月期3Q累計の数値の一部を訂正しています。

出所:フィールズ

資産/負債・純資産推移グラフ

資産の推移

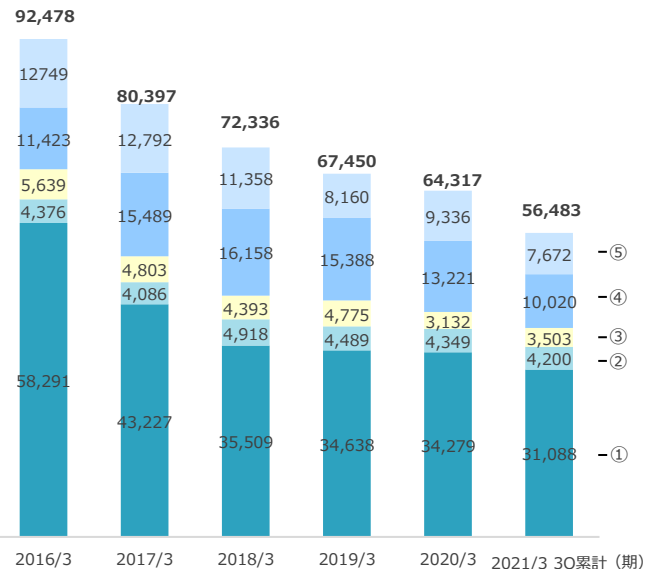
- ① 投資その他の資産
- ② 無形固定資産
- ③ 有形固定資産
- ④ その他流動資産
- ⑤ 電子記録債権
- ⑥ 受取手形及び売掛金
- ⑦ 現金及び預金



負債・純資産の推移

(単位:百万円)

- ① 純資産
- ② その他固定負債
- ③ その他流動負債
- ④ 有利子負債
- ⑤ 支払手形及び買掛金



※「その他流動資産」及び「その他流動負債」は、表上計算にて算出

※2019年3月期の数値の一部を訂正しています。

出所:フィールズ

販売費及び一般管理費推移グラフ

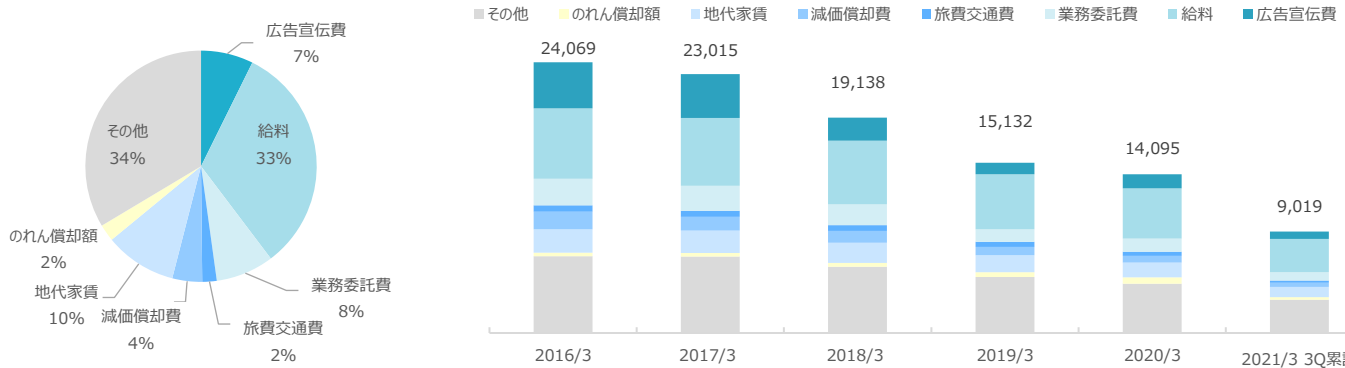
(単位:百万円)

期	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3 3Q累計
広告宣伝費	4,118	3,904	2,059	1,034	1,233	668
給料	6,248	6,033	5,639	4,900	4,486	2,957
賞与引当金繰入額	231	222	137	118	139	108
役員賞与引当金繰入額	191	-	9	10	14	9
業務委託費	2,370	2,232	1,851	1,108	1,162	742
旅費交通費	573	542	520	432	364	184
減価償却費	1,547	1,221	1,060	761	595	381
地代家賃	2,072	1,981	1,793	1,494	1,318	917
貸倒引当金繰入額	1	42	236	47	△ 68	△ 8
退職給付費用	125	149	132	135	76	55
のれん償却額	326	322	322	435	559	217
その他	6,267	6,367	5,380	4,658	4,217	2,789
販売費及び一般管理費合計	24,069	23,015	19,138	15,132	14,095	9,019

※科目の「その他」は、表上計算にて算出

※2019年3月期の数値の一部を訂正しています。

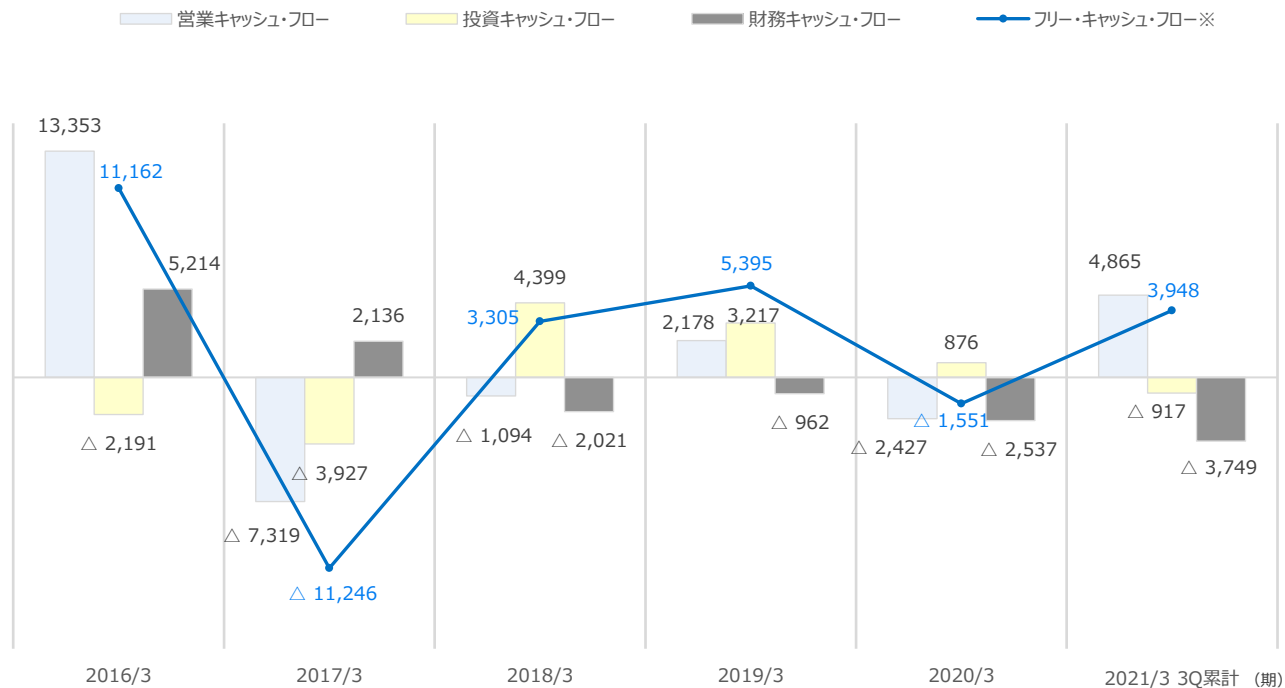
2021/3期 3Q累計



出所:フィールズ

フリー・キャッシュ・フロー推移グラフ

(単位:百万円)



※フリー・キャッシュ・フロー：営業活動によるキャッシュ・フロー+投資活動によるキャッシュ・フロー、表上計算にて算出

出所:フィールズ

3. 遊技機販売関連データ

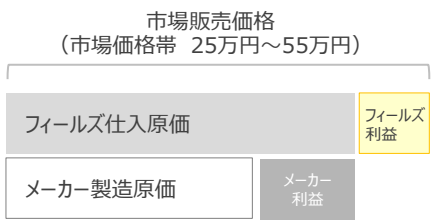
- P.14 PS市場参加者
一般的な商品企画開発における商品化権の流れ及び計上方法
- P.15 遊技機の計上方法（イメージ）
- P.16 主な提携メーカー及びグループ各社
- P.17 主な発表済みの遊技機タイトル（2020/3期～2021/3期）
- P.18 PS 提携メーカー別販売台数推移
（2001/3期～2021/3期）
- P.20 パチンコ タイトル別販売台数推移
（2004/3期～2021/3期）
- P.22 パチスロ タイトル別販売台数推移
（2001/3期～2021/3期）
- P.24 「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷

遊技機の計上方法（イメージ）

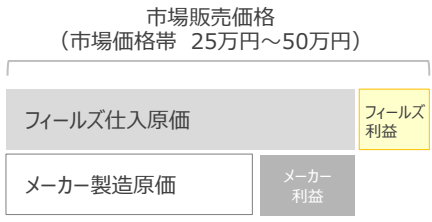
代理店販売（仕入による売上・利益）

パチンコ・パチスロ

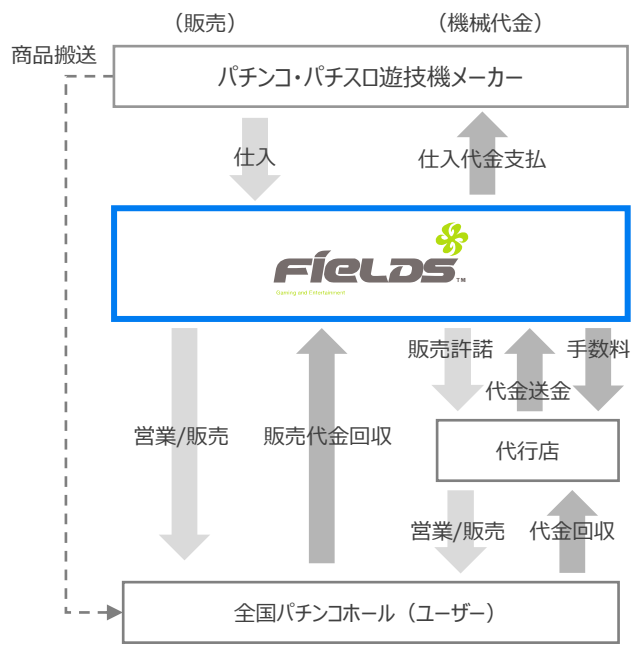
パチンコ機販売 原価・利益配分(1台あたり)



パチスロ機販売 原価・利益配分(1台あたり)



機械代金回収方法



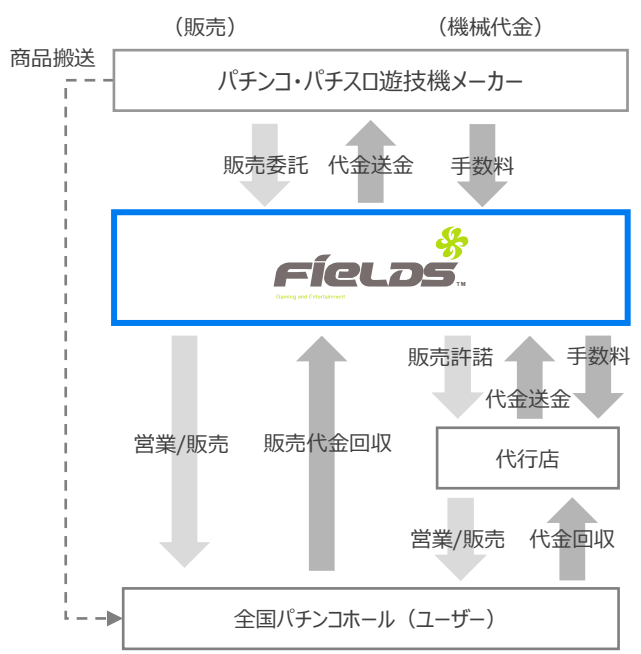
代行店販売（手数料による売上・利益）

パチンコ

パチンコ機販売 原価・利益配分(1台あたり)



機械代金回収方法











©円谷プロ ©OK!! 製造元/京楽産業、株式会社
 ©窪岡俊之 ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.
 ©BNEI/PROJECT iM@S ©BANDAI NAMCO Sevens Inc. ©Bisty
 ©SUNRISE/PROJECT GEASS Character Design ©2006 CLAMP・ST
 ©SUNRISE/PROJECT GEASS Character Design ©2006-2008 CLAMP・ST
 ©BANDAI NAMCO Sevens Inc. ©Bisty

出所:フィールズ

主な提携メーカー及びグループ各社

(2020年12月31日現在)

	メーカー	提携の歴史
提携メーカー	<p>SANKYOグループ ビスティ</p>  <p>メーカー累計販売 P: 2,499,000台 S: 791,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2003年 ㈱ビスティと販売取引基本契約締結
	<p>京楽産業.グループ オッキー.</p>  <p>メーカー累計販売 P: 320,000台 S: 7,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2008年 京楽産業.(株)と共同事業契約締結 ・2012年 オッキー.ブランドの独占販売を開始 ・2015年 ㈱オッキー.と取引基本契約締結
	<p>大一商会グループ ディ・ライト</p>  <p>メーカー累計販売 P: 37,000台 S: 19,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2013年 ㈱ディ・ライトと業務提携 ・2015年 ㈱大一商会と業務提携
	<p>カプコングループ エンターライズ</p>  <p>メーカー累計販売 S: 335,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2009年 ㈱エンターライズと取引基本契約締結
連結子会社	<p>七匠</p>  <p>66.7% ※2 (27.8%)</p> <p>メーカー累計販売 P: 24,000台 S: 68,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2014年 ㈱七匠と業務提携 関連会社化 ・2018年 ㈱七匠を連結子会社化
	<p>スパイキー※1</p>  <p>100.0% ※2 (100.0%)</p> <p>メーカー累計販売 S: 23,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2015年 ㈱スパイキーを連結子会社化
	<p>クロスアルファ</p>  <p>100.0% ※2</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2015年 ㈱アリストクラートテクノロジーズ (現㈱クロスアルファ) を連結子会社化
協業メーカー	<p>セガサミーグループ サミー/ロデオ</p>  <p>メーカー累計販売 S: 1,412,000台</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・2000年 ㈱ロデオと業務提携 ・2001年 ㈱ロデオと独占的販売代理店取引基本契約締結 ・2002年 ㈱ロデオ関連会社化 ・2017年 サミー(株)と販売取引基本契約締結 株式譲渡により、㈱ロデオを関連会社から除外

※1 ㈱クロスアルファ (旧㈱アリストクラートテクノロジーズ)の子会社化に伴い、同社の100%子会社である㈱スパイキーを子会社化
※2 %は出資比率、()内は間接出資比率

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て
※販売台数は一部レンタルプランを含む
※2019年3月期より、一部タイトルについて計上するブランドの見直しを実施

2020/3期～2021/3期 主な発表済みの遊技機タイトル

(2020年12月31日現在)

パチンコ遊技機

<1Q~2Q>

4月
オッケー.
ばちんこ GANTZ:2
25,000台

©東宝映画/集英社
©美濃島/集英社「GANTZ」OJ製作委員会
©OK!!

8月
ビスティ
鉄拳 極

©BANDAI NAMCO Entertainment, Inc.
©SANKYO ©Bisty

9月
オッケー.
ばちんこ 新鬼武者 狂鬼乱舞
10,000台

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
©OK!! 製造元/栄来産業、株式会社

<3Q~4Q>

10月
ディ・ライト
**ayumi hamasaki
~LIVE in CASINO~**

©avex management inc. ©avex entertainment inc.

11月
七匠
CR マッハGoGoGo GP7000

©タカラトミー ©NANASHOW

12月
ビスティ
**新世紀エヴァンゲリオン
〜シト、新生〜**
35,000台

©カラー
©カラー/Project Eva.
©Bisty

1月
オッケー.
ばちんこ ウルトラ6兄弟
20,000台

©円谷プロ ©OK!!
製造元/栄来産業、株式会社

<1Q~2Q>

<3Q~4Q>

10月
ビスティ
**新世紀エヴァンゲリオン
決戦 ~真紅~**
14,000台

©カラー
©カラー/Project Eva.
©Bisty

11月
オッケー.
ばちんこ ウルトラセブン 超乱舞
10,000台

©円谷プロ ©OK!!
製造元/栄来産業、株式会社

1月
ビスティ
**Pコードギアス
反逆のルルーシュ**
販売中

©SUNRISE/PROJECT GEASS Character Design ©2006 CLAMP-ST
©SUNRISE/PROJECT GEASS Character Design ©2006~2008 CLAMP-ST
©BANDAI NAMCO Stevens, Inc.
©Bisty

期

パチスロ遊技機

<1Q~2Q>

6月
七匠
超AT 美ら沖

©NANASHOW

8月
七匠
パチスロ 天元突破グレンラガン

©GANAX・中島かず子/アニエックス・KONAMI・テレビ東京・電通
©GANAX・中島かず子/劇場版グレンラガン製作委員会
©NANASHOW

<3Q~4Q>

10月
ビスティ
**カードバトルパチスロ
ガンダム クロスオーパー**

©新通・サンライズ ©Bisty

11月
エキサイト
**パチスロ
サラリーマン金太郎〜MAX〜**
12,000台

©本宮ひろ志/集英社/FIELDS

3月
ビスティ
エヴァンゲリオン フェスティバル

©カラー ©Bisty

3月
エンターライズ
パチスロ 新鬼武者
20,000台

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

<1Q~2Q>

7月
七匠 開発
BLACK LAGOON4

©2006,2010 広江礼威・小字隆 / BLACK LAGOON製作委員会
©Spiky ©NANASHOW

8月
ビスティ
**シャア専用パチスロ
逆襲の赤い彗星**

©新通・サンライズ ©Bisty

9月
エンターライズ 開発
**リングにかける1
ワールドチャンピオンカーニバル種**

©車田正美/集英社・東映アニメーション
©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
©Spiky
製造元/株式会社スパイクー 開発/株式会社エンターライズ

<3Q~4Q>

11月
七匠
アカメが斬る!

©タカコ・田代敦也/スクウェア・エニックス「アカメが斬る!」製作委員会
©NANASHOW

11月
エンターライズ
**パチスロ
モンスターハンター:ワールド**
17,000台

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

12月
大一商会
パチスロ 哲也 -天運地カ-

©丸い5601-星野典視/講談社

3月
ビスティ
**パチスロ アイドルマスター
ミリオンライブ!**
販売中

©渡明雄之 ©BANDAI NAMCO Entertainment, Inc.
©BNEI / PROJECT IM@S
©BANDAI NAMCO Stevens, Inc.
©Bisty

3月
スパイクー
絶対衝激III
販売中

©フロンティアソフトウェア ©Spiky ©NANASHOW

期	パチンコ販売台数				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
2020/3	37,464	18,442	17,058	63,488	136,452
2021/3	2,858	1,213	26,586		

期	パチスロ販売台数				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
2020/3	4,464	4,191	17,354	28,874	54,883
2021/3	484	11,946	25,567		

※2021年1月31日時点における発表済の主な遊技機タイトルを記載（一部の甘デジ、リユース機は除く） ※各タイトルの販売台数の表記は千台未満を切り捨て ※販売台数は、3Q末時点で計上されるタイトルにおいて表記。なお、販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表としている。 ※2001/3期からの販売タイトルの詳細はP.20~P.23を参照 出所:フィールズ

パチンコ 提携メーカー別販売台数推移

(2020年12月31日現在)

期		2001/3	2002/3	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3
ビスティ	販売タイトル数	-	-	-	1	4	5	5	5	4	4	2
	販売台数	-	-	-	4,151	169,037	262,806	292,905	217,526	170,883	286,877	236,505
オッキー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ミズホ／	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
メーシー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
大一商会／	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ディ・ライト	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	販売タイトル数	-	-	-	1	4	5	5	5	4	4	2
	販売台数	-	-	-	4,151	169,037	262,806	292,905	217,526	170,883	286,877	236,505

出所:フィールズ

パチスロ 提携メーカー別販売台数推移

期		2001/3	2002/3	2003/3	2004/3	2005/3	2006/3	2007/3	2008/3	2009/3	2010/3	2011/3
ロデオ	販売タイトル数	2	4	5	6	3	2	3	5	3	2	3
	販売台数	32,904	155,263	176,436	153,538	165,134	159,222	42,818	86,182	29,811	28,762	121,691
ビスティ	販売タイトル数	-	-	-	1	2	1	5	3	2	2	2
	販売台数	-	-	-	5,622	19,053	22,952	73,714	112,439	91,204	76,179	70,080
オッキー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
エンターライズ	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2,498	16,119
ミズホ／	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
メーシー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
スパイキー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
大一商会／	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ディ・ライト	販売タイトル数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	販売台数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	販売タイトル数	2	4	5	7	5	3	8	8	5	5	6
	販売台数	32,904	155,263	176,436	159,160	184,187	182,174	116,532	198,621	121,015	107,439	207,890

※パチンコ販売タイトル数はメインタイトルのみ集計
 ※販売台数は各メーカーの累計販売台数で、一部レンタルプランを含む

出所:フィールズ

パチンコ 提携メーカー別販売台数推移

(2020年12月31日現在)

期	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3 3Q累計	合計	
ビスティ	販売タイトル数	2	1	3	2	2	2	2	2	1	49	
	販売台数	181,776	48,216	111,868	159,778	90,684	98,637	56,865	37,146	57,423	16,431	2,499,514
オッケー.	販売タイトル数	-	1	2	1	1	-	2	3	1	12	
	販売台数	-	32,437	28,790	114,597	5,010	22,897	19,110	24,038	63,026	10,295	320,200
ミズホ／	販売タイトル数	-	-	-	1	3	-	1	-	-	5	
メーシー	販売台数	-	-	-	4,898	39,623	73	6,316	5,367	-	56,277	
七匠	販売タイトル数	-	-	-	-	-	2	-	1	1	4	
	販売台数	-	-	-	-	-	3,731	665	16,567	3,921	50	24,934
大一商会／	販売タイトル数	-	-	-	-	1	1	-	1	1	4	
ディ・ライト	販売台数	-	-	-	-	8,636	14,015	-	10,278	4,386	1	37,316
合計	販売タイトル数	2	2	5	4	7	6	3	6	7	74	
	販売台数	181,776	80,653	140,658	279,273	143,953	139,353	82,956	93,396	128,756	26,777	2,938,241

出所:フィールズ

パチスロ 提携メーカー別販売台数推移

期	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3	2020/3	2021/3 3Q累計	合計
ロデオ	販売タイトル数	3	2	1	1	-	1	2	-	-	48
	販売台数	81,820	104,549	26,505	42,566	-	4,431	629	-	-	1,412,261
ビスティ	販売タイトル数	2	3	3	-	3	2	2	2	1	38
	販売台数	81,754	65,876	61,762	20	54,341	12,010	12,294	13,186	14,870	3,845
オッケー.	販売タイトル数	-	-	-	-	-	2	-	-	-	2
	販売台数	-	-	-	-	-	7,039	-	-	-	7,039
エンターライズ	販売タイトル数	1	1	2	1	2	3	2	3	1	19
	販売台数	7,264	47,889	72,085	24,467	42,825	57,848	22,326	4,854	19,868	17,694
ミズホ／	販売タイトル数	-	-	1	-	-	2	-	-	-	3
メーシー	販売台数	-	-	54,127	66	-	4,000	-	-	-	58,193
七匠	販売タイトル数	-	-	-	1	2	2	3	2	2	13
	販売台数	-	-	-	20,084	14,990	6,321	10,989	7,985	5,178	2,466
スパイキー	販売タイトル数	-	-	-	-	-	1	4	-	2	7
	販売台数	-	-	-	-	-	7,064	6,660	-	9,415	23,139
大一商会／	販売タイトル数	-	-	-	-	3	1	2	-	1	7
ディ・ライト	販売台数	-	-	-	-	9,131	3,185	3,357	-	4,049	19,722
合計	販売タイトル数	6	6	7	3	10	9	16	11	5	137
	販売台数	170,838	218,314	214,479	87,203	121,287	83,795	67,698	32,685	39,916	37,469

※パチンコ販売タイトル数はメインタイトルのみ集計

※販売台数は各メーカーの累計販売台数で、一部レンタルプランを含む ※一部商品について2019年3月期より計上ブランドの見直しを実施

※2014/3期発売の「回廊黙示録カイズ3」(銀座製)の販売台数はロデオに含む

※2018/3期発売の「ばちスロ ウルトラセブン」(京楽産業.製)、2019/3期発売の「ばちんこ 新鬼武者 超・蒼剣」(京楽産業.製)の販売台数はオッケー.に含む

出所:フィールズ

パチンコ タイトル別販売台数推移 (2004/3期～2021/3期)

(2020年12月31日現在)

ビズティ			
	期	タイトル	販売台数
1	2004/3	CRフィーバーカンフーギャル	14,000
2	2005/3	CR華原朋美とみなしごハッチ	41,000
3		CR新世紀エヴァンゲリオン	124,000
4		CRサーキットへ行こう!	11,000
5		CRフィーバーツインズ	-
6		2006/3	CR新世紀エヴァンゲリオン-セカンドインパクト
7	CR明日があるさ よしもとワールド		38,000
8	CRマリリン・モンロー		39,000
9	CR飯島直子のカジビズティ		21,000
10	CR大魔神		10,000
11	2007/3	CR新世紀エヴァンゲリオン～奇跡の価値は～	187,000
12		CR WINK	11,000
13		CR松浦亜弥	40,000
14		CR男一匹ガキ大将	-
15		CR真・三國無双	27,000
16	2008/3	CR新世紀エヴァンゲリオン～使徒、再び～	199,000
17		CRトゥームレイダー	-
18		CRAフィリックス・ザ・キャット	-
19		CRマスク・オブ・ゾロ	-
20		CRルーニー・チューンズBIA	-
21	2009/3	CRミスティックブルー	-
22		CRキング・コング	21,000
23		CR七人の侍	82,000
24		CRAモーニング娘。	-
25		CRA新世紀エヴァンゲリオン プレミアムモデル	51,000
26	2010/3	CR新世紀エヴァンゲリオン～最後のシ者～	237,000
27		CR料理の鉄人	-
28		CR GTO	-
29		CR新世紀エヴァンゲリオン～使徒、再び～YF	24,000
30	2011/3	CR清水の次郎長～命の絆～	11,000
31		CRカンフーパンダ	12,000
32		CRエヴァンゲリオン～始まりの福音～Light ver.	-
33		CR清水の次郎長Light ver.	-
34		CRエヴァンゲリオン～始まりの福音～	205,000
35	2012/3	CRエヴァンゲリオン7	100,000
36		CR浜崎あゆみ物語SweetVersion	10,000
37		CR浜崎あゆみ物語Light	-
38		CR浜崎あゆみ物語-序章-	72,000

39	2013/3	エヴァンゲリオン7 Smile Model	12,000	
40		CR戦国BASARA3～関ヶ原の戦い～	16,000	
41		エヴァライトIII	16,000	
42	2014/3	CRエヴァンゲリオン8 Premium Battle	12,000	
43		CR鉄拳	18,000	
44		CRエヴァンゲリオン8	75,000	
45		CR蒼天航路	-	
46		2015/3	CR鉄拳 LIGHT VERSION	-
47	CRエヴァンゲリオン8 Extreme Battle		20,000	
48	CR ayumi hamasaki2		23,000	
49	CRエヴァンゲリオン9		103,000	
50	CRエヴァンゲリオン9 8号機プレミアム甘 Ver.		13,000	
51	2016/3	CRエヴァンゲリオン9 改2号機ミドル Ver.	-	
52		CRエヴァンゲリオン9 零号機暴走ループ Ver.	-	
53		CR機動戦艦ナデシコ2	-	
54		CRエヴァンゲリオンX	53,000	
55		CRエヴァンゲリオン9 暴走ループ199Ver.	-	
56		CR機動戦艦ナデシコ2 お気楽バージョン	-	
57		CRエヴァンゲリオンX PREMIUM MODEL	12,000	
58		2017/3	CR鉄拳2 闘神ver.	15,000
59			CRエヴァンゲリオン9 180ver.	-
60			CRエヴァンゲリオン10 SPEED IMPACT	12,000
61	CRエヴァンゲリオン～いま、目覚めの時～		57,000	
62	2018/3	CR鉄拳2 風神ver.	-	
63		CRエヴァンゲリオン～いま、目覚めの時～ Premium Model	-	
64		CRエヴァンゲリオン 2018年モデル	36,000	
65		CRエヴァンゲリオン～いま、目覚めの時～ Start Impact	-	
66		CRコードギアス 反逆のルルーシュ ～エンペラーロード～	10,000	
67		CRエヴァンゲリオン 2018年 モデルGOLD Impact	-	
68		2019/3	CRどらむ☆エヴァンゲリオンPINK	-
69	モードパチンココードギアス 反逆のルルーシュ ～お気楽バージョン～		-	
70	モードぱちんこ ぞらむ☆エヴァンゲリオンGOLD		-	
71	2020/3	エヴァンゲリオン 超覚醒・超暴走	27,000	
72		鉄拳 極	-	
73		エヴァンゲリオン13 プレミアムモデル	-	
74	2021/3	新世紀エヴァンゲリオン ～シト、新生～	35,000	
75		鉄拳 極 SWEET COMBO VER.	-	
76		エヴァンゲリオン13 エクストラモデル	-	
77		新世紀エヴァンゲリオン ～シト、新生～ プレミアムモデル	-	
78	2021/3	新世紀エヴァンゲリオン 決戦 ～真紅～	14,000	
79		Pコードギアス 反逆のルルーシュ	販売中	
80		新世紀エヴァンゲリオン 決戦 プレミアムモデル	販売中	

※2021年1月31日時点における発表済み商品の一部記載
 ※販売台数は、3Q末時点で計上されるタイトルにおいて表記（一部の甘デジ、リユース機は除く）。販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表。
 ※販売台数の表記は千台未満を切り捨てて表示
 ※販売台数は一部レンタルプランを含む

出所:フィールズ

パチンコ タイトル別販売台数推移 (2004/3期～2021/3期)

(2020年12月31日現在)

オッケー.			
	期	タイトル	販売台数
1	2013/3	新世紀ぱちんこ 攻殻機動隊 MAXタイプ	-
2		新世紀ぱちんこ 攻殻機動隊 ミドルタイプ	25,000
3	2014/3	ぱちんこ 新鬼武者	33,000
4		新世紀ぱちんこ ヘルセルク	23,000
5	2015/3	ぱちんこ 新鬼武者 ライトバージョン	-
6		ぱちんこ ウルトラバトル烈伝 戦えゼロ! 若き最強戦士	80,000
7	2016/3	ぱちんこ アベンジャーズ	-
8	2017/3	ぱちんこ GANTZ	31,000
9	2018/3	ぱちんこ ウルトラバトル烈伝 戦えゼロ! 若き最強戦士 Light Edition	-
10		ぱちんこ アベンジャーズ Type196	-
11		ぱちんこ アベンジャーズ ライトバージョン	-
12		ぱちんこ GANTZ EXTRA	-
13	2019/3	ぱちんこ 新鬼武者 超・蒼剣 (製造元/京楽産業.)	15,000
14		ぱちんこ 劇場霊	10,000
15	2020/3	ぱちんこ GANTZ:2	25,000
16		ぱちんこ 新鬼武者 狂鬼乱舞 (製造元/京楽産業.)	10,000
17		ぱちんこ 新鬼武者 狂鬼乱舞 Light Version (製造元/京楽産業.)	-
18		ぱちんこ ウルトラ6兄弟 (製造元/京楽産業.)	20,000
19	2021/3	ぱちんこ ウルトラセブン 超乱舞	10,000
20		ぱちんこ GANTZ:2 Sweet ぼーじょん	販売中

大一商会/ディ・ライト			
	期	タイトル	販売台数
1	2016/3	CR魁!!男塾	-
2		CRA魁!!男塾 Light Ver.	-
3	2017/3	CR銀河機攻隊 マジスティックプリンス	13,000
4	2019/3	CR犬夜叉 JUDGEMENT∞	-
5		P犬夜叉 JUDGEMENT∞ PREMIUM	-
6	2020/3	ayumi hamasaki ～LIVE in CASINO～	-

七匠			
	期	タイトル	販売台数
1	2017/3	CRアメイジング・スパイダーマン	-
2		ハクション大魔王	-
3	2019/3	CR究極神判	16,000
4	2020/3	PA 究極神判 Sweet Judgement 99 ver.	-
5		CR マッハGoGoGo GP7000	-

ミズホ/メーシー			
	期	タイトル	販売台数
1	2015/3	CRバットマン	-
2	2016/3	CRミリオンゴッドライジング	22,000
3		CR緑ドン 花火DEポ〜ンジョルノ	10,000
4		CRミリオンゴッドライジング-ZEUS再び-	-
5		CR天元突破グレンラガン	-
6		CR緑ドン 花火DEポ〜ンジョルノ 1/99ver.	-
7	2018/3	CR遊技性ミリオンアーサー	-
8	2019/3	CR天元突破グレンラガン199ver.	-
9		CR天元突破グレンラガン99ver.	-
10		CR遊技性ミリオンアーサー-199ver.	-

※2021年1月31日時点における発表済み商品の一部記載
 ※販売台数は、3Q末時点で計上されるタイトルにおいて表記 (一部の甘デジ、リユース機は除く)。販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表。
 ※販売台数の表記は千台未満を切り捨てて表示
 ※販売台数は一部レンタルプランを含む

パチスロ タイトル別販売台数推移 (2001/3期～2021/3期)

(2020年12月31日現在)

ロデオ			
	期	タイトル	販売台数
1	2001/3	インディジョーズ2	23,000
2		ガメラ	29,000
3	2002/3	一撃帝王2	17,000
4		サラリーマン金太郎	118,000
5		ダブルチャレンジ	31,000
6		オオガメラ	32,000
7	2003/3	旋風の用心棒	53,000
8		スノーキング	-
9		サラリーマン金太郎S	-
10		クラブロデオT	43,000
11		ギンギン丸	31,000
12	2004/3	ガメラ ハイグレイトビジョン	61,000
13		ワンタッチャブル (サミー)	-
14		ジェットセットラジオ	22,000
15		チャーリーズエンジェルFT	-
16		スロッター金太郎	52,000
17		野獣	14,000
18	2005/3	鬼武者3	120,000
19		カイジ	29,000
20		梅松 ダイナマイトウェーブ	36,000
21	2006/3	俺の空	125,000
22		ど根性ガエル	-
23	2007/3	魁!!男塾	17,000
24		プレミアム ダイナマイト	-
25		ドカベン	-
26	2008/3	バーチャファイター	10,000
27		天下無敵! サラリーマン金太郎	18,000
28		THE MASK OF ZORRO	-
29		くりいむしちゅー	-
30		デビル メイ クライ3	48,000
31	2009/3	回胴黙示録カイジ2	18,000
32		天地を喰らう	-
33		ソニックライブ	-
34	2010/3	新鬼武者	90,000
35		炎の熱血教師	-
36	2011/3	超重神グラヴィオン	-
37		俺の空～蒼き正義魂～	38,000
38		ガメラ	13,000
39	2012/3	モンスターハンター	95,000
40		ラーゼフォン	-
41		旋風の用心棒～胡蝶の記憶～	23,000
42	2013/3	新鬼武者 再臨	41,000

43	2013/3	魁!!男塾 天挑五輪大武會編	24,000
44	2014/3	回胴黙示録カイジ3 (製造元/銀座)	25,000
45	2015/3	サラリーマン金太郎 出世回胴編	42,000
46	2017/3	パチスロ 犬夜叉	-
47	2018/3	パチスロ 闘え!サラリーマン	-
48		パチスロ イース I & II	-

ビスティ			
	期	タイトル	販売台数
1	2004/3	海賊	-
2	2005/3	大ヤマト	12,000
3		フィーバー夏祭り	-
4	2006/3	新世紀エヴァンゲリオン	23,000
5	2007/3	名探偵ホームズ	-
6		GTO	-
7		ロッキー・バルボア	-
8		トゥームレイダー	60,000
9		ロード・オブ・ザ・リング	-
10	2008/3	ビーチクラブ	-
11		新世紀エヴァンゲリオン ～まごころを、君に～	99,000
12		モーニング娘。	-
13	2009/3	キング・コング	-
14		新世紀エヴァンゲリオン ～約束の時～	90,000
15	2010/3	サタデーナイトフィーバー	-
16		新世紀エヴァンゲリオン ～魂の軌跡～	84,000
17	2011/3	エヴァンゲリオン ～真実の翼～	77,000
18		アベノ橋 魔法☆商店街	-
19	2012/3	エヴァンゲリオン ～生命の鼓動～	46,000
20		サムライ7	12,000
21	2013/3	EVANGELION	57,000
22		夜王	-
23		GTO	-
24	2014/3	エヴァンゲリオン ～決意の刻～	13,000
25		機動戦士ガンダム	25,000
26		パチスロ ウルトラマンウォーズ	23,000
27	2016/3	エヴァンゲリオン 希望の槍	26,000
28		エヴァンゲリオン 魂を繋ぐもの	15,000
29		パチスロ 機動戦士ガンダム 覚醒- Chained battle-	12,000
30	2017/3	エヴァンゲリオン 勝利への願い	-
31		パチスロ 機動戦士 Zガンダム	-
32	2018/3	EVANGELION 30ΦMODEL	-
33		新世紀エヴァンゲリオン～まごころを、君に～2	-

※2021年1月31日時点における発表済み商品の一部記載

※販売台数の表記は千台未満を切り捨てて表示 ※販売台数は一部レンタルプランを含む

※販売台数は、3Q末時点で計上されるタイトルにおいて表記 (一部の目撃、リユース機は除く)。販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表。

出所:フィールズ

パチスロ タイトル別販売台数推移 (2001/3期～2021/3期)

(2020年12月31日現在)

34	2019/3	パチスロ エヴァンゲリオン AT777	14,000
35		新世紀エヴァンゲリオン 暴走400	-
36	2020/3	カードバトルパチスロ ガンダム クロスオーバー	-
37		エヴァンゲリオン フェスティバル	-
38	2021/3	シャア専用パチスロ 逆襲の赤い彗星	-
39		パチスロ アイドルマスター ミリオンライブ!	販売中

エンターライズ

	期	タイトル	販売台数
1	2010/3	ビューティフルジョー	-
2	2011/3	戦国BASARA2	16,000
3	2012/3	ストリートファイター-IV	-
4	2013/3	バイオハザード5	49,000
5	2014/3	パチスロ モンスターハンター -月下雷鳴-	50,000
6		デビル メイ クライ4	25,000
7	2015/3	パチスロ 戦国BASARA3	20,000
8	2016/3	パチスロ バイオハザード6	37,000
9		アスラズ ラース	-
10	2017/3	スーパーストリートファイター IV パチスロエディション	-
11		デビル メイ クライ クロス	15,000
12		パチスロ モンスターハンター～狂竜戦線～	37,000
13	2018/3	パチスロ 逆転裁判	-
14		パチスロ バイオハザード リベレーションズ	18,000
15	2019/3	パチスロ 大神	-
16		ストリートファイターV パチスロエディション	-
17		パチスロ 戦国BASARA HEROES PARTY	-
18	2020/3	パチスロ 新鬼武者	20,000
19	2021/3	パチスロ モンスターハンター:ワールド	17,000

ミズホ

	期	タイトル	販売台数
1	2014/3	アナザーゴッドハーデス -奪われたZEUS.ver-	54,000
2	2018/3	回胴性ミリオンアサダー	-
3		アメイジング・スパイダーマン	-

七匠

	期	タイトル	販売台数
1	2015/3	パチスロ ベルセルク	20,000
2	2016/3	PACHISLOT NINJA GAIDEN	12,000
3		パチスロ ウルトラマン	-
4	2017/3	パチスロ バルトン星人	-
5		パチスロ ロード オブ ヴァーミリオン	-
6	2018/3	パチスロ グラップラー刃牙	-
7		パチスロ 討鬼伝	-
8		パチスロ BLACK LAGOON3	-
9	2019/3	パチスロ マッハGoGoGo	-
10		パチスロ ロード オブ ヴァーミリオン Re:	-
11	2020/3	超AT 美ら沖	-
12		パチスロ 天元突破グレンラガン	-
13	2021/3	アカメが斬る!	-

大一商会/ディ・ライト

	期	タイトル	販売台数
1	2016/3	銀河機攻隊 マジェスティックプリンス	-
2		パチスロ ひぐらしのなく頃に 絆	-
3		ああっ女神さまっ	-
4	2017/3	パチスロ 翠星のガルガンティア	-
5	2018/3	パチスロ おそ松くん	-
6		パチスロ 織田信奈の野望	-
7	2021/3	パチスロ 哲也 -天運地カ-	-

オツケー.

	期	タイトル	販売台数
1	2018/3	ぱちスロ アベンジャーズ	-
2		ぱちスロ ウルトラセブン (製造元/京楽産業.)	-

スパイキー

	期	タイトル	販売台数
1	2018/3	パチスロ 超 GANTZ (開発/七匠)	-
2	2019/3	パチスロ 天元突破グレンラガン極 (開発/七匠)	-
3		パチスロ 花人-はなんちゅ- (開発/七匠)	-
4		パチスロ ロックマン Ability (開発/エンターライズ)	-
5		パチスロ バイオハザード イントゥザパニック (開発/エンターライズ)	-
6	2021/3	BLACK LAGOON4 (開発/七匠)	-
7		パチスロ リングにかける1 ワールドチャンピオンカーニバル編 (開発/エンターライズ)	-
8		絶対衝激III (開発/七匠)	販売中















※2021年1月31日時点における発表済み商品の一部記載

※販売台数の表記は千台未満を切り捨てて表示 ※販売台数は一部レンタルプランを含む

※販売台数は、3Q末時点で計上されるタイトルにおいて表記 (一部のデジタル、リユース機は除く)。販売台数1万台未満のタイトルは、販売台数を非公表。

出所:フィールズ

「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷～パチンコ遊技機～

期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)	期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)
2005/3	 新世紀エヴァンゲリオン 2004年12月 (12.4万台)		9.8万台	2010/3	 CR新世紀エヴァンゲリオン 最後のシ者 2009年4月 (23.7万台)	 CR新世紀エヴァンゲリオン 使徒、再びYF 2010年1月 (2.4万台)	25.9万台
2006/3	 CR新世紀エヴァンゲリオン セカンドインパクト 2006年2月 (16.1万台)		15.0万台	2011/3	 CRエヴァンゲリオン 始まりの福音 2010年6月 (20.5万台)	 CRエヴァンゲリオン 始まりの福音 Light ver. 2010年11月	21.5万台
2007/3	 CR新世紀エヴァンゲリオン 奇跡の価値は 2007年2月 (18.7万台)		20.6万台	2012/3	 CRエヴァンゲリオン7 2012年1月 (10.0万台)		9.7万台
2008/3	 CR新世紀エヴァンゲリオン 使徒、再び 2008年1月 (19.9万台)		20.6万台	2013/3		 (CRエヴァンゲリオン7) EVAライトIII 2012年5月 (1.6万台)	3.1万台
					 CRエヴァンゲリオン7 Smile Model 2012年12月 (1.2万台)		
2009/3		 CR新世紀エヴァンゲリオン プレミアムモデル 2008年5月 (5.1万台)	6.3万台	2014/3	 CRエヴァンゲリオン8 2013年7月 (7.5万台)	 CRエヴァンゲリオン8 Premium Battle 2014年1月 (1.2万台)	8.8万台

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て
※ () 内はタイトルごとの販売台数 (1万台未満は非表示)

©カラー ©カラー-/Project Eva. ©Bisty ©カラー ©Bisty

出所:フィールズ









「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷～パチンコ遊技機～

期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)
2015/3	 CRエヴァンゲリオン9 2014年12月 (10.3万台)	 CRエヴァンゲリオン8 Extreme Battle 2014年7月 (2.0万台)  CRエヴァンゲリオン9 8号機プレミアム日Ver. 2015年2月 (1.3万台)  CRエヴァンゲリオン9 改2号機 ミドルVer. (2015年2月)	13.1万台
2016/3	 CRエヴァンゲリオンX 2015年9月 (5.3万台)	 CRエヴァンゲリオン9 零号機暴走ループVer. 2015年5月  CRエヴァンゲリオン9 暴走ループ199Ver. 2015年12月  CRエヴァンゲリオンx PREMIUM MODEL 2016年2月 (1.2万台)	8.4万台
2017/3	 CRエヴァンゲリオン いま、目覚めの時 2016年12月 (5.7万台)	 CRエヴァンゲリオン9 180Ver. 2016年9月  CRエヴァンゲリオンx SPEED IMPACT 2016年9月 (1.2万台)	7.8万台
2018/3	 CRエヴァンゲリオン 2018年モデル 2017年10月 (3.6万台)	 CRエヴァンゲリオン11 PREMIUM MODEL 2017年6月  CRエヴァンゲリオン11 Start Impact 2017年12月  CRエヴァンゲリオン 2018年モデル GOLD Impact 2018年3月	4.6万台
2019/3	 エヴァンゲリオン 超覚醒・超暴走 2019年3月 (2.7万台)	 CRどらむ☆ エヴァンゲリオンPINK 2018年8月  モードばんこ どらむ☆ エヴァンゲリオンGOLD 2019年1月	3.3万台

期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)
2020/3	 新世紀エヴァンゲリオン ～シト、新生～ 2019年12月 (3.5万台)	 エヴァンゲリオン13 プレミアムモデル 2019年9月  エヴァンゲリオン13 エクストラモデル 2020年2月  新世紀エヴァンゲリオン ～シト、新生～ プレミアムモデル 2020年3月	5.1万台
2021/3	 新世紀エヴァンゲリオン 決戦～真紅～ 2020年10月 (1.4万台)	 新世紀エヴァンゲリオン 決戦 プレミアムモデル 2021年2月 販売中	1.6万台

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て
※ () 内はタイトルごとの販売台数 (1万台未満は非表示)

「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷～パチスロ遊技機～

期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)	期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)
2006/3	 新世紀エヴァンゲリオン 2005年9月 (2.3万台)		2.2万台	2011/3	 エヴァンゲリオン 真実の翼 2011年3月 (7.7万台)		6.5万台
2007/3			-	2012/3	 エヴァンゲリオン 生命の鼓動 2012年2月 (4.6万台)		6.9万台
2008/3	 新世紀エヴァンゲリオン まごころを、君に 2007年7月 (9.9万台)		9.9万台	2013/3	 EVANGELION 2013年2月 (5.7万台)		5.6万台
2009/3	 新世紀エヴァンゲリオン 約束の時 2008年9月 (9.0万台)		9.0万台	2014/3	 エヴァンゲリオン 決意の刻 2014年2月 (1.3万台)		1.3万台
2010/3	 新世紀エヴァンゲリオン 魂の軌跡 2010年3月 (8.4万台)		7.4万台	2015/3			-

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て
※ () 内はタイトルごとの販売台数 (1万台未満は非表示)

©カラー ©カラー/Project Eva. ©Bisty ©カラー ©Bisty

出所:フィールズ

「エヴァンゲリオン」シリーズの変遷～パチスロ遊技機～

期	販売機種 (メインタイトル)	低射幸性タイプ/リユース	シリーズ 販売台数 (期別)
2016/3	  エヴァンゲリオン 希望の槍 2015年6月 (2.6万台) エヴァンゲリオン 魂を繋ぐもの 2015年12月 (1.5万台)		4.1万台
2017/3	 エヴァンゲリオン 勝利への願い 2017年2月		-
2018/3	 新世紀エヴァンゲリオン ~まごころを、君に~2 2018年2月	 EVANGELION 30ΦMODEL 2018年1月	1.1万台
2019/3	 パチスロ エヴァンゲリオン AT777 2019年2月 (1.4万台)	 新世紀エヴァンゲリオン 暴走400 2019年3月	1.3万台
2020/3	 エヴァンゲリオン フェスティバル 2020年3月		-

※販売台数の表記は千台未満を切り捨て
 ※ () 内はタイトルごとの販売台数 (1万台未満は非表示)

©カラー ©カラー-/Project Eva. ©Bisty ©カラー ©Bisty

出所:フィールズ

4.遊技機販売実績

P.29 遊技機販売実績（ブランド別・主な販売タイトル）

P.30 遊技機販売台数推移グラフ

P.31 遊技機販売台数（四半期）
遊技機販売台数（上期・下期）

遊技機販売実績

(2020年12月31日現在)

(単位:台)

【 ブランド別 】

期	2020/3					2021/3				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
<パチンコ遊技機>										
ビスティ	6,448	5,610	8,697	36,668	57,423	1,626	109	14,696	-	-
オッキー.	28,085	10,044	507	24,390	63,026	101	1	10,193	-	-
ミズホ ※1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
大一商会/ディ・ライト	-	-	4,386	-	4,386	1	-	-	-	-
七匠	1,375	230	1,537	779	3,921	50	-	-	-	-
その他	1,556	2,558	1,931	1,651	7,696	1,080	1,103	1,697	-	-
①パチンコ遊技機合計	37,464	18,442	17,058	63,488	136,452	2,858	1,213	26,586	-	-
<パチスロ遊技機>										
ロデオ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ビスティ	1,326	495	7,893	5,156	14,870	14	3,831	-	-	-
オッキー.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
七匠	2,631	2,547	-	-	5,178	-	-	2,466	-	-
スパイキー	-	-	-	-	-	11	8,025	1,379	-	-
エンターライズ	25	-	-	19,843	19,868	157	-	17,537	-	-
ディ・ライト	-	-	-	-	-	-	-	4,049	-	-
ミズホ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
その他 ※2	482	1,149	9,461	3,875	14,967	302	90	136	-	-
②パチスロ遊技機合計	4,464	4,191	17,354	28,874	54,883	484	11,946	25,567	-	-
①+②遊技機合計	41,928	22,633	34,412	92,362	191,335	3,342	13,159	52,153	-	-

※1 メーカーを含む ※2 ダクセル、ニューギン、エキサイトを含む(販売協力含む)

※販売台数は一部レンタルプランを含む ※2019年3月期より、一部タイトルについて計上するブランドの見直しを実施

出所:フィールズ

【 主な販売タイトル 】

(単位:台)

発売月	ブランド	タイトル	2021/3				
			1Q	2Q	3Q	4Q	通期
<パチンコ遊技機>							
2020年 10月	ビスティ	新世紀エヴァンゲリオン 決戦 ~真紅~			14,000		
10月	オッキー.	ぱちんこウルトラセブン 超乱舞			10,000		
2021年 01月	ビスティ	Pコードギアス 逆逆のルルーシュ					販売中
02月	ビスティ	新世紀エヴァンゲリオン 決戦 プレミアムモデル					販売中
02月	オッキー.	ぱちんこ GANTZ:2 Sweet ぼーじょん					販売中
<パチスロ遊技機>							
2020年 07月	スパイキー	BLACK LAGOON4 (開発/七匠)					
08月	ビスティ	シャア専用パチスロ 逆襲の赤い彗星					
09月	スパイキー	パチスロ リングにかける1 ワールドチャンピオンカーニバル編 (開発/エンターライズ)					
11月	七匠	アカメが斬る!					-
11月	エンターライズ	パチスロ モンスターハンター:ワールド			17,000		
12月	大一商会	パチスロ 哲也 -天運地力-					-
2021年 03月	ビスティ	パチスロ アイドルマスター ミリオンライブ!					販売中
03月	スパイキー	絶対衝激Ⅲ					販売中

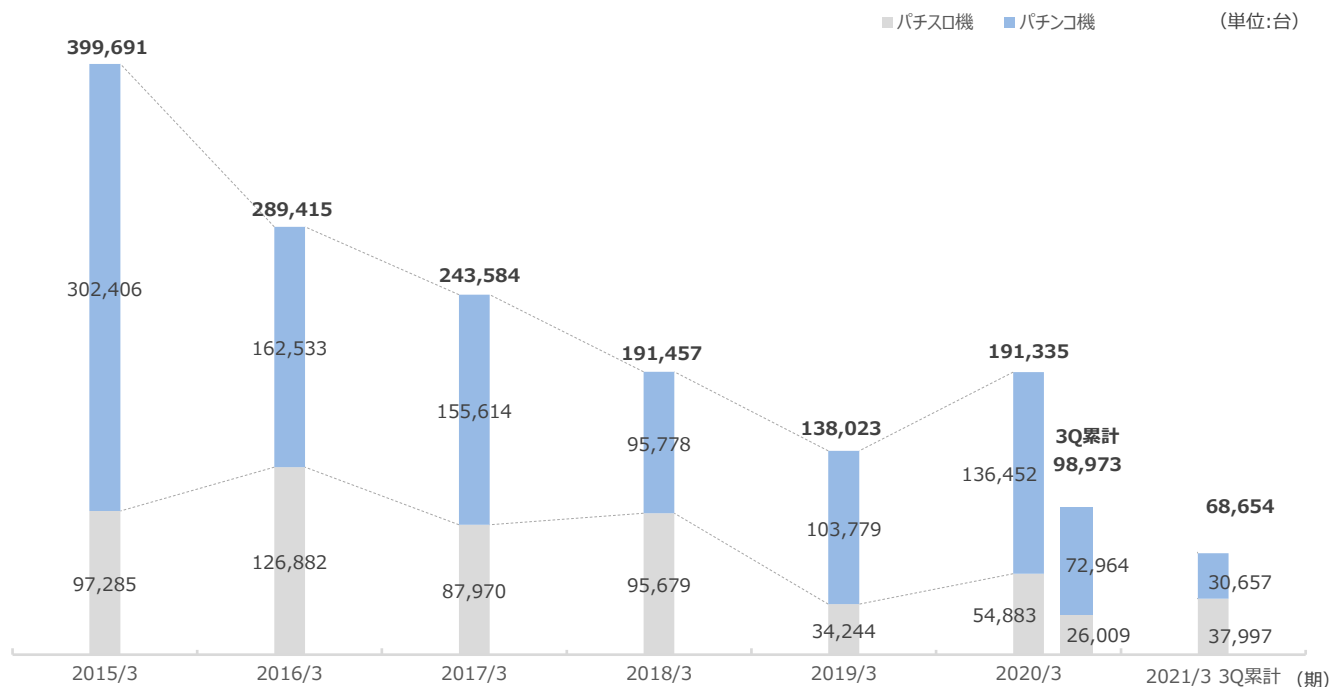
※販売台数1万台未満の販売タイトルについては、販売台数非公表

※販売数の表記は千台未満を切り捨てて表示 ※青字は派生タイトル

出所:フィールズ

遊技機販売台数推移グラフ

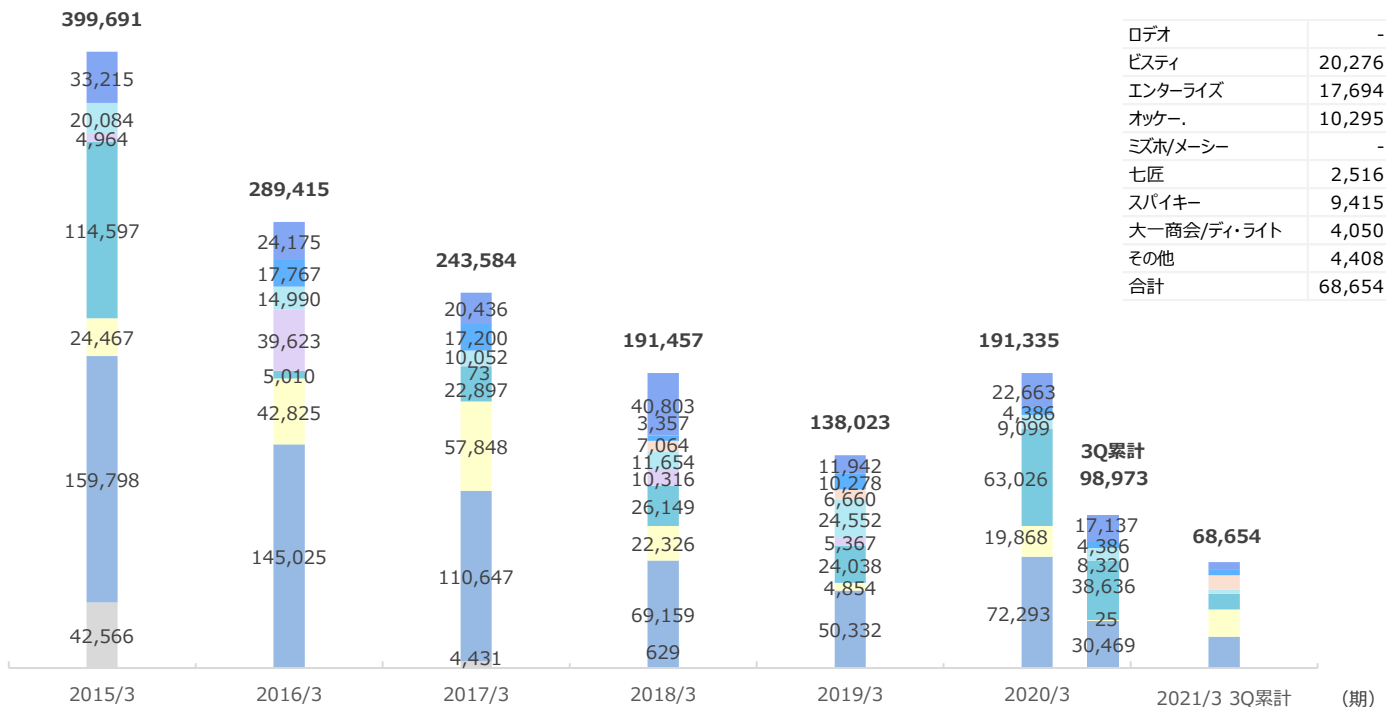
【パチンコ・パチスロ遊技機別】



出所:フィールズ

【ブランド別】

■ロデオ ■ビスティ ■エンターライズ ■オッキー ■ミズホ/メーシー ■七匠 ■スパイキー ■大一商会/ディ・ライト ■その他 (単位:台)



※ 販売台数は一部レンタルプランを含む ※2019年3月期より、一部タイトルについて計上するブランドの見直しを実施

出所:フィールズ

遊技機販売台数（四半期）

(単位:台)

期	2019/3					2020/3					2021/3				
	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期	1Q	2Q	3Q	4Q	通期
販売台数	23,236	19,790	47,009	47,988	138,023	41,928	22,633	34,412	92,362	191,335	3,342	13,159	52,153		
パチンコ	19,895	12,927	37,026	33,931	103,779	37,464	18,442	17,058	63,488	136,452	2,858	1,213	26,586		
	85.6%	65.3%	78.8%	70.7%	75.2%	89.4%	81.5%	49.6%	68.7%	71.3%	85.5%	9.2%	51.0%		
パチスロ	3,341	6,863	9,983	14,057	34,244	4,464	4,191	17,354	28,874	54,883	484	11,946	25,567		
	14.4%	34.7%	21.2%	29.3%	24.8%	10.6%	18.5%	50.4%	31.3%	28.7%	14.5%	90.8%	49.0%		
代行販売	11,338	6,949	7,804	24,674	50,765	8,483	8,922	24,123	41,713	83,241	2,992	1,301	16,282		
	48.8%	35.1%	16.6%	51.4%	36.8%	20.2%	39.4%	70.1%	45.2%	43.5%	89.5%	9.9%	31.2%		
代理販売	11,898	12,841	39,205	23,314	87,258	33,445	13,711	10,289	50,649	108,094	350	11,858	35,871		
	51.2%	64.9%	83.4%	48.6%	63.2%	79.8%	60.6%	29.9%	54.8%	56.5%	10.5%	90.1%	68.8%		
直接販売	18,712	15,899	37,297	39,236	111,144	33,307	18,546	27,345	72,282	151,480	2,824	10,208	40,911		
	80.5%	80.3%	79.3%	81.8%	80.5%	79.4%	81.9%	79.5%	78.3%	79.2%	84.5%	77.6%	78.4%		
間接販売	4,524	3,891	9,712	8,752	26,879	8,621	4,087	7,067	20,080	39,855	518	2,951	11,242		
	19.5%	19.7%	20.7%	18.2%	19.5%	20.6%	18.1%	20.5%	21.7%	20.8%	15.5%	22.4%	21.6%		

※ 販売台数は一部レンタルプランを含む

出所:フィールズ

遊技機販売台数（上期・下期）

(単位:台)

期	2017/3			2018/3			2019/3			2020/3			2021/3		
	上期	下期	通期	上期	下期	通期	上期	下期	通期	上期	下期	通期	上期	下期	通期
販売台数	73,053	170,531	243,584	99,493	91,964	191,457	43,026	94,997	138,023	64,561	126,774	191,335	16,501		
パチンコ	44,712	110,902	155,614	30,254	65,524	95,778	32,822	70,957	103,779	55,906	80,546	136,452	4,071		
	61.2%	65.0%	63.9%	30.4%	71.2%	50.0%	76.3%	74.7%	75.2%	86.6%	63.5%	71.3%	24.7%		
パチスロ	28,341	59,629	87,970	69,239	26,440	95,679	10,204	24,040	34,244	8,655	46,228	54,883	12,430		
	38.8%	35.0%	36.1%	69.6%	28.8%	50.0%	23.7%	25.3%	24.8%	13.4%	36.5%	28.7%	75.3%		
代行販売	27,869	90,141	118,010	35,610	56,116	91,726	18,287	32,478	50,765	17,405	65,836	83,241	4,293		
	38.1%	52.9%	48.4%	35.8%	61.0%	47.9%	42.5%	34.2%	36.8%	27.0%	51.9%	43.5%	26.0%		
代理販売	45,184	80,390	125,574	63,883	35,848	99,731	24,739	62,519	87,258	47,156	60,938	108,094	12,208		
	61.9%	47.1%	51.6%	64.2%	39.0%	52.1%	57.5%	65.8%	63.2%	73.0%	48.1%	56.5%	74.0%		
直接販売	60,805	138,154	198,959	84,258	73,713	157,971	34,611	76,533	111,144	51,853	99,627	151,480	13,032		
	83.2%	81.0%	81.7%	84.7%	80.2%	82.5%	80.4%	80.6%	80.5%	80.3%	78.6%	79.2%	79.0%		
間接販売	12,248	32,377	44,625	15,235	18,251	33,486	8,415	18,464	26,879	12,708	27,147	39,855	3,469		
	16.8%	19.0%	18.3%	15.3%	19.8%	17.5%	19.6%	19.4%	19.5%	19.7%	21.4%	20.8%	21.0%		

※ 販売台数は一部レンタルプランを含む

出所:フィールズ

5.当社会社情報等

- P.33 会社概要
株式の状況
- P.34 組織図
- P.35 グループ体制概要
- P.36 当社の歩み
- P.38 ESGの取り組み
- P.42 ご参考：IRサイトのご紹介

会社概要

(2020年12月31日現在)

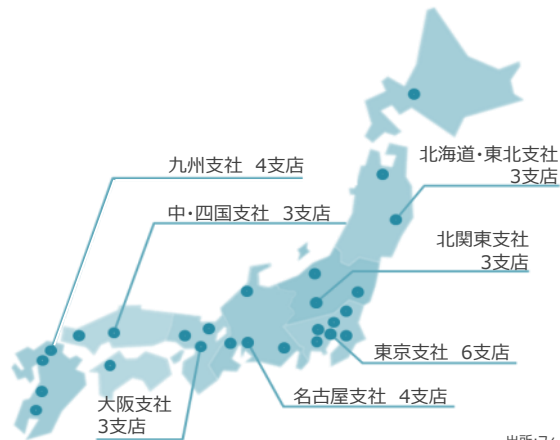
商号	フィールズ株式会社 (FIELDS CORPORATION) https://www.fields.biz/
設立	1988年6月 (1983年に東洋商事の名で事業を開始)
本社所在地	〒150-0036 東京都渋谷区南平台町16番17号 渋谷ガーデンタワー
資本金	7,948百万円
株式の状況	発行済株式総数 34,700,000株 (内 自己株式数 2,368,300株)
上場証券取引所	東京証券取引所 市場第一部 証券コード：2767
従業員数	1,268名(連結) 531名(個別)
事業内容	コンテンツ関連ビジネス 遊技機の企画開発及び販売
連結対象企業	・フィールズジュニア(株) ・(株)デジタル・フロンティア ・(株)円谷プロダクション ・(株)BOOOM ・(株)クロスアルファ など計15社
持分法適用会社	・(株)総合メディア ・(株)ナンバーナイン など計4社

〈支社：7社〉
北海道・東北、北関東、東京
名古屋、大阪、中・四国、九州

〈支店：26社〉
札幌、仙台、青森、高崎、新潟、郡山、東京、西東京、千葉、さいたま、横浜、つくば、名古屋、三重、静岡、金沢、大阪、京都、神戸、広島、山口、松山、福岡、佐賀、熊本、鹿児島

〈ショールーム：9ヶ所〉
盛岡、秋田、宇都宮、長野、上野、高松、岡山、大分、宮崎

営業拠点



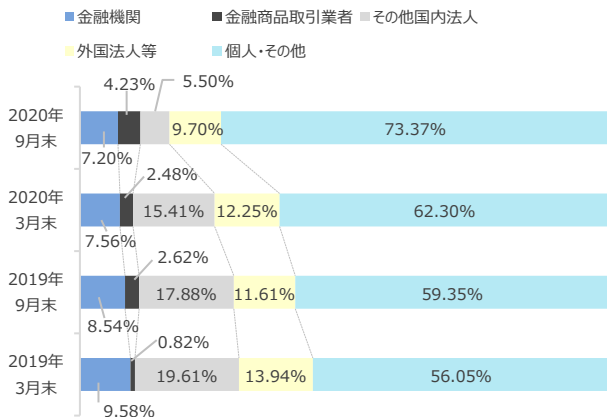
出所:フィールズ

株式の状況

株式状況

発行可能株式総数	138,800,000 株
発行済株式総数	34,700,000 株
自己名義株式	2,368,300 株
株主数	10,288 名

所有者別分布状況



大株主

(2020年9月30日現在)

株主名	所有株式数	持株比率※
山本英俊	8,875,000	27.45%
山本剛史	3,612,800	11.17%
有限会社ミント	1,600,000	4.95%
日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口)	801,200	2.48%
栢森将豪	500,000	1.55%
栢森綾音	500,000	1.55%
BNP PARIBAS SECURITIES SERVICES LUXEMBOURG/JASDEC/ACCT BP2S DUBLIN CLIENTS-AIFM	467,000	1.44%
栢森秀行	445,000	1.38%
株式会社日本カストディ銀行 (信託口)	401,000	1.24%
BNYM SA/NV FOR BNYM FOR BNY GCM CLIENT ACCOUNTS M LSCB RD	389,100	1.20%

※ 持株比率については、自己名義株式(2,368,300株)を控除して算出しています。

出所:フィールズ



グループ体制概要

(2020年12月31日現在)

会社名	議決権 所有割合	資本金 (百万円)	住所	事業内容	グループ 参加年月
○フィールズジュニア(株)	100	10	東京都 渋谷区	遊技機のメンテナンス等	2002年 3月
○新日テクノロジー(株)	100 (100)	10	東京都 渋谷区	遊技機の開発・製造	2008年 1月
○(株)BOOOM	100	10	東京都 渋谷区	遊技機の企画・開発	2009年 5月
○(株)マイクロキャビン	100	10	三重県 四日市市	遊技機用ソフトウェアの企画・開発	2011年 1月
○(株)クロスアルファ	100	10	東京都 渋谷区	遊技機の開発・製造	2015年 5月
○(株)スパイキー	100 (100)	100	東京都 渋谷区	遊技機の開発・製造	2015年 5月
○(株)ルーセント	99.89	10	東京都 渋谷区	不動産の賃貸・管理・売買・資産運用	2003年 1月
○トータル・ワークアウト プレミアムマネジメント(株)	95.00	5	東京都 渋谷区	フィットネスクラブの経営・運営	2011年 5月
○(株)フューチャースコープ	94.40	60	東京都 渋谷区	インターネットを利用した各種情報提供サービス	2006年 10月
○(株)デジタル・フロンティア	86.95	31	東京都 渋谷区	コンピュータ・グラフィックスの企画・制作等	2010年 4月
○(株)七匠	66.67 (27.78)	40	東京都 渋谷区	遊技機の企画・開発・製造・販売	2014年 1月
○ぱちんこパチスロ情報ステーション(株)	60.00	10	東京都 渋谷区	情報配信サービスの運営	2018年 2月
○(株)円谷プロダクション	51.00	310	東京都 渋谷区	映画、テレビ番組の企画・製作 キャラクター商品の企画・製作・販売	2010年 4月
□(株)総合メディア	35.00	10	東京都 渋谷区	セールスプロモーションに関する企画・制作	2010年 3月
□(株)エスピーオー	31.81	100	東京都 中央区	映画の企画・制作・配給等	2008年 3月
□(株)ナンバーナイン	24.23	128	東京都 渋谷区	デジタル配信代行・漫画制作	2017年 9月

※○連結子会社 □持分法適用会社
※当社の議決権比率の()内は、間接所有割合を内書きで記載

出所:フィールズ

1988～
心を豊かにする
エンターテインメントの創出
に向けて

1998～
エンターテインメント性の高い
遊技機の創出に向けて

2003～
IPの多元展開に向けて

1988

遊技機販売事業を目的に名古屋で(株)東洋商事設立

1992

(株)レジャーニッポン新聞社を買収、パチンコ産業ビジョン作成に着手
先進的な情報サービス開始

1992 パチンコホール経営システム「ホールTV」開始

1994 パチンコ業界向けCS放送「パチンコ情報ステーション」開始

流通企業の基盤確立に向け、全国に営業拠点を拡大

1999

優れた業務品質の提供に向けてISO9002（販売部門）を取得

2001

(株)東洋商事からフィールズ(株)へ商号変更

IPを活用した遊技機の創出に向け、大手遊技機メーカーと提携

2000 サミー(株)と業務提携、ロデオブランドの独占販売を開始

2003 (株)SANKYOと業務提携、ピスティブランドの独占販売を開始

2008 京楽産業、(株)と業務提携、オッカー、ブランドの独占販売を開始

2009 エンターライズ（カブコン子会社）と提携、同ブランドの独占販売を開始

2012 (株)ユニバーサルエンターテインメントと業務提携

2013 (株)ディ・ライトと業務提携

2014 (株)七匠と業務提携

2015 (株)アリストクラートテクノロジーズ（現、(株)クロスアルファ）を子会社化

(株)スパイキーを子会社化（(株)アリストクラートテクノロジーズ（現、(株)クロスアルファ）の100%子会社）

(株)大一商会と業務提携契約を締結

IPの取得に向け、スポーツ・エンタテインメント分野に進出

2001 プロフェッショナル・マネージメント(株)始動、エンタテインメントプロデュースに着手

2001 トータル・ワークアウト(株)設立、高品質なフィットネスクラブを提供

2005 スポーツ関連企業3社を統合し、ジャパン・スポーツ・マーケティング(株)に商号変更

2007 (株)EXPRESSを子会社化

2011 トータル・ワークアウトプレミアムマネジメント(株)を設立

2012 今後の成長やシナジー効果を踏まえ、ジャパン・スポーツ・マーケティング(株)のフィットネスクラブ事業を当社吸収

2013 経営効率化を図るため、(株)EXPRESS を吸収合併

2014 トータル・ワークアウトプロデュースの飲食施設「TOTAL FOODS」をオープン

2003

JASDAQ市場に上場、IPを基軸にしたビジネスモデルを発表

IP多元展開に向け、ゲーム分野に進出

2004 (株)ディースリー・パブリッシャーに出資、パチンコ・パチスロシミュレータソフトを発売

2009 (株)ディースリーを(株)バンダイナムコゲームスへ売却、同社との関係を強化

IP取得及び多元展開に向け、映画分野に進出

2005 (株)角川春樹事務所に出資、多数の劇場用映画を企画・プロデュース

2008 (株)エスピーオーに出資（映画館運営）、情報発信型のミニシネコンを展開

IP取得・創出及び多元展開に向け、モバイルを含むオンラインサービス分野に進出

2006 (株)フューチャースコープに出資、モバイルサイト「フィールズモバイル」を展開

2010 NHN Japan(株)と共同出資でアイビー・ブロス(株)設立、パチンコ・パチスロ関連サイト「ななばち」を展開

2015 (株)フューチャースコープに、アイビー・ブロス(株)を吸収合併

パチンコ・パチスロのさらなるエンタテインメント化に向け、映像開発分野に進出

2008 新日テクノロジ(株)を設立

2009 (株)F（現、(株)BOOOM）を設立

2011 (株)マイクロキャビンを子会社化

2011 (株)ネクスエンタテインメントを子会社化

2013 (株)エフ（後に、(株)XAAXに商号変更）を設立

IPの多元展開に向け、電子コミックス分野に進出/撤退

2008 (株)Bbmfマガジンに出資、コミックスをデジタル配信

2012 (株)Bbmfマガジンの株式を売却



2004年
「CR新世紀エヴァンゲリオン」発売

©カラー ©カラー/Project Eva. ©Bisty

2008

IP取得・育成に向け、映像分野に進出

- 2007 ルーセント・ピクチャーズエンタテインメント(株)始動、アニメ「ベルセルク 黄金時代篇」劇場3部作を企画・プロデュース
- 2010 (株)デジタル・フロンティアを子会社化、高品質な映像技術を提供
- 2011 海外における映像制作ライン拡大のため集拓域股份有限公司（台湾）を子会社化
海外における映像制作ライン拡大のためFly Studio SDN. BHD.（マレーシア）を子会社化
- 2016 テレビアニメ「ベルセルク」がMBSほかアニメイズム枠、WOWOWにて放送
フル3DCGアニメ「GANTZ:O」劇場公開
- 2017 テレビアニメ「ベルセルク」第2期がMBSほかアニメイズム枠、WOWOWにて放送
テレビアニメ「将国のアルタイル」がMBSほかアニメイズム枠、WOWOWにて放送
テレビアニメ「Infini-T Force」が日本テレビ系にて放送
- 2018 テレビアニメ「ダーリン・イン・ザ・フランキス」がTOKYO MXほかにて放送
テレビアニメ「BEATLESS」がMBSほかアニメイズム枠にて放送
「劇場版Infini-T Force／ガッチャマン さらば友よ」が全国公開
アニメ「ソードガイ The Animation」がNetflixにて全世界同時配信

IPの創出に向け、コミックス分野に進出

- 2010 (株)小学館クリエイティブと共同で出版社(株)ヒーローズを設立
- 2011 「月刊ヒーローズ」を創刊
- 2012 ヒーローズコミックスを刊行
- 2017 「アトム ザ・ビギニング」がNHK総合テレビにてテレビアニメ放送
電子マンガプラットフォーム事業を展開する(株)ナンバーナインの株式取得
- 2018 テレビアニメ「キリングバイツ」がMBSほかアニメイズム枠にて放送

IPの保有・育成に向けて

- 2010 ウルトラマンシリーズなどの優良IPを保有する(株)円谷プロダクションを子会社化

IPの価値向上実現のためグループ体制、外部パートナーとのネットワークを強化

- 2012 (株)創通、東宝(株)などと連携し、「銀河機攻隊 マジェスティックプリンス」のクロスメディア展開を始動
- 2013 テレビアニメ「銀河機攻隊 マジェスティックプリンス」放送
- 2014 米国ソニー・ピクチャーズエンタテインメントと共同で「APPLESEED ALPHA」を映像化、北米および日本でリリース
(株)DLEと業務提携、ヒーローズ連載「ソードガイ 装刀凱」のクロスメディア展開に向けたプロジェクトを始動
- 2015 コンセプトチュアル・ライセンスブランド「A MAN of ULTRA」を多岐にわたる分野の企業と提携し展開
- 2016 テレビアニメ「アクティヴレイド -機動強襲室第八係-」放送
「APPLESEED ALPHA」がVFX-JAPANアワード 2016 部門別最優秀賞受賞
A MAN of ULTRAが「Character & Brand of the Year 2016」において
「日本ブランド・ライセンス大賞 グランプリ」を受賞
アニメ「劇場版 マジェスティックプリンス-覚醒の遺伝子-」劇場公開
- 2017 実写映画「破裏拳ポリマー」劇場公開

2015

東証第一部へ市場変更

2016

IPのグローバル展開を加速

- 2015 中国、香港、タイ、マレーシアなど各国でウルトラマンのライブショーを実施
- 2016 中国チャイナ・モバイルおよび童石と協業しヒーローズ作品の電子書籍配信を拡充
米国クランチロールなどSVOD事業者と協業し映像作品の配信を活性化

2017

中期経営計画を発表

2018

新たな成長に向けて、グループを再編成 4つのカンパニー制へ移行

- 2018 [PS流通カンパニー](株)フューチャースコープと共同開発した広告サービス「フィールズアドネットワーク」を開始
- 2019 [PS流通カンパニー](株)アミューズメントプレスジャパン、(株)アド・サークルと当社の共同出資により設立したばちんこパチスロ情報ステーション(株)より、これまでにない情報配信サービス「ばちんこパチスロ情報ステーション」のテスト配信を開始
- 2018 [PS開発カンパニー]経営効率化の一環として、(株)七匠を連結子会社化し、遊技機開発分野における機能を集約
- 2019 [映像カンパニー](株)デジタル・フロンティア出資のテレビアニメ「荒野のコトブキ飛行隊」がTOKYO MXほかにて放送
- 2019 [IP&MDカンパニー](株)円谷プロダクションとの共同出資アニメ「ULTRAMAN」がNetflixにて世界同時配信
- 2020 [IP&MDカンパニー](株)円谷プロダクションとマーベル・エンターテインメントのコラボレーション作品「THE RISE OF ULTRAMAN」発売
- 2020 [PS流通カンパニー]広告プラットフォーム『Optimize』のサービス提供開始
- 2020 [映像カンパニー](株)デジタル・フロンティアが、日活(株)、AOI TYO Holdings(株)との3社共同出資により、バーチャルスタジオ運営会社バーチャル・ライン・スタジオ(株)を設立
- 2021 [IP&MDカンパニー](株)円谷プロダクション、東宝(株)、(株)カラーの共同製作による映画「シン・ウルトラマン」が2021年初夏放映予定

1. 環境への取り組み

取り組み実績についてはこちらをご参照ください
URL : <https://www.fields.biz/ir/j/csr/action/>



(1) 主な取り組み

節電の取り組みにより電力削減
<ul style="list-style-type: none"> 夏場の室温28℃設定 照明の削減、LED電球への交換 低消費電力型の複合機を導入
グリーン購入（低環境負荷商品・サービス購入）推進
<ul style="list-style-type: none"> 環境ラベルマーク付き商品の購入推進
環境に配慮しハイブリッドカーを導入
<ul style="list-style-type: none"> 導入台数：197台（全車両の72.2%） 導入対象：営業車両（役職者、寒冷地で使用する四輪駆動車を除く）、本社車両の一部

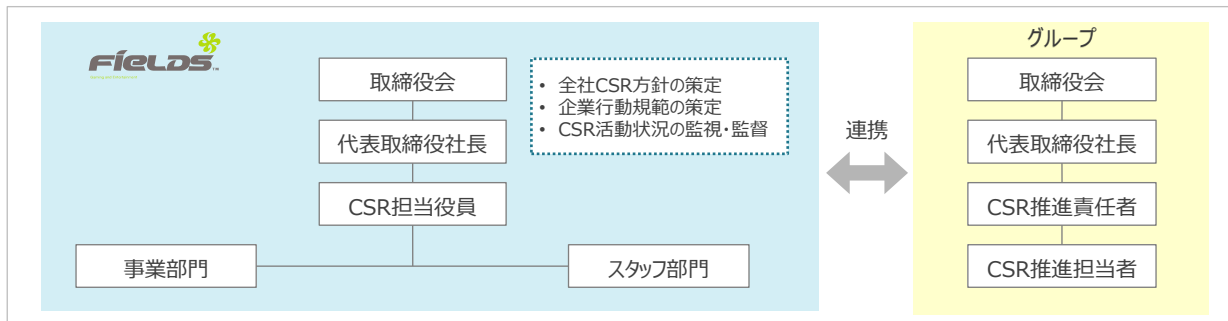
2. 社会に対する取り組み

(1) CSR基本方針

私たちは成熟化する社会において、増加していくと認知される人々の余暇時間に対して、商品・サービスを提供し、余暇の充実を図ることで人々の生活や人生を豊かにできると考えています。そして、これらの取り組みを持続的に行うことが、社会全体の幸せにつながると確信しています。

つまり、『私たちの企業理念に基づいた行動そのものが社会的責任を果たすこと』であり、こうした考えに基づき行動することが、当社グループの商品・サービスをご愛顧いただいている皆様や、資本をお預け頂いている株主の皆様のみならず、当社を取り巻くすべてのステークホルダーの皆様に対する責務であると考えています。

(2) CSR推進体制



(3) 主な取り組み

品質マネジメントシステムの運用 <ul style="list-style-type: none"> 「顧客ホールの繁栄に寄与するクオリティーの高いサービスを永続的に提供」を方針として、継続的改善を実施 2020年8月に継続更新 	沖縄事務センターを開設 <ul style="list-style-type: none"> 沖縄にて障がいのある方への就業機会を提供し、働きやすい環境を整備 開設日：2010年4月1日 業務内容：データ入力等
社会貢献活動の実施 <ul style="list-style-type: none"> リコージャパン(株)が推進する大学の国際化支援活動の趣旨に賛同し、日本の大学と企業を知ることとしたスタディツアーの実施に協力 東京都渋谷区南平台町の本社ビル周辺にて、有志による定例清掃活動を実施 	AED（自動体外式除細動器）導入推進 <ul style="list-style-type: none"> 来訪者や近隣住民の皆様へも役立てられるよう、支社・支店の入口付近等分かりやすい場所に設置 社内にAEDを設置し、社員への取扱い講習を実施 設置日：2011年1月7日～ 設置場所：本社ビル及び全国支社支店、トータル・ワークアウトほか、合計34箇所

ウルトラマン基金

詳細についてはウルトラマン基金公式HPをご覧ください
<http://www.ultraman-kikin.jp/>



©円谷プロ

(株)円谷プロダクション並びに賛同企業グループ各社は、2011年3月東日本大震災発生後、直ちに「ウルトラマン基金」を設立しました。2021年に活動10年を迎えます。当基金では、未来への希望の光である子どもたちに心からのエールを贈り、子どもたちの未来のために永続的に支援活動を展開していきます。

名称	ウルトラマン基金
代表	山本英俊
設立	2011年3月
運営事務局	株式会社円谷プロダクション
ステートメント	ウルトラマン基金は、未来への希望の光である子どもたちに心からのエールと物資を贈り、そして子どもたちの未来のために永続的に支援活動を展開していく基金です。物心両面からの支援を、粘り強く継続的に実施していきます。ひとりでも多くの子どもたちが少しでも早く笑顔を取り戻し、そして、力強く未来を切り開いていくことを、心から祈ります。
スローガン	子どもたちの、今と未来を支援する基金

TOPICS

ウルトラマン基金では、今般の新型コロナウイルス感染症拡大を受け、不安な日々を過ごす子どもたちへの支援活動として、以下のような取り組みを行っております。ウルトラヒーローたちと一緒にこの困難を乗り越えられるよう、元気のパワーをお届けします。

1. ヒーローからのメッセージ (SPECIAL LIVE MOVIE) を公開

世界中の子どもたちへ向けて、ウルトラヒーローたちからメッセージが届きました。一人ひとりの力を合わせれば、とても大きな力になる。「ウルトラチャージ」で、ウルトラヒーローたちと、たくさんの仲間たちと、今こそ力を合わせましょう。
 掲載ページ：<https://www.ultraman-kikin.jp/report/2020/1226.html>



2. 在宅支援動画「えがおのたいそう」を公開

『ウルトラマンX』の大空大地隊員が、ウルトラマンエックスと一緒に「えがおのたいそう」をご紹介します。マスクを着用する生活で、硬くなりがちな顔の筋肉を、一緒に思いっきり動かしましょう！
 掲載ページ：<https://www.ultraman-kikin.jp/report/2020/1227.html>



3. 「ウルトラマン体操」や手遊び歌の動画を公開

ウルトラヒーローたちがお手本として登場し、子どもたちがヒーローと一緒に遊べるというコンセプトで、「ウルトラマン体操」や、保育園や幼稚園でもお馴染みの手遊び歌「一丁目のウルトラマン」「ゲーチョコキパーでなにつくろう」の動画を公開しました。
 掲載ページ：<https://www.ultraman-kikin.jp/report/2020/0731.html>



皆さまが、強い気持ちをもって明るい未来を信じ、一緒にこの困難を乗り越えられますよう、お祈り申し上げます。

©円谷プロ 出所:フィールズ

ウルトラマン基金の主な活動実績	
2011年	<p>東日本大震災 被災地支援訪問（宮城県：石巻市、南三陸町、気仙沼市、東松島市、女川町／福島県：須賀川市、郡山市、いわき市、福島市／岩手県：宮古市、大槌町／千葉県：旭市）</p> <p>寄付金等の贈呈 宮城県：3,000万円／福島県：2,000万円／岩手県：2,000万円とマイクロバス寄贈</p>
2012年	<p>東日本大震災 被災地支援訪問 宮城県：石巻市、女川町／福島県：郡山市、須賀川市</p>
2013年	<p>「ヒーローキャラバン～子供たちの心に光を～78 places in 東北」 2013年3月から2014年3月末までに79か所の保育園や幼稚園への訪問を実施し、7,200名以上の子どもたちと触れ合う</p> <p>東日本大震災 被災地支援訪問（宮城県：東松島市／福島県：富岡町／岩手県：宮古市）</p> <p>寄付金等の贈呈 岩手県・宮城県・福島県：各県に2,500万円とマイクロバス寄贈</p>
2014年	<p>「東日本大震災復興チャリティーイベント元気祭り2014」 アントニオ猪木氏とのコラボレーションによるチャリティーイベント。東北8会場でウルトラヒーローショーを実施</p> <p>被災地支援訪問 福島県警察主催「絆 キッズボリススクールin福島」への参加</p>
2015年	<p>「被災地を含む全国の「支援を必要としている子どもたち」へと活動範囲を拡大」 支援の輪を拡大させるため募金箱をリニューアル。怪獣をモチーフにした5種類の「怪獣募金箱」を制作 Yahoo!ネット募金に「ウルトラマン基金」のページをオープン</p> <p>「東北キャラバン2015」 2015年9月21日から24日にかけて岩手県、宮城県の児童養護施設やこども病院、幼稚園を訪問。また、同期間に開催された中学校の女子バレーボール交流大会「ウルトラリーグ」（東日本大震災被災地より6校参加）サマーキャンプにも参加し、総勢約800名がウルトラヒーローと触れ合う</p> <p>関東・東北豪雨災害 被災地支援訪問（茨城県：常総市）</p>
2016年	<p>関東・東北豪雨災害 被災地支援訪問（茨城県：常総市）</p> <p>平成28年熊本地震 被災地支援訪問（熊本県：熊本市、阿蘇郡、大津町）</p> <p>鳥取県中部地震 被災地支援訪問（鳥取県：倉吉市）</p> <p>児童養護施設、病院への訪問（東京都：東京女子医科大学病院 小児病棟）</p> <p>募金活動の実施（東京都：「ウルトラマンフェスティバル2016」にてチャリティーオークション）</p>
2017年	<p>「ウルトラドリームプロジェクト」 日本中の子どもたちへ勇気と希望を届けるため、全国にある、およそ600の児童養護施設を対象にウルトラマンと共に訪問する「ウルトラドリームプロジェクト」スタート</p> <p>平成29年7月九州北部豪雨 被災地支援訪問（福岡県：朝倉市・朝倉郡東峰村）</p> <p>医療関連施設、保育施設への訪問 （宮城県：東北大学病院、宮城県立こども病院、ドナルドマクドナルドハウス せんだいハウス／福島県：草野・飯樋幼稚園、葛尾幼稚園）</p>
2018年	<p>平成30年7月豪雨 被災地支援訪問（愛媛県：宇和島市、大洲市／広島県：広島市安芸区、呉市／岡山県倉敷市）</p>
2019年	<p>北海道胆振東部地震 被災地支援訪問（北海道勇払郡厚真町、安平町、むかわ町）</p> <p>医療関連施設への訪問（北海道：札幌医科大学附属病院、北海道立子ども医療・療育センター、北海道大学病院）</p> <p>募金活動の実施 （東京都：「ウルトラマンフェスティバル2019」にてチャリティーナイトイベント「みんな誰かのウルトラマン～君にできる何か～」開催）</p>
2020年	<p>令和元年房総半島台風および令和元年東日本台風 被災地支援訪問 （宮城県：伊具郡丸森町／福島県：郡山市、相馬市、福島市、いわき市／栃木県：佐野市、栃木市／千葉県南房総市、館山市）</p> <p>新型コロナウイルス感染症 関連支援 子ども向け在宅支援コンテンツ動画の配信／『ウルトラマンシリーズ』出演者の皆様からのメッセージ公開 など</p>

公式HPでは、これまでの基金活動や、『ウルトラマンシリーズ』出演者の皆さまからの応援メッセージを紹介しています。
「ウルトラマン基金」公式HP：<https://www.ultraman-kikin.jp/>



▲活動実績（年別）

3. コーポレートガバナンスの取り組み

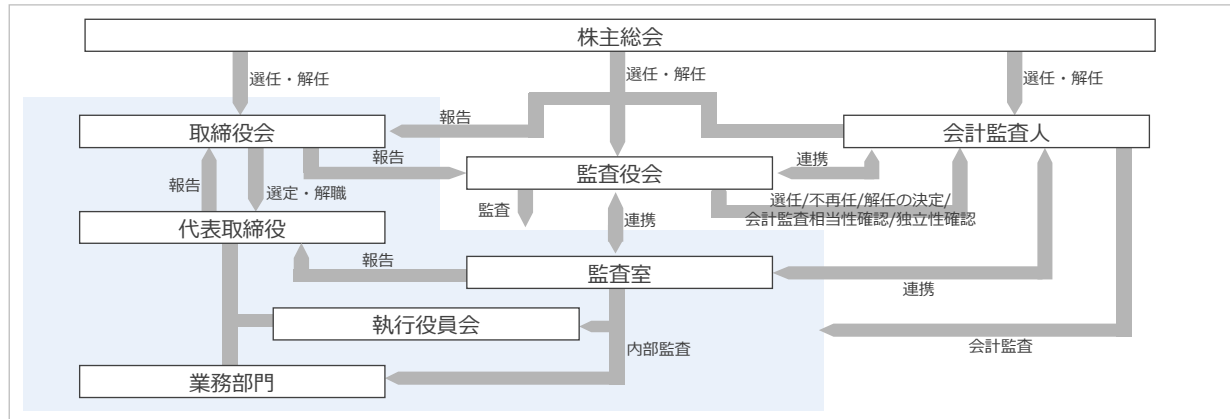
コーポレートガバナンス・コードの対応状況は、IRサイト内「コーポレートガバナンス報告書」をご参照ください
URL : <https://www.fields.biz/ir/j/csr/governance/>



(1) 基本方針

当社は、企業理念である「すべての人に最高の余暇を」を提供することを使命とし、企業価値を継続的に高めていくことを経営の基本方針としています。この基本方針を実現するために、コーポレートガバナンスを有効に機能させることが、当社の重要な経営課題の一つであると考えています。当社は、経営の健全性、透明性およびコンプライアンス意識を高めるため、コーポレートガバナンスの充実を図りながら、経営環境の変化に迅速かつ柔軟に対応できる組織体制を構築し、効率的な経営を行ってまいります。なお、当社は、コーポレートガバナンスにおける基本的な事項を定めたコーポレートガバナンス・ガイドラインを策定しています。

(2) 推進体制



(3) 主な取り組み

① 推進体制強化

企業価値を継続的に高めるべく、取締役の責務の明確化など、内部統制システムの整備やコーポレートガバナンス・コードを踏まえたガバナンス体制の強化に注力しています。

② 利益還元方針

将来的な株主還元の最大化に資するため、DOE（自己資本配当率）を基準としています。

(単位:百万円)

期	2012/3	2013/3	2014/3	2015/3	2016/3	2017/3	2018/3	2019/3 ^{※3}	2020/3	2021/3 E
親会社株主に帰属する当期純利益	5,991	4,720	5,370	3,018	118	△12,483	△7,691	△614	490	350
配当金総額	1,659	1,659	1,659	1,991	1,659	1,659	995	331	331	-
配当性向(%)	27.7	35.1	30.9	66.0	1,398.1	-	-	-	67.6	-
中間期										
発行済株式総数(株)	347,000	347,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000
(自己株式を除く)	332,115	331,838	33,183,800	33,183,800	33,183,800	33,183,700	33,183,700	33,183,700	33,183,700	32,368,700
決算期										
発行済株式総数(株)	347,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	34,700,000	-
(自己株式を除く)	331,838	33,183,800	33,183,800	33,183,800	33,183,800	33,183,700	33,183,700	33,183,700	33,183,700	-
1株当たり配当金(円)										
記念配当金	-	-	-	10	-	-	-	-	-	-
中間配当金	※2 25	25	25	25	25	25	25	-	-	-
期末配当金	25	25	25	25	25	25	5	10	10	10
年間配当金	50	50	50	60	50	50	30	10	10	10

※1. 2010年11月4日に2Q期末配当金を増額しています。

※2. 2012年9月30日を基準日として、普通株式1株を100株に分割しており、過去に遡って当該株式の分割を考慮した額を記載しています。

※3. 2019年3月期の数値の一部を修正しています。

IRサイト

URL : <https://www.fields.biz/ir/j/> (日本語)

URL : <https://www.fields.biz/ir/e/> (英語)

- 企業プロフィール
- 決算関連情報
- 決算説明会情報 (説明要旨、質疑応答)
- IRリリース
- コーポレートガバナンス/CSR情報
- 株主株式情報

IRサイト



[日興IR]

総合ランキング
「最優秀サイト」



[Gomez]

総合ランキング
「銀賞」



3Q

2021年3月期 第3四半期

Fact Book 2

関連市場データ



すべての人に最高の余暇を

フィールズ株式会社

東証一部 2767

2021/2/10

I N D E X

対面市場データ

- 4 労働時間の推移
家計消費の動向
- 5 余暇市場の動向
コンテンツ市場の動向

PSマーケットデータ

- 7 PS市場規模
- 8 遊技機販売の市場規模（販売金額ベース）
中古遊技機の証紙発給枚数
- 9 PSメーカー組合加盟社数推移
市場占有率
- 10 パチンコ販売タイトル数/台数 [Update]
- 11 パチスロ販売タイトル数/台数 [Update]
- 12 PS合算販売タイトル数/台数 [Update]
- 13 パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移
遊技機の設置台数と年間回転率
- 14 パチンコホールの月次動向 [Update]
PS平均稼動・粗利 [Update]
- 15 新規店舗数と廃業店舗数の推移（年別） [Update]
新規店舗数と廃業店舗数の推移（月別） [Update]
- 16 型式試験状況（グラフ） [Update]
型式試験状況（詳細） [Update]
- 17 PS年間平均活動回数・年間平均費用
PS参加率・一回あたりの平均費用
- 18 PS規制の動向
- 19 風適法施行規則等の改正
経過措置延長に伴う撤去スケジュールの変更
- 20 PS業界の変遷 [Update]

エンタテインメント関連データ

- 22 アニメ産業市場規模 [Update]
国内映画館 興行収入 [Update]
- 23 健康産業の市場規模
健康産業参加人口の推移
- 24 玩具市場の動向

PS：パチンコ・パチスロ

ドキュメント及び数値を更新したページは、タイトル右上に [Update] を記載

数値の表記について：原則として単位未満で四捨五入しています。このため、合計と内訳の計は必ずしも一致しません。

対面市場データ

P.4 労働時間の推移
家計消費の動向

P.5 余暇市場の動向
コンテンツ市場の動向

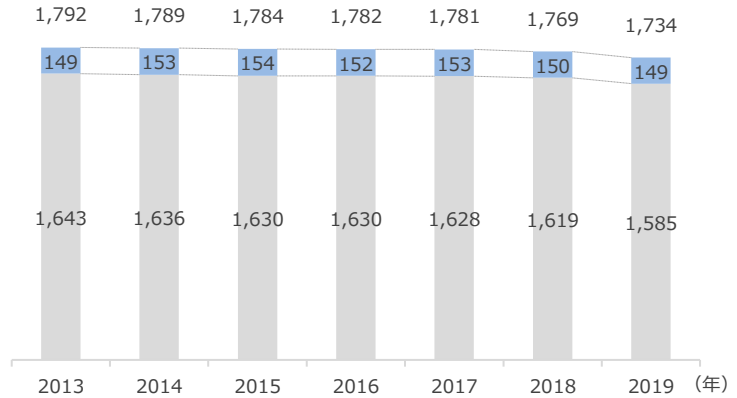
労働時間の推移

本データは「毎月勤労統計調査」（厚生労働省）より作成

(単位：時間)

■ 所定内労働時間 ■ 所定外労働時間

「毎月勤労統計調査」によると、2019年の日本の年間総実労働時間（事業所規模30人以上）は1,734時間（前年比2.0%減）となり、7年連続の減少となりました。所定内労働時間は1,585時間（同2.1%減）となりました。
また、所定外労働時間は149時間（同0.7%減）と減少となりました。引き続き、労働時間は減少傾向となっています。



※厚生労働省の発表によると、2004年から2017年の調査結果において、一部不適切な数値となっていました。そのため、2013年から2017年の数値については、厚生労働省が発表した再集計値に変更しております。

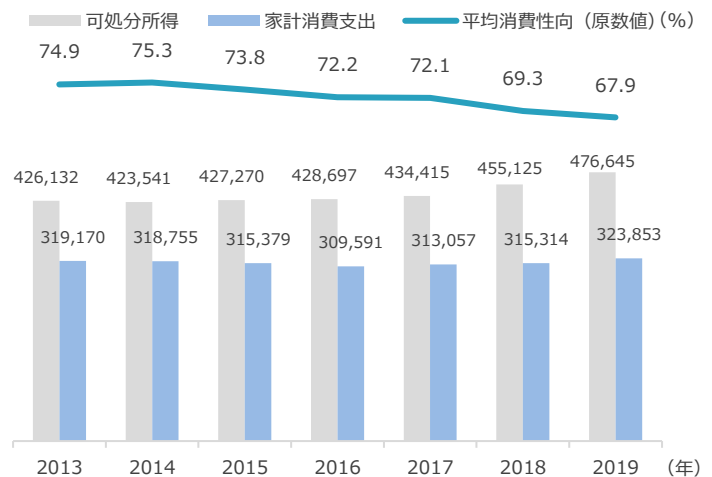
家計消費の動向

本データは「家計調査報告（家計収支編）」（総務省統計局）より作成、毎年5月更新

(単位：円)

「家計調査」によると、2019年における2人以上の世帯のうち勤労者世帯の1世帯当たり可処分所得（月平均）は476,645円（前年比4.7%増）となりました。一方、同条件での家計消費支出は、323,853円（同2.7%増）となりました。

なお、可処分所得に対する家計消費支出の割合を示す平均消費性向（原数値）は67.9%（同1.4ポイント減）となりました。



余暇市場の動向

本データは「レジャー白書2020」（公益財団法人 日本生産性本部）より作成、毎年8月に更新

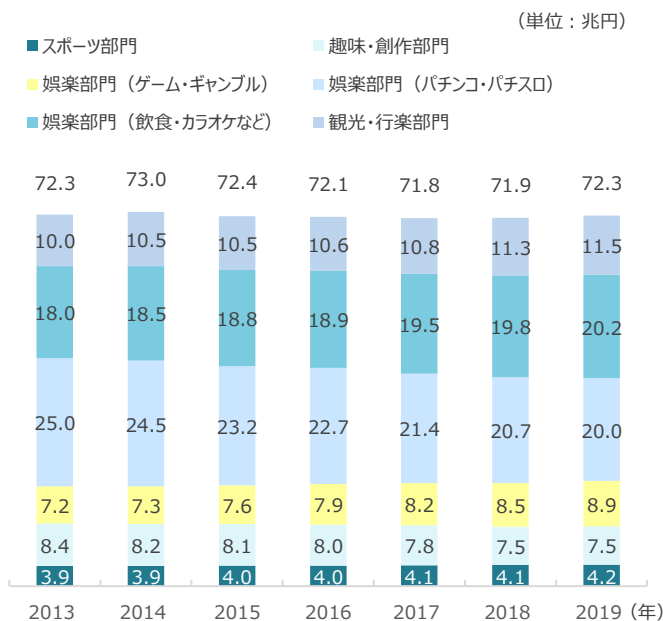
「レジャー白書2020」によると、2019年の余暇市場は72兆2,940億円で、前年比0.6%増加となり、2年連続のプラス成長となりました。

スポーツ部門は4兆1,860億円（同1.4%増）となりました。主にアウトドア用品、スポーツウェア・シューズ、フィットネスクラブが堅調で、8年連続の増加となりました。スポーツ観戦も同様に8年連続のプラス成長と、過去最大の市場規模を更新しました。

趣味・創作部門は7兆5,230億円（同0.3%増）となりました。ビデオソフト、CD、書籍・雑誌の減少がみられる一方で、コンテンツ配信（音楽配信、有料動画配信サービス、電子出版）が伸長しています。

娯楽部門は合計で49兆410億円（同0.1%増）となりました。パチンコ・パチスロは減少傾向にあるものの、公営競技の好調が続き、特にポートレースと地方競馬が大きく伸びたことにより、全体としてはプラス成長となりました。

観光・行楽部門は11兆5,440億円（同2.4%増）となりました。インバウンド効果でホテルが引き続き大きく伸びたほか、海外旅行が好転したことにより、旅行業が大きく伸長しました。



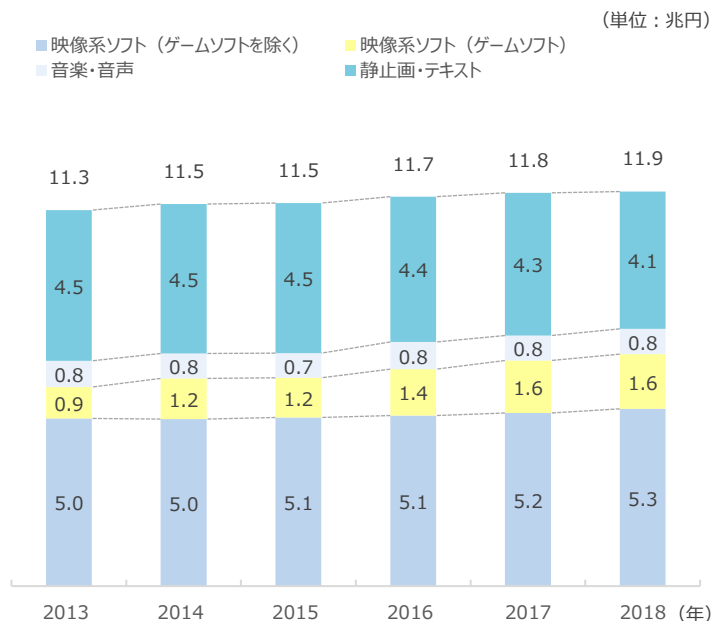
コンテンツ市場の動向

本データは「メディア・ソフトの制作及び流通の実態に関する調査研究〈報告書〉」（総務省 情報通信政策研究所）より作成、毎年9月に更新

「メディア・ソフトの制作及び流通の実態に関する調査研究〈報告書〉」によると、2018年の日本の映画ソフト、テレビ番組、ゲームソフト、書籍などのコンテンツ市場規模は11兆8,558億円（前年比0.4%増）となり、2012年以降、増加傾向で推移しています。

映像系ソフト（ゲーム含む）は6兆9,696億円（市場全体の58.8%）、音声系ソフトは7,571億円（同6.4%）、テキスト系ソフトは4兆1,291億円（同34.8%）となりました。

コンテンツ市場は、映像系ソフトは増加傾向にありますが、音楽・音声系ソフトは横ばい、静止画・テキスト系ソフトは減少傾向となっています。



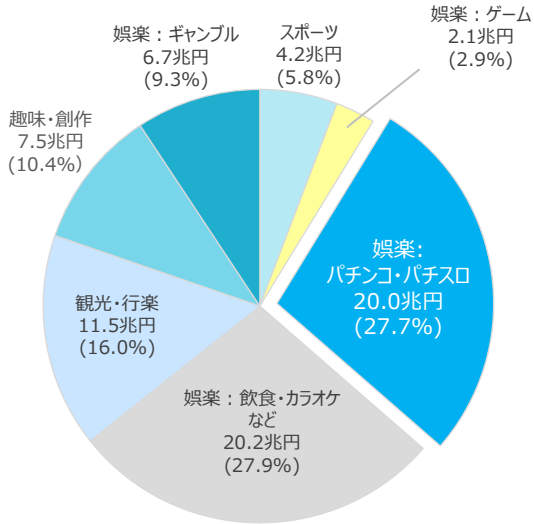
PSマーケットデータ

- P.7 PS市場規模
- P.8 遊技機販売の市場規模（販売金額ベース）
中古遊技機の証紙発給枚数
- P.9 PSメーカーの組合加盟社数推移
市場占有率
- P.10 パチンコ販売タイトル数/台数 [Update]
- P.11 パチスロ販売タイトル数/台数 [Update]
- P.12 PS合算販売タイトル数/台数 [Update]
- P.13 パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移
遊技機の設置台数と年間回転率
- P.14 パチンコホールの月次動向 [Update]
PS平均稼動・粗利 [Update]
- P.15 新規店舗数と廃業店舗数の推移（年別） [Update]
新規店舗数と廃業店舗数の推移（月別） [Update]
- P.16 型式試験状況（グラフ） [Update]
型式試験状況（詳細） [Update]
- P.17 PS年間平均活動回数・年間平均費用
PS参加率・一回あたりの平均費用
- P.18 PS規制の動向
- P.19 風適法施行規則等の改正
経過措置延長に伴う撤去スケジュールの変更
- P.20 PS業界の変遷 [Update]

PS市場規模

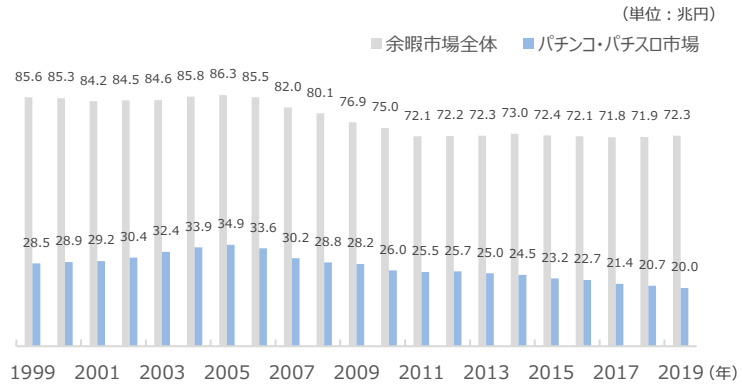
市場規模

2019年 日本余暇市場 72.3兆円

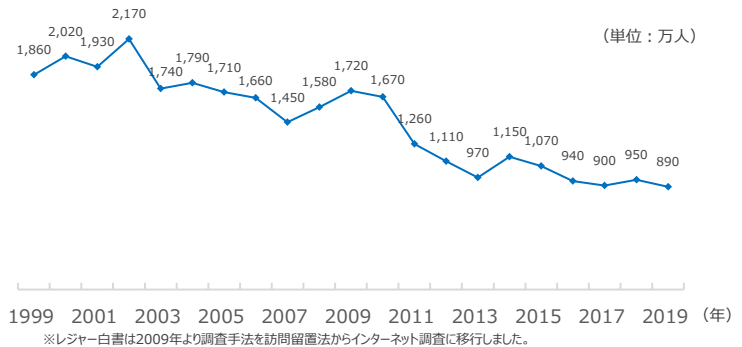


パチンコ・パチスロは日本人の主な余暇の1つであり、全国9,639カ所のホールで、890万人の人々がプレーしています。

市場規模の推移



遊技参加人口の推移



出所：「レジャー白書」（日本生産性本部）、警察庁統計

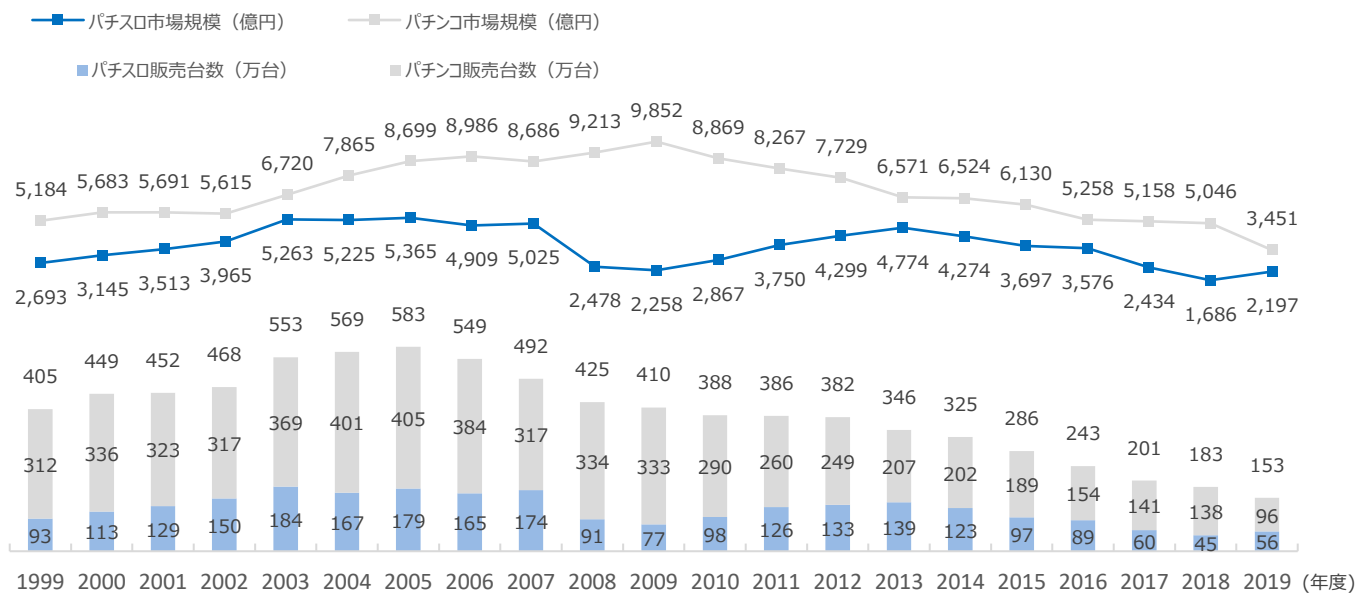
パチンコホールの収益構造



出所：「レジャー白書」（日本生産性本部）、「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」（矢野経済研究所）、「DK-SIS白書」（ダイコク電機）

遊技機販売の市場規模（販売金額ベース）

本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」（矢野経済研究所）より作成、毎年8月に更新

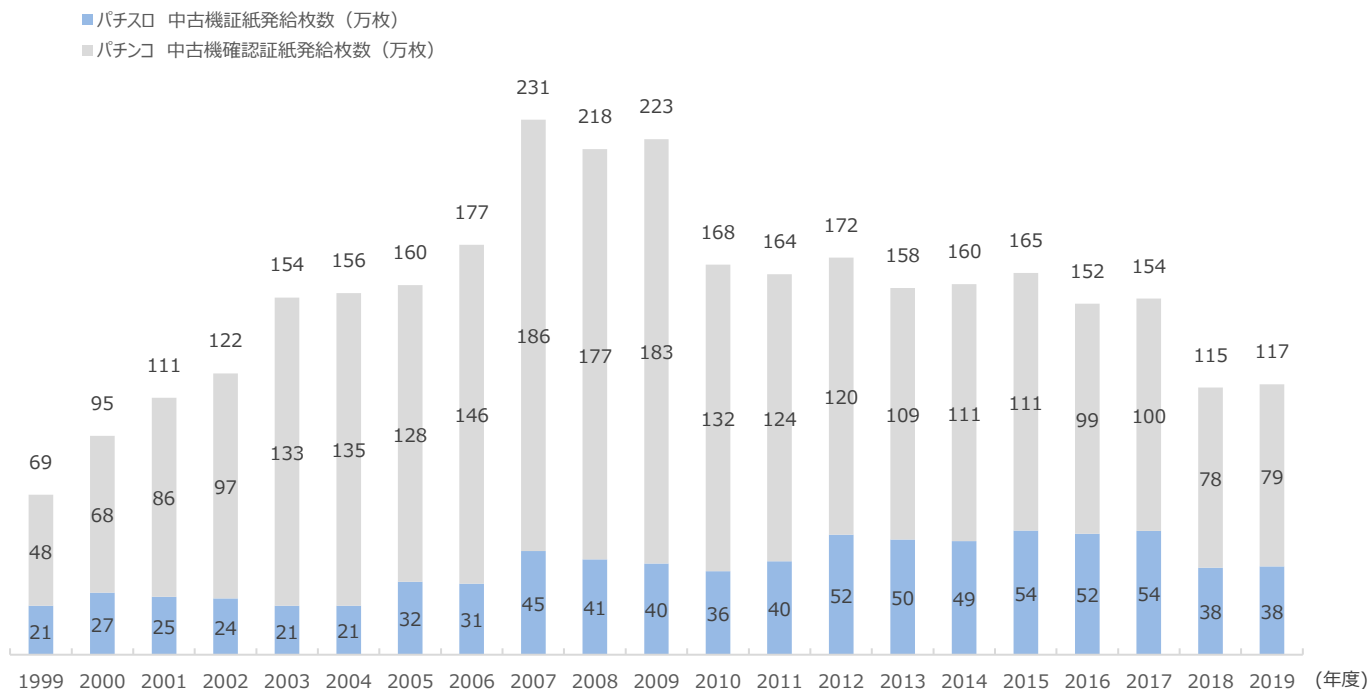


遊技機市場規模 (億円)

年度	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019
市場規模	7,877	8,828	9,204	9,580	11,983	13,090	14,064	13,895	13,711	11,691	12,110	11,736	12,007	12,029	11,346	10,798	9,828	8,835	7,592	6,732	5,648

中古遊技機の証紙発給枚数

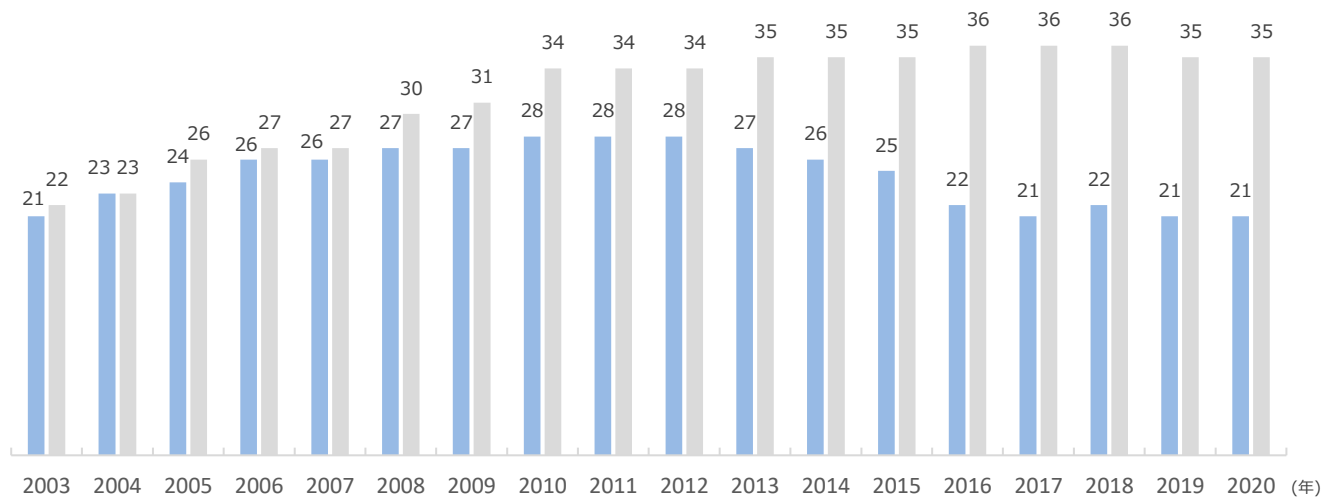
本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」（矢野経済研究所）より作成、毎年8月に更新



PSメーカーの組合加盟社数推移

本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」（矢野経済研究所）より作成、毎年8月に更新
※数値は、各年7月末時点の数値

- 日本電動式遊技機工業協同組合加盟社数（パチスロ）
- 日本遊技機工業組合加盟社数（パチンコ）



市場占有率

本データは「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」（矢野経済研究所）より作成、毎年8月に更新

パチンコ遊技機販売台数シェア推移

年度	2015		2016		2017		2018		2019	
	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア
1	サンセイ R&D	15.9%	三洋物産	19.5%	三洋物産	23.4%	三洋物産	18.2%	SANKYO	15.5%
2	SANKYO	15.7%	サンセイ R&D	13.3%	SANKYO	12.2%	SANKYO	14.2%	ニューギン	12.5%
3	三洋物産	14.6%	平和・オリンピア	12.3%	サミー	9.9%	京楽産業.	14.0%	京楽産業.	11.0%
4	平和・オリンピア	12.4%	SANKYO	11.0%	京楽産業.	9.9%	サミー	11.6%	三洋物産	11.0%
5	ニューギン	11.7%	ニューギン	10.2%	サンセイ R&D	9.2%	平和・オリンピア	8.6%	サミー	10.9%

※SANKYOはビスティ、ジェイビーを含む
※サミーは銀座、タイヨーエレクトを含む
※京楽産業.はオッケーを含む

パチスロ遊技機販売台数シェア推移

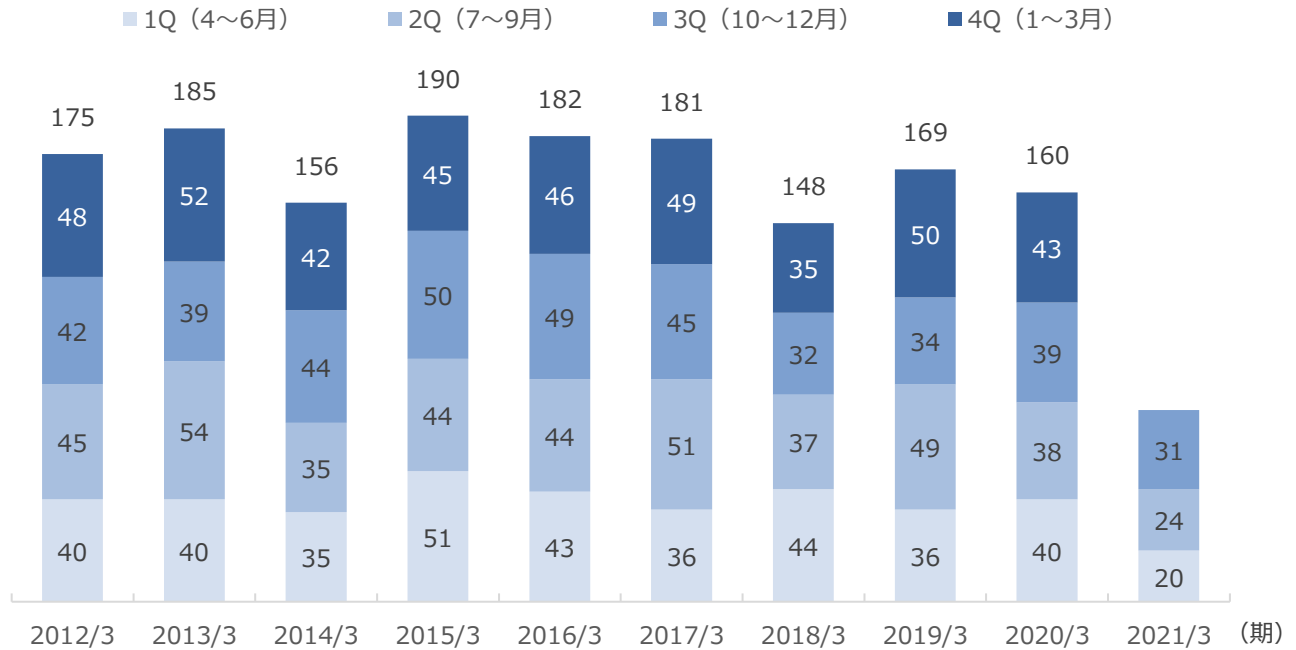
年度	2015		2016		2017		2018		2019	
	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア	メーカー	シェア
1	ユニバーサル	17.0%	サミー	24.3%	北電子	17.7%	大都技研	17.7%	サミー	21.9%
2	サミー	14.7%	ユニバーサル	22.9%	大都技研	16.5%	北電子	15.0%	大都技研	13.0%
3	平和・オリンピア	11.8%	北電子	10.2%	サミー	14.1%	サミー	14.8%	平和・オリンピア	12.3%
4	北電子	10.3%	平和・オリンピア	9.1%	ユニバーサル	7.1%	平和・オリンピア	10.4%	ユニバーサル	10.5%
5	SANKYO	8.3%	エンターライズ	6.4%	山佐	6.3%	ユニバーサル	8.3%	北電子	8.5%

※サミーはロデオ、アイジーティ、トリビー、タイヨーエレクトを含む
※SANKYOはビスティを含む
※アルゼは2009年に社名をユニバーサルエンターテインメントに変更
※ユニバーサルはエレクト、ミズホ、メーシーを含む
※オリンピアは平和販売分を含む、オリンピア・平和全ブランドを合算し表示

パチンコ販売タイトル数

Update

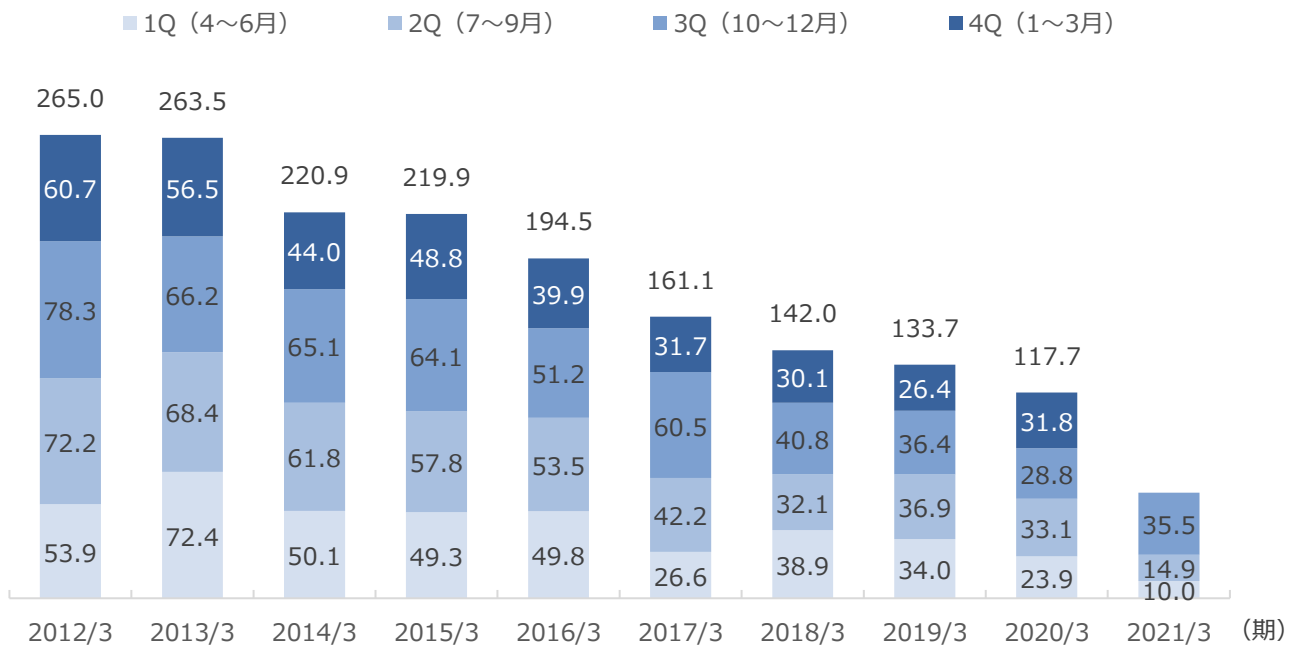
(単位：タイトル)



パチンコ販売台数

Update

(単位：万台)



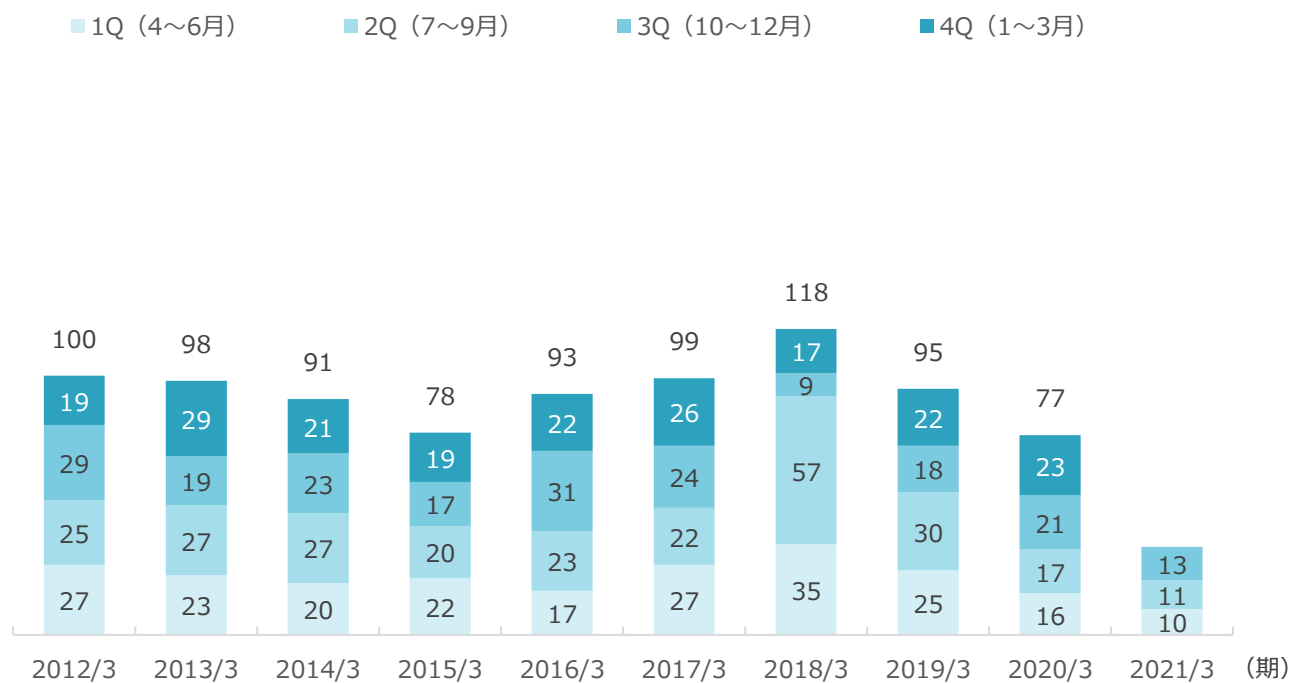
※年1回販売台数・タイトル数の見直しを実施

出所:当社調べ

パチスロ販売タイトル数

Update

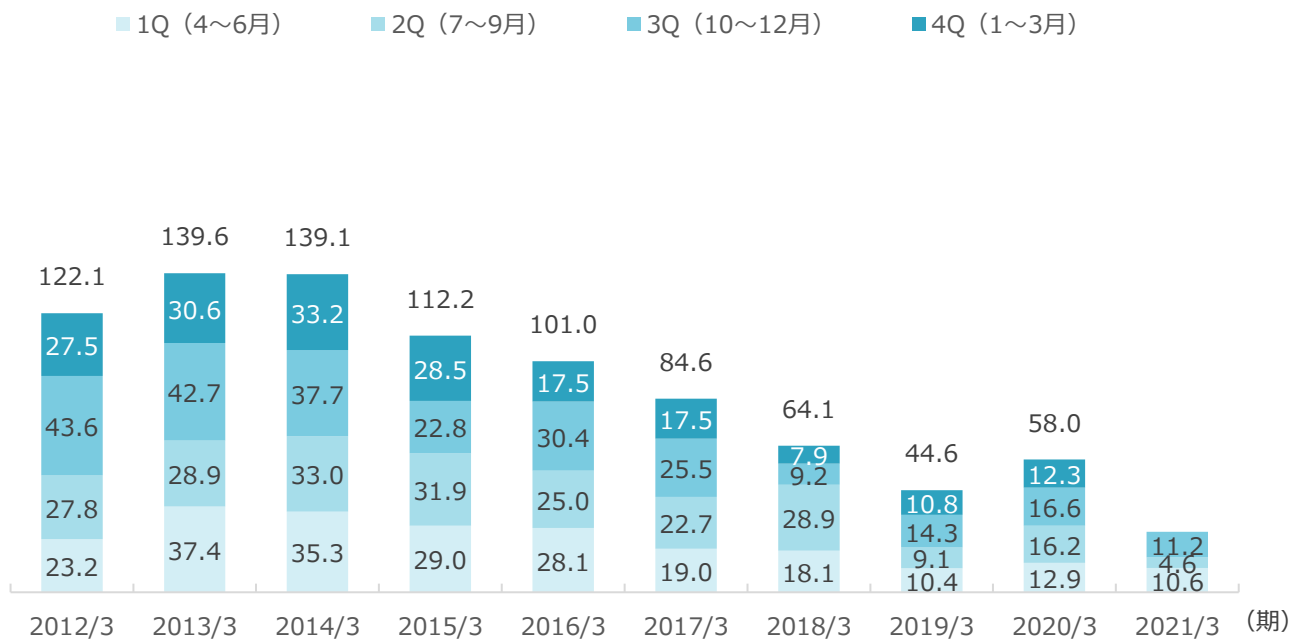
(単位：タイトル)



パチスロ販売台数

Update

(単位：万台)



※年1回販売台数・タイトル数の見直しを実施

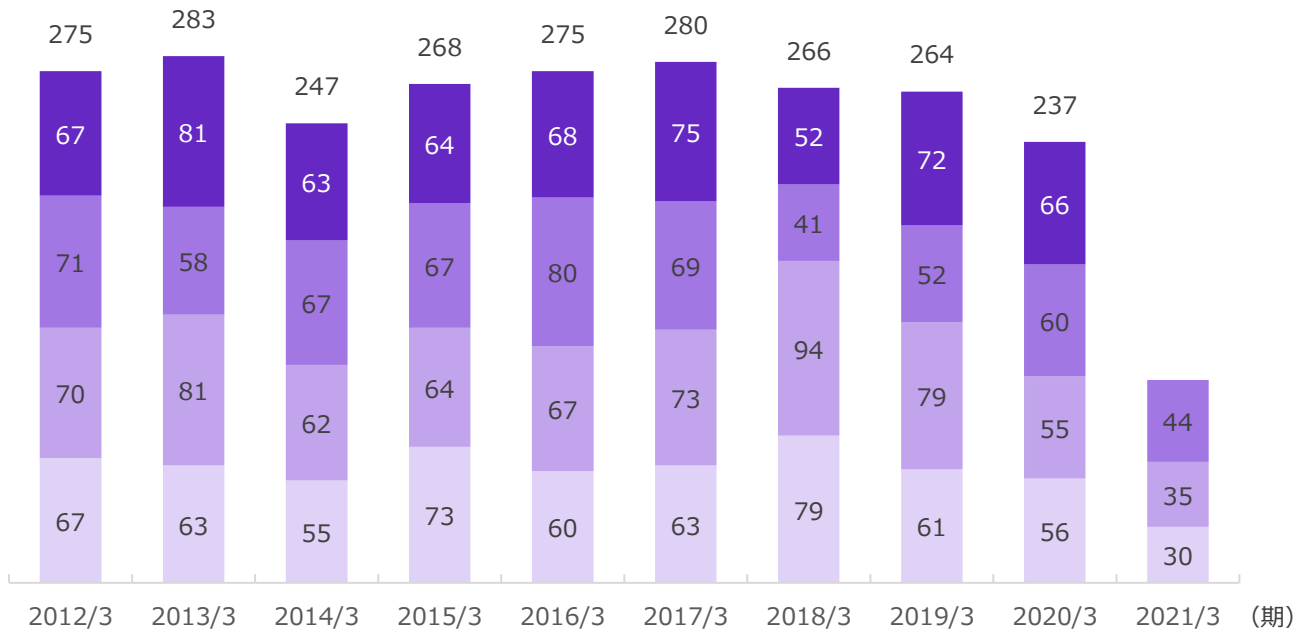
出所：当社調べ

PS合算販売タイトル数

Update

(単位：タイトル)

■ 1Q (4~6月) ■ 2Q (7~9月) ■ 3Q (10~12月) ■ 4Q (1~3月)

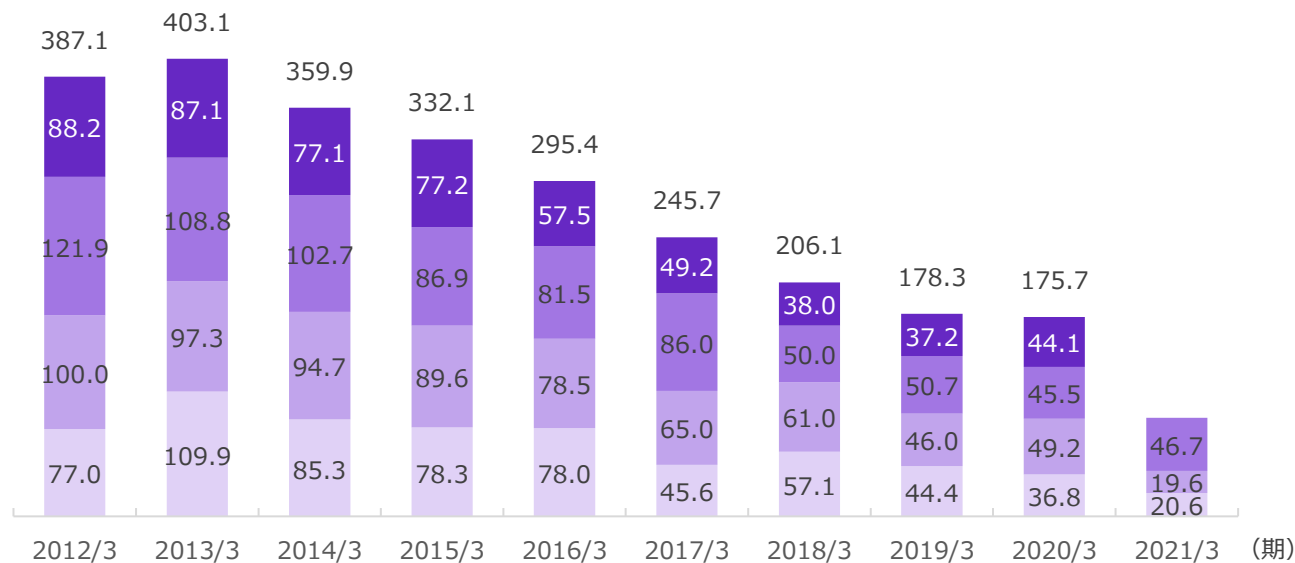


PS合算販売台数

Update

(単位：万台)

■ 1Q (4~6月) ■ 2Q (7~9月) ■ 3Q (10~12月) ■ 4Q (1~3月)

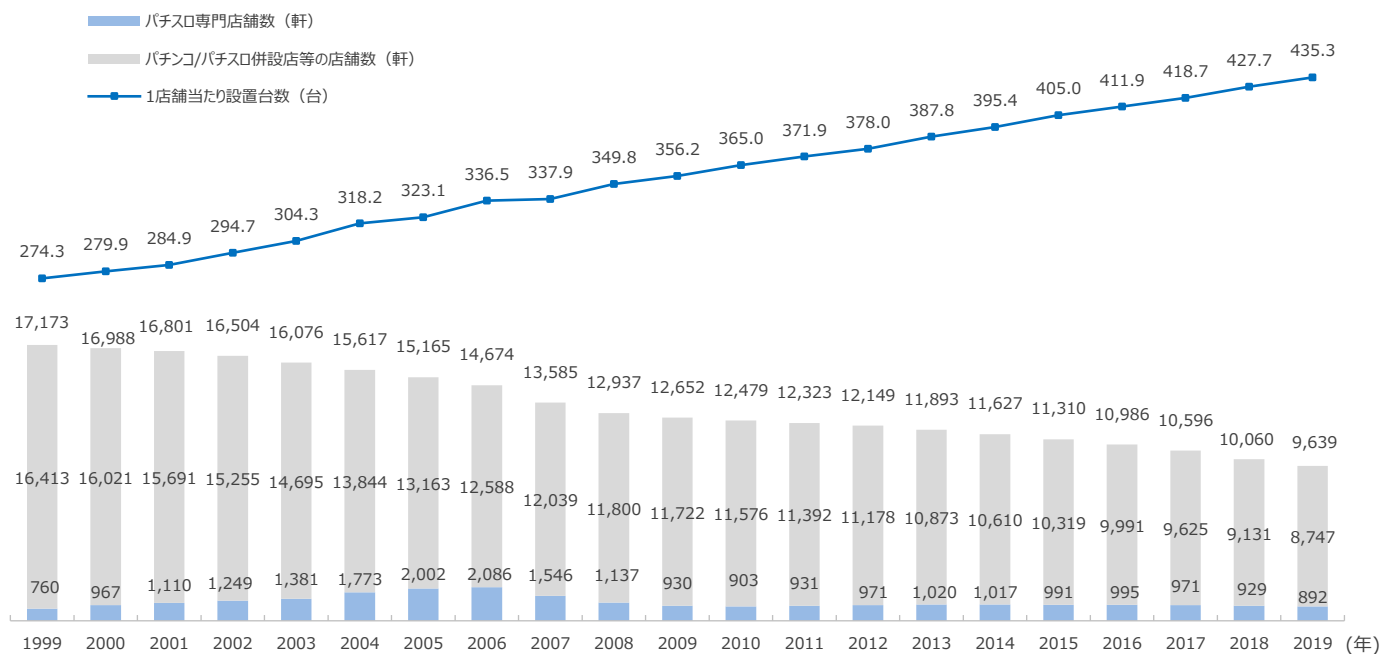


※年1回販売台数・タイトル数の見直しを実施

出所：当社調べ

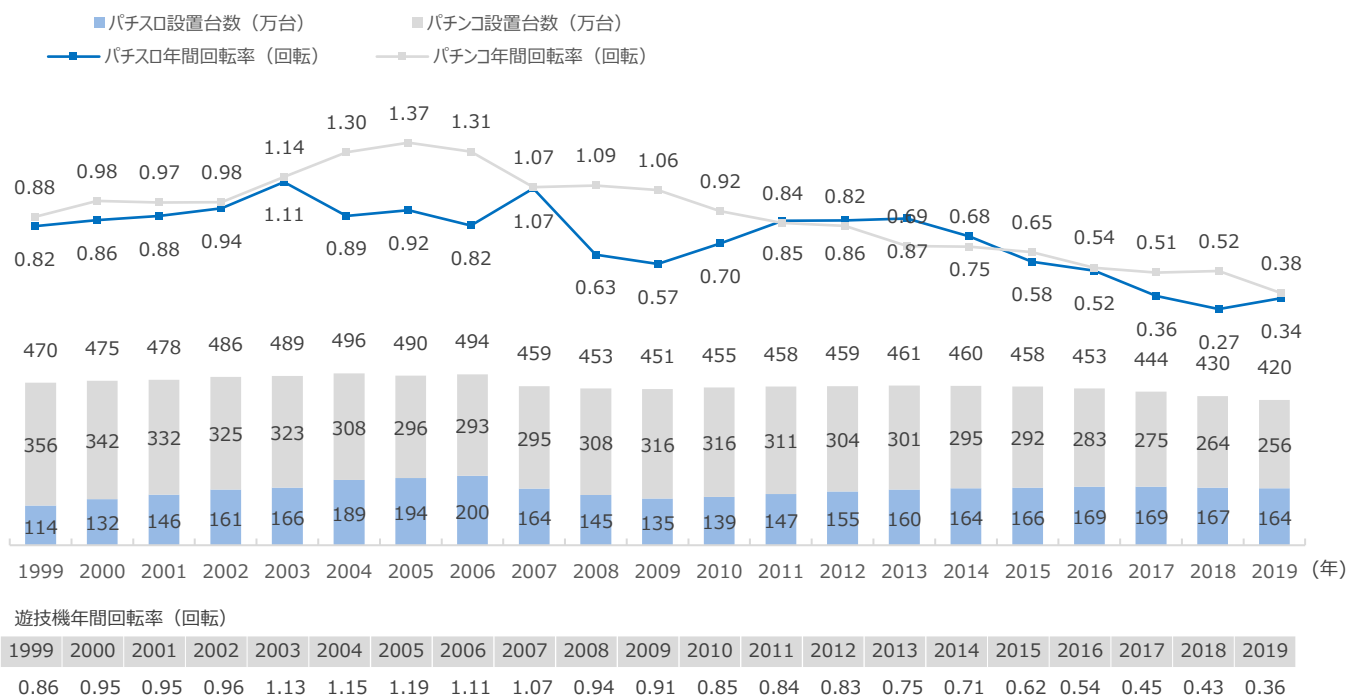
パチンコホールの軒数と1店舗当たりの設置台数推移

本データは「警察庁統計」より作成、毎年4月に更新



遊技機の設置台数と年間回転率

設置台数は「警察庁統計」より毎年4月、回転率は「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」(矢野経済研究所)より作成、毎年8月に更新



遊技機年間回転率 (回転)

1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019
0.86	0.95	0.95	0.96	1.13	1.15	1.19	1.11	1.07	0.94	0.91	0.85	0.84	0.83	0.75	0.71	0.62	0.54	0.45	0.43	0.36

Update

パチンコホールの月次動向

本データは「特定サービス産業動態統計調査」（経済産業省）より作成、毎月更新

1店舗当たりの売上高（億円） 1店舗当たりの設置台数（台）

年月	1店舗当たりの売上高（億円）	1店舗当たりの設置台数（台）
2016年1月	2.75	517
2016年2月	2.42	516
2016年3月	2.47	516
2016年4月	2.43	517
2016年5月	2.52	515
2016年6月	2.34	517
2016年7月	2.53	516
2016年8月	2.51	518
2016年9月	2.33	518
2016年10月	2.38	518
2016年11月	2.20	518
2016年12月	2.48	520
2017年1月	2.64	522
2017年2月	2.27	524
2017年3月	2.41	520
2017年4月	2.39	522
2017年5月	2.46	521
2017年6月	2.30	524
2017年7月	2.47	521
2017年8月	2.49	524
2017年9月	2.27	524
2017年10月	2.28	524
2017年11月	2.13	524
2017年12月	2.36	525
2018年1月	2.05	526
2018年2月	2.34	526
2018年3月	2.23	530
2018年4月	2.30	528
2018年5月	2.27	529
2018年6月	2.46	530
2018年7月	2.53	531
2018年8月	2.35	531
2018年9月	2.28	532
2018年10月	2.19	532
2018年11月	2.44	532
2018年12月	2.55	533
2019年1月	2.22	532
2019年2月	2.43	534
2019年3月	2.33	535
2019年4月	2.39	535
2019年5月	2.31	537
2019年6月	2.39	537
2019年7月	2.43	537
2019年8月	2.23	537
2019年9月	2.13	537
2019年10月	2.05	536
2019年11月	2.24	537
2019年12月	2.16	537
2020年1月	1.98	534
2020年2月	0.90	534
2020年3月	0.55	536
2020年4月	1.60	539
2020年5月	1.92	541
2020年6月	1.94	543
2020年7月	1.77	544
2020年8月	1.80	544
2020年9月	1.70	544

※調査対象店舗は、経済産業省が全日遊連に委託し、全国47都道府県すべてから選定
 ※2017年1月分より一部数値に変更が生じたため、以前の数値と不連続が生じています。また、本データは、経済産業省により数値の見直しが実施されています。
 ※「1店舗当たりの設置台数（台）」は小数点第一位を、1店舗当たりの売上高（億円）は小数点第三位をそれぞれ四捨五入しています。

Update

PS平均稼動・粗利

【パチンコ】

一日あたりの平均粗利（千円） / （台） 一日あたりの平均稼動（千発） / （台）

年月	一日あたりの平均粗利（千円） / （台）	一日あたりの平均稼動（千発） / （台）
2016年1月	19.1	19.0
2016年2月	18.4	18.9
2016年3月	18.5	18.5
2016年4月	18.8	19.1
2016年5月	18.4	18.1
2016年6月	17.4	18.0
2016年7月	18.7	18.4
2016年8月	17.4	18.0
2016年9月	18.3	18.0
2016年10月	18.7	17.6
2016年11月	17.0	16.9
2016年12月	16.3	16.7
2017年1月	17.9	17.3
2017年2月	17.1	17.1
2017年3月	18.2	16.7
2017年4月	16.7	17.5
2017年5月	18.9	18.0
2017年6月	17.4	17.4
2017年7月	16.7	16.7
2017年8月	17.7	16.3
2017年9月	16.9	16.9
2017年10月	17.6	17.1
2017年11月	17.9	17.1
2017年12月	16.4	16.4
2018年1月	16.7	17.1
2018年2月	17.1	16.4
2018年3月	18.2	16.4
2018年4月	16.5	16.5
2018年5月	16.5	17.1
2018年6月	18.2	16.5
2018年7月	17.4	17.1
2018年8月	17.4	17.1
2018年9月	17.4	17.1
2018年10月	17.4	17.1
2018年11月	17.4	17.1
2018年12月	17.4	17.1
2019年1月	17.4	17.1
2019年2月	17.4	17.1
2019年3月	17.4	17.1
2019年4月	17.4	17.1
2019年5月	17.4	17.1
2019年6月	17.4	17.1
2019年7月	17.4	17.1
2019年8月	17.4	17.1
2019年9月	17.4	17.1
2019年10月	17.4	17.1
2019年11月	17.4	17.1
2019年12月	17.4	17.1
2020年1月	17.4	17.1
2020年2月	17.4	17.1
2020年3月	17.4	17.1
2020年4月	17.4	17.1
2020年5月	17.4	17.1
2020年6月	17.4	17.1
2020年7月	17.4	17.1
2020年8月	17.4	17.1
2020年9月	17.4	17.1
2020年10月	17.4	17.1
2020年11月	17.4	17.1
2020年12月	17.4	17.1
2021年1月	17.4	17.1
2021年2月	17.4	17.1
2021年3月	17.4	17.1

【パチスロ】

一日あたりの平均粗利（千円） / （台） 平均稼動（枚）

年月	一日あたりの平均粗利（千円） / （台）	平均稼動（枚）
2016年1月	9.7	3.4
2016年2月	9.5	3.3
2016年3月	9.1	3.2
2016年4月	9.4	3.3
2016年5月	9.2	3.2
2016年6月	9.1	3.2
2016年7月	9.3	3.1
2016年8月	9.4	3.1
2016年9月	9.4	3.1
2016年10月	9.2	3.0
2016年11月	9.0	3.1
2016年12月	8.4	3.0
2017年1月	9.3	3.3
2017年2月	9.6	3.4
2017年3月	9.3	3.2
2017年4月	9.1	3.2
2017年5月	9.3	3.2
2017年6月	9.3	3.3
2017年7月	9.0	3.2
2017年8月	9.1	3.2
2017年9月	9.6	3.5
2017年10月	9.1	3.1
2017年11月	8.8	3.1
2017年12月	8.5	3.0
2018年1月	8.9	3.2
2018年2月	9.4	3.3
2018年3月	8.9	3.0
2018年4月	8.8	2.9
2018年5月	9.3	3.2
2018年6月	8.5	2.8
2018年7月	8.7	2.9
2018年8月	8.8	3.0
2018年9月	9.3	3.2
2018年10月	9.0	2.9
2018年11月	9.0	2.9
2018年12月	9.0	2.9
2019年1月	9.5	3.5
2019年2月	8.7	2.9
2019年3月	8.8	3.0
2019年4月	8.4	3.0
2019年5月	9.3	3.2
2019年6月	9.0	2.9
2019年7月	9.1	3.0
2019年8月	9.5	3.2
2019年9月	8.7	2.8
2019年10月	8.8	2.9
2019年11月	9.1	3.0
2019年12月	9.6	3.2
2020年1月	8.7	2.8
2020年2月	8.6	2.8
2020年3月	8.4	2.8
2020年4月	9.0	3.3
2020年5月	8.7	2.7
2020年6月	8.7	2.6
2020年7月	7.7	2.6
2020年8月	5.6	2.1
2020年9月	7.0	2.0
2020年10月	7.8	2.3
2020年11月	7.4	2.4
2020年12月	7.1	2.5
2021年1月	6.9	2.3
2021年2月	6.5	2.2
2021年3月	6.9	2.2
2021年4月	6.9	2.2
2021年5月	6.9	2.2
2021年6月	6.9	2.2
2021年7月	6.9	2.2
2021年8月	6.9	2.2
2021年9月	6.9	2.2
2021年10月	6.9	2.2
2021年11月	6.9	2.2
2021年12月	6.9	2.2
2022年1月	6.9	2.2
2022年2月	6.9	2.2
2022年3月	6.9	2.2

出所:当社調べ

2021/3 Q3

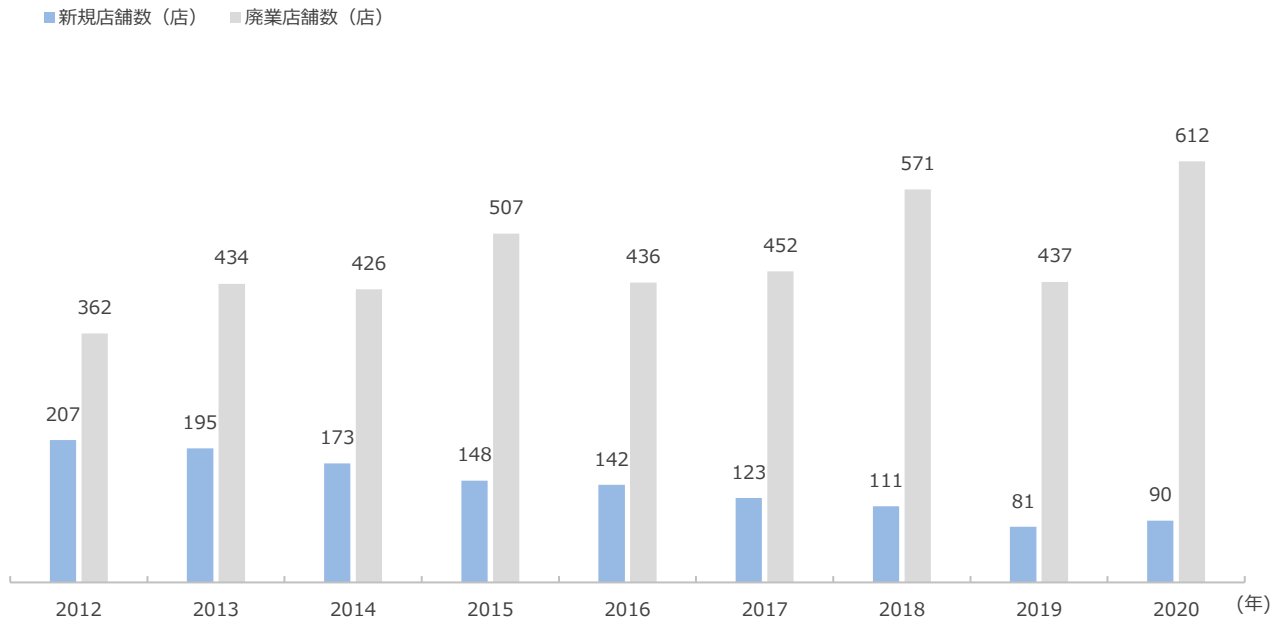
14

Copyright 2021 FIELD5 CORPORATION All rights reserved.

新規店舗数と廃業店舗数の推移（年別）

Update

本データは「組合加盟店舗の実態調査結果について（経過報告）」（全日本遊技事業協同組合連合会）より作成、毎月更新



新規店舗数と廃業店舗数の推移（月別）

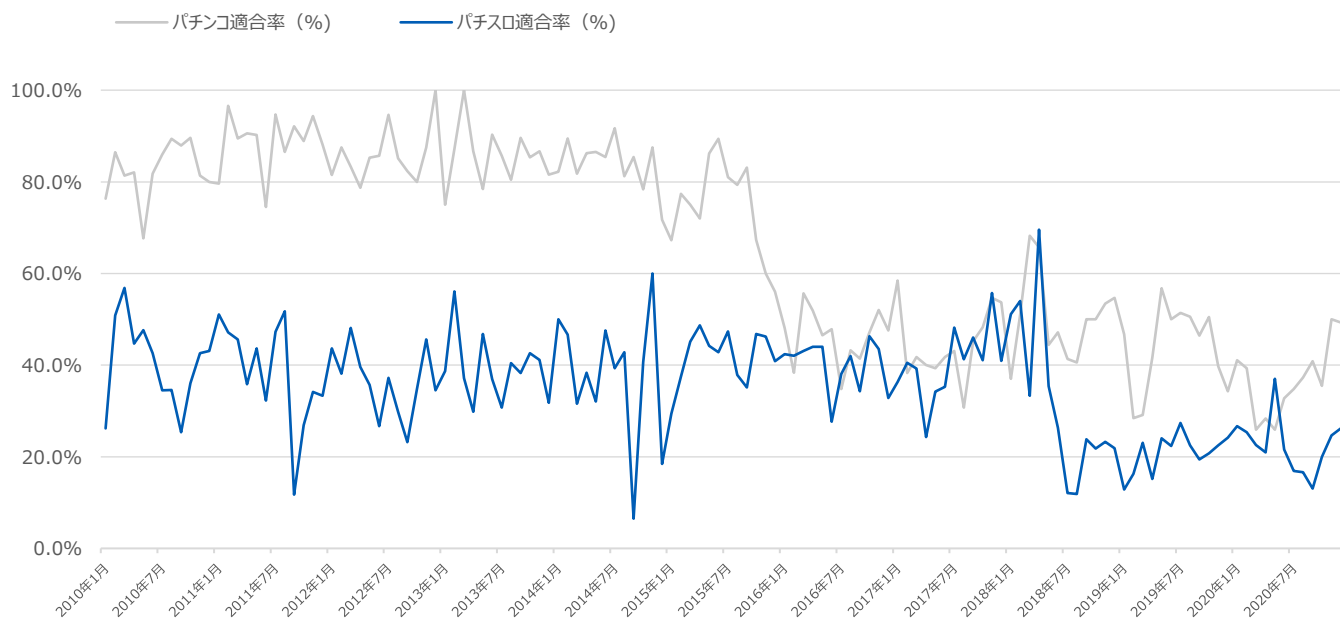
Update

年	項目	1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	年計
		新規出店	30	6	9	29	16	11	14	26	12	14	9	31
廃業店舗数	21	35	36	38	28	34	26	21	34	35	23	31	362	
増減	9	△ 29	△ 27	△ 9	△ 12	△ 23	△ 12	5	△ 22	△ 21	△ 14	0	△ 155	
新規出店	17	7	8	37	13	20	18	17	6	8	9	35	195	
廃業店舗数	34	37	52	41	30	43	19	35	43	38	28	34	434	
増減	△ 17	△ 30	△ 44	△ 4	△ 17	△ 23	△ 1	△ 18	△ 37	△ 30	△ 19	1	△ 239	
新規出店	18	5	13	24	18	3	16	21	10	4	11	30	173	
廃業店舗数	18	37	55	30	33	35	39	44	34	31	28	42	426	
増減	0	△ 32	△ 42	△ 6	△ 15	△ 32	△ 23	△ 23	△ 24	△ 27	△ 17	△ 12	△ 253	
新規出店	13	9	5	23	3	5	7	16	10	12	12	33	148	
廃業店舗数	33	39	51	51	78	61	40	25	40	28	33	28	507	
増減	△ 20	△ 30	△ 46	△ 28	△ 75	△ 56	△ 33	△ 9	△ 30	△ 16	△ 21	5	△ 359	
新規出店	10	9	7	13	9	15	6	11	5	3	8	46	142	
廃業店舗数	23	37	61	40	34	28	37	34	45	27	37	33	436	
増減	△ 13	△ 28	△ 54	△ 27	△ 25	△ 13	△ 31	△ 23	△ 40	△ 24	△ 29	13	△ 294	
新規出店	9	8	10	20	7	22	4	8	4	4	6	21	123	
廃業店舗数	46	31	47	18	38	41	35	38	41	35	33	49	452	
増減	△ 37	△ 23	△ 37	2	△ 31	△ 19	△ 31	△ 30	△ 37	△ 31	△ 27	△ 28	△ 329	
新規出店	26	9	4	29	9	5	7	6	6	0	2	8	111	
廃業店舗数	62	56	69	43	49	41	55	38	33	46	35	44	571	
増減	△ 36	△ 47	△ 65	△ 14	△ 40	△ 36	△ 48	△ 32	△ 27	△ 46	△ 33	△ 36	△ 460	
新規出店	23	3	8	12	5	0	1	2	5	0	4	18	81	
廃業店舗数	53	33	42	46	32	33	31	32	42	23	35	35	437	
増減	△ 30	△ 30	△ 34	△ 34	△ 27	△ 33	△ 30	△ 30	△ 37	△ 23	△ 31	△ 17	△ 356	
新規出店	3	6	0	2	4	31	9	8	6	1	11	9	90	
廃業店舗数	58	34	66	68	61	78	49	32	47	52	30	37	612	
増減	△ 55	△ 28	△ 66	△ 66	△ 57	△ 47	△ 40	△ 24	△ 41	△ 51	△ 19	△ 28	△ 522	

型式試験状況 (グラフ)

Update

本データは「遊技機の型式試験業務 統計資料」(一般財団法人 保安通信協会)より作成、毎月更新



型式試験状況 (詳細)

Update

本データは「遊技機の型式試験業務 統計資料」(一般財団法人 保安通信協会)より作成、毎月更新

パチンコ

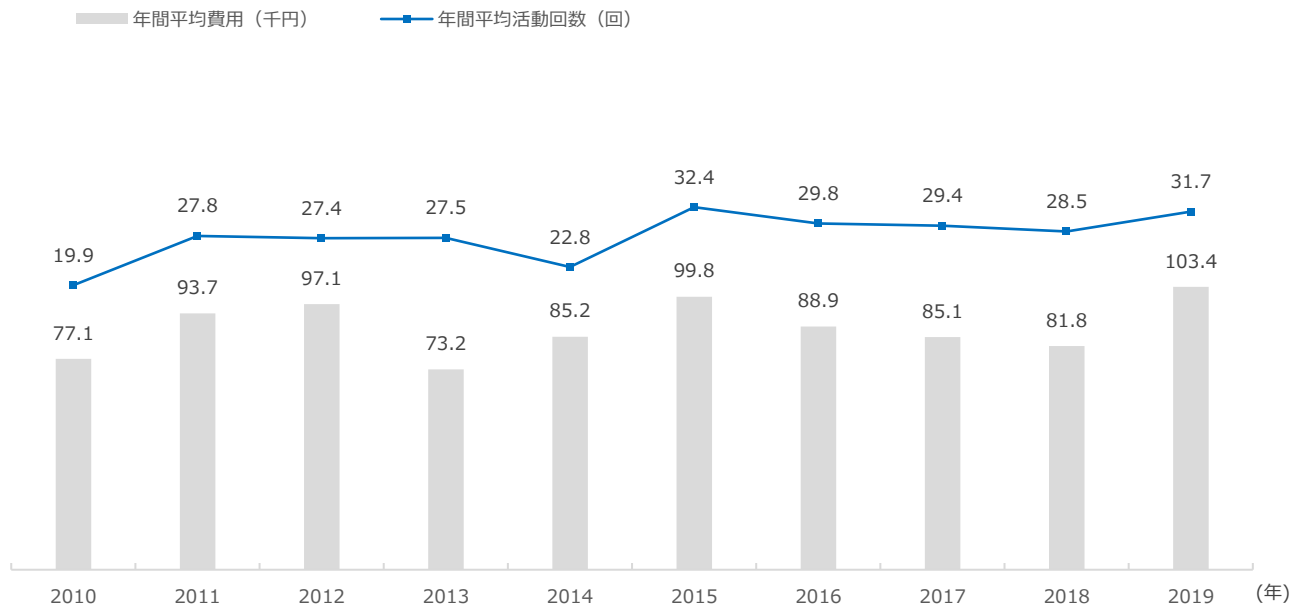
		1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	年計
2017	結果書交付	65	81	91	85	61	67	58	78	73	58	53	54	824
	適合	38	31	38	34	24	28	25	24	33	28	29	29	361
	適合率	58.5%	38.3%	41.8%	40.0%	39.3%	41.8%	43.1%	30.7%	45.2%	48.2%	54.7%	53.7%	43.8%
2018	結果書交付	54	49	63	35	36	70	58	69	46	64	73	53	670
	適合	20	25	43	23	16	33	24	28	23	32	39	29	335
	適合率	37.0%	51.0%	68.2%	65.7%	44.4%	47.1%	41.3%	40.6%	50.0%	50.0%	53.4%	54.7%	50.0%
2019	結果書交付	77	88	96	84	74	84	72	85	71	95	93	70	989
	適合	36	25	28	35	42	42	37	43	33	48	37	24	430
	適合率	46.8%	28.4%	29.2%	41.7%	56.8%	50.0%	51.4%	50.6%	46.5%	50.5%	39.8%	34.3%	43.5%
2020	結果書交付	56	61	81	74	27	61	69	75	71	76	64	77	792
	適合	23	24	21	21	7	20	24	28	29	27	32	38	294
	適合率	41.1%	39.3%	25.9%	28.4%	25.9%	32.8%	34.8%	37.3%	40.8%	35.5%	50.0%	49.4%	37.1%

パチスロ

		1月	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	合計
2017	結果書交付	55	79	84	70	76	85	56	63	63	73	52	66	822
	適合	20	32	33	17	26	30	27	26	29	30	29	27	326
	適合率	36.4%	40.5%	39.3%	24.3%	34.2%	35.3%	48.2%	41.2%	46.0%	41.0%	55.7%	40.9%	39.7%
2018	結果書交付	43	50	69	46	48	38	33	42	42	87	86	64	648
	適合	22	27	23	32	17	10	4	5	10	19	20	14	203
	適合率	51.1%	54.0%	33.3%	69.6%	35.4%	26.3%	12.1%	11.9%	23.8%	21.8%	23.3%	21.9%	31.3%
2019	結果書交付	70	92	65	66	79	76	73	71	67	82	80	91	912
	適合	9	15	15	10	19	17	20	16	13	17	18	22	191
	適合率	12.9%	16.3%	23.1%	15.2%	24.1%	22.4%	27.4%	22.5%	19.4%	20.7%	22.5%	24.2%	20.9%
2020	結果書交付	75	75	62	62	27	74	65	84	84	90	69	84	851
	適合	20	19	14	13	10	16	11	14	11	18	17	22	185
	適合率	26.7%	25.3%	22.6%	21.0%	37.0%	21.6%	16.9%	16.7%	13.1%	20.0%	24.6%	26.2%	21.7%

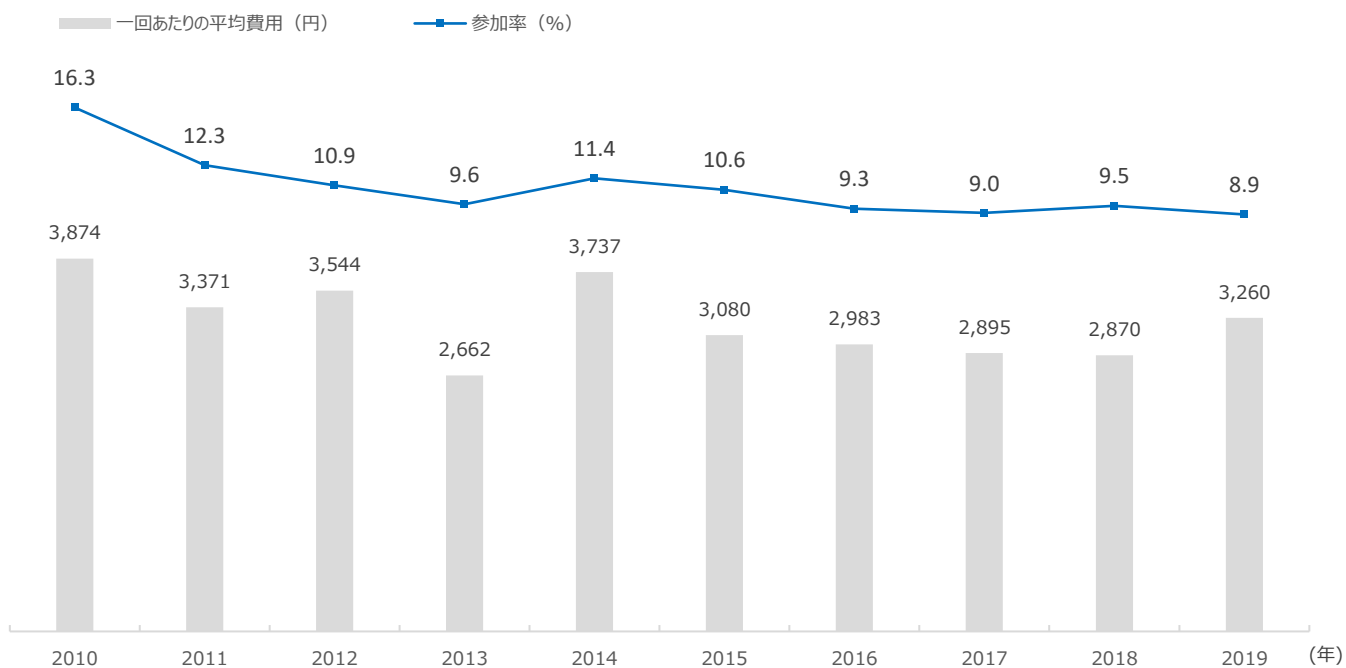
PS年間平均活動回数・年間平均費用

本データは「レジャー白書2020」（公益財団法人 日本生産性本部）より作成、毎年8月に更新



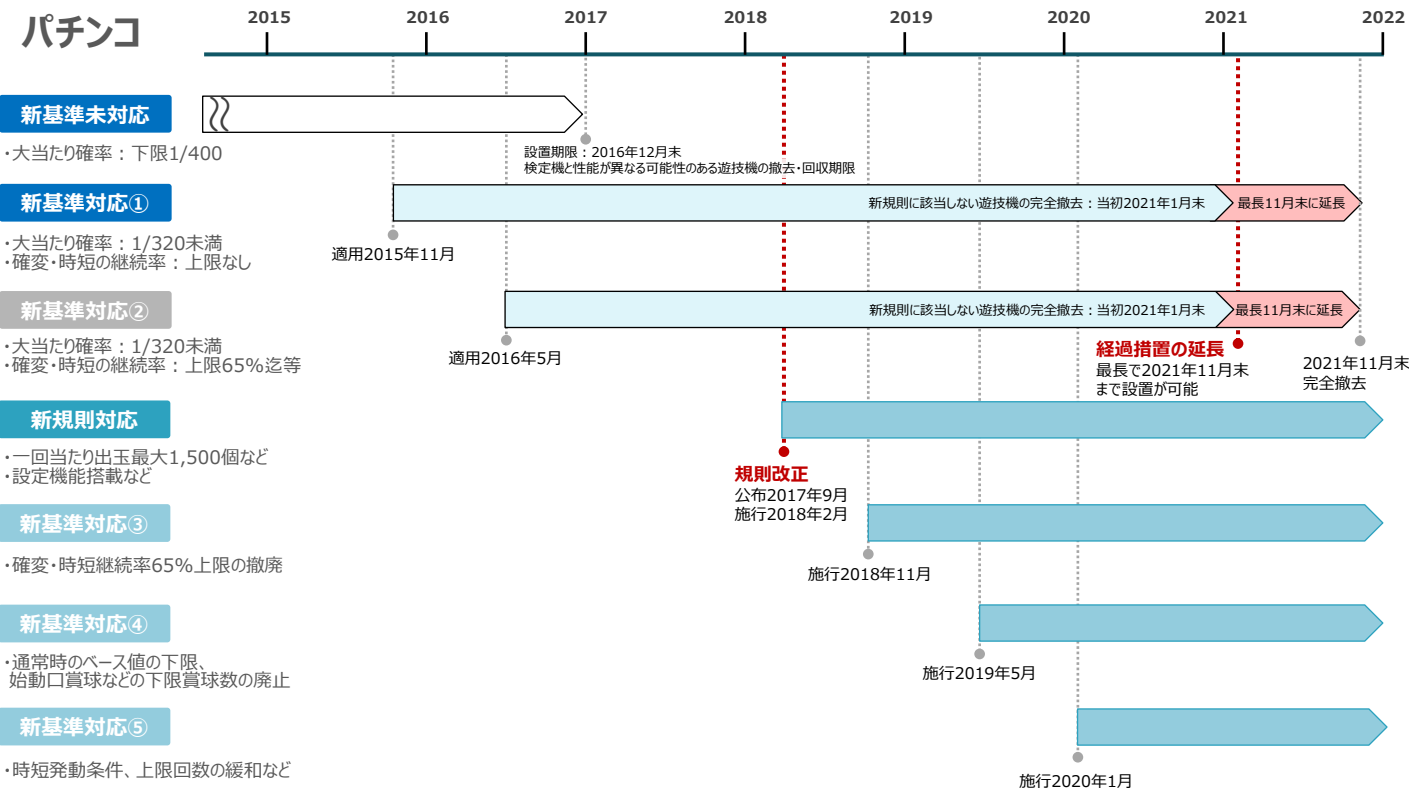
PS参加率・一回あたりの平均費用

本データは「レジャー白書2020」（公益財団法人 日本生産性本部）より作成、毎年8月に更新
 ※「一回あたりの平均費用」については、「年間平均活動回数」および「年間平均費用」から算出

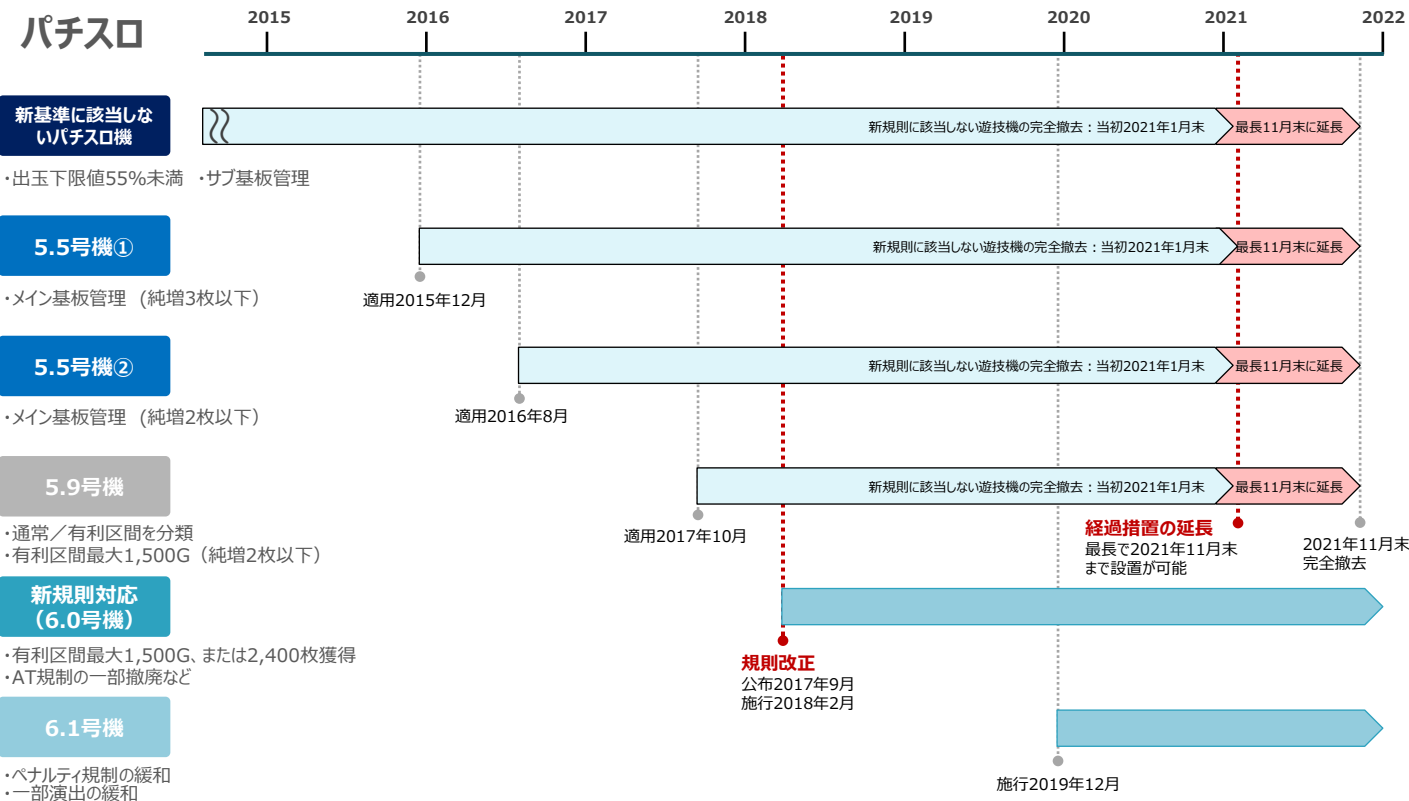


PS規制の動向

パチンコ



パチスロ



出所：当社調べ、警察庁（2017年9月4日公表）「新旧対照表」

◇出玉規制関係

① 試射試験の基準値の変更

試験	従来の出玉率規制	新たな出玉率規制
1時間	300%未満	33%超、220%未満
4時間	-	40%超、150%未満
10時間	50%以上、200%未満	50%超、133%未満

② 大当たり出玉の基準値の変更

従来基準	新たな基準
2,400個 (9,600円相当)	1,500個 (6,000円相当)

③ パチンコ 最大ラウンド数の変更

従来基準	新たな基準
最大16ラウンド	最大10ラウンド

パチンコ

① 試射試験の基準値の変更

試験	従来の出玉率規制	新たな出玉率規制
400ゲーム	300%未満	33%超、220%未満
1,600ゲーム	-	40%超、150%未満
6,000ゲーム	150%未満	50%超、126%未満
17,500ゲーム	55%超、120%未満	60%超、115%未満

従来基準	新たな基準
480枚 (9,600円相当)	300枚 (6,000円相当)

パチスロ

◇「管理遊技機」及び、「パチンコ機の設定（6種類）」規格導入

◇パチンコ依存防止対策を促進するため、管理者の業務に遊技客への情報提供、またその他必要な措置を講ずることを追加

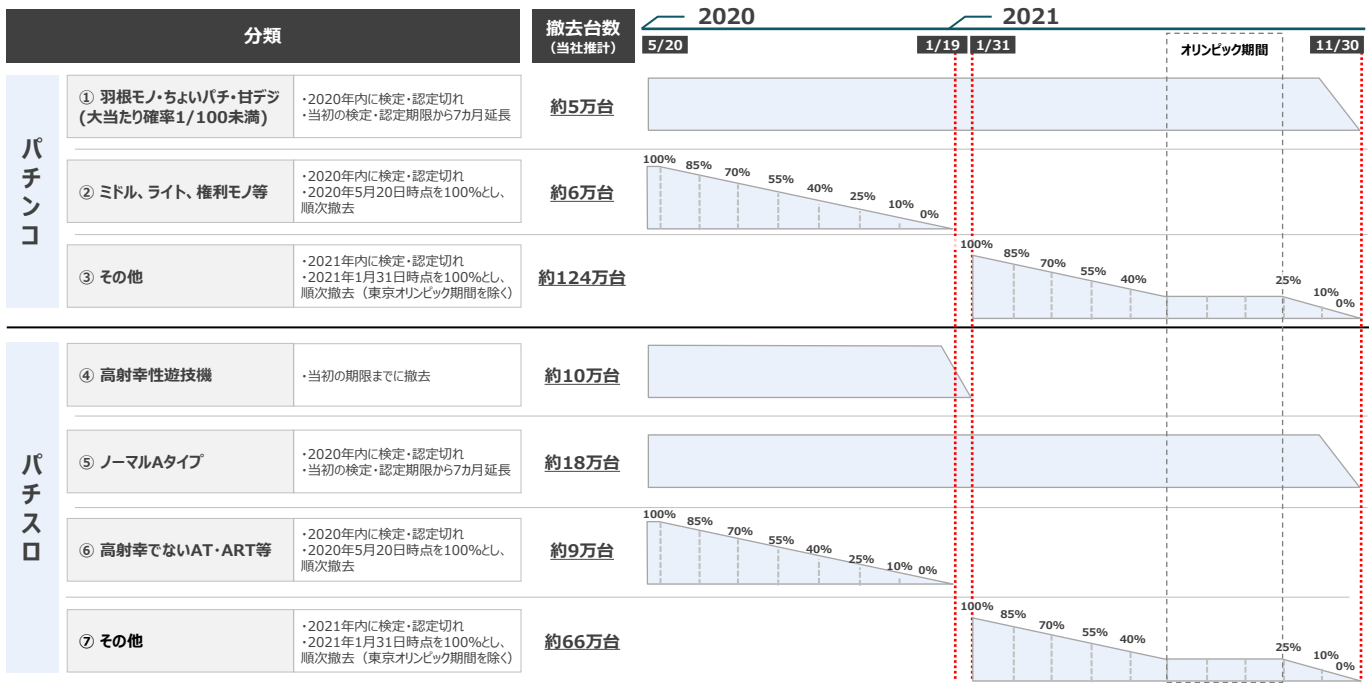
出所:当社調べ、警察庁（2017年9月4日公表）「新旧対照表」

経過措置延長に伴う撤去スケジュールの変更

◇風適法施行規則附則の一部改正（公布・施行2020年5月）

規則 (第七号改正附則)	旧規則機のうち、
	<ul style="list-style-type: none"> ・2020年5月19日以前に検定・認定が切れたもの（変更なし）▶ 検定・認定期間 = 3年 ・2020年5月20日以降に検定・認定が切れるもの（変更あり）▶ 検定・認定期間 = 4年

◇遊技業界による自主規制 パチンコ・パチスロ産業21世紀会による旧規則機の取り扱い要領（決議2020年5月）及び一部遊技機の撤去期限延長（決議2020年11月）



出所:グリーンベルト、当社調べ

期	主な出来事	業界全体	PS 総販売台数	ホール店舗数	ホール
2005/3	■10月 新潟中越地震 ■12月 スマトラ沖地震	■7月 遊技機規則の 改定施行	569万台	15,617軒	
2006/3	■1月 ライブドア事件		583万台	15,165軒	
2007/3			549万台	14,674軒	■5月 改正風営法施行 ※ホール閉店時の出玉保証、18歳未満の立入禁止の徹底等、ホール営業の 厳格化（罰則の強化）
2008/3	■8月 米 サブプライムローン問題		492万台	13,585軒	■パチスロ専門店の閉店が増加 ■低貸パチンコ本格化
2009/3	■7月 北海道 G8サミット開催 ■9月 米 リーマンショック	■7月 G8サミット開催に 伴う入替自粛	425万台	12,937軒	
2010/3	■9月 民主党政権発足 ■11月 APEC首脳会議開催	■11月 APEC開催 に伴う入替自粛	410万台	12,652軒	■パチスロ ARTタイプの台頭 ■低貸パチスロ本格化
2011/3	■3月 東日本大震災発生 ■7月 タイ大洪水	■3月 東日本大震災発 生に伴う営業、 宣伝活動の自粛	388万台	12,479軒	
2012/3	■10月 円高 戦後最高値		386万台	12,323軒	■8月 広告(イベント)に 関する規制の厳格化
2013/3	■12月 自民党政権発足 ■3月 日銀総裁 黒田氏就任		382万台	12,149軒	■8月 ダイナム 香港市場に上場 ■パチスロ ATタイプの台頭
2014/3			346万台	11,893軒	
2015/3	■4月 消費税増税		325万台	11,627軒	
2016/3			286万台	11,310軒	■4月 ニラク香港市場に上場 ■6月 改正風俗営業法が可決 7号営業→4号営業
2017/3	■4月 平成28年熊本地震 ■5月 伊勢志摩サミット開催 ■6月 英・EU離脱 国民投票 ■11月 米 大統領選 ■12月 IR推進法案成立	■5月 サミット開催に伴う 入替自粛	243万台	10,986 軒	■1月 設置遊技機の楽曲上映で JASRACと合意
2018/3		■2月 風適法施行規則 等の改正（施行）	201万台	10,596軒	■5月 Okura Holdings Limitedが 香港市場に上場
2019/3	■6月 米朝首脳会談 ■7月 ギャンブル依存症対策 基本法成立 ■7月 平成30年7月豪雨 ■10月 平成30年台風21号 ■10月 北海道胆振東部地震		183万台	10,060軒	
2020/3	■5月 天皇陛下の御即位 ■6月 G20サミット開催 ■9月 令和元年台風15号 ■9~11月 ラグビーワールドカップ ■10月 令和元年台風19号 ■3月 WHOが新型コロナウイルス をパンデミックと表明		153万台	9,639軒	
2021/3	■4月 緊急事態宣言 発令 ■5月 緊急事態宣言 解除 ■7月 令和2年7月豪雨 ■1月 緊急事態宣言 発令				■4月 対象地域のパチンコホールに対し、 休業を要請 ■5月 下旬～ 営業を再開 ■1月 対象地域のパチンコホールに対し、 時短営業を呼びかけ 組合から対象地域のホールに対し、 集客を目的とした広告宣伝の禁止等を要請

※設置比率
14.1%

22.1%

28.6%

32.7%

37.5%

40.5%

43.0%

45.3%

46.8%

47.2%

47.5%

48.3%

※ホール店舗数は各年末時点

出所:当社調べ、警察庁統計、「パチンコ関連メーカーの動向とマーケットシェア」(矢野経済研究所)

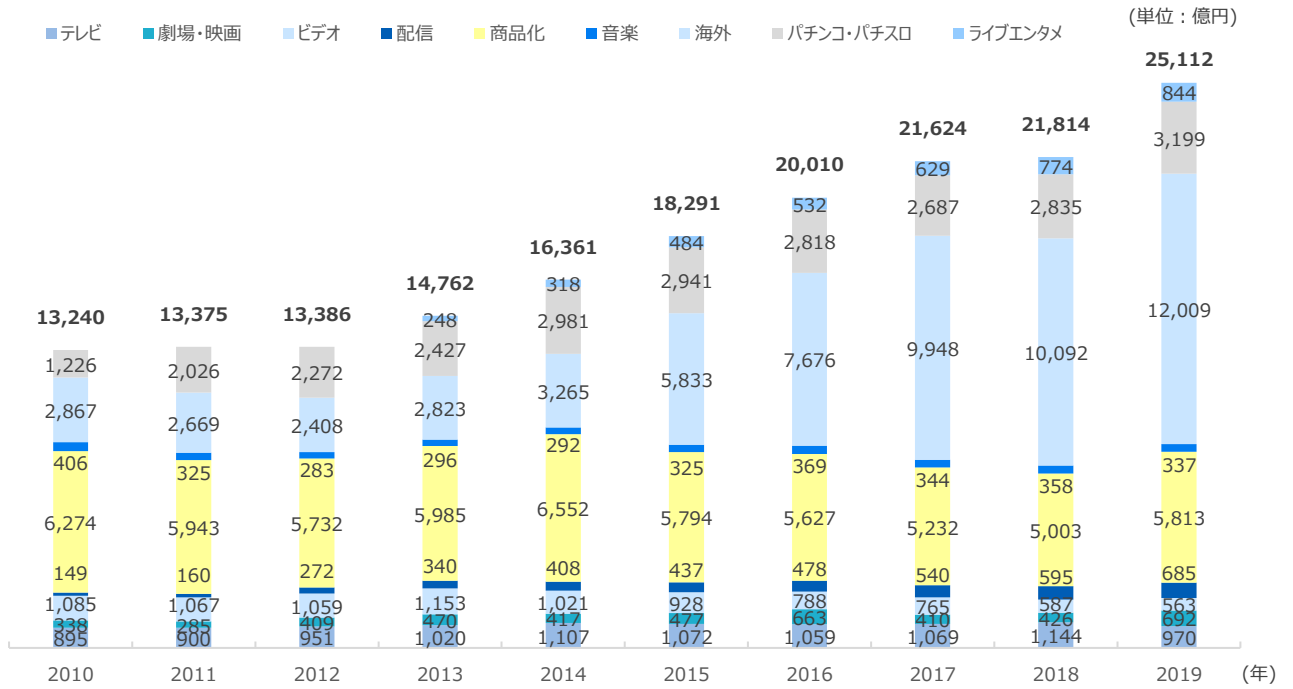
エンタテインメント関連データ

P.22 アニメ産業市場規模 [Update]
国内映画館 興行収入 [Update]

P.23 健康産業の市場規模
健康産業参加人口の推移

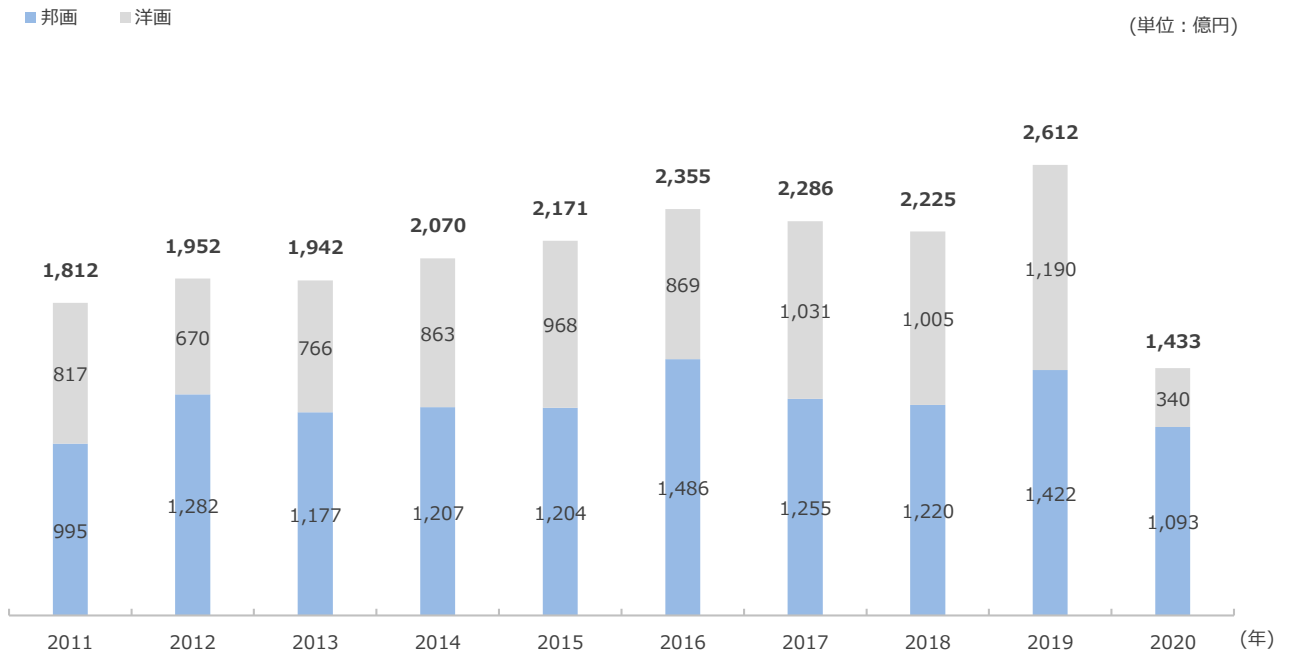
P.24 玩具市場の動向

本データは「アニメ産業レポート2019」（一般社団法人 日本動画協会）より作成、毎年1月に更新
 （※ パチンコ・パチスロは、アニメを活用した遊技機の出荷高より算出した推計値
 パチンコ・パチスロ以外はユーザー支払い額を基準に算出）



国内映画館 興行収入

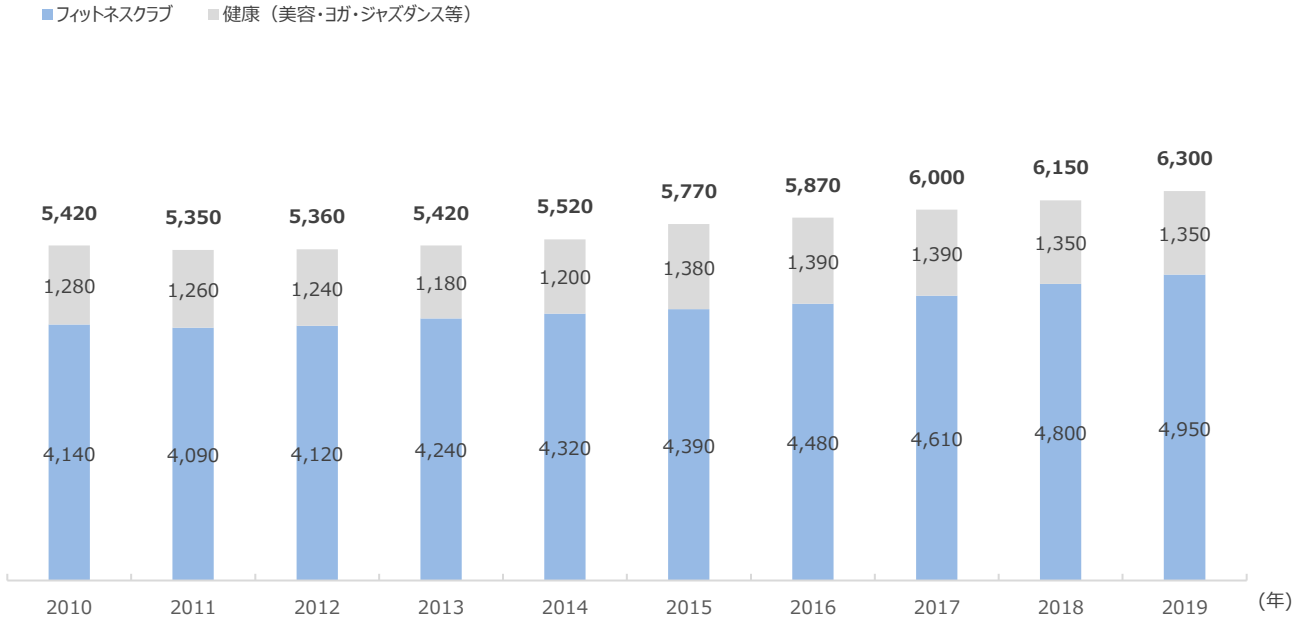
本データは「日本映画産業統計」（一般社団法人 日本映画製作者連盟）より作成、毎年1月に更新



健康産業の市場規模

本データは「レジャー白書2020」（公益財団法人 日本生産性本部）より作成、毎年8月に更新

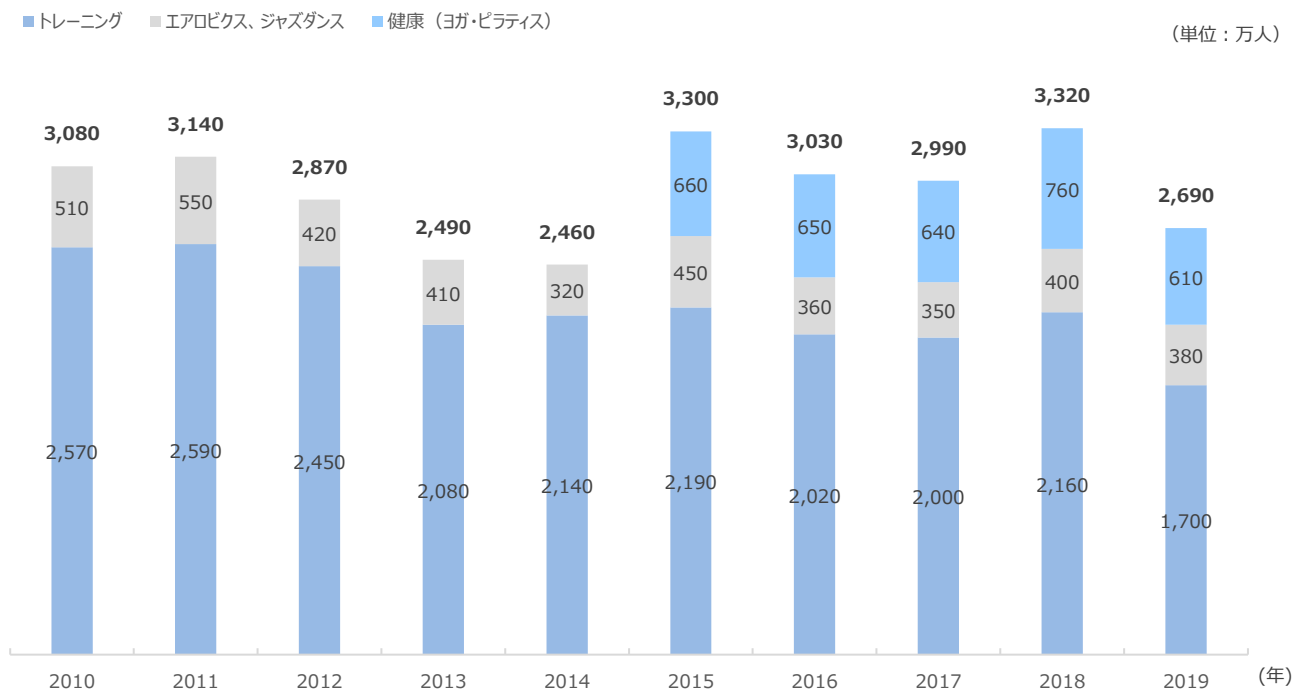
(単位：億円)



健康産業参加人口の推移

本データは「レジャー白書2020」（公益財団法人 日本生産性本部）より作成、毎年8月に更新

(単位：万人)

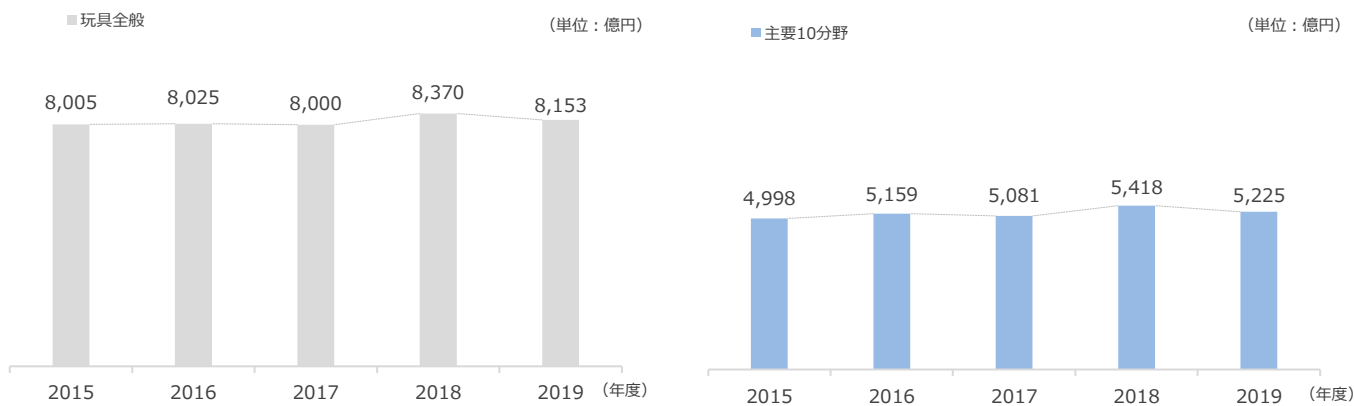


玩具市場の動向

本データは「2019年度玩具市場規模データ」（一般社団法人 日本玩具協会）より作成、毎年6月に更新

「2019年度玩具市場規模データ」によると、2019年度の国内における玩具市場規模は、上代価格（希望小売価格）ベースで前年度比2.6%減の8,153億円となりました。前年度より微減となったものの、2018年度は2001年の調査開始以来の過去最高を記録しており、2019年度はこれに次ぐ2番目に大きいものとなりました。

また、玩具の中核を占める主要10分野（※）では、前年度比3.5%減の5,225億円で、こちらも前年度より微減したものの、調査開始以来2番目に大きいものとなりました。



（※）主要10分野とは、市場全体からベビーカー・チャイルドシート・三輪車等の乗用関連と、雑貨、ホビーを除いたもの。

免責事項

本資料に掲載されている弊社の計画、戦略、予想などは、すでに確定した事実を除き、潜在的リスクや不確定要素を含んでおり、その内容を保証するものではありません。

潜在的リスクや不確定要素には、弊社の主たる事業領域でありますパチンコ・パチスロ市場を中心とした経済環境、市場における競争状況、弊社の取扱商品等が考えられますが、これらに限るものではありません。
なお、本資料・データの無断転用はご遠慮ください。